

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

15 juin 2015

Abonnements, remarques, envoi de textes : numéro 439
laureleroyrv@gmail.com - alexis.paljic@ensmp.fr

AFRV	Appel à contributions Journées de l'AFRV 28, 29 et 30 octobre 2015 Bordeaux
------	--

CfP	July 2015 edition of EuroVR newsletter
-----	--

GDR	Compte rendu de la Section 07 du Comité National - CR session de printemps 2015
-----	--

CONF	Fantaisie chromatique
------	-----------------------

POSTE	Commercial chez Middle VR
-------	---------------------------

**AFRV Appel à contributions Journées de l'AFRV 28, 29 et 30
octobre 2015 Bordeaux**

Informations générales

Comme chaque année depuis sa création, l'AFRV invite la communauté RV/RA à participer aux journées, qui

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



auront lieu cette année les 28, 29 et 30 octobre 2015 à Bordeaux organisée par IMMERSION. Ces Journées sont l'occasion de présenter les dernières avancées produites par les laboratoires et les entreprises françaises dans le domaine de la RV, RA, RM et I3D.

Cet appel a pour but de solliciter plusieurs types de contributions :

- articles scientifiques
- présentations de laboratoires
- présentation d'entreprises
- ateliers thématiques
- démonstrations

Appel à communications scientifiques

Comme dans les précédentes éditions, nous invitons plus particulièrement les doctorants et les jeunes chercheurs ou enseignants chercheurs à contribuer à la partie scientifique des journées de l'AFRV en présentant leurs résultats. Les travaux proposés doivent être novateurs et s'inscrire dans le domaine de la réalité virtuelle, de la réalité augmentée ou de l'interaction 3D.

En préfiguration des travaux des deux groupes de travail dédiés à la réalité virtuelle du GDR IG-RV, nous encourageons les soumissions de contributions scientifiques sur les sujets suivant : **perception, usage, métaphore et interface.**

Format : afin d'homogénéiser les contributions, le format à utiliser pour les soumissions est celui proposé par le comité "IEEE Technical Committee On Visualization and Graphics". Ce format est utilisé par plusieurs grandes manifestations scientifiques internationales. Une description complète et les fichiers associés (latex et Word) peuvent être trouvés sur le site suivant :

<http://www.cs.sfu.ca/~vis/Tasks/camera.html>

Dépôt : la soumission sera effectuée de manière électronique, exclusivement en fichier pdf sur le site de dépôt suivant (le site est d'ores et déjà ouvert pour les soumissions) :

<http://afrv.irisa.fr/openconf/openconf.php>

Les articles scientifiques ne doivent pas dépasser 8 pages, alors que les états de l'art peuvent en compter jusqu'à 12.

Date : la date limite de soumission, pour les articles et pour les états de l'art, est fixée au vendredi 17 septembre 2015 à minuit.

Règle de sélection : il n'y a pas de comité de lecture. Cependant, les organisateurs se réservent le droit d'accepter ou de refuser des contributions selon les critères suivants (sans exclusivité) :

- le lien avec les thématiques représentées par l'AFRV ;
- le nombre de soumissions ;
- la concentration de soumissions venant d'une même équipe (l'esprit de la manifestation est de donner la parole au plus grand nombre de d'équipes).

Comme il n'y a pas de comité de lecture, une contribution aux journées de l'AFRV n'est pas considérée comme une "vraie" publication par les instances telles que les CNU. Il est donc tout à fait possible (et même recommandé) de soumettre, en parallèle, vos contributions dans des revues ou manifestations nationales ou internationales avec comité de lecture.

Contact : pour toute demande de renseignement concernant les soumissions, n'hésitez pas à contacter Bruno

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Arnaldi (bruno.arnaldi@irisa.fr) ou Guillaume Moreau (guillaume.moreau@ec-nantes.fr) et à consulter le site de l'AFRV : <http://www.af-rv.fr>

Appel à présentations de laboratoires

Si vous souhaitez présenter votre équipe de recherche, veuillez contacter Alexis Paljic (alexis.paljic@mines-paristech.fr) avant le vendredi 17 septembre 2015. Ces présentations sont exclusivement réservées à des nouveaux laboratoires qui n'auraient pas déjà fait une présentation aux précédentes journées de l'AFRV ou bien à des laboratoires présentant des activités résolument nouvelles.

Appel à présentations d'entreprises

Comme lors des éditions précédentes, nous sommes particulièrement intéressés par des présentations des entreprises qui ont pour objectifs :

- De donner l'occasion à des industriels qui ont franchi l'étape de réflexion et se sont engagés dans l'utilisation des technologies de la Réalité Virtuelle ou de la Réalité Augmentée de faire un premier retour d'expérience utile pour leurs confrères et d'exprimer leurs attentes en termes de nouvelles solutions en direction des laboratoires et instituts de recherche.
- De définir de nouveaux besoins industriels en réalité virtuelle faisant émerger des pistes d'innovation et de recherche ambitieuses : bâtiment, urbanisme, marketing amont et aval, production, management, etc.

Format : la soumission peut aller d'un court résumé ou un article substantiel (de 1 page A4 avec de préférence une illustration jusqu'à 8 pages) pour insertion dans les actes de ces journées.

Dépôt : la soumission sera effectuée de manière électronique, exclusivement en fichier pdf sur le site en contactant directement les personnes en charge des présentations d'entreprise :

Contact : pour toute proposition d'intervention ou demande de renseignements, n'hésitez

pas à contacter Indira Thouvenin (indira.thouvenin@utc.fr) ou François Guillaume (francois.guillaume@eads.net) et à consulter le site de l'AFRV : <http://www.af-rv.fr>

Date : la date limite de soumission est fixée au vendredi 17 septembre 2015 à minuit.

Appel à sujets pour les ateliers thématiques

Depuis plusieurs années, lors des journées de l'AFRV nous organisons des ateliers thématiques (plusieurs ateliers en parallèle). Nous sollicitons la communauté pour des idées de thèmes qui pourraient être abordés pour les journées 2015.

Le format est relativement simple pour chaque atelier (environ 2h) nous cherchons :

- Un animateur connaissant très bien le sujet, capable d'effectuer une introduction avec des transparents balayant le sujet (problématique, état de l'art, évolution du domaine, les grandes tendances et les questions ouvertes). Ce dernier point doit être particulièrement détaillé pour être capable de susciter intérêts et échanges avec les participants (environ 30 personnes par atelier)
- L'animateur peut éventuellement être accompagné de co-animateurs qui abordent des points particuliers ou des visions complémentaires de ceux évoqués par l'animateur principal
- un membre du CA de l'AFRV accompagne l'animateur pour la partie mise en œuvre et catalyseur d'échanges et de discussions avec les participants (ce membre du CA sera choisi en fonction de sa proximité et de son intérêt par rapport au sujet abordé).

Vous pouvez proposer un thème sans être volontaire pour l'animer :-)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Contact : pour toute proposition contacter Alexis Paljic (alexis.paljic@mines-paristech.fr) ou Jean-Louis Vercher (jean-louis.vercher@univmed.fr)

Sites Web à consulter

Site de l'AFRV : <http://www.af-rv.fr>

Pour plus de détail sur le site des journées: **A venir**

CfP July 2015 edition of EuroVR newsletter

L'AFRV étant membre d'EuroVR, l'association européenne de réalité virtuelle (<http://www.eurovr-association.org/>):

EuroVR is currently preparing the July 2015 edition of the EuroVR newsletter. If you have any news or events from your organisation that you would like to publish, please send Niki Georgiou (niki.georgiou@iccs.gr) a short article/text with any relevant pictures/logos/links by Friday the 19th of June.

Do not hesitate to contact her if you need anything further.

GDR Compte rendu de la Section 07 du Comité National - CR session de printemps 2015

Le compte-rendu de la session de printemps a été placé sur le site internet de l'AFRV :

http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2015/06/P15_CR.pdf

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de *rêverie* : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

CONF "Fantaisie chromatique"

Chers tous et toutes,

Le 19 juin 2015, dans la salle des Colonnes, à l'école des mines de Paris, en collaboration avec le Centre Français de la Couleur, le "Colour Group of Great Britain" et le Musée de Minéralogie, nous organisons une journée Art-Science-Technologie, très chromatique (par et pour les yeux et les oreilles). Nous présenterons le nouvel instrument de capture hémisphérique, spectrale, polarisée et haute dynamique de la lumière "le joli ciel" pour les applications en synthèse d'image physiquement réaliste.

Cette fantaisie chromatique pluridisciplinaire "Couleur, lumière et gemmes" sera l'occasion d'un concert, à 18h (le programme est joint) avant d'assister à 21h à l'embrasement chromatique de la façade occidentale de la cathédrale Notre-Dame de Paris dont la polychromie passée sera commentée.

PROGRAMME

Le programme de la journée est ici :

<http://www.colour.org.uk/meetingparisjune15.php>

10 :00 - 10 :25	Coffee and registration
10 :25 - 10 :30	Bienvenue and Welcome - Annie Mollard, <i>Desfour CFC Chair</i> , Patrick Callet, <i>CAOR-Mines-ParisTech</i> and Valerie Bonnardel <i>CG(GB) Vice-Chair</i>
10 :30 - 11 :00	Eloïse Gaillou: <i>Museum of Mineralogy Mines-Paristech Vice-Chair</i> Diamonds and gems' colour
11 :00 - 13 :00	Mineralogy Gallery Tours Group A: Colour in Gems Group B: Minerals for painting
13 :00 - 14 :00	Lunch
14 :00 - 14 :05	Patrick Callet: <i>CFC</i> Introduction to the afternoon

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Vice-Chair, CAOR-
Mines-ParisTech

14 :05 - 14 :35	Philippe Porral: <i>Mines – Paristech</i>	Sky light :spectral and polarised characterizations thanks to a new device
14 :35 - 15 :05	Etienne Sandré Chardonnal: <i>Société Eclat-Digital</i>	The extended possibilities of spectral simulation with Ocean software
15 :05 - 15 :35	Milène Guermont: <i>PHARES</i>	From concrete to light
15 :35 - 16 :05	Halstead/Granville Tea	
16 :05 - 16 :35	Maelys Jusseaux	Colour virtual restitution : the case of Saint Margaret medallion
16:35 - 17:05	Laurence Pauliac : <i>Centre Français de la Couleur</i>	Light and medieval polychromy
17:05 - 17 :10	Patrick Callet	Concluding remarks
17:10 - 18:00	Free time for a stroll in nearby Jardin du Luxembourg	
18:00 - 19:10	Piano Concert: Chromatic Fantasia with Mirette Hanna & Ilona Gault - DOWNLOAD PROGRAMME	
19:10 - 21:00	Free time for you to have dinner in the Latin Quartier at a restaurant of your choice	
21:00	Medieval Polychromy Meeting for sunset at Notre Dame de Paris Commentary by Patrick Callet and Laurence Pauliac. Rendez-vous at the Archaeological Crypt entrance	

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



22 :00

Time to enjoy a summer evening in beautiful Paris

N'hésitez pas à le diffuser, svp.

Vous pouvez également télécharger le livret "Spectral Simulation for Cultural Heritage"
(<http://www.colour.org.uk/Callet%20Spectral%20Simulation.pdf>)

Merci pour votre aimable attention et à bientôt, peut-être, à l'Hôtel de Vendôme (école nationale supérieure des mines de Paris).

Patrick Callet

POSTE Commercial chez Middle VR

Contexte

MiddleVR est une startup spécialisée en réalité virtuelle immersive. Nous développons des outils logiciels et des d'applications de réalité virtuelle.

Objectif du poste: Commercial France et export.

Mission

Vous aurez la responsabilité du développement commercial de MiddleVR sur tous ses produits et services. Vous serez en contact direct avec les clients en France ainsi qu'à l'international. Vous devrez à ce titre:

- Prospector de nouveaux comptes, détecter les besoins et développer les comptes clients,
- Assurer la gestion de la relation avec les clients et le suivi commercial,
- Participer régulièrement à des salons et événements en France et à l'international,
- Répondre aux appels d'offres,
- Effectuer un reporting régulier de votre activité.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Qualités requises

- Bilingue/courant anglais
- La maîtrise du chinois est un plus,
- Sens des affaires et de la diplomatie,
- Organisation, réactivité, curiosité, prise d'initiative,
- Savoir travailler en équipe,
- Bonne connaissance de l'outil informatique,
- Des connaissances en 3D/VR sont bien sûr un plus.

Informations

Salaire: A déterminer en fonction du profil.

Poste à pourvoir pour septembre et localisé sur Paris (M° Kremlin Bicêtre).

Vous pouvez adresser votre candidature (CV et lettre de motivation) à: contact@middlevr.com

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de *rêverie* : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>