

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

12 janvier 2015

Abonnements, remarques, envoi de textes : numéro 419
laureleroyrv@gmail.com – alexis.paljic@ensmp.fr

AFRV

APPEL à candidature journée de l'AFRV 1016

THESE

Scénarisation personnalisée dynamique dans les environnements virtuels
pour la formation de Kevin Carpentier

CONF

Journée scientifique de l'IFRH : Handicap et Réalité Virtuelle (JHRV)

AFRV APPEL à candidature journée de l'AFRV 1016

Bonjour,

Nous souhaitons déterminer rapidement le lieu des Journées 2016 afin de permettre aux futurs organisateurs de démarrer au plus tôt leur travail. Afin de vous informer, vous trouverez en pièce jointe la charte précisant les attentes de l'Association et les relations entre Organismes et AFRV. Si vous êtes intéressés ou si vous souhaitez plus d'informations, nous vous invitons à nous contacter par email (ca-frv – at – googlegroups.com) avant le 15 février 2015.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Charte : <http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2013/02/Charte-des-journ%C3%A9es-de-IAFRV-version-du-16-12-2012.pdf>

THESE Scénarisation personnalisée dynamique dans les environnements virtuels pour la formation de Kevin Carpentier

J'ai le plaisir de vous convier à ma soutenance de thèse intitulée :

"Scénarisation personnalisée dynamique dans les environnements virtuels pour la formation."

La soutenance de thèse se déroulera le lundi 19 Janvier 2015 à 14h00 à l'Université de Technologie de Compiègne en amphi GAUSS (Centre de Recherche).

Le jury sera composé de :

- Mme ABEL Marie-Hélène, Professeur, Université de Technologie de Compiègne, HeuDiaSyC
- M. BURKHARDT Jean-Marie, Directeur de Recherche, IFSTTAR
- M. DE LOOR Pierre, Professeur, Ecole Nationale d'Ingénieur de Brest, Lab-STICC
- Mme GRANDBASTIEN Monique, Professeur Émérite, Université de Lorraine, LORIA
- Mme LOURDEAUX Domitile, Maître de Conférences HDR, Université de Technologie de Compiègne, HeuDiaSyC (Directrice de thèse)
- Mme LUENGO Vanda, Maître de Conférences (HDR), Université de Grenoble, LIG
- M. MARTY Jean-Charles, Maître de Conférences, Université de Savoie, LIRIS
- M. SZILAS Nicolas, Maître d'enseignement et de recherche, Université de Genève, TECFA-FPSE
- Mme THOUVENIN Indira, Enseignant chercheur HDR, Université de Technologie de Compiègne, HeuDiaSyC

Résumé :

Nos travaux portent sur la scénarisation dans les environnements virtuels pour la formation. Nous nous intéressons particulièrement à la formation dans des environnements sociotechniques complexes comme la gestion des risques. Dans ces environnements, la variabilité des situations que les opérateurs peuvent rencontrer rend difficile la mise en place d'une formation exhaustive. Il est pourtant crucial

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

d'offrir les moyens permettant l'entraînement à ces situations et les environnements virtuels peuvent apporter des solutions efficaces. En effet, ils peuvent offrir une grande liberté d'action et permettre un apprentissage de type essai-erreur. Le contrôle pédagogique de ces environnements peut alors permettre de personnaliser et d'adapter les contenus à chaque apprenant. Cependant, il est difficile pour les concepteurs d'environnements virtuels d'imaginer, de concevoir et décrire toutes les séquences d'actions et d'événements menant aux situations d'intérêt tout en autorisant une grande liberté d'action pour les apprenants. L'approche de description exhaustive se révèle trop coûteuse, voire vouée à l'échec. Pour pallier au goulet d'étranglement de l'écriture et du codage des contenus, nous proposons de générer dynamiquement l'enchaînement des situations d'apprentissage au sein d'une simulation.

L'architecture TAILOR que nous proposons permet la scénarisation dynamique de chaque session d'apprentissage, en accord avec un modèle du parcours d'apprentissage, en utilisant des modèles à base de connaissances. Pour cela, nous avons tout d'abord proposé le langage World-DL permettant de produire du contenu scénaristique reconfigurable, adaptable et générique pour des environnements virtuels pour la formation. Ce langage permet à la fois de décrire le modèle du monde, les objectifs scénaristiques ainsi que de maintenir la base de connaissances liée à la simulation.

Afin de ne pas s'appuyer sur une élicitation du domaine d'apprentissage, nous avons proposé un modèle de l'apprenant opérationnalisant la théorie de la Zone Proximale de Développement. Celui-ci repose sur un espace vectoriel de classes de situation auxquelles sont associées des valeurs de croyance sur la capacité de l'apprenant à gérer les situations qu'elles décrivent.

La scénarisation que nous proposons est essentiellement intra-diégétique : elle s'intègre au monde simulé par l'environnement virtuel. Pour cela, nous proposons une méthode de génération dynamique et adaptative de situations d'apprentissage s'appuyant sur des modèles de l'activité et de la causalité inspirés d'analyses ergonomiques. Par ailleurs, les situations d'apprentissage générées sont articulées sous la forme d'une fiction grâce au processus de diégétisation inspiré du courant structuraliste de la sémiologie.

Les travaux sur l'architecture TAILOR ont donné naissance au moteur du même nom au sein de la plateforme logicielle HUMANS. L'approche a été appliquée dans un environnement virtuel pour la formation des assembleurs en aéronautique.

La soutenance sera suivie d'un pot auquel vous êtes chaleureusement conviés.

Bien cordialement,

Kevin Carpentier

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



CONF Journée scientifique de l'IFRH : Handicap et Réalité Virtuelle (JHRV)

Mardi 7 avril 2015 (9h30-17h30) - Laval, France

Session spéciale membres IFRH de 17h45 à 19h00

Responsable scientifique : Evelyne KLINGER

Inscription gratuite mais obligatoire avant le 7 mars (voir fichier joint)

L'Institut Fédératif de Recherche sur le Handicap ([IFRH](#)) et l'Ecole d'ingénieurs du monde numérique ([ESIEA](#)) organisent une Journée scientifique Handicap et Réalité Virtuelle (JHRV), en partenariat avec l'International Society for Virtual Rehabilitation ([ISVR](#)), la Société Française de Médecine Physique et de Réadaptation ([SOFMER](#)) et l'Association Nationale Française des Ergothérapeutes ([ANFE](#)). Elle s'inscrit dans le cadre du Programme Handicap et Réalité Virtuelle de l'IFRH, piloté par Evelyne KLINGER, Directrice de Recherche à l'ESIEA.

Un Comité a été constitué accompagner Evelyne KLINGER dans l'organisation de cette journée. Il est constitué de Pierre-Alain JOSEPH (Professeur, Médecin de MPR au CHU Bordeaux), Isabelle LAFFONT (Professeur, Médecin de MPR au CHU Montpellier), et Isabelle VILLE (Directrice de Recherche, EHES).

Cette journée scientifique JHRV se veut une opportunité de rencontre et d'échanges entre chercheurs d'horizons variés et thérapeutes. Elle proposera une réflexion organisée autour de deux thèmes :

- Regards croisés sur Cognition et Sensori-motricité (le matin)
- Que nous dit la Réalité Virtuelle sur la participation en vie réelle ? (l'après-midi)

Laissant une large part à la discussion, elle permettra de poursuivre la dynamisation au sein de l'IFRH entre les différents axes et équipes de recherche ; elle s'ouvrira également à des acteurs extérieurs à l'IFRH s'intéressant aux applications de la Réalité Virtuelle, et du Numérique en général, dans les domaines de la Santé et du Handicap. Cette journée se poursuivra jusqu'à 19h avec une session spéciale du Programme Handicap et Réalité Virtuelle de l'IFRH.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de *rêverie* : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Vous trouverez en pièce jointe le programme de la journée.

Pour organiser cette journée JHRV, il est nécessaire que vous vous inscriviez en retournant le document d'inscription joint.

Nous conseillons par ailleurs aux participants de poursuivre le lendemain avec la visite du hall d'exposition de [Laval Virtual](#) et la conférence VRIC (un code promotionnel d'inscription sera adressé aux participants à JHRV).

Je me tiens à votre disposition pour vous donner des renseignements mais aussi pour écouter vos suggestions.

Je profite également de ce message pour vous adresser tous mes meilleurs vœux pour l'année 2015 !

Au plaisir de vous recevoir à Laval

Sincèrement

Evelyne KLINGER (ESIEA, IFRH, ISVR)

Site de la conférence : <http://ifr-handicap.inserm.fr/index.php/ifrh-infos/seminaires-et-colloques/item/49>

Télécharger le programme et les fichier d'inscription :

[JHRV Programme](http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2015/01/JHRV_Programme.pdf) : http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2015/01/JHRV_Programme.pdf

[JHRV inscription.docx](http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2015/01/JHRV_inscription.docx) : http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2015/01/JHRV_inscription.docx

[JHRV inscription.pdf](http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2015/01/JHRV_inscription.pdf) : http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2015/01/JHRV_inscription.pdf

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>