

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

# Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

---

3 novembre 2014

Abonnements, remarques, envoi de textes : numéro 410  
laureleroyrv@gmail.com - alexis.paljic@ensmp.fr

---

AFRV GDR	Reims Image 2014 : Programme en ligne
AFRV GDR	Reims Image 2014 : Journée jeunes chercheurs du GDR IG-RV
AFRV	Forum Industriel - REIMS IMAGE 2014 - journée de l'AFRV
AFRV	Reims Image 2014 - AFRV - Informations pratiques
CONF	Early bird for ICAT-EGVE and EuroVR 2014 approaching
CONF	Laval Virtual days - Culture & Musée
CfP	2014 IEEE VIS International Workshop on 3DVis: Does 3D really make sense for Data Visualization?
CfP	Call for Lab/Project Presentations SUBMISSION DEADLINE EXTENDED TO NOVEMBER 17 at the IEEE VR 2015 Conference in Arles, France

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

---

CfP	Call for Paper CGI'15 24-26 June 2015
POSTE	STAGE - Ingénieur Réalité Virtuelle : Présentation 3D en environnement immersif (H/F) chez Dassault Systèmes
POSTE	STAGE - Ingénieur Réalité Virtuelle : Définition et implémentation des expériences d'AR et VR dans 3DPlay (H/F) chez Dassault Systèmes
POSTE	Virtual assembly solution manager chez Optis

---

## AFRV GDR Reims Image 2014 : Programme en ligne

Le programme scientifique de la conférence Reims Image 2014 du GDR IG-RV est maintenant en ligne. Vous trouverez l'agenda complet de la conférence Reims Image 2014, ainsi que le détail de chacune des sessions associées à l'AFIG, AFRV, CORESA et GéoDis.

<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/>

<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/programme/agenda/>

Une particularité des ces journées est la session plénière du jeudi après-midi où chacune des communautés présentera un papier.

J'en profite pour vous rappelez que les inscriptions sont à un tarif préférentiel jusqu'au lundi 3 novembre, et que le nombre de place pour la journée jeunes chercheurs est limité et il ne reste que peu de places. Je vous encourage donc à vous inscrire rapidement.

Dans l'attente de vous voir à Reims,

L'équipe de Reims Image 2014.

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



## **AFRV GDR Reims Image 2014 : Journée jeunes chercheurs du GDR IG-RV**

Le mardi 25 Novembre aura lieu la journée jeunes chercheurs du GDR IG-RV. Elles seront organisées en association à la conférence Reims Image 2014. Le nombre de place est limité à 80 personnes. Nous vous encourageons à diffuser cette information auprès de vos jeunes chercheurs et doctorants pour effectuer les inscriptions rapidement.

<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/inscriptions/>

Le programme est disponible à

<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/programme/journee-jeunes-chercheurs/>

<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/programme/agenda/>

Cordialement,

L'équipe de Reims Image.

---

## **AFRV Forum Industriel - REIMS IMAGE 2014 – journée de l'AFRV**

Bonjour,

Dans le cadre de la conférence REIMS IMAGE 2014 (<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/>) un forum industriel permettra à un grand nombre de professionnels de présenter leurs solutions. Cette conférence regroupera en novembre prochain :

- la 27e édition des journées de l'Association Française d'Informatique Graphique (AFIG) et du chapitre français d'Eurographics (EGFR) ;
- la 17e édition du Colloque COmpression et REprésentation des Signaux Audiovisuels (CORESA) ;
- la 9e édition des journées de l'Association Française de Réalité Virtuelle (AFRV) ;
- la réunion annuelle du Groupe de Travail de Géométrie Discrète (GéoDis) ;
- la 1re plénière du Groupement de Recherche Informatique Géométrique et Graphique, Réalité Virtuelle et Visualisation (GdR IG-RV) de l'INS2i du CNRS.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



L'accès à cet espace de démonstrations est relativement modeste, à savoir 500€ HT, sachant que ce montant vous permettra de disposer d'un stand d'environ 6 m<sup>2</sup> sur lequel vous disposerez pour la durée des journées d'une table et d'une prise électrique pour installer votre équipement mettant en avant l'application ou la technologie que vous souhaitez.

Dans l'optique d'une réponse positive, nous vous serions reconnaissants de nous faire parvenir votre logo ainsi qu'une description de ce que vous présenterez sur le stand (entreprise + technologie) afin d'alimenter au plus vite le site web des journées (<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/programme/forum-industriel/>).

Nous restons à votre entière disposition pour répondre à vos questions.

Merci d'avance pour votre retour.

Cordialement, l'équipe Reims Image.

---

## **AFRV Reims Image 2014 - AFRV - Informations pratiques**

Bonjour à toutes et tous,

Dans un peu plus de 60 jours, notre équipe aura le grand privilège de vous accueillir à Reims dans le cadre des 9èmes journées de l'AFRV.

A cette occasion, nous souhaitons attirer votre attention sur les points suivants :

- pensez à vous inscrire rapidement si vous souhaitez bénéficier des tarifs les plus bas (<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/inscriptions/>). N'hésitez pas à préciser à cette occasion (rubrique "commentaire") toute information (alimentaire, handicap, ...) nous permettant de vous accueillir dans les meilleures conditions possibles. Pensez également à bien indiquer les repas auxquels vous souhaitez participer en cochant les cases correspondantes.
- privilégiez l'inscription en ligne (même quelques jours avant) car les inscriptions sur place ne pourront inclure les repas de midi et le repas de Gala qui auront été "dimensionnés" environ une semaine avant le début des journées.
- pensez également à réserver très rapidement vos chambres d'hôtels. Pour votre information, le marché de Noël de Reims sera déjà ouvert depuis le 21 novembre. C'est l'un des plus grands marchés de l'est de la France, après celui de Strasbourg bien entendu. Par conséquent, il attire

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



dans notre ville un grand nombre de touristes. N'hésitez pas à vous référer à la page <http://reimsimage2014.univ-reims.fr/informations/hebergement/> pour de plus amples informations.

- pour ceux d'entre vous qui souhaitent se rendre à Reims en voiture (<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/informations/acces/>), sachez que vous pourrez utiliser le parking du Centre des Congrès de Reims pour garer votre véhicule durant votre séjour (3 jours) pour un tarif unique de 20€ TTC. Ce parking situé au sous-sol du Centre des Congrès est bien entendu gardé et fermé la nuit.
- Nous souhaitons également vous informer que vous disposerez sur site d'une connexion internet soit via le service eduroam, soit par edusopt.

Enfin et pour terminer en beauté, sachez que la soirée de Gala se déroulera au Domaine Pommery (<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/programme/soiree-de-gala/>). Le départ comme le retour pour cette soirée se feront en bus. La soirée débutera par une visite des caves (20 minutes) suivi d'un apéritif et du repas au Champagne. Elle sera par ailleurs animée par un groupe de jazz version swing.

Cordialement, l'équipe Reims Image.

---

## CONF Early bird for ICAT-EGVE and EuroVR 2014 approaching

This is a reminder that the early bird deadline of ICAT-EGVE 2014 and EuroVR 2014 is only a few days ahead.

Both conferences are co-located in Bremen, Germany.

The focus of EuroVR is applied research, while the focus of ICAT-EGVE is on fundamental research, both in the area of VR, AR, and MR.

If you want to catch the early-bird fees, head over to

<http://eurovr14.uni-bremen.de/registration.html>

or

<http://icategve14.uni-bremen.de/registration.html>

We have a program packed with scientific sessions, applied research, three keynote talks by distinguished researchers in the field, lots of exhibitors showing the latest innovations in VR and AR, demos, posters, conference dinner, and, of course, the best Christmas fair in Germany.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Looking forward to welcoming you in Bremen.

Best regards,

G. Zachmann.

---

## Conf Laval Virtual days - Culture & Musée

LAVAL VIRTUAL en partenariat avec Paris ACM SIGGRAPH, le Pôle Images & Réseaux et le Plan Nouvelle France Industrielle Réalité Augmentée a le plaisir de vous convier à la première édition des  
le 6 novembre 2014 à 18h - 22 rue Joubert, Paris 9e

Paris ACM SIGGRAPH est partenaire de cette soirée organisée par LAVAL VIRTUAL en partenariat avec le Pôle Images & Réseaux et le Plan Nouvelle France Industrielle Réalité Augmentée.

### **Programme :**

18h00 Accueil

18h15 Introduction

Mehdi Tayoubi , Vice Président, Head of Passion for Innovation Institute & Experiential Strategy - Dassault Systèmes

18h45 Table ronde : acquisition / numérisation

Xavier Villebrun , Directeur Territorial, Chef du Service du Patrimoine - Ville de Laval

Gaël Hamon, Fondateur et Dirigeant - Art Graphique & Patrimoine

Orpheas Ladas, Directeur Technique - Digitage

19h25 Projet 1 - D-Day

Nicolas Serikoff, Producer Passion for Innovation Institute - Dassault Systèmes

19h45 Projet 2 - Jeu de Paume

Muriel Rausch, Responsable - Éditions du Jeu de Paume

Michel Fourcade, Directeur Associé - Studio V2

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

20h05 Projet 3 - OFabulis

Edwige Lelièvre, Maître de conférences - Université de Versailles St. Quentin-en-Yvelines

20h25 Présentation des exposants

20h40 Cocktail et networking

***locaux***

du GIE Joubert,

22 rue Joubert, 75009 PARIS

M ligne 13 station St Lazare

***Contact***

Marie-Laure Pérès

02 43 49 75 57

06 32 56 04 77

Plus d'infos et inscriptions : <http://www.laval-virtual.org/programme/6-novembre-2014.html>

---

## CfP 2014 IEEE VIS International Workshop on 3DVis: Does 3D really make sense for Data Visualization?

The workshop will occur on sunday November 9th, the program is now online:

<https://sites.google.com/site/3dvisieeevis2014/home>

<https://sites.google.com/site/3dvisieeevis2014/home/schedule>

### ***Session 1 (8:30 - 10:10) Location: SCENE D,E,F***

8:50 - Welcome

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

9:00 - The (Possible) Utility of Stereoscopic 3D Displays for Information Visualization: The Good, the Bad, and the Ugly (State of the art paper)

John McIntire and Kristen Liggett

9:30 - 3D InfoVis is Here to Stay: Deal with It (Position paper)

Richard Brath

9:50 - The Evolution of Three Dimensional Visualization for Commanding the Mars Rovers (Short paper)

Frank Hartman, John Wright and Brian Cooper

Coffee Break (10:10 - 10:30)

***Session 2 (10:30 - 12:10) Location: SCENE D,E,F***

10:30 - Space, Time and the Cost of Knowledge (Invited keynote)

Colin Ware

11:00 - Does 3D Really Make Sense for Visual Cluster Analysis? Yes! (Full paper)

Bing Wang and Klaus Mueller

11:30 - Benefits of 3D Immersion for Virtual Colonoscopy (Position paper)

Koosha Mirhosseini, Qi Sun, Krishna Chaitanya Gurijala, Bireswar Laha and Arie Kaufman

11:50 - Interaction Techniques as a Communication Channel when Presenting 3D Visualizations (Position paper)

Erik Sundén, Alexander Bock, Daniel Jönsson, Anders Ynnerman and Timo Ropinski

Lunch Break (12:10 - 14:00)

***Session 3 (14:00 - 15:40) Location: (Off site) Telecom ParisTech***

14:00 - 2D and 3D Presentation of Spatial Data: A Systematic Review (State of the art paper)

Steve Dübel, Martin Röhlig, Matthias Trapp and Heidrun Schumann

14:30 - SPAROGRAM: The Spatial Augmented Reality Holographic Display for 3D visualization and Exhibition (Full paper)

Minju Kim, Jungjin Lee and Kwangyun Wohn

15:00 - Comparison of Interactive Environments for the Archaeological Exploration of 3D Landscape Data (Short paper)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de *rêverie* : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>





**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rebecca Bennett, David J Zielinski and Regis Kopper

15:20 - How to Master Challenges in Experimental Evaluation of 2D versus 3D Software Visualizations (Short paper)

Richard Müller, Pascal Kovacs, Jan Schilbach and Dirk Zeckzer

Coffee Break (15:40 - 16:00)

***Session 4 (16:00 - 17:40) Location: (Off site) Telecom ParisTech***

16:00 - Beyond the classical monoscopic 3D in graph analytics: an experimental study of the impact of stereoscopy (Full paper)

Nicolas Greffard, Fabien Picarougne and Pascale Kuntz

16:30 - On the Use of 1D, 2D, and 3D Visualization for Molecular Graphics (Position paper)

Julian Heinrich, Michael Burch and Sean O'Donoghue

16:50 - Spatial Augmented Reality a Tool for 3D Visualization (Position paper)

Bruce Thomas, Michael Marner, Ross Smith, Neven Abdelaziz Mohamed Elsayed, Stewart Von Itzstein, Karsten Klein, Matt Adcock, Peter Eades, Andrew Irlitti, Joanne Zucco, Tim Simon, James Baumeister and Timothy Suthers

17:10 - Interactive Volume Rendering for Immersive Virtual Environments (extended abstract)

Claudia Haenel, Benjamin Weyers, Bernd Hentschel and Torsten Kuhlen

17:20 - Analyzing Chromatin Using Tiled Binned 3D Scatterplots (extended abstract)

Dirk Zeckzer, Daniel Gerighausen and Lydia Steiner

17:30 - Closure

---

**CfP Call for Lab/Project Presentations SUBMISSION DEADLINE  
EXTENDED TO NOVEMBER 17 at the IEEE VR 2015 Conference in Arles,  
France**

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

## ***Laboratory and Project Presentations Track***

We invite academic laboratories working in all areas of virtual environments, mixed reality, and 3D user interfaces to submit a proposal to make a Laboratory Presentation or Project Presentation at the IEEE VR 2015 Conference in Arles, France (<http://ieeevr.org>). Track presentations will highlight the breadth and depth of research activities from laboratories and large, multi-year projects.

The Laboratory and Project Presentations Track is designed to introduce the international community to VR research and to showcase the diversity and vibrancy of that research worldwide. Session attendees and presenters will find it a place to meet and interact with other academic and industrial researchers where they may find good students or postdocs, identify internship opportunities, or begin conversations leading to new friends and colleagues and new collaborations.

### ***Why submit?***

Accepted presentations in the Laboratory and Project Presentation Track will give their authors an opportunity to:

Broaden the community of researchers who are aware of your group's work.

Describe what is unique about your work. Do you have unique research facilities and equipment? With whom do you collaborate? What is your funding source-- National? EU or International?

Present a broad view of your work (rather than, as for a paper, a report on a single result)

Describe the motivation for your research

Discuss the challenges of the work and your approach to addressing those challenges

Talk or speculate about future directions.

### ***Other exposure for your work: Poster and Proceedings.***

Accepted proposals will be invited to prepare a poster for display throughout the conference. Laboratory and Project Presentation descriptions (2 pages) will be included in the IEEE VR 2015 Conference Proceedings and will be indexed in the IEEE Xplore digital library.

Note that Laboratories and Projects can also display their work by purchasing exhibit space in the Conference Exhibition. See the call for exhibitors.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de *rêverie* : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

### ***Submission, review, and notification.***

Submissions are limited to two pages. Note that the submission materials include the submitter's name: we are not using a double-blind-review process.

### ***Important dates \*\*\*\* SUBMISSION DEADLINE EXTENDED \*\*\*\****

November 17, 2014: NEW Submission Deadline

November 26, 2014: Notification

### ***Submission Details.***

Please format your two page submission using the IEEE Computer Society guidelines described at <http://www.cs.sfu.ca/~vis/Track/vr.html>. Submissions and questions can be directed to the Laboratory and Project Presentations chairs at [labpresentationchairs@ieeevr.org](mailto:labpresentationchairs@ieeevr.org).

### ***Your submission should address topics such as:***

What is the research focus of your laboratory or project?

What is your research strategy?

What makes your laboratory or project unique and noteworthy?

What are some recent accomplishments of your laboratory/project?

### ***Laboratory and Project Presentations co-chairs***

Martin Hachet, Inria Bordeaux, France

Marc Erich Latoschik, Würzburg University, Germany

Mary C. Whitton, University of North Carolina at Chapel Hill, USA

Yasuyuki Yanagida, Meijo University, Nagoya, Japan

## **CfP Call for Paper CGI'15 24-26 June 2015**

Strasbourg, France

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Computer Graphics International is one of the oldest and true international conference in Computer Graphics and one of the five most important ones worldwide. It is an essential yearly meeting where academics present their latest models and technologies, and explore new trends and ideas. In previous years, it had been held in many different places worldwide - UK, Germany, Australia, and many other nations in Europe, Asia, and America.

Computer Graphics International (CGI) 2015, the 32nd annual conference will take place on June 24-26, 2015 in Strasbourg, France. The city of Strasbourg is located in the center of Europe, at the crossroads of France, Germany and Switzerland. The conference will be organized by the Computer Graphics and Geometry Group of ICube Laboratory (CNRS/Université de Strasbourg).

Accepted full-length papers will be published in the Visual Computer journal. Authors of accepted short papers will be invited to submit an extended version of their work to Visual Computer; these papers will follow a fast track review process.

## TOPICS

We invite original contributions that advance the state-of-the-art in topics related, but not limited to:

- Graphics Systems Architecture
- Human Computer Interaction
- Rendering Techniques
- Virtual and Augmented Reality
- Shape and Surface Modeling
- Physically Based Modeling and Simulation
- Scientific Visualization
- Data Compression for Graphics
- Medical Imaging
- Computational and Discreet Geometry
- Multimedia and Web Graphics
- Image Based Rendering
- Graphics Toolkits
- Computational Photography
- Computer Animation
- Visual Analytics
- Shape and Image Retrieval
- Sketch Based Modeling

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- 3D Printing
- Surface and Volume Deformation
- Shape Analysis
- Graphics Hardware
- Parallel Systems and GPU
- Natural Phenomena
- Interactive Techniques

The selected 35 best full papers will appear as journal papers in the special issue of the leading international journal *The Visual Computer* by Springer Verlag publisher, and will be presented orally at the conference. The scientific program of the conference will also include short papers and posters.

### **IMPORTANT DATES**

#### **FULL PAPERS**

- Paper submission: Feb. 15th 2015
- Paper notification: Mar. 18th 2015
- Camera ready papers due: Apr. 8th 2015

#### **SHORT PAPERS/POSTERS**

- Paper submission: Apr. 24th 2015
- Paper notification: May 12th 2015
- Camera ready papers due: May 22th 2015

### **FOR MORE INFORMATION**

<http://cgi2015.unistra.fr/index.html>

### **COMMITTEE**

Conference chairs: Hyewon SEO, Victor OSTROMOUKHOV

Program chairs: Nadia MAGNENAT-THALMANN, Frederic CORDIER

Local organization: IGG, ICube Laboratory (CNRS/Université de Strasbourg)

General: Rémi ALLEGRE, Basile SAUVAGE, Hyewon SEO

Image coordination and publicity: Arash HABIBI

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de *rêverie* : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Technical support and administration: Olivier GENEVAUX

Relations with national and european institutions: Dominique BECHMANN

---

## **POSTE STAGE - Ingénieur Réalité Virtuelle : Présentation 3D en environnement immersif (H/F) chez Dassault Systèmes**

Référence 304947

Lieu France,Biot

Type Stage

### ***Descriptif de l'entreprise***

Dassault Systèmes, « The 3DEXPERIENCE Company », offre aux entreprises et aux particuliers les univers virtuels nécessaires à la conception d'innovations durables. Ses solutions leaders sur le marché transforment pour ses clients, la conception, la fabrication et la maintenance de leurs produits. Les solutions collaboratives de Dassault Systèmes permettent de promouvoir l'innovation sociale et offrent de nouvelles possibilités d'améliorer le monde réel grâce aux univers virtuels. Avec des ventes dans 140 pays, le Groupe apporte de la valeur à près de 190 000 entreprises de toutes tailles dans toutes les industries.

CATIA, SOLIDWORKS, SIMULIA, DELMIA, ENOVIA, GEOVIA, EXALEAD, NETVIBES, 3DSWYM et 3D VIA sont des marques déposées de Dassault Systèmes ou de ses filiales aux USA et/ou dans d'autres pays.

### ***Descriptif du poste***

#### ***Présentation de l'équipe dans laquelle sera intégré(e) le/la stagiaire :***

Au sein de l'organisation de « CATIA » de Dassault Systèmes, vous intégrerez le Lab R&D de Sophia-Antipolis et plus particulièrement l'équipe « Composer » en charge des applications dédiées à la documentation de données 3D et à la création de contenus 3D enrichis (<http://www.3dviacomposer.com>).

#### ***Missions du / de la stagiaire :***

En ligne avec la stratégie de « 3DEXPERIENCE » de Dassault Systèmes, la mission consistera en la définition et l'implémentation d'un nouveau module de l'application Composer permettant de créer de

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



manière simple et rapide des expériences interactives rejouables en environnements immersifs (du type zSpace, HMD ou Cave) et tirant parti des capacités de réalité virtuelle qu'ils offrent à l'utilisateur.

Concrètement, le stage se déroulera en plusieurs phases :

- Etat de l'art, identification des problématiques techniques et évaluation des technologies disponibles,
- Identification des dépendances technologiques à résoudre pour réaliser ces développements,
- Travail en collaboration avec l'équipe en charge des technologies iV (Immersive Virtuality) chez Dassault Systèmes,
- Spécification et Développement des expériences Composer adaptées aux environnements VR,
- Spécification et Développement du module de génération de ces expériences.

Ces développements seront réalisés en C++ sur la base des technologies de GUI et de visualisation 3D temps-réel de Dassault Systèmes. Si le temps le permet, un portage sur une plateforme Web (Javascript & WebGL) pourra être étudié.

### ***Profil recherché***

Etudiant(e) préparant un diplôme de niveau Bac+5, Ecole d'Ingénieurs ou Master Universitaire

Spécialités/ Options souhaitées : Informatique, Traitement d'Image ou Mathématiques Appliquées, 3D, Réalité Virtuelle.

### ***Compétences techniques attendues/ ou souhaitées :***

- C++ : développement orienté objet, modélisation UML (requis)
- 3D, Mathématiques 3D, VR (requis)
- Javascript, HTML5, XML (facultatif)
- Ergonomie – User-Experience (facultatif)

### ***Qualités professionnelles attendues / ou souhaitées :***

Créativité, rigueur, sens du relationnel, enthousiasme

Type de contrat

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Stage d'une durée de 6 mois.

Lieu du stage : Sophia- Antipolis (06)

*Postuler*

[Lien ici](#)

---

## **POSTE STAGE - Ingénieur Réalité Virtuelle : Définition et implémentation des expériences d'AR et VR dans 3DPlay (H/F) chez Dassault Systèmes**

Référence 304939

Lieu France, Vélizy-Villacoublay Cedex

Type Stage

### ***Descriptif de l'entreprise***

Dassault Systèmes, « The 3DEXPERIENCE Company », offre aux entreprises et aux particuliers les univers virtuels nécessaires à la conception d'innovations durables. Ses solutions leaders sur le marché transforment pour ses clients, la conception, la fabrication et la maintenance de leurs produits. Les solutions collaboratives de Dassault Systèmes permettent de promouvoir l'innovation sociale et offrent de nouvelles possibilités d'améliorer le monde réel grâce aux univers virtuels. Avec des ventes dans 140 pays, le Groupe apporte de la valeur à près de 190 000 entreprises de toutes tailles dans toutes les industries.

CATIA, SOLIDWORKS, SIMULIA, DELMIA, ENOVIA, GEOVIA, EXALEAD, NETVIBES, 3DSWYM et 3D VIA sont des marques déposées de Dassault Systèmes ou de ses filiales aux USA et/ou dans d'autres pays.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>





**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

## ***Descriptif du poste***

### ***Présentation de l'équipe dans laquelle sera intégré(e) le/la stagiaire :***

Vous intégrerez la division R&D CATIA Mobile Apps, plus précisément l'équipe en charge du développement du produit 3DPlay Native Apps (5 personnes). 3DPlay est une application légère, multi-plateforme et connectée permettant de rejouer les expériences 3D temps-réel produites par les applications V6 de la plateforme 3DExperience de Dassault Systèmes.

Disponible sur iPad et Windows Desktop, l'objectif est également de la déployer sur d'autres plateformes mobiles (Windows 8, Android).

### ***Missions du / de la stagiaire :***

Dans le cadre du développement de la version mobile de 3DPlay (iPad/Windows 8/Android), votre mission consistera à intégrer à l'application existante les technologies de Réalité Augmentée (AR) et de Réalité Virtuelle (VR) proposées par les équipes d'infrastructure de Visualisation 3D (marqueurs 3D, 3D collage, intégration des capteurs, géolocalisation, etc.).

Vous allez devoir pour cela :

- Après avoir inventorié les différentes technologies disponibles, évaluer pour chacune d'entre elles :
  - o sa pertinence dans le contexte de 3DPlay,
  - o la faisabilité de son intégration au sein de l'application (en particulier sur l'aspect performance)
- Proposer et spécifier l'expérience utilisateur permettant de rendre ces technologies utilisables pour l'utilisateur final
- Prototyper l'intégration de ces technologies dans 3DPlay

Vous aurez à interagir avec bon nombre d'intervenants, notamment les équipes d'infrastructure de Visualisation 3D ainsi que les spécialistes de l'AR/VR.

### ***Profil recherché***

Etudiant(e) préparant un diplôme de niveau BAC+5.

Spécialités/ Options souhaitée : Ecole d'ingénieur en Informatique, une option ou spécialité dans la Réalité Virtuelle est un plus.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**Compétences techniques attendues/ ou souhaitée:**

C++, OpenGL, Objective-C, Ergonomie / Design d'interfaces graphiques.

**Qualités professionnelles attendues / ou souhaitées :**

Ce poste nécessite un bon sens du relationnel. Vous devrez également faire preuve de rigueur, d'autonomie et savoir être force de proposition (esprit créatif).

**Type de contrat**

Stage d'une durée de 6 mois.

**Postuler**

[Lien ici](#)

---

## **POSTE Virtual assembly solution manager chez Optis**

### **1 VIRTUAL ASSEMBLY SOLUTION MANAGER H/F**

OPTIS, PME de dimension internationale, présente dans 7 pays à travers le monde, est leader mondial dans le développement de logiciels pour la simulation de la lumière et de la vision humaine.

Depuis 1989, OPTIS développe des logiciels de calcul optique et photométrique, des solutions de prototypage virtuel, rendu 3D, destinés aux industries utilisant des systèmes lumineux dans des secteurs tels que l'automobile, l'électronique, l'éclairage, l'aéronautique, la défense, l'architecture ...

Dans le cadre de son développement, OPTIS recrute un/une VIRTUAL ASSEMBLY SOLUTION MANAGER

### **CONTEXTE**

Vous serez en charge du management de la solution HIM (« Human Integrated Manufacturing ») dédiée aux applications de virtualisation des processus de montage et de maintenance en environnement immersif de type réalité virtuelle.

Vos responsabilités porteront notamment sur :

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- La compréhension de l'écosystème (marchés, besoins des utilisateurs, ...)
- La formalisation de la stratégie produit, de la vision et du positionnement
- Le suivi du processus de développement et de déploiement (au travers d'un comité produit), depuis la spécification jusqu'au livrable, à la mise en service et au support ; en gérant l'aspect intégré logiciel et matériel.
- L'élaboration de la roadmap et le suivi des développements et des mises en œuvre dans un rôle de client interne.
- Le soutien aux activités marketing, promotion et vente d'OPTIS worldwide.
- La spécification et le pilotage de la réalisation de démonstrateurs génériques ou spécifiques en soutien aux projets pour des clients pilotes avec les antennes OPTIS locales.

Vous serez intégré au pôle Solution Optis avec la prise en main de management direct et transverse d'équipes multidisciplinaires.

## **PROFIL**

Niveau Bac+5

Vous avez l'expérience de management de produit logiciel en simulation et/ou VR et intégration Hardware / Software.

Vous êtes familier en ingénierie mécanique ainsi qu'en maquetage virtuel (outils Catia, Pro-E ou Solidworks).

Vous disposez de solides connaissances en réalité virtuelle et/ou en réalité augmentée (outils Virtools ou 3Dxml).

Des déplacements fréquents en France et à l'étranger nécessitent un bon niveau d'anglais

## **DETAILS**

Type de contrat : CDI

Lieu : Sophia Antipolis (06) ou Toulon (83)

Salaire : selon expérience

Expérience : 5 à 10 ans

## **CONTACT**

Veuillez envoyer votre CV ainsi qu'une lettre de motivation en mentionnant la référence ci-dessous :

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Candidature s/réf. ST.OFE.1400320-A

Mme Stella SABATINO

[ssabatino@optis-world.com](mailto:ssabatino@optis-world.com)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>