

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

05 janvier 2015

Abonnements, remarques, envoi de textes : numéro 418
laureleroyrv@gmail.com - alexis.paljic@ensmp.fr

AFRV	Vœux 2015
AFRV	APPEL à candidature journée de l'AFRV 1016
ERRATUM	Stage ESIA : Développement d'un outil de réalité virtuelle destiné à la rééducation
POSTE	Offre d'emploi : ingénieur r&d, spécialité informatique géométrique chez Aspic Technologies
POSTE	Développeur UNITY 3D (H/F) à l'Université de Bordeaux
POSTE	Rattaché(e) au Directeur Commercial chez Haption

AFRV **Vœux 2015**

A tous nos adhérents et futurs adhérents,

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



A tous les passionnés des nouvelles technologies du virtuel et de leurs usages,
A tous les curieux,

Tout le Conseil d'Administration vous souhaite une excellente année 2015 !

2014 fut une année particulièrement riche dans notre domaine. La réalité virtuelle et la réalité augmentée connaissent un essor sans précédent, qui touche autant le Grand Public que le milieu professionnel.

Plus que jamais, le rôle de l'AFRV est de continuer à fédérer tous les acteurs du territoire français, d'engager la communauté dans cette évolution et de faire connaître le plus largement possible les talents qui la composent au niveau national et international.

L'année 2015 sera également l'occasion de célébrer les 10 ans de notre association. Pour aborder cette prochaine décennie, nous avons récemment dévoilé notre nouveau site Internet et mettons en place des outils pour accompagner cette dynamique et permettre au plus grand nombre de s'impliquer activement dans l'aventure.

Nous vous souhaitons encore tous nos meilleurs vœux pour cette nouvelle année.

Très chaleureusement,

Le Conseil d'Administration de l'AFRV

AFRV APPEL à candidature journée de l'AFRV 1016

Bonjour,

Nous souhaitons déterminer rapidement le lieu des Journées 2016 afin de permettre aux futurs organisateurs de démarrer au plus tôt leur travail. Afin de vous informer, vous trouverez en pièce jointe la charte précisant les attentes de l'Association et les relations entre Organismes et AFRV. Si vous êtes

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



intéressés ou si vous souhaitez plus d'informations, nous vous invitons à nous contacter par email (ca-afrv - at - googlegroups.com) avant le 15 février 2015.

Charte : <http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2013/02/Charte-des-journ%C3%A9es-de-IAFRV-version-du-16-12-2012.pdf>

ERRATUM Stage ESIA : Développement d'un outil de réalité virtuelle destiné à la rééducation

Une erreur s'est glissée dans le titre du stage proposé par l'ESIA la semaine dernière. Le stage portera sur le **Développement d'un outil de réalité virtuelle destiné à la rééducation**

POSTE Offre d'emploi : ingénieur r&d, spécialité informatique géométrique chez Aspic Technologies

Lieu : Métropole lilloise, Département Nord (59)

Type de poste : CDI

Entreprise

Aspic Technologies est une startup qui conçoit et distribue des outils logiciels de traitement sonore, destinés aux concepteurs d'environnements virtuels (tels que les professionnels de la réalité virtuelle et du jeu vidéo). Notre premier produit, Aspic Engine, permet d'obtenir un son réaliste et en temps-réel. Pour ce faire, il exploite la géométrie et les matériaux de l'environnement pour traiter les sons en conséquence (réverbération, écho, occlusion, volume). Plus d'informations sont disponibles sur notre site www.aspictechnologies.com

Descriptif du poste

Vous participerez aux activités de recherche et développement entourant l'amélioration des produits d'Aspic Technologies en travaillant sur deux aspects principaux :

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- L'amélioration et l'optimisation des algorithmes de propagation sonore (méthode géométrique de type « ray tracing »),
- L'amélioration et l'optimisation du workflow d'importation de maillage 3D (réparation, simplification, traitement).

Pour cela, vous réaliserez une veille active pour suivre les publications scientifiques relatives aux domaines entourant les thématiques de recherche du poste.

De façon annexe, il vous sera proposé d'ajouter de nouvelles fonctionnalités aux outils internes de l'entreprise pour faciliter le travail quotidien.

En tant que premier recrutement, vous participerez à la structuration de l'entreprise, ferez preuve d'esprit d'équipe et serez force de proposition. Vous serez ainsi acteur de la qualité des futurs produits et de la réussite de l'entreprise.

Profil recherché

Diplôme en informatique de niveau Bac+5, avec une spécialité et une ou plusieurs expériences en traitement géométrique. Un doctorat sur une thématique proche constitue un plus.

Rigueur et bonne méthodologie de recherche.

Bon niveau en programmation C++.

Contact

Email : marc@aspictech.com

Téléphone : 06.29.37.74.78

POSTE Développeur UNITY 3D (H/F) à l'Université de Bordeaux

Contexte

Dans le cadre de son projet d'équipement d'Excellence (EquipEx) Phénovirt, l'Unité de Service et de Recherche USR 3413 SANPSY (<http://www.sanpsy.univ-bordeauxsegalen.fr/>) recherche un développeur Unity 3D. SANPSY est une unité Université de Bordeaux-CNRS qui étudie les troubles du sommeil, de

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



l'attention et l'addiction. L'Unité SANPSY développe actuellement dans le cadre d'un financement Investissements d'Avenir des équipements de réalité virtuelle et de simulation dédiés au phénotypage humain pour la recherche dans le domaine de la santé. L'unité possède deux simulateurs de conduite (OKTAL, CONTINENTAL), un démonstrateur de vol (THALES) et une salle immersive type CAVE (IMMERSION).

Description de la mission

Dans le cadre du projet Phénovirt, vous intégrerez une équipe, dotée d'un ingénieur de recherche, qui développe et maintient des logiciels d'expérimentation et d'aide au diagnostic. Vous serez prioritairement affecté(e) au développement d'Agents Conversationnels Animés. Vous serez en contact permanent avec les chercheurs du laboratoire et développerez de nouveaux outils répondant à leurs besoins.

Les principales tâches du développeur Unity 3D seront :

- Recueil des besoins des utilisateurs
- Création de nouveaux scénarii pour Agents Conversationnels Animés
- Amélioration des capacités de l'Agents Conversationnels Animés (reconnaissance vocale, discours, interactivité...)
- Rédaction de documentations techniques
- Support technique sur les équipements de simulation et informatique

Le candidat sera formé en interne à l'utilisation et à la modification (matérielle et logicielle) des moyens de simulation et d'immersion.

Profil du candidat

Formations :

- Formations d'ingénieurs ou doctorats en informatique.
- Anglais : Compréhension écrite et orale niveau 2

Compétences techniques requises :

- Maîtrise du moteur Unity 3D
- Maîtrise des langages C# et C++
- Capacité à utiliser 3ds MAX, Motion Builder et Photoshop

Connaissances complémentaires appréciées :

- Intérêt pour la réalité virtuelle et la simulation (capteurs, système...)
 - MiddleVR
 - Oktal SCANer
- Capacité à intégrer différents SDK (Kinect, ACAPELA,...)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- Administration (serveur, GIT, Développement WEB)
- PHP, MySQL, XAML

Qualités requises:

- Autonomie, motivation et rigueur
- Bonne capacité d'intégration, d'organisation et de communication
- Créatif
- Savoir travailler en équipe
-

Information

Type de contrat : CDD

Durée : 1 an (renouvelable)

Salaire : 30 500 € brut annuel modulable selon expérience et qualification

Le poste est à pourvoir immédiatement.

Lieu : USR 3413 SANPSY, Hôpital Pellegrin - Tripode 13ème Etage, Place Amélie Raba Léon 33076
BORDEAUX CEDEX

<http://www.sanpsy.univ-bordeauxsegalen.fr/>

Employeur: Université de Bordeaux

Lettre de motivation et CV à adresser jusqu'au 09/01/2014 à :

recrutement.ia@u-bordeaux.fr

POSTE Rattaché(e) au Directeur Commercial chez Haption

Date: 15 décembre 2014

Contexte

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Créée en 2001, Haption (www.haption.com) est une société française innovante à taille humaine, qui conçoit, fabrique et commercialise des systèmes à retour d'effort de qualité professionnelle adaptés aux besoins de l'industrie et de la recherche. Le marché d'Haption est international, en vente directe et au travers d'un réseau de partenaires.

Dans le cadre de son développement, la société recherche un Commercial Junior pour développer les ventes de ses produits et services.

Mission et Profil

Rattaché(e) au Directeur Commercial, vous aurez la responsabilité des ventes des produits, des solutions et des services proposés par Haption sur un secteur « géographie/ marché/produits » en développement. Vous participerez également à l'élaboration des outils de communication : brochures, documentations commerciales et techniques, site Internet. Votre mission vous amènera à vous déplacer régulièrement à l'international (Europe/ Amériques/Asie), pour de courtes durées.

Vous serez autonome sur l'ensemble du cycle commercial, de la prise de RDV à la conclusion de la vente. Vous passerez la majeure partie de votre temps à décrocher des rendez-vous auprès des prospects et assurer des démonstrations chez les professionnels afin de conclure des ventes.

De tempérament « chasseur » et pugnace, les défis commerciaux vous stimulent. Vous avez un réel goût pour la prospection. Votre forte capacité de travail, d'empathie, d'écoute, d'analyse, de conviction et votre détermination sont autant d'atouts pour notre réussite. De formation au minimum BAC+2, complétée par différents stages pendant lesquels vous avez pu vous confronter à des actions de marketing et vente, votre profil nous intéresse.

Un bon niveau d'Anglais, un intérêt marqué pour les nouvelles technologies, la maîtrise des outils informatiques (messagerie, pack office), et un permis de conduire valide, sont indispensables pour le poste. Des connaissances en CAO, Robotique et Réalité Virtuelle seront particulièrement appréciées.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Conditions

- Salaire fixe + primes sur objectifs
- Localisation du poste : Laval (53)
- Première expérience acceptée

Adressez votre candidature (CV et lettre de motivation) par courrier électronique à contact@haption.com sous la référence Commercial_Junior

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>