



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

30 mars 2015

Abonnements, remarques, envoi de textes : numéro 430
laureleroyrv@gmail.com - alexis.paljic@ensmp.fr

POSTE Ingénieur de recherche spécialisé en réalité virtuelle et informatique
émotionnelle chez SANPSY

POSTE Ingénieur de Recherche en Réalité Virtuelle à l'INSERM

POSTE postdoctoral full time position in Geometric Modeling, Computing &
Mathematics (2015-2016)

POSTE Ingénieur de recherche spécialisé en réalité virtuelle et
informatique émotionnelle chez SANPSY

L'unité SANPSY recrute un ingénieur de recherche spécialisé en réalité virtuelle et informatique
émotionnelle (« affective computing »).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



SANPSY est une unité mixte Université de Bordeaux-CNRS qui étudie les troubles du sommeil et les pathologies neurologiques et mentales. L'Unité SANPSY développe des équipements de réalité virtuelle et de simulation dédiés au phénotypage humain pour la recherche dans le domaine de la santé. Ces développements sont réalisés dans le cadre d'un projet d'équipements d'excellence PHENOVIRT et d'un projet de Centre d'Innovation Sociétale (CIS) en Santé virtuelle (financement IDEX). L'unité possède deux simulateurs de conduite (OKTAL, CONTINENTAL), un simulateur de vol (THALES), une salle immersive type CAVE (IMMERSION) et différents dispositifs d'affichage interactifs.

Dans ce cadre, l'unité SANPSY développe des humains virtuels pour l'aide au diagnostic des pathologies neurologiques et psychiatriques. Des usages pédagogiques (réalisation de patients virtuels) sont également en cours de réalisation.

Description de la mission

Vous intégrerez une équipe dédiée à la Santé Virtuelle, composée d'un ingénieur d'étude et d'un chargé de valorisation. Vous piloterez la composante technique du projet en lien avec le responsable de l'Unité (Pr PHILIP). Vous serez en contact permanent avec les médecins du Pôle Neurosciences Cliniques du CHU de Bordeaux ainsi que les chercheurs de l'Unité et développerez de nouveaux outils répondant à leurs besoins. Vous serez prioritairement affecté(e) au développement d'Agents Conversationnels Animés et participerez à la construction de projets de recherche académiques et industriels.

Missions de Recherche et Développement (90% du temps) :

- Amélioration des capacités de l'Agents Conversationnels Animés (reconnaissance vocale, discours, interactivité, reconnaissance émotionnelle...)
- Création de nouveaux scénarii pour Agents Conversationnels Animés
- Maturation et développement de l'offre de service du CIS
- Rédaction de documentations techniques et projets de recherche
- Veille technologique
- Management de l'équipe technique
- Référent technique pour le projet CIS
- Référent technique pour les partenaires des projets

Missions maintenance et support (10% du temps) :

- Support technique sur les équipements de simulation et informatique
- Développement et maintenance web (site web du CIS, ...)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Profil du candidat

Formations :

- Formation ingénieur et/ou doctorat en informatique.
- Français : Courant
- Anglais : Compréhension écrite et orale niveau 2

Expérience :

- Expertise dans le champ des émotions (analyse verbale, faciale et corporelle)
- Expérience en milieu académique appréciée
- Expérience de la gestion de projet

Compétences techniques requises :

- Maîtrise des langages C# et C++
- Maîtrise du moteur Unity 3D
- Capacité à utiliser 3ds MAX, Motion Builder

Connaissances complémentaires appréciées :

- Intérêt pour la réalité virtuelle et la simulation (capteurs, système...)
 - MiddleVR
 - Oktal SCANeR
- Capacité à intégrer différents SDK (Kinect, ACAPELA,...)
- Administration (serveur, GIT, Développement WEB)
- PHP, MySQL, XAML

Qualités requises:

- Autonomie, motivation et rigueur
- Bonne capacité d'intégration, d'organisation et de communication
- Créatif
- Savoir travailler en équipe
- Compétence en gestion de projet et en management

Type de contrat : CDD

Durée : 1 an (renouvelable)

Salaire : entre 31 700 € et 34 500 € brut annuel modulable selon expérience et qualification

Le poste est à pourvoir immédiatement (démarrage début mai 2015).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Lieu : USR 3413 SANPSY, Hôpital Pellegrin - Tripode 13ème Etage, Place Amélie Raba Léon 33076
BORDEAUX CEDEX

<http://www.sanpsy.univ-bordeauxsegalen.fr/>

Employeur: Université de Bordeaux

Lettre de motivation, CV et liste de publications éventuelle

à adresser jusqu'au 11/04/2015 à :

recrutement.ia@u-bordeaux.fr

POSTE Ingénieur de Recherche en Réalité Virtuelle à l'INSERM

La personne recrutée interviendra sur les projets de recherche sur la plate-forme neuro-immersion.

Ces projets sont fondés sur les technologies de la réalité virtuelle et se situent dans le contexte des déficits neurologiques ou psychiatriques.

Contexte

Nos travaux de recherche, menés à l'INSERM au sein de la plateforme Neuro-immersion à Bron, se situent dans le cadre de l'utilisation des technologies de la réalité virtuelle dans l'étude du cerveau et le traitement des déficits neurologiques ou psychiatriques.

Dans cet objectif, une plate-forme technologique de réalité virtuelle –Neuro-immersion- couplant des systèmes de réalité virtuelle de dernière génération et outils neuroscientifiques performants, a été mise en place. Neuro-immersion permet l'enregistrement simultané des comportements humains complexes en environnement virtuel, l'analyse des signaux cérébraux sous-jacents et la stimulation cérébrale.

La personne recrutée participera aux activités de développement d'applications 3d temps réels dans le cadre des différents projets menés par l'équipe. Elle sera également amenée à trouver des solutions techniques et logicielles sur certaines problématiques de réalité virtuelle notamment les techniques de motion capture avec mono-marqueurs.

Profil souhaité

Le(a) candidat(e), de formation docteur, ingénieur ou master justifiera d'une expérience réussie en réalité virtuelle. Il(elle) devra impérativement présenter un goût pour le travail collectif et pluridisciplinaire, et être doté d'un bon sens de l'organisation et de l'autonomie.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Il(elle) aura un bagage informatique solide (informatique temps réel, programmation en C# ou équivalent) et des aptitudes à se former rapidement à de nouveaux outils.

Un minimum de capacités avec les outils tels que Unity, MiddleVR, 3DS Max et Photoshop sont demandés.

Français et Anglais courants indispensables (écrit et oral).

Conditions du poste :

Lieu de travail : INSERM, équipe IMPACT- Plateforme Neuro-immersion - 16 avenue du doyen Lépine, 69500 Bron.

Le CDD est disponible immédiatement (+ ~2mois pour validation du dossier), pour une durée de 1 an renouvelable.

Le salaire sera celui d'un Ingénieur de Recherche ou d'Etude (fonction de l'expérience et de votre formation)

Pour postuler

Envoyer CV et lettre de motivation à Alessandro Farnè (alessandro.farne@inserm.fr)

Contact

Alessandro Farnè

ImpAct Team

Neuroscience Research Centre of Lyon

INSERM U1028 - CNRS UMR5292 - Lyon 1 University

Inserm Building

16, avenue du doyen Lépine

69500 Bron, France

phone +33 4 72913412

fax +33 4 72913401

web: <http://u864.lyon.inserm.fr/Members/AlessandroFarne>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

POSTE postdoctoral full time position in Geometric Modeling, Computing & Mathematics (2015-2016)

Submission deadline: April 20th 2015

If required, latter applications will be studied

We would like to recruit one Postdoctoral Researcher in Geometric Modeling, Computing & Mathematics to join our research on the development of innovative methodologies for the semantic interpretation of digitized forms of heritage artefacts, their classification and analysis. The post-doctoral will complete our team and will interact throughout the duration of the project with our post-doctoral in Classical Archaeology and Ancient History. By combining, evaluating and comparing the languages of the archaeologist, the mathematician, the chemist and the architect, the aim is the definition of a new common language to these four disciplines, with an epistemological perspective and heritage shared – the 3D virtual restitution of major world heritage monuments, including their surface treatment (plating, colors). To this end, the project is focused on the study of two ancient monuments selected for their historical importance, the quality of available remains to study and the scientific and economic issues they raise: the Tholos in Delphi (Greece); the Attis Temple in Zama Regia (Tunisia).

Institute:

Laboratoire LSIS (Laboratoire des Sciences de l'Information et des Systèmes, UMR 7296 - CNRS/AMU / <http://www.lsis.org/gmod>), Marseille, France.

Supervisor:

Pr. Marc Daniel (marc.daniel@univ-amu.fr)

In collaboration with the Laboratoire MAP (Livio de Luca, Dr. CNRS, Modèles et simulations pour l'Architecture et le Patrimoine, UMR 3495 - CNRS/MCC / <http://www.map.archi.fr>), Marseille, France.

Partner: Centre Camille Jullian (Histoire et archéologie de la Méditerranée et de l'Afrique du Nord, de la protohistoire à la fin de l'Antiquité, UMR 7299 - AMU/CNRS/MCC), Aix-en-Provence, France.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Your profile:

Under the responsibility of LSIS and in collaboration with the MAP, you will address the problem of digitizing sculpture, the search for relevant shape analysis descriptors and the automatic extraction of relevant semantic features from the calculation of these descriptors. You will have good skills in computing and mathematics and more specifically in geometric modeling. Being open in multi-disciplinarily work dealing with cultural heritage and documentation will be highly appreciated.

Please submit your enquiries and application to Pr. Marc Daniel (marc.daniel@univ-amu.fr), with copy to Pr. Philippe Jockey (philippe.jockey@univ-amu.fr) and Dr. Livio de Luca (livio.deluca@map.cnrs.fr).

Our offer

Starting date: The project Eloquenzior has been funded and it is possible to recruit quickly the postdoctoral assuming the overhead due to the administration procedures.

Location: Marseille, Luminy, France.

Duration: the contract will be signed for one year, but with the possibility to extend it another year in continuity.

Salary: the net salary is monthly 1960 € for a postdoctoral having a professional experience less than 3 years. It might be higher otherwise and the second year in case of a longer contract. The salary will be also higher the second year in case of an extended contract.

Language: Good communication skills in English are a requirement. Candidates from outside France are highly encouraged to apply.

Applications

- a detailed CV with a list of publications;
- a certified copy of the PhD diploma. A certified translation of the PhD diploma could be required depending of the country where it was obtained;
- a motivation letter.

Names (and contacts) of referees who, upon request, can provide recommendation letters are welcome

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Eloquenzior in brief

The Project Eloquenzior, supported and funded by the University of Aix-Marseille Foundation AMIDEX aims at promoting an interdisciplinary thinking, insofar extracting and analyzing the information contained in digitized forms can let emerge new analysis mechanisms of heritage artefacts from the exploration of new methods of measuring geometric properties, and then translating these properties into morphological « signatures ».

Furthermore, detailed analysis of the forms can afford to go up to the analysis of how they have been produced, and thus classify them according to the different schools, which have made them. It could also help to enable the recognition of many unidentified fragments, which could be matched through their morphological and technological signatures. Moreover, the physico-chemical markers highlighted during the conducted analysis on the material studied, both in Delphi and Zama, Tunisia, will be added.

Indeed, in order to constrain, at least initially, the boundaries of this study, observations and descriptions whose interpretation can benefit from a significant accumulation of theories (controlled vocabulary), the team will conduct experiments on two historical forefront objects, rich in information, with a strong symbolic heritage and particularly appropriate for virtual 3D reconstructions, outstanding for scientists as to the general public.

The Tholos in Delphi (Greece)

Emblematic icon of the classical language of architecture, the building, rotunda Doric dated years 380-370 BC. AD, is located on the terrace of Athena Pronaia in Delphi. Its outer order, climbed from three columns in 1938, has a well-preserved elevation. Due to its state of conservation and considering the possibility of a joint study of its architectural and artistic forms, analyzing the Tholos is particularly relevant. On the patrimonial point of view,

Eloquenzior will provide the Greek and international community a complete virtual 3D restitution of the monument and its carved decoration, today broken into hundreds of fragments whose shape analysis shapes achieved in this project will match and merge.

The Attis temple in Zama Regia (Tunisia)

At only a few tens of km away from Tunis, discovered in the 2000s by a team led by Ahmed Ferjaoui (National Heritage Institute of Tunis), the ancient temple of Attis in Zama Regia is still unreleased but about to be published by A. Ferjaoui. Dedicated to god Attis, it offers its exceptional remains of its architecture and gilded and polychrome sculptures dedicated to the god in its sanctuary. The latter - also novel - retain the vestiges with an exceptional state of preservation of their initial surface treatment and

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

appearance (gilding, assorted colors), offering to measurement and 3D digital recording an almost unique stratigraphy for the antique marble sculpture. 3D modeling of surface treatments sculptures Zama, which offers a wide stratigraphy of only a few microns, is a challenge in itself. It is one of the major objectives of the project "Eloquenzior". Partnership with the Laboratory of Molecular and Structural Archaeology (UMR 8220, dir. Dr. CNRS Philippe Walter) is a very important asset for obtaining relevant results.

For further information do not hesitate to contact :

Pr. Marc Daniel (marc.daniel@univ-amu.fr), Pr. Philippe Jockey (philippe.jockey@univ-amu.fr), Dr. Livio de Luca (livio.deluca@map.cnrs.fr).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>