

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

10 novembre 2014

Abonnements, remarques, envoi de textes : numéro 411
laureleroyrv@gmail.com - alexis.paljic@ensmp.fr

AFRV	Derniers jours pour l'inscription à REIMS IMAGE 2014
GDR	Prise en charge de missions pour les journées plénières du GdR IG-RV REIMS IMAGE 2014
AFRV GDR	Reims Image 2014 : Programme en ligne
AFRV GDR	Reims Image 2014 : Journée jeunes chercheurs du GDR IG-RV
AFRV	Forum Industriel - REIMS IMAGE 2014 - journée de l'AFRV
AFRV	Reims Image 2014 - AFRV - Informations pratiques
CONF	Optis Technology Day le 18 Novembre à Paris...
POSTE	b<>com recrute son Ingénieur(e) R&D pour le laboratoire Interactions

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

POSTE

Stage - Interaction gestuelle en réalité augmentée chez B<>comPart ch

POSTE

Stage - Modélisation de visage pour Random Forest chez B<>com

AFRV Derniers jours pour l'inscription à REIMS IMAGE 2014

Bonjour,

Nous vous rappelons que les journées de l'AFRV (Reims Images 2014) débutent le 25 novembre, il vous reste donc quelques jours pour vous inscrire.

Bonne journée

GDR Prise en charge de missions pour les journées plénières du GdR IG-RV REIMS IMAGE 2014

Bonjour,

Si votre laboratoire / équipe, membre du **GdR IG-RV** n'a pas pu envoyer tous les chercheurs qu'il aurait souhaité pour participer aux journées plénières du **GdR IG-RV** à REIMS IMAGE 2014, le **GdR se propose de financer quelques missions pour REIMS IMAGE 2014** à hauteur du budget restant (environ 10 % du budget 2014 qui s'élevait à 30 k€).

Merci de me (bechmann@unistra.fr) transmettre la demande chiffrée par poste (déplacement, inscription, mission) via le responsable d'équipe d'ici la fin de la semaine 45 (celle-ci).

Dominique BECHMANN

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

AFRV GDR Reims Image 2014 : Programme en ligne

Le programme scientifique de la conférence Reims Image 2014 du GDR IG-RV est maintenant en ligne. Vous trouverez l'agenda complet de la conférence Reims Image 2014, ainsi que le détail de chacune des sessions associées à l'AFIG, AFRV, CORESA et GéoDis.

<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/>

<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/programme/agenda/>

Une particularité de ces journées est la session plénière du jeudi après-midi où chacune des communautés présentera un papier.

J'en profite pour vous rappeler que les inscriptions sont à un tarif préférentiel jusqu'au lundi 3 novembre, et que le nombre de place pour la journée jeunes chercheurs est limité et il ne reste que peu de places. Je vous encourage donc à vous inscrire rapidement.

Dans l'attente de vous voir à Reims,

L'équipe de Reims Image 2014.

AFRV GDR Reims Image 2014 : Journée jeunes chercheurs du GDR IG-RV

Le mardi 25 Novembre aura lieu la journée jeunes chercheurs du GDR IG-RV. Elles seront organisées en association à la conférence Reims Image 2014. Le nombre de place est limité à 80 personnes. Nous vous encourageons à diffuser cette information auprès de vos jeunes chercheurs et doctorants pour effectuer les inscriptions rapidement.

<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/inscriptions/>

Le programme est disponible à

<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/programme/journee-jeunes-chercheurs/>

<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/programme/agenda/>

Cordialement,

L'équipe de Reims Image.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

AFRV Forum Industriel - REIMS IMAGE 2014 – journée de l'AFRV

Bonjour,

Dans le cadre de la conférence REIMS IMAGE 2014 (<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/>) un forum industriel permettra à un grand nombre de professionnels de présenter leurs solutions. Cette conférence regroupera en novembre prochain :

- la 27e édition des journées de l'Association Française d'Informatique Graphique (AFIG) et du chapitre français d'Eurographics (EGFR) ;
- la 17e édition du Colloque COmpression et REprésentation des Signaux Audiovisuels (CORESA) ;
- la 9e édition des journées de l'Association Française de Réalité Virtuelle (AFRV) ;
- la réunion annuelle du Groupe de Travail de Géométrie Discrète (GéoDis) ;
- la 1re plénière du Groupement de Recherche Informatique Géométrique et Graphique, Réalité Virtuelle et Visualisation (GdR IG-RV) de l'INS2i du CNRS.

L'accès à cet espace de démonstrations est relativement modeste, à savoir 500€ HT, sachant que ce montant vous permettra de disposer d'un stand d'environ 6 m² sur lequel vous disposerez pour la durée des journées d'une table et d'une prise électrique pour installer votre équipement mettant en avant l'application ou la technologie que vous souhaitez.

Dans l'optique d'une réponse positive, nous vous serions reconnaissants de nous faire parvenir votre logo ainsi qu'une description de ce que vous présenterez sur le stand (entreprise + technologie) afin d'alimenter au plus vite le site web des journées (<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/programme/forum-industriel/>).

Nous restons à votre entière disposition pour répondre à vos questions.

Merci d'avance pour votre retour.

Cordialement, l'équipe Reims Image.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV Reims Image 2014 - AFRV - Informations pratiques

Bonjour à toutes et tous,

Dans un peu plus de 60 jours, notre équipe aura le grand privilège de vous accueillir à Reims dans le cadre des 9èmes journées de l'AFRV.

A cette occasion, nous souhaitons attirer votre attention sur les points suivants :

- pensez à vous inscrire rapidement si vous souhaitez bénéficier des tarifs les plus bas (<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/inscriptions/>). N'hésitez pas à préciser à cette occasion (rubrique "commentaire") toute information (alimentaire, handicap, ...) nous permettant de vous accueillir dans les meilleures conditions possibles. Pensez également à bien indiquer les repas auxquels vous souhaitez participer en cochant les cases correspondantes.
- privilégiez l'inscription en ligne (même quelques jours avant) car les inscriptions sur place ne pourront inclure les repas de midi et le repas de Gala qui auront été "dimensionnés" environ une semaine avant le début des journées.
- pensez également à réserver très rapidement vos chambres d'hôtels. Pour votre information, le marché de Noël de Reims sera déjà ouvert depuis le 21 novembre. C'est l'un des plus grands marchés de l'est de la France, après celui de Strasbourg bien entendu. Par conséquent, il attire dans notre ville un grand nombre de touristes. N'hésitez pas à vous référer à la page <http://reimsimage2014.univ-reims.fr/informations/hebergement/> pour de plus amples informations.
- pour ceux d'entre vous qui souhaitent se rendre à Reims en voiture (<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/informations/acces/>), sachez que vous pourrez utiliser le parking du Centre des Congrès de Reims pour garer votre véhicule durant votre séjour (3 jours) pour un tarif unique de 20€ TTC. Ce parking situé au sous-sol du Centre des Congrès est bien entendu gardé et fermé la nuit.
- Nous souhaitons également vous informer que vous disposerez sur site d'une connexion internet soit via le service eduroam, soit par edusopt.

Enfin et pour terminer en beauté, sachez que la soirée de Gala se déroulera au Domaine Pommery (<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/programme/soiree-de-gala/>). Le départ comme le retour pour

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



cette soirée se feront en bus. La soirée débutera pour une visite des caves (20 minutes) suivi d'un apéritif et du repas au Champagne. Elle sera par ailleurs animée par un groupe de jazz version swing.

Cordialement,

l'équipe Reims Image.

CONF *Optis Technology Day* le 18 Novembre à Paris...

L'équipe d'**Optis**, **PSA**, **Airbus**, **Renault**, **L'Oréal** et **Manitou** sont en pleine phase de préparation pour l'évènement!

Le « **Belle Vallée** », bateau à roue amarré au quai du Port de la Rapée, commence à se remplir 'virtuellement' avec de très nombreux inscrits !

Il reste toutefois encore quelques places disponibles et nous vous invitons à vous inscrire rapidement sur notre site dédié : <http://www.optis-world.com/TechDAY/>

D'ores et déjà, nous pouvons partager avec vous l'**agenda provisoire** de cette journée :

Optis Technology Day - 18 Novembre 2014 - Paris		
Agenda		
8h30 - 9h00	Accueil et café à bord	
9h00 - 9h30	Jacques Delacour: OPTIS, Histoire, Vision et Stratégie	
9h30 - 12h30	Session 1: Simulation Optique	Session 2: Réalité Virtuelle
	Quelques clés de la simulation et de la performance optique	Optis: de la simulation optique à l'immersion
	Prototypage virtuel pour l'éclairage	La qualité perçue peut-elle être virtuelle?

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

	extérieur automobile	
	Prototypage virtuel pour l'éclairage intérieur automobile	L'homme au centre des simulations en environnement immersif
	Pause	Pause
	Solutions Optis pour l'industrie Aéronautique	Eclairage extérieur: la validation dans un simulateur
	Table ronde: quelles directions pour la Simulation Optique?	Bentley et la Réalité Virtuelle: Challenges et ROI
	Conclusion	La Réalité Virtuelle: pour quoi faire?
12h30 - 14h00	Déjeuner à bord	
14h00 - 14h30	Benjamin Donette (Renault): la simulation de la lumière chez Renault, du statique à l'immersif temps réel	
14h30 - 15h00	Etienne Huguet (L'Oreal): les challenges optiques de L'Oreal dans l'apparence visuelle	
15h00 - 16h00	Pause et Stands de Démonstrations: Réalité Virtuelle (incl. Oculus Rift DK2), Simulation Optique, Mesures Matériaux...	
16h00 - 16h30	Nicolas Chevassus (Airbus Group Innovation): Airbus et la Réalité Virtuelle avec RHEA	
16h30 - 17h00	Thierry Lehmann (Manitou): le Design Intégré chez un constructeur de véhicules industriels	
17h00-17h30	Laurent Serezat (PSA): La Chaire Systèmes d'Eclairage Embarqué	
17h30-17h45	Conclusion de la journée	
17h45	Cocktail Croisière des 25 ans d'Optis!	

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- 20h00

Pour rappel, le bateau restera amarré au quai afin de vous permettre une arrivée et un départ à votre convenance. Rappelons qu'un **parking dédié directement sur le quai** (17 Quai de la Rapée, Paris 12^e) est disponible et gratuit.

Voir le **plan d'accès** ci-dessous :



L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

POSTE **b<>com** recrute son Ingénieur(e) R&D pour le laboratoire Interactions

A propos de b<>com

L'Institut de Recherche Technologique b<>com a pour but de conduire un programme d'innovation technologique de dimension mondiale. Il est focalisé sur 3 programmes traitant des images du futur, des réseaux du futur et de leurs applications à la santé. Il se dote de plateformes technologiques et d'une forge logicielle.

Au sein du domaine Image, le laboratoire Interactions Immersives conçoit les briques technologiques accompagnants la généralisation des dispositifs de réalité mixte (réalité virtuelle et augmentée), et valide l'usage de ces technologies à travers la mise en œuvre de prototypes répondant à des expressions de besoins dans divers domaines (visualisation de données issues du Big Data, smart home, smart cities, industrie du futur ...).

Actuellement, le laboratoire Interactions Immersives se focalise sur les interactions naturelles en réalité mixte, qu'elles soient collaboratives, multimodales, utilisant des dispositifs hétérogènes, avec un soin tout particulier à valider les prototypes en termes d'utilité, d'utilisabilité et surtout d'acceptabilité physiologique et psychologique.

Définition du poste

Sous l'autorité du Responsable du laboratoire de recherche Immersive interactions, l'ingénieur R&D sans exhaustivité,

- Conçoit, développe et intègre des modules logiciels innovants issus de nos laboratoires de recherche dans le domaine de la réalité virtuelle et de la réalité augmentée ;
- Réalise des démonstrateurs en s'appuyant sur des méthodes de conception centrée utilisateur afin de valoriser les technologies de b<>com auprès de ses clients ;
- Anime les développements logiciels du laboratoire (méthode agile) ;
- Contribue à la définition de l'architecture de la plateforme du laboratoire, aux spécifications et fonctionnalités, et à la réalisation des tests fonctionnels et unitaires ;
- Assure une veille technologique sur son domaine et est force de proposition en ce sens ;

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- Collabore en équipe à l'avancée collective des projets.

Profil recherché

Le/la candidat(e) doit pouvoir montrer :

- une très forte expérience en développement Unity et C++, en conception logicielle s'appuyant sur des travaux de recherche;
- une très bonne base de connaissances techniques liées au domaine du laboratoire Immersive Interactions
 - Réalité virtuelle : Dispositifs et techniques d'interaction naturelle et collaborative, outils et modèles informatique pour la réalité virtuelle
 - Réalité augmentée : Techniques de calcul de pose basée vision
- une capacité d'analyse de l'état de l'art ;

Il/elle doit également témoigner de capacités à :

- rédiger rapports et documents techniques afin d'industrialiser ses développements ;
- s'intégrer au sein d'une équipe pluridisciplinaire ;

Ingénieur dans le domaine de la réalité mixte, il/elle a acquis plus de 3 années d'expérience, de préférence dans l'industrie, et parle couramment anglais.

Informations complémentaires

Date de fin de dépôt des candidatures : 20 novembre 2014
Candidature (lettre de motivation et CV) à adresser via le formulaire ci-dessous.
Type de Contrat, date de prise de fonction, lieu de travail : CDD 18 mois ouvert sur CDI, ASAP,
Rennes

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



POSTE Stage - Interaction gestuelle en réalité augmentée chez B<>com.

A propos de b<>com

L'Institut de Recherche Technologique (IRT) b<>com a pour but de conduire un programme d'innovation technologique de dimension mondiale dans le domaine des sciences et technologies de l'information et de la communication. Il s'est pour cela focalisé sur 3 domaines stratégiques principaux traitant des images du futur, des réseaux de nouvelle génération et de leurs applications à la santé.

Descriptif de la mission

Le stage s'inscrit dans le cadre des missions du laboratoire Immersive Interactions et du projet Imdata (données immersives) dont les objectifs sont de construire des briques logicielles de réalité mixte, des solutions de présentation, navigation et d'interaction dans de grandes quantités. In fine, il s'agit de porter ces développements dans des environnements de prototypes à destination du grand public et de l'industrie.

Le stage porte sur l'interaction gestuelle avec un contenu 3D synthétique rendu via un système de réalité augmentée. Matérialiser des contenus numériques en les « posant » sur une table et en interagissant naturellement avec eux est un classique des films de sciences fiction (Ironman 2, Avatar, ...) qui peut devenir réalité avec les nouveaux dispositifs d'interaction et d'affichage disponibles aujourd'hui.

Etape 1 :

- Intégrer dans Unity 3D une paire de lunette de réalité augmentée (Epson BT-200, Lumus DK32, ...).
- Recaler ces lunettes par rapport à une table munie de marqueurs 2D en utilisant une solution du marché (Vuforia, Metaio, ...).

Etape 2 :

- Intégrer un ou plusieurs dispositifs de suivi des gestes de l'utilisateur (kinect 2, leap motion)
- Colocaliser ces dispositifs par rapport à la table.

Etape 3 :

- Développer les interactions permettant de manipuler des contenus 3D affichés en réalité augmentée sur la table.
- Mettre en œuvre un prototype à partir d'un cas d'usage défini au cours du stage.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Profil recherché

Stage de fin d'étude école d'ingénieur avec connaissance en réalité virtuelle et augmentée.

Compétences :

Unity 3D, interaction gestuelle, briques logicielles de recalage de réalité augmentée (Vuforia, Metaio, ...).

Intérêt pour le stagiaire

Le/la stagiaire sera intégré à une équipe pluridisciplinaire (chercheurs, doctorants, ingénieurs, développeurs, designers, ergonomes ...) au sein de l'Institut de Recherche Technologique b<>com afin de développer les IHM du futur. Le/la stagiaire aura un accès illimité à l'ensemble des dispositifs de réalité mixte de b<>com.

Modalités

Durée : 4 à 6 mois

Date de démarrage : Février-Mars-Avril 2015

Localisation : Rennes

Date de fin de dépôt des candidatures : Fin Novembre 2014

Candidature à envoyer à jerome.royan@b-com.com

POSTE Stage - Modélisation de visage pour Random Forest chez B<>com

A propos de b<>com

L'Institut de Recherche Technologique (IRT) b<>com a pour but de conduire un programme d'innovation technologique de dimension mondiale dans le domaine des sciences et technologies de l'information et de la communication. Il s'est pour cela focalisé sur 3 domaines stratégiques principaux traitant des images du futur, des réseaux de nouvelle génération et de leurs applications à la santé.

Descriptif de la mission

Nous travaillons sur l'analyse de la pose du visage (orientation) à partir d'un capteur RGB-D (couleur et profondeur) de type Kinect. L'algorithme utilisé (les Random Forests) nécessite de créer une base d'exemples de visage 3D. Pour ce faire nous avons un scanner permettant d'acquérir un nuage de points

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



3D. L'objectif de ce stage est de générer une base de visages 3D conséquente, de l'exploiter pour entraîner les Random Forests puis de tester les performances de cet algorithme en détection de pose de visage.

Etape 1 :

Prise en main du scanner 3D et réalisation de scans de visages 3D.

Etape 2 :

Prise en main des Random Forests et adaptation à la détection de la pose d'un visage réel.

Etape 3 :

Analyse de la qualité de la base d'entraînement (nombre de visages, résolution des scans, nombre de visages nécessaires...) versus performance du détecteur (distance entre le visage et le capteur, orientations extrêmes...)

Profil recherché

Stage de fin d'étude cycle ingénieur ou Master 2.

Compétences : traitement du signal

Intérêt pour le stagiaire

Le/la stagiaire sera intégré à une équipe pluridisciplinaire (chercheurs, doctorants, ingénieurs, développeurs, designers, ...) au sein du tout nouvel Institut de Recherche Technologique b-com afin de développer les IHM du futur. Le/la stagiaire aura un accès illimité à l'ensemble des dispositifs de réalité mixte et du centre de calcul de b-com.

Modalités

Durée : 4 à 6 mois

Date de démarrage : Février-Mars-Avril 2015

Localisation : Rennes

Date de fin de dépôt des candidatures : Fin Novembre 2014

Candidature à envoyer à jerome.royan@b-com.com

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de *rêverie* : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>