



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

7 juillet 2015

Abonnements, remarques, envoi de textes : numéro 442
laureleroyrv@gmail.com – alexis.paljic@ensmp.fr

AFRV SAVE THE DATE - Journées AFRV 2015

AFRV Appel à contributions Journées de l'AFRV 28, 29 et 30 octobre 2015
Bordeaux

GDR Journées Informatique et Géométrie 2015 (JIG)

GRD Le Vol. 9, No 1 (2015) de Revue Electronique Francophone d'Informatique
Graphique a été publié.

CfP IHM 2015, Atelier du GT AFIHM InterCo3D « Interaction et Cognition dans
les espaces physiques et numériques »

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV SAVE THE DATE - Journées AFRV 2015

Les prochaines Journées AFRV, l'événement annuel de la communauté française de la Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D, se dérouleront cette année du 28 au 30 octobre sur le site d'Aérocampus Aquitaine.

[Le site est désormais en ligne \(http://www.af-rv.fr/afrv2015\)](http://www.af-rv.fr/afrv2015) et vous pouvez y trouver les principales informations concernant cette édition et notamment l'Appel à Contributions : <http://www.af-rv.fr/afrv2015/appel-a-contributions/> (deadline: 17 septembre 2015)



AFRV Appel à contributions Journées de l'AFRV 28, 29 et 30 octobre 2015 Bordeaux

Informations générales

Comme chaque année depuis sa création, l'AFRV invite la communauté RV/RA à participer aux journées, qui auront lieu cette année les 28, 29 et 30 octobre 2015 à Bordeaux organisée par IMMERSION. Ces Journées sont l'occasion de présenter les dernières avancées produites par les laboratoires et les entreprises françaises dans le domaine de la RV, RA, RM et I3D.

Cet appel a pour but de solliciter plusieurs types de contributions :

- articles scientifiques

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- présentations de laboratoires
- présentation d'entreprises
- ateliers thématiques
- démonstrations

Appel à communications scientifiques

Comme dans les précédentes éditions, nous invitons plus particulièrement les doctorants et les jeunes chercheurs ou enseignants chercheurs à contribuer à la partie scientifique des journées de l'AFRV en présentant leurs résultats. Les travaux proposés doivent être novateurs et s'inscrire dans le domaine de la réalité virtuelle, de la réalité augmentée ou de l'interaction 3D.

En préfiguration des travaux des deux groupes de travail dédiés à la réalité virtuelle du GDR IG-RV, nous encourageons les soumissions de contributions scientifiques sur les sujets suivant : **perception, usage, métaphore et interface**.

Format : afin d'homogénéiser les contributions, le format à utiliser pour les soumissions est celui proposé par le comité "IEEE Technical Committee On Visualization and Graphics". Ce format est utilisé par plusieurs grandes manifestations scientifiques internationales. Une description complète et les fichiers associés (latex et Word) peuvent être trouvés sur le site suivant :

<http://www.cs.sfu.ca/~vis/Tasks/camera.html>

Dépôt : la soumission sera effectuée de manière électronique, exclusivement en fichier pdf sur le site de dépôt suivant (le site est d'ores et déjà ouvert pour les soumissions) :

<http://afrv.irisa.fr/openconf/openconf.php>

Les articles scientifiques ne doivent pas dépasser 8 pages, alors que les états de l'art peuvent en compter jusqu'à 12.

Date : la date limite de soumission, pour les articles et pour les états de l'art, est fixée au vendredi 17 septembre 2015 à minuit.

Règle de sélection : il n'y a pas de comité de lecture. Cependant, les organisateurs se réservent le droit d'accepter ou de refuser des contributions selon les critères suivants (sans exclusivité) :

- le lien avec les thématiques représentées par l'AFRV ;
- le nombre de soumissions ;
- la concentration de soumissions venant d'une même équipe (l'esprit de la manifestation est de donner la parole au plus grand nombre de d'équipes).

Comme il n'y a pas de comité de lecture, une contribution aux journées de l'AFRV n'est pas considérée comme une "vraie" publication par les instances telles que les CNU. Il est donc tout à fait possible (et même recommandé) de soumettre, en parallèle, vos contributions dans des revues ou manifestations nationales ou internationales avec comité de lecture.

Contact : pour toute demande de renseignement concernant les soumissions, n'hésitez pas à contacter Bruno Arnaldi (bruno.arnaldi@irisa.fr) ou Guillaume Moreau (guillaume.moreau@ec-nantes.fr) et à consulter le site de l'AFRV : <http://www.af-rv.fr>

Appel à présentations de laboratoires

Si vous souhaitez présenter votre équipe de recherche, veuillez contacter Alexis Paljic (alexis.paljic@mines-

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



paristech.fr) avant le vendredi 17 septembre 2015. Ces présentations sont exclusivement réservées à des nouveaux laboratoires qui n'auraient pas déjà fait une présentation aux précédentes journées de l'AFRV ou bien à des laboratoires présentant des activités résolument nouvelles.

Appel à présentations d'entreprises

Comme lors des éditions précédentes, nous sommes particulièrement intéressés par des présentations des entreprises qui ont pour objectifs :

- De donner l'occasion à des industriels qui ont franchi l'étape de réflexion et se sont engagés dans l'utilisation des technologies de la Réalité Virtuelle ou de la Réalité Augmentée de faire un premier retour d'expérience utile pour leurs confrères et d'exprimer leurs attentes en termes de nouvelles solutions en direction des laboratoires et instituts de recherche.
- De définir de nouveaux besoins industriels en réalité virtuelle faisant émerger des pistes d'innovation et de recherche ambitieuses : bâtiment, urbanisme, marketing amont et aval, production, management, etc.

Format : la soumission peut aller d'un court résumé ou un article substantiel (de 1 page A4 avec de préférence une illustration jusqu'à 8 pages) pour insertion dans les actes de ces journées.

Dépôt : la soumission sera effectuée de manière électronique, exclusivement en fichier pdf sur le site en contactant directement les personnes en charge des présentations d'entreprise :

Contact : pour toute proposition d'intervention ou demande de renseignements, n'hésitez

pas à contacter Indira Thouvenin (indira.thouvenin@utc.fr) ou François Guillaume (francois.guillaume@eads.net) et à consulter le site de l'AFRV : <http://www.af-rv.fr>

Date : la date limite de soumission est fixée au vendredi 17 septembre 2015 à minuit.

Appel à sujets pour les ateliers thématiques

Depuis plusieurs années, lors des journées de l'AFRV nous organisons des ateliers thématiques (plusieurs ateliers en parallèle). Nous sollicitons la communauté pour des idées de thèmes qui pourraient être abordés pour les journées 2015.

Le format est relativement simple pour chaque atelier (environ 2h) nous cherchons :

- Un animateur connaissant très bien le sujet, capable d'effectuer une introduction avec des transparents balayant le sujet (problématique, état de l'art, évolution du domaine, les grandes tendances et les questions ouvertes). Ce dernier point doit être particulièrement détaillé pour être capable de susciter intérêts et échanges avec les participants (environ 30 personnes par atelier)
- L'animateur peut éventuellement être accompagné de co-animateurs qui abordent des points particuliers ou des visions complémentaires de ceux évoqués par l'animateur principal
- un membre du CA de l'AFRV accompagne l'animateur pour la partie mise en œuvre et catalyseur d'échanges et de discussions avec les participants (ce membre du CA sera choisi en fonction de sa proximité et de son intérêt par rapport au sujet abordé).

Vous pouvez proposer un thème sans être volontaire pour l'animer :-)

Contact : pour toute proposition contacter Alexis Paljic (alexis.paljic@mines-paristech.fr) ou Jean-Louis Vercher (jean-louis.vercher@univmed.fr)

Sites Web à consulter

Site de l'AFRV : <http://www.af-rv.fr>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Pour plus de détail sur le site des journées : <http://www.af-rv.fr/afrv2015>

GDR Journées Informatique et Géométrie 2015 (JIG)

7-8 octobre 2015

ESIEE Paris, Marne-la-Vallée

<http://jig2015.sciencesconf.org/>

DATES IMPORTANTES:

Date limite d'inscription: 18 septembre 2015

Date limite de proposition d'exposé : 11 septembre 2015

Date limite de demande de prise en charge : 3 septembre 2015

Bonjour,

La prochaine édition des Journées Informatique et Géométrie (JIG) aura lieu à ESIEE Paris (Université Paris-Est) les 7 et 8 octobre 2015. <http://jig2015.sciencesconf.org>

PRESENTATION:

Ces journées ont pour but de réunir les communautés de géométrie à l'intérieur du GdR IM et du GdR IG-RV (géométrie discrète, géométrie algorithmique, modélisation géométrique). C'est l'occasion pour les chercheurs, et notamment les doctorants, de se rencontrer, d'échanger et d'initier de nouvelles collaborations.

Ces journées proposeront essentiellement un ensemble de présentations de travaux de recherches récents sur ces thématiques. Des démonstrations de logiciels peuvent aussi être proposées. La durée des présentations orales sera de 20 à 30 minutes selon le nombre de propositions. Quatre présentations d'orateurs invités sont planifiées. Raphaëlle Chaine, Michael Kerber et Xavier Provençal ont déjà confirmé leur participation. Afin d'être compris des orateurs invités non-francophones, les présentations seront de préférence en anglais (le français sera aussi accepté :-)).

Cette manifestation est soutenue par les GdR IM (Informatique et mathématique) et IG-RV Informatique Géométrie et Graphique, Réalité Virtuelle et Visualisation), ainsi que les GT associés,

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Université Paris-Est, ESIEE Paris, UPEM, le CNRS et l'INRIA. Nous essayerons dans la mesure du possible de subventionner les frais de déplacement des étudiants qui en feront la demande (ajouter un commentaire dans votre inscription).

INSCRIPTION:

L'inscription est gratuite mais obligatoire, elle comprend les repas de midi et les pauses café. Pour votre inscription:

1. Se connecter sur <http://jig2015.sciencesconf.org/>, créer un compte si ce n'est déjà fait.
2. Compléter la rubrique "Inscription" et, si vous le souhaitez, faites un dépôt de votre communication orale avec un résumé.

Amicalement,

Les organisateurs des prochaines JIG:

Michel Couprie,

Jean Cousty,

Xavier Goaoc,

Yukiko Kenmochi,

Nabil Mustafa et

Damien Rohmer.

Contact : jig2015@sciencesconf.org

GRD Le Vol. 9, No 1 (2015) de Revue Electronique Francophone d'Informatique Graphique a été publié.

Lien: <http://www.irit.fr/REFIG/index.php/refig/issue/current>

Ce 1er numéro du volume 9 (2015) de REFIG présente 3 papiers issus des Journées AFIG2014 qui ont eu lieu à Reims Image du 25 au 28 Novembre 2014 :

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- un papier recherche de l'IRIT (Toulouse) qui a obtenu le prix du meilleur papier AFIG/EGFR (<http://liris.cnrs.fr/~egfr/best-paper.html>) le Contrôle artistique par édition de la propagation des rayons en photon mapping,
- un papier recherche du CREsTIC (Reims) en collaboration avec Mathieu Desbrun (Caltech) sur la Reconstruction 4D de maillages d'acteurs par suivi pseudo-rigide,
- un état de l'art de l'IRISA (Rennes) en collaboration avec Orange Labs Research sur la Génération numérique d'hologrammes.

J'en profite pour remercier les organisateurs des journées Reims Image 2014. Ce sont les premières du genre. En réunissant autour de 350 personnes sur 4 jours, les journées Reims Image ont permis de lancer le GdR 3000 du CNRS (700 chercheurs permanents) dans ses contours élargis en Informatique, Géométrie et Graphique, Réalité Virtuelle et Visualisation (IG-RV : <http://icube-web.unistra.fr/gdr-igrv/index.php/Accueil>).

Reims image a été un succès qui, grâce à l'excellente organisation de ces journées plénières, a ouvert la voie à un rapprochement entre différentes communautés scientifiques en favorisant les échanges.

Ces journées plénières ont donné à la direction du CNRS (INS2i-INSIS, INSMI, etc.) mais aussi aux laboratoires et aux chercheurs eux-mêmes, et enfin aux industriels, une vision globale du paysage scientifique du GdR IG-RV.

Cet événement majeur a été le coup de pouce pour la reconnaissance des communautés entre elles. Il a forcé la communauté à avancer, à se poser la question de son existence et de son évolution, de son impact aussi et de son potentiel. Il a donné une meilleure visibilité aux activités de recherche : ce fut une vitrine des thématiques et des laboratoires qui a montré le dynamisme dans le domaine.

Bonne lecture,

Dominique Bechmann

Éditeure en chef de la revue REFIG

CfP IHM 2015, Atelier du GT AFIHM InterCo3D « Interaction et Cognition dans les espaces physiques et numériques »

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Descriptif

L'objectif de cet atelier est de fédérer une communauté d'acteurs impliqués dans la conception et l'utilisation de techniques d'interaction spatiale avec des espaces physiques et numériques (3D et 2D) basées sur les principes et connaissances en sciences cognitives. Nous nous intéressons notamment mais pas seulement à des techniques d'interaction qui permettent de percevoir, comprendre et manipuler ces espaces et de s'y déplacer. De façon non exhaustive, des points de vue industriels, universitaires et artistiques sont les bienvenus.

Plus concrètement il s'agira, dans une démarche interdisciplinaire, de faire émerger les concepts, modèles, outils, verrous et autres considérations communes ou spécifiques à ces domaines (IHM, sciences cognitives, 3D/environnement virtuels, etc.), jouant un rôle dans la conception et l'interaction avec des espaces physiques et numériques.

A terme, l'enjeu est de tirer profit mais aussi de concilier les contraintes et connaissances issues de ces domaines pour tendre vers des ressources de conception de techniques d'interaction spatiale, qu'il s'agisse de ressources logicielles, méthodologiques ou de recommandations.

L'atelier se déroulera en quatre étapes :

- 1/2 h : Présentation du GT Interco3D, synthèse de l'activité de l'année
- 2h : 3 à 4 présentations (15 minutes + 15 minutes questions) de travaux conduits par des chercheurs autour des thématiques et domaines cibles (IHM, Cognition, environnements virtuels, Interfaces Cerveau-Ordinateur, etc.)
- 1h : Présentations courtes (5 minutes) des nouveaux participants au GT, ou ceux n'ayant pas déjà présenté leur implication dans le GT.
- 1/2 h : Discussions et perspectives : qui, quel fonctionnement, quels événements, quelles occasions

Participation

Nous souhaiterions que le GT constitue une plateforme pour les jeunes chercheurs du domaine - notamment doctorants en fin de thèse, postdocs, jeunes MCF/CR - pour présenter leurs travaux devant la communauté

Pour cela, la participation est possible sous deux formats différents:

- Des présentations longues (maximum 4) :

Cette année, nous voulons inviter des chercheurs autour des thématiques et domaines cibles (IHM, Cognition, environnements virtuels, interfaces Cerveau-Ordinateur, etc.) pour une présentation de 15 à 30 minutes autour de leurs travaux. Cette présentation a pour but de faire connaître leur travail et leurs

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



résultats mais aussi de déclencher des discussions au sein du groupe. Il sera particulièrement bienvenu de positionner ce travail en regard des préoccupations recensées par le groupe l'année précédente et accessibles dans le Wiki du GT. Pour ce type de présentation, il est nécessaire d'envoyer un titre et un résumé de la présentation aux organisateurs au plus tard le 11 septembre pour validation le 30 septembre.

- Des présentations courtes (maximum 8) :

Ces présentations courtes doivent être données par des nouveaux participants au GT ou des membres n'ayant pas déjà présenté leurs activités au groupe. Ils disposent de 5 minutes pour présenter les axes pertinents de leur labo/équipe vis-à-vis d'InterCo3D, les problématiques et contributions liées à Interco3D sur lesquelles ils travaillent, les outils utilisés, les domaines d'application privilégiés, leurs attentes de ce groupe de travail. Pour ce type de présentation, les participants intéressés sont invités à soumettre une présentation Powerpoint courte par mail aux responsables de l'atelier avant 11 septembre pour validation le 30 septembre.

Toutes les présentations soumises seront mises en ligne sur l'intranet du groupe de travail.

Contact

Pour toute information complémentaire, contactez les responsables : interco3d-bureau@irit.fr

A Brock, Inria Bordeaux, POTIOC

E Dubois, Université de Toulouse, IRIT - ELIPSE

F Lotte, Inria Bordeaux, POTIOC

M Macé, CNRS, IRIT - ELIPSE

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>