



Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

27 juillet 2015

Abonnements, remarques, envoi de textes : numéro 445
laureleroyrv@gmail.com – alexis.paljic@ensmp.fr

AFRV **Appel à contributions Journées de l'AFRV 28, 29 et 30 octobre 2015 Bordeaux**

GDR **Journée 2015 des GT « Interaction » du GDR IG-RV**

POSTE **Poste 3D Réalité Augmentée / Réalité Virtuelle Theoris**

GDR **Rejoignez-moi sur cette pétition! (Maurice NIVAT)**

AFRV **Appel à contributions Journées de l'AFRV 28, 29 et 30 octobre 2015 Bordeaux**

Informations générales

Comme chaque année depuis sa création, l'AFRV invite la communauté RV/RA à participer aux journées, qui auront lieu cette année les 28, 29 et 30 octobre 2015 à Bordeaux organisée par IMMERSION. Ces Journées sont l'occasion de présenter les dernières avancées produites par les laboratoires et les entreprises françaises dans le domaine de la RV, RA, RM et I3D.

Cet appel a pour but de solliciter plusieurs types de contributions :

- articles scientifiques

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- présentations de laboratoires
- présentation d'entreprises
- ateliers thématiques
- démonstrations

Appel à communications scientifiques

Comme dans les précédentes éditions, nous invitons plus particulièrement les doctorants et les jeunes chercheurs ou enseignants chercheurs à contribuer à la partie scientifique des journées de l'AFRV en présentant leurs résultats. Les travaux proposés doivent être novateurs et s'inscrire dans le domaine de la réalité virtuelle, de la réalité augmentée ou de l'interaction 3D.

En préfiguration des travaux des deux groupes de travail dédiés à la réalité virtuelle du GDR IG-RV, nous encourageons les soumissions de contributions scientifiques sur les sujets suivant : **perception, usage, métaphore et interface**.

Format : afin d'homogénéiser les contributions, le format à utiliser pour les soumissions est celui proposé par le comité "IEEE Technical Committee On Visualization and Graphics". Ce format est utilisé par plusieurs grandes manifestations scientifiques internationales. Une description complète et les fichiers associés (latex et Word) peuvent être trouvés sur le site suivant :

<http://www.cs.sfu.ca/~vis/Tasks/camera.html>

Dépôt : la soumission sera effectuée de manière électronique, exclusivement en fichier pdf sur le site de dépôt suivant (le site est d'ores et déjà ouvert pour les soumissions) :

<http://afrv.irisa.fr/openconf/openconf.php>

Les articles scientifiques ne doivent pas dépasser 8 pages, alors que les états de l'art peuvent en compter jusqu'à 12.

Date : la date limite de soumission, pour les articles et pour les états de l'art, est fixée au vendredi 17 septembre 2015 à minuit.

Règle de sélection : il n'y a pas de comité de lecture. Cependant, les organisateurs se réservent le droit d'accepter ou de refuser des contributions selon les critères suivants (sans exclusivité) :

- le lien avec les thématiques représentées par l'AFRV ;
- le nombre de soumissions ;
- la concentration de soumissions venant d'une même équipe (l'esprit de la manifestation est de donner la parole au plus grand nombre de d'équipes).

Comme il n'y a pas de comité de lecture, une contribution aux journées de l'AFRV n'est pas considérée comme une "vraie" publication par les instances telles que les CNU. Il est donc tout à fait possible (et même recommandé) de soumettre, en parallèle, vos contributions dans des revues ou manifestations nationales ou internationales avec comité de lecture.

Contact : pour toute demande de renseignement concernant les soumissions, n'hésitez pas à contacter Bruno Araldi (bruno.arnaldi@irisa.fr) ou Guillaume Moreau (guillaume.moreau@ec-nantes.fr) et à consulter le site de l'AFRV : <http://www.af-rv.fr>

Appel à présentations de laboratoires

Si vous souhaitez présenter votre équipe de recherche, veuillez contacter Alexis Paljic (alexis.paljic@mines-paristech.fr) avant le vendredi 17 septembre 2015. Ces présentations sont exclusivement réservées à des nouveaux laboratoires qui

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



n'auraient pas déjà fait une présentation aux précédentes journées de l'AFRV ou bien à des laboratoires présentant des activités résolument nouvelles.

Appel à présentations d'entreprises

Comme lors des éditions précédentes, nous sommes particulièrement intéressés par des présentations des entreprises qui ont pour objectifs :

- De donner l'occasion à des industriels qui ont franchi l'étape de réflexion et se sont engagés dans l'utilisation des technologies de la Réalité Virtuelle ou de la Réalité Augmentée de faire un premier retour d'expérience utile pour leurs confrères et d'exprimer leurs attentes en termes de nouvelles solutions en direction des laboratoires et instituts de recherche.
- De définir de nouveaux besoins industriels en réalité virtuelle faisant émerger des pistes d'innovation et de recherche ambitieuses : bâtiment, urbanisme, marketing amont et aval, production, management, etc.

Format : la soumission peut aller d'un court résumé ou un article substantiel (de 1 page A4 avec de préférence une illustration jusqu'à 8 pages) pour insertion dans les actes de ces journées.

Dépôt : la soumission sera effectuée de manière électronique, exclusivement en fichier pdf sur le site en contactant directement les personnes en charge des présentations d'entreprise :

Contact : pour toute proposition d'intervention ou demande de renseignements, n'hésitez

pas à contacter Indira Thouvenin (indira.thouvenin@utc.fr) ou François Guillaume (francois.guillaume@eads.net) et à consulter le site de l'AFRV : <http://www.af-rv.fr>

Date : la date limite de soumission est fixée au vendredi 17 septembre 2015 à minuit.

Appel à sujets pour les ateliers thématiques

Depuis plusieurs années, lors des journées de l'AFRV nous organisons des ateliers thématiques (plusieurs ateliers en parallèle). Nous sollicitons la communauté pour des idées de thèmes qui pourraient être abordés pour les journées 2015.

Le format est relativement simple pour chaque atelier (environ 2h) nous cherchons :

- Un animateur connaissant très bien le sujet, capable d'effectuer une introduction avec des transparents balayant le sujet (problématique, état de l'art, évolution du domaine, les grandes tendances et les questions ouvertes). Ce dernier point doit être particulièrement détaillé pour être capable de susciter intérêts et échanges avec les participants (environ 30 personnes par atelier)
- L'animateur peut éventuellement être accompagné de co-animateurs qui abordent des points particuliers ou des visions complémentaires de ceux évoqués par l'animateur principal
- un membre du CA de l'AFRV accompagne l'animateur pour la partie mise en œuvre et catalyseur d'échanges et de discussions avec les participants (ce membre du CA sera choisi en fonction de sa proximité et de son intérêt par rapport au sujet abordé).

Vous pouvez proposer un thème sans être volontaire pour l'animer :-)

Contact : pour toute proposition contacter Alexis Paljic (alexis.paljic@mines-paristech.fr) ou Jean-Louis Vercher (jean-louis.vercher@univmed.fr)

Sites Web à consulter

Site de l'AFRV : <http://www.af-rv.fr>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



GDRJournée 2015 des GT « Interaction » du GDR IG-RV

Les deux Groupes de Travail « interaction » du GDR IG-RV créé en Janvier 2014, organisent leur premier séminaire à Bordeaux (au LABRI), le mardi 27 octobre 2015 en marge des journées de l'AFRV. Ce séminaire a pour objectif d'échanger autour des questions scientifiques en relation avec l'interaction de l'Utilisateur avec un dispositif immersif utilisant des technologies de la réalité virtuelle ou augmentée. Il se déroulera sur une journée et alternera des présentations générales sur les verrous scientifiques, des exposés sur des questions plus spécifiques et des moments de discussion.

Les questions de « Conception centrée utilisateur & Méthodologie d'évaluation de l'interaction dans les systèmes immersifs » sont particulièrement encouragées. Les présentations pourront aborder les thèmes relatifs à l'évaluation perceptive, au couplage utilisateur – environnement virtuel, l'évaluation de la présence, la qualité de l'immersion, la comparaison de différents types de dispositif.

Nous vous sollicitons pour proposer des exposés séniors sur des présentations de positionnement scientifique, de retour d'expérience ou des présentations de résultats sur ces questions, les travaux proposés pouvant très bien avoir été présentés lors de conférences nationales ou internationales. L'idée générale est de lancer des discussions sur la base de présentations de données préexistantes, publiées dans des supports de publication, ou de revues de question.

L'appel à propositions est ouvert dès à présent, jusqu'au 15 septembre.

Merci d'envoyer une déclaration d'intention (informelle) de présentation à

Daniel Mestre (daniel.mestre@univ-amu.fr) et

Pierre Chevaillier (pierre.chevaillier@enib.fr)

POSTE Poste 3D Réalité Augmentée / Réalité Virtuelle Theoris

Dans le cadre du développement de notre activité Technologies 3D Interactives, nous recherchons de nouveaux collaborateurs en CDI possédant un background technique solide en logiciel (C/C++) et plus spécifiquement en informatique 3D temps réel (familier des méthodes mathématiques et de l'algorithmie ad-hoc), maîtrisant les outils et les technologies utilisés dans ce type d'environnement (bibliothèques 3D, capture de mouvement, tracking, traitement d'image, moteur de rendu, casque immersif...).

Une compétence Unity 3D serait fortement appréciée.

Ce candidat participera au développement de systèmes de Réalité Augmentée ou de Réalité Virtuelle pour des grands noms de l'industrie française.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Spécialisée en ingénierie logicielle dédiée à l'industrie, Theoris développe des solutions 3D interactives innovantes, principalement en Réalité Augmentée, pour répondre aux besoins de ses Clients sur des problématiques d'assistance aux gestes industriels, au contrôle qualité, à la revue de design ou encore pour la simulation.

Ce poste est basé en région parisienne.

En parallèle, nous sommes potentiellement intéressés par les services de Freelance compétents dans le domaine de la 3D ou d'interfaces graphiques en WPF et basés en région parisienne disposés à intervenir dans nos locaux.

Merci de transmettre votre candidature à l'adresse suivante : renaud.libert@theoris.fr

GDR Rejoignez-moi sur cette pétition! (Maurice NIVAT)

Bonjour,

Je viens de signer cette pétition -- pourquoi pas toi?

Président de la république, premier ministre: la formation de vrais professeurs d'informatique

A l'attention de: président de la république, premier ministre

Cette pétition est très importante et nécessite notre aide. Cliquez ici pour en savoir plus et signer:

https://secure.avaaz.org/fr/petition/president_de_la_republique_premier_ministre_la_formation_de_vrais_professeurs_dinformatique/?mUbBvgb

Merci beaucoup,

Maurice NIVAT

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>