



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

09 février 2015

Abonnements, remarques, envoi de textes : numéro 423
laureleroyrv@gmail.com - alexis.paljic@ensmp.fr

AFRV	APPEL à candidature journée de l'AFRV 2016
GDR	Financement mission GTMG
GDR	Appel à candidatures : financement de mission à SIGGRAPH 2015
POSTE	L'ENS Rennes recrute une, ou un, professeur en informatique pour la rentrée 2015
POSTE	Université de Strasbourg : Poste de professeur en informatique géométrique et graphique et réalité virtuelle
POSTE	Développeur Junior C++ / Qt, Aix en Provence chez DIGINEXT
POSTE	CDD Ingénieur de Recherche Réalité Virtuelle chez Hybrid

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV APPEL à candidature journée de l'AFRV 2016

Bonjour,

Nous souhaitons déterminer rapidement le lieu des Journées 2016 afin de permettre aux futurs organisateurs de démarrer au plus tôt leur travail. Afin de vous informer, vous trouverez en pièce jointe la charte précisant les attentes de l'Association et les relations entre Organisateur et AFRV. Si vous êtes intéressés ou si vous souhaitez plus d'informations, nous vous invitons à nous contacter par email (cafrv - at - googlegroups.com) avant le 15 février 2015.

Charte : <http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2013/02/Charte-des-journ%C3%A9es-de-lAFRV-version-du-16-12-2012.pdf>

GDR Financement mission GTMG

Bonjour,

Cette année, un petit nombre de missions (transport + hôtel + frais d'inscription aux journées GTMG) pourront être financées.

Si vous n'êtes pas en mesure de trouver un financement pour votre participation aux journées GTMG, vous pouvez motiver votre demande d'invitation via le formulaire de contact du site web

<http://gtmg2015.conference.univ-poitiers.fr/contact>

Bonne journée,

Samuel Peltier

GDR Appel à candidatures : financement de mission à SIGGRAPH 2015

Bonjour,

Depuis sa mise en place, le compte-rendu de la conférence SIGGRAPH pendant les journées AFIG-EGFR par les collègues ayant bénéficié du soutien de l'AFIG rencontre un vif succès. Pour la 8^{ième} année consécutive, l'AFIG et le GDR IGVR proposent donc de financer un déplacement à la conférence SIGGRAPH : <http://s2015.siggraph.org/> se déroulant cette année à Los Angeles du 9 au 13 août. Cela

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



inclut le remboursement de tous les frais de déplacement, d'hébergement et d'inscription, à concurrence de 2500 Euros.

Attention : Le plafonnement de 2500 Euros est strict et il est à la charge du candidat de trouver un financement complémentaire pour tout dépassement.

Le CA de l'AFIG gère l'organisation de la sélection de la personne retenue. Les candidats éligibles sont TOUS LES DOCTEURS (hors entreprises) qu'ils soient chercheurs, enseignants-chercheurs, post-doctorant, ATER, ... etc. Nous encourageons particulièrement les candidatures des chercheurs et enseignants-chercheurs en poste avec une soutenance de thèse récente, et n'ayant jamais participé à SIGGRAPH.

En contrepartie, le(la) candidat(e) retenu(e) s'engage à faire un article de compte-rendu écrit et illustré et une présentation aux prochaines journées AFIG-EGFR se déroulant à Lyon du 25 au 27 Novembre 2015. L'inscription et le déplacement à l'AFIG sont à la charge du(de la) candidat(e) sélectionné(e). Une préversion de ce compte-rendu doit être transmise à l'AFIG pour autour du 15 septembre 2015.

Les personnes intéressées doivent remplir la fiche jointe (4 pages maximum) en précisant bien leurs motivations. Il suffit de m'envoyer le dossier au plus tard à la clôture des candidatures.

Le calendrier est le suivant :

- aujourd'hui : appel à candidature
- 27 février : clôture des candidatures
- 20 mars : annonce du vainqueur

Nous espérons recevoir de nombreuses candidatures,

Bien cordialement,

Céline Loscos

Secrétaire de l'AFIG

PS : Pour les étudiants intéressés, indépendamment de l'AFIG, il y a la possibilité de participer à l'organisation de SIGGRAPH en tant que "student volunteer" (candidature avant le 10 février). Vous trouverez plus d'informations sur le site de SIGGRAPH : <http://s2015.siggraph.org/volunteers/student-volunteers>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

POSTE L'ENS Rennes recrute une, ou un, professeur en informatique pour la rentrée 2015

Contact : david.pichardie@ens-rennes.fr

Recherche

La, ou le, professeur viendra renforcer l'IRISA UMR CNRS 6074 et le Centre de recherche INRIA Rennes – Bretagne Atlantique, dont l'ENS est respectivement tutelle et partenaire.

Les membres actuels du département d'informatique et télécommunications de l'ENS Rennes réalisent leurs recherches dans les thématiques des équipes Celtique, KerData et Logica de l'IRISA. La, ou le, professeur pourra renforcer ces thèmes mais une attention toute particulière sera portée aux candidates, ou candidats, permettant d'élargir le champ de compétence du département vers d'autres thèmes. L'objectif est de pouvoir proposer aux élèves la palette de carrières scientifiques la plus large possible.

Les candidates et candidats brillants de tous profils sont encouragés à candidater. Le choix final sera dicté en premier lieu par la qualité du dossier. Ce recrutement est très largement ouvert; les candidatures externes françaises et étrangères sont particulièrement encouragées. La maîtrise du français n'est pas exigée mais la candidate, ou le candidat, devra s'engager à acquérir un niveau fonctionnel sous un délai de 3 ans.

Enseignement

Le service d'enseignement sera effectué au sein du département d'informatique et télécommunications de l'ENS Rennes dans le cadre de la licence (L3) et du master (M1 et M2) informatique, parcours Recherche et innovation de l'Université Rennes 1 et de l'ENS Rennes. Cette formation s'adresse à des étudiants (normaliens et non-normaliens) souhaitant se diriger vers un doctorat. Elle propose une pédagogie résolument tournée vers la recherche et un accompagnement individualisé. La, ou le, professeur sera en charge de l'enseignement des éléments fondamentaux de l'informatique, tout en offrant une ouverture large vers la recherche.

Ce poste de professeur au sein d'une structure de formation comme l'ENS Rennes permettra au candidat de mettre en oeuvre son expérience personnelle dans de multiples domaines : proposer la création de nouveaux enseignements; accompagner l'évolution de la gestion du département et du concours d'entrée; promouvoir de nouvelles approches pédagogiques au sein de l'ENS; encourager fortement la mobilité; enrichir les possibilités d'activités de recherche offertes aux élèves; initier les élèves au fonctionnement des systèmes d'enseignement et de recherche européens et internationaux dans la perspective d'une carrière de recherche au meilleur niveau.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

POSTE Université de Strasbourg : Poste de professeur en informatique géométrique et graphique et réalité virtuelle

Identification du poste

N° de poste :

Corps : PR

Section(s) CNU : 27

Profil à publier : Informatique

Article de référence PR 46-1°

Composante de rattachement : UFR de Mathématique et d'Informatique

7 Rue René Descartes

67084 Strasbourg

Etat du poste (vacant ou susceptible d'être vacant) : Vacant (poste gelé depuis 2 ans)

Date de prise de fonction : 1er septembre 2015

Profil enseignement (15-20 lignes)

Le candidat recruté devra porter une partie des priorités de l'UFR de Mathématique et Informatique, en particulier à travers son département d'informatique qui s'est lancé dans des projets ambitieux visant trois objectifs : la réussite des étudiants en Licence, le resserrement des liens avec le monde de l'entreprise à travers la création de filières à finalité professionnelle et surtout l'excellence scientifique des formations de Master à travers leur ouverture à l'international.

Il participera également à la collaboration avec les autres composantes de l'Université de Strasbourg où l'informatique est présente, Telecom Physique Strasbourg, l'IUT Robert Schuman, l'IUT de Haguenau, etc.

Le candidat recruté enseignera entre autres dans la Licence informatique et dans le Master de sciences mention Informatique. Ses qualités scientifiques et son implication pédagogique lui permettront d'assurer des enseignements de haut niveau qui renforceront l'attractivité de nos masters et leur adossement aux activités de recherche menées au laboratoire ICube. Il participera à l'objectif d'asseoir la réputation de nos formations.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Profil recherche (15-20 lignes)

Afin de renforcer la discipline informatique au sein du laboratoire ICube (laboratoire des sciences de l'Ingénieur, de l'Informatique et de l'Imagerie - UMR CNRS 7357) et de l'Université de Strasbourg, nous recherchons un Professeur en informatique.

Le candidat retenu renforcera par ordre de priorité soit l'équipe Réseaux soit l'équipe IGG soit l'équipe BFO.

Les thématiques de recherche de l'équipe Réseaux portent notamment sur :

- Routage
- Algorithmes, protocoles et modélisation pour les réseaux IP
- Réseaux de capteurs et Internet des objets
- Réseaux sans fil et mobiles

Les objectifs de recherche de l'équipe IGG (Informatique Géométrique et Graphique) se déclinent autour de trois thèmes complémentaires :

- Spécifications formelles, Résolution de contraintes, Constructions et Preuves en géométrie
- Modélisation et acquisitions des objets : forme, apparence et mouvement
- Visualisation et Interactions en environnement virtuel Les activités de recherche de l'équipe BFO (Bioinformatique théorique, Fouille de données et Optimisation stochastique) s'articulent autour des thématiques suivantes :
- Fouille de données
- Ingénierie des connaissances

à défaut il renforcera une des autres équipes d'informatique du laboratoire ICube

La qualité scientifique des recherches en informatique (27ème section CNU) du candidat sera privilégiée. Son potentiel pour la prise de responsabilités scientifiques lui permettra de fédérer les travaux de chercheurs du laboratoire, de piloter des projets contractuels, nationaux et internationaux, et de s'impliquer dans l'animation scientifique en participant aux instances nationales et internationales.

Laboratoire(s) de rattachement :

Laboratoire des sciences de l'Ingénieur, de l'Informatique et de l'Imagerie - ICube

Informations complémentaires

Enseignement :

Lieu(x) d'exercice : UFR de Mathématiques et Informatique – Département d'Informatique

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Nom du directeur du département : Pierre Collet

Tel : +33 (0)3 68 85 02 42 , Email : Pierre.Collet@unistra.fr

URL du département : <http://mathinfo.unistra.fr>

Recherche

Lieu(x) d'exercice : Laboratoire ICube

Nom du directeur de laboratoire : Michel De Mathelin

Tel : +33 3 68 85 44 70, Email : demathelin@unistra.fr

URL du laboratoire : <http://icube.unistra.fr/>

Mots-clés pour indiquer les particularités du poste (il est possible de proposer jusqu'à dix mots-clés choisis dans la liste ci-jointe) : routage, algorithmes et protocoles réseau, réseaux sans fil, spécifications formelles et preuves, algorithmique en géométrie, informatique graphique, analyse d'images, fouilles de données, ingénierie des connaissances.

Personne(s) à contacter pour plus de renseignements :

Enseignement :

- Pour l'enseignement en Informatique (27ème section CNU), contacter :

Pierre Collet, Directeur du Département d'Informatique de l'UFR de Mathématiques et

Informatique, Tel : +33(0)3 68 85 02 42 Email : Pierre.Collet@unistra.fr

Recherche :

- Pour la recherche en informatique, contacter :

Michel de Mathelin Directeur d'ICube, Tel : +33 3 68 85 44 70, Email : demathelin@unistra.fr

Thomas Noel, Directeur adjoint – responsable du département Informatique,

Tel : +33 3 68 85 45 92, Email : noel@unistra.fr

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

POSTE Développeur Junior C++ / Qt, Aix en Provence chez DIGINEXT

Description de l'entreprise

DIGINEXT (<http://www.diginext.fr>), société dynamique et à taille humaine fournit des systèmes innovants dans les domaines de la simulation et du test, de la formation et l'entraînement ainsi que du support aux opérations critiques. Elle opère dans les secteurs de la défense, la sécurité, l'aéronautique et les transports. Stratégie d'investissement produit, réactivité et écoute client ainsi que pluridisciplinarité de ses compétences lui permettent de proposer des systèmes fiables et de qualité.

Description de l'annonce

DIGINEXT ouvre au sein du pôle Liaisons de Données Tactiques (LDT) des postes de développeur C++ / Qt pour participer au développement de ses produits dans les domaines du test système, du test d'interopérabilité, des passerelles LDT, des Data Link Processor (DLP) et des systèmes opérationnels.

Profil recherché

De formation doctorale ou ingénieur bac+5 (grandes école ou université), de 0 à 5 ans d'expérience, vous avez acquis une réelle pratique du développement en C++ lors de projets scolaires, stages ou missions professionnelles. De plus, vous avez pratiqué le framework Qt.

Une bonne connaissance de la Conception Orientée Objet est également souhaitable.

Curieux et motivé, vous avez un excellent esprit d'équipe et êtes autonome, proactif et doté d'un bon relationnel.

Vous serez amené à travailler au sein de nos équipes produits dans un environnement technique de haut niveau et dédié à des applications militaires.

Compétences techniques : Développement C++/Qt ☑ Conception Orientée Objet

Mots Clés : C++, Qt

Type de contrat : CDI - Aix-en-Provence

Localisation - Aix En Provence

Niveau d'études - Bac +5

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Années d'expérience – 0-5 ans

Type de contrat – CDI

Nombre de postes ouverts : 3

Fourchette salaire – 30 à 36 K€

POSTE CDD Ingénieur de Recherche Réalité Virtuelle chez Hybrid

Contexte

L'équipe de recherche Hybrid (<https://team.inria.fr/hybrid/>) est une équipe commune IRISA (<http://www.irisa.fr/>) et Inria Rennes Bretagne Atlantique (<http://www.inria.fr/centre/rennes>). Les champs d'activité des membres de l'équipe sont la Réalité Virtuelle et les interactions dans les environnements 3D. Avec ses partenaires industriels et académiques, l'équipe développe des simulateurs utilisant les méthodes et outils de la réalité virtuelle notamment dans le cadre de la formation à la procédure (chaînes de production, interventions chirurgicales, etc).

La plateforme de réalité virtuelle Immersia (<http://www.irisa.fr/immersia/>) sera également utilisée.

Poste

L'ingénieur de recherche devra effectuer les tâches suivantes en collaboration avec les chercheurs, post-doc, doctorants et les ingénieurs de l'équipe Hybrid :

Enrichissement d'un framework d'interactions collaboratives distribuées écrit en C#

Création de démonstrateurs avec Unity 3D (et MiddleVR)

Contribution à la rédaction et valorisation au travers d'articles scientifiques

Profil

L'équipe Hybrid recherche un candidat titulaire soit d'un diplôme d'ingénieur en informatique soit d'un Master en informatique avec les compétences suivantes :

- Utilisation avancée de Unity 3D
- Maîtrise du C# .Net/Mono
- Anglais (oral et écrit)

Les compétences suivantes sont facultatives mais seront considérées comme un vrai plus lors de l'examen des candidatures

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- Utilisation de MiddleVR
- Utilisation de Git
- Utilisation de périphériques de Réalité Virtuelle tels Oculus Rift, Razer Hydra, salle immersive, etc

Contact

Valérie Gouranton (Valerie.Gouranton@irisa.fr) et Bruno Arnaldi (Bruno.Arnaldi@irisa.fr)

Envoyez votre CV et lettre de candidature à Valerie.Gouranton@irisa.fr

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>