



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

# Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

---

9 mars 2015

Abonnements, remarques, envoi de textes : numéro 427  
laureleroyrv@gmail.com – alexis.paljic@ensmp.fr

---

CfP 20th International Conference on 3D Web Technology (Web3D 2015)  
PAPERS, POSTERS, TUTORIALS AND WORKSHOPS

---

POSTE Laboratoire Paragraphe Université Paris 8, Développeur, CDD

---

POSTE M.C.F. N° 0305 (4126) / 60ème Section : "Conception de produits, Réalité"  
virtuelle" pour ENSAM (campus d'Anger)

---

---

**CfP 20th International Conference on 3D Web Technology (Web3D  
2015) PAPERS, POSTERS, TUTORIALS AND WORKSHOPS**

Sponsored by ACM SIGGRAPH, Web3D Consortium, EDF, NVIDIA, Technological  
Education Institute of Crete, and Region of Crete. In cooperation with  
EUROGRAPHICS.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Date: June 18-21, 2015  
Location: Heraklion, Crete, Greece  
Webpage: <http://web3d2015.web3d.org/>  
Twitter: @web3d2015

### ***Important Deadlines:***

March 16, 2015 - Paper Submission Deadline

April 01, 2015 - Workshop, Tutorial and Poster Submission Deadline

The 20th International Conference on 3D Web Technology (Web3D2015) will address an extensive range of research topics related to Web-based 3D Graphics. These topics include research on simulation and training using Web3D, enabling technology of web-aware, interactive 3D graphics from mobile devices up to high-end immersive environments, and the use of ubiquitous multi-media across a wide range of applications and environments from:

- Cultural Heritage
- Telemedicine (eHealth)
- Transportation
- Industry
- Manufacturing
- Education (eLearning)
- Tourism
- Gaming
- Creativity and Digital Art
- Public Sector (eGovernment)

For the 2015 edition, we welcome works addressing the emerging opportunities and research of portable, integrated information spaces over the web including, but not limited to:

- Scalable and interoperable representations and modeling methods for complex geometry, structure, and behaviors.
- 3D similarity search and matching, 3D search interfaces, and sketch-based approaches.
- Visualization and exploration of 3D object repositories.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de *rêverie* : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- Scientific and medical visualization, medical simulation and training.
- 3D content creation, analysis tools and pipelines, and 3D classification.
- Generative and example-based shape modeling and optimization.
- 3D digitization.
- Streaming and rendering of large-scale models, animations, and virtual worlds.
- 3D compression and model optimization.
- Collaborative operation and distributed virtual environments.
- Web-wide human-computer interaction and 3D User Interfaces.
- 3D City Models & Web3D, Geo-visualization.
- Mixed and Augmented Reality, including standardization aspects.
- Web3D and associated APIs, toolkits, and frameworks.
- Novel Web3D interaction paradigms for mobile/handheld applications.
- Agents, animated humanoids, and complex reactive characters.
- Interactive Web 3D applications in all applications and sectors.
- Script algorithms and programming for lightweight Web3D.
- Networking transmission over mobile Internet
- 3D engine and cloud gaming.
- Data analysis and intelligent algorithms for big Web3D data.
- Web3D technologies for sustainable energy and power systems applications.

### ***Call for Papers***

We welcome the submission of papers presenting original work in Web3D research and application on the topics including but not limited to as described above. All submissions will be peer-reviewed for quality and contribution by the conference International Program Committee. In collaboration with the Editor-in-Chief of Graphical Models, the best papers of Web3D 2015 will be invited to submit their extended versions for publication in a forthcoming special issue of the journal after an additional review cycle. Authors are invited to submit full papers (up to 9 pages, including figures and references) or short papers (up to 4 pages, including figures and references) in PDF format via the Submission Site at <http://web3d2015.web3d.org/papers.html>. Papers must be formatted using the document templates for conferences sponsored by ACM SIGGRAPH (please refer to <http://www.siggraph.org/learn/instructions-authors>).

### ***Poster Submission Instructions***

Web3D 2015 offers a timely venue to present and discuss new web 3D research through a forum that encourages graphical presentation, demonstration and active engagement with participants. We

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

particularly encourage contributions that take advantage of the nature of the poster space to present and raise awareness of the work in effective and imaginative ways. Submissions will be reviewed by the Program Committee for contribution and interest to conference topics. For more information, please see the poster submission instructions at <http://web3d2015.web3d.org/posters.html>.

### ***Tutorial and Workshop Submission Instructions***

Tutorials on specific related topics and panels on challenging areas are encouraged. As in previous years, Web3D 2015 will also feature a number of co-located Workshop sessions. The series of Workshops and Tutorials are intended to provide a forum for researchers and practitioners from both the Web and 3D graphics communities to discuss and exchange positions on current and emergent 3D Web topics. For more details about Workshop proposals: <http://web3d2015.web3d.org/workshops.html>

For more details about Tutorial Sessions: <http://web3d2015.web3d.org/tutorials.html>

### ***Important Dates***

March 16, 2015 - Paper Submission Deadline

April 01, 2015 - Workshop Submission deadline

April 01, 2015 - Tutorial Submission Deadline

April 01, 2015 - Poster Submission Deadline

April 19, 2015 - Paper Notification

April 20, 2015 - Tutorial Notification

April 29, 2015 - Camera-ready Papers

May 10, 2015 - Early conference registration

Jun 01, 2015 - Regular conference registration

### ***Contact Information***

#### ***Program Chairs***

Dr. Jinyuan Jia, Tongji University, China

Dr. Felix G. Hamza-Lup, Armstrong State University, USA

Dr. Tobias Schreck, University of Konstanz, Germany

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

### *Tutorial Chair*

Dr. Tobias Alexander Franke, Fraunhofer IGD, Germany

### *Workshop Chairs*

Sandy Ressler, National Institute of Standards and Technology, USA

David Catuhe, Microsoft, USA

### *General Chairs*

Dr. Athanasios G. Malamos, Technological Educational Institute of Crete, Greece

Christophe Mouton, EDF, France

### *Steering Committee*

Don Brutzman, Naval Postgraduate School, United States

Nicholas F. Polys, Virginia Tech, United States

---

## **POSTE Laboratoire Paragraphe Université Paris 8, Développeur, CDD**

### **1. Contexte**

L'équipe CITU du laboratoire Paragraphe travaille sur une application "permis piéton" (immerger des enfants dans une ville virtuelle pour éviter les dangers de la ville tout en les protégeant par des amis virtuels). Lors des premières expérimentations, l'application « permis piétons » intégrée dans une salle immersive (LeSas du CITU/PARAGRAPHE installé au Centquatre suite à un partenariat) a suscité l'intérêt des professionnels de l'éducation et d'animation ainsi que des chercheurs en sciences cognitives chez les enfants.

Lors de nos expérimentations au Centquatre avec des groupes scolaires nous avons été sollicités sur la possibilité de mener ces expérimentations au sein des écoles (rythmes scolaires), notre projet consiste à

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

développer et optimiser l'application Permis Piéton avec une interface immersive low-cost transportable.

## **2. Connaissances requises**

### **2.1. programmation :**

- C++
- Unity (C#)
- VRPN

### **2.2. Réalité virtuelle**

- Bonne connaissance générale du domaine
  - connaissance des interfaces
  - connaissance sur la façon de les connecter
- connaissance en interaction gestuelles

### **2.3. Capacité humaine**

- Collaboration en équipe à l'avancée collective des projets.
- Une grande rigueur, de l'autonomie et de l'organisation
- Une expérience de conception et de développement de logiciels en équipe
- La maîtrise de l'anglais technique et scientifique
- Veille technologique sur son domaine et être force de proposition en ce sens

### **2.4. Administratif**

Durée : 3 mois

Contrat type : ingénieur de recherche

Contact : laure.leroy02@univ-paris8.fr

---

**POSTE M.C.F. N° 0305 (4126) / 60ème Section : "Conception de produits, Réalité" virtuelle" pour ENSAM (campus d'Anger)**

- Corps : Maître de Conférences

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- Article de référence : 26 - 1  
Arrêté du 7 octobre 2009 relatif aux modalités générales des opérations de mutation, de détachement et de recrutement par concours des maîtres de conférences
- NOR : ESRH0922320A
- Sections : 60ème
- Profil : Conception de produits, Réalité Virtuelle
- Job profile (Anglais) : Design Engineering and virtual reality
- Localisation :  
Campus Arts et Métiers ParisTech d'Angers  
2, boulevard du Ronceray - BP 93525 – 49 035 ANGERS cedex 01
- Etat du poste : vacant

### ***Adresse d'envoi du dossier***

Uniquement sous forme électronique à : [recrutement@ensam.eu](mailto:recrutement@ensam.eu)

Ecole Nationale Supérieure d'Arts et Métiers – ARTS ET METIERS PARISTECH

Direction Générale

Service Central de Gestion des Ressources Humaines

A l'attention de Madame Elisabeth DESJARDINS

151, Boulevard de l'Hôpital - 75 013 PARIS

### ***Contact administratif***

Monsieur Laurent ROUGER, Service Central de Gestion des Ressources Humaines

Tél. : 01.44.24.64.46

Fax : 01.44.24.63.26

E-mail : [laurent.rouger@ensam.eu](mailto:laurent.rouger@ensam.eu)

### ***Profil enseignement***

Le candidat recruté interviendra dans les enseignements du cursus de formation d'ingénieur de l'ENSAM à Angers et du Master Recherche IVI (Ingénierie du Virtuel et de l'Innovation) à Laval. Les disciplines concernées sont la construction mécanique, la CAO, la conception de produits, les processus d'innovation, les nouvelles technologies comme la fabrication additive, la réalité virtuelle, la réalité augmentée, les objets connectés... sur l'ensemble des cursus concernés où il développera une pédagogie innovante au travers d'approches par problèmes et par projets. Il prendra en charge l'organisation pédagogique des enseignements qu'il délivrera (C, TD, TP, Travail Accompagné).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Il assurera en particulier l'animation et le suivi des projets intégrés dans l'enseignement de la Conception Mécanique.

Il participera également à l'encadrement des projets de deuxième année et de troisième année ainsi qu'au suivi de stages de fin d'études et de stages de Master.

Compétences spécifiques attendues pour le poste :

- Maîtrise du logiciel de CAO CATIA
- Compétences en réalité virtuelle et analyse numérique
- Expérience en conception de produits (enseignement ou recherche ou activités professionnelles)

**Maîtrise de l'anglais permettant de dispenser certains des enseignements dans cette langue.**

Mots-clés enseignement : Conception de Produits, Processus d'Innovation, CAO, Fabrication Additive, Réalité Virtuelle.

### ***Profil recherche***

Le candidat recruté sera intégré au laboratoire LAMPA (Laboratoire Angevin de Mécanique Procédés innovAtion – EA1427) du campus d'Angers d'Arts et Métiers ParisTech. Il participera plus précisément aux actions de recherche et de valorisation développées au sein de l'équipe Presence & innovation (P&i) ([www.laval.ensam.eu](http://www.laval.ensam.eu)) implantée à Angers et à Laval.

Il développera une activité relevant du domaine du génie industriel et ayant trait à l'innovation et à la conception de produits et de systèmes au travers d'outils numériques intégrés (réalité virtuelle, réalité augmentée, PLM...). Il aura également à mettre en place des actions conjointes entre les équipes P&i et PMD (Procédés Matériaux Durabilité) autour de procédés innovants, notamment de systèmes de fabrication additive. Ce renfort doit donc permettre de renforcer l'équipe P&I autour de la co-conception des produits et des usages mais aussi d'accroître les compétences du LAMPA relatives à la maîtrise de la chaîne conception - fabrication. Les domaines d'application plus particulièrement visés sont l'usine du futur et la santé.

Le candidat devra déjà avoir travaillé avec des partenaires industriels dans le cadre d'une recherche appliquée et partenariale. Il devra posséder de solides compétences dans les domaines de la réalité virtuelle et de la conception de produits. Une bonne connaissance des enjeux et des problématiques liées à la fabrication additive constituerait un atout important pour le profil recherché. Après rencontre avec le directeur du laboratoire et les responsables des deux équipes concernées, le candidat présentera un projet d'intégration en recherche au sein du LAMPA.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>





***Nom laboratoire :***

LAMPA (Laboratoire Angevin de Mécanique, Procédés, innovAtion)

N° unité du laboratoire : EA-1427

Mots-clés recherche : Processus de conception et d'innovation, Réalité Virtuelle, Réalité Augmentée, fabrication additive.

Research fields EURAXESS (Anglais) : Mechanical Engineering, Design Engineering

***Autres activités***

Le candidat devra participer aux activités de recherche partenariale avec le monde industriel et socio-économique dans l'environnement universitaire et industriel régional (IRT Jules Verne, Startups et PME locales, Pôles de compétitivité Images & Réseaux, EMC2, ID4Car, Nova Child, Gerontopôle etc.), national (projets ANR, FUI...) et international (Projets européens, partenariats internationaux...).

Mots-clés complémentaires : Recherche partenariale, Valorisation, Entreprises.

***Enseignement***

***Lieu(x) d'exercice***

Campus Arts et Métiers ParisTech d'Angers

***Equipe pédagogique :***

Directeur du Campus Arts et Métiers ParisTech d'Angers :

Monsieur Philippe DAL SANTO

Tél. : 02.41.20.73.51 / E-mail : philippe.dalsanto@ensam.eu

Directeur Général Adjoint à la Formation :

Monsieur Laurent CHAMPANEY

Tél. : 01.44.24.62.02 / E-mail : laurent.champaney@ensam.eu

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



## **Recherche**

### **Lieu(x) d'exercice :**

Campus Arts et Métiers ParisTech d'Angers

### **Nom du Directeur de laboratoire :**

Monsieur Franck MOREL

Tél. : 02.41.20.73.36 / E-mail : franck.morel@ensam.eu

Directeur Général Adjoint à la Recherche et à l'Innovation :

Monsieur Ivan IORDANOFF

Tél. : 05.56.84.53.44 / E-mail : ivan.iordanoff@ensam.eu

URL Laboratoire : <http://\lampa.ensam.eu>

### **Descriptif du laboratoire :**

Le laboratoire LAMPA est constitué de 22 enseignants-chercheurs (7 PU et 15 MCF), 4 ingénieurs de recherche, 2 ingénieur d'études, 1 ASI, 3 Techniciens, 2 ADT, 6 contractuels de la cellule de valorisation ARTS (6 ingénieurs de recherche) et d'une vingtaine de doctorants.

Les activités sont déployées au sein de trois équipes :

- Procédés, Matériaux et Durabilité (site d'Angers)
- Ecoulements Complexes – Photonique – Surfaces (site d'Angers)
- Presence & innovation (sites d'Angers et de Laval)

Ce laboratoire valorise ses compétences par des actions de recherche en partenariat avec de nombreuses entreprises industrielles au niveau régional et national. Ses enseignants chercheurs interviennent dans deux spécialités du Master Recherche d'Arts et Métiers ParisTech :

- Ingénierie du Virtuel et de l'Innovation
- MAGIS (Materials & Science Engineering in Paris)

Thèmes de recherche :

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- Procédés avancés de mise en forme
- Durabilité des matériaux
- Hydrodynamique des fluides complexes
- Micro Hydrodynamique
- Dépôt CVD de couches minces
- Optique et traitement du signal

Co-conception de Nouveaux usages et d'Interactions s'appuyant sur des Technologies émergentes (Réalité Virtuelle, Réalité Augmentée, Fabrication Additive, Objets Connectés).

*Fiche AERES laboratoire :*

<http://www.hceres.fr/content/download/20155/310834/file/D2014-EV-0753237L-S2PUR140005626-002413-RD.pdf>

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>