



Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

31 aout 2015

Abonnements, remarques, envoi de textes : numéro 446
laureleroyrv@gmail.com – alexis.paljic@ensmp.fr

AFRV Appel à contributions Journées de l'AFRV 28, 29 et 30 octobre 2015 Bordeaux

GDR Journée 2015 des GT « Interaction » du GDR IG-RV

POSTE Poste 3D Réalité Augmentée / Réalité Virtuelle Theoris

POSTE CDD 12 mois Simulation de conduite - IFSTTAR Champs sur Marne

POSTE PhD position: Device design for endovascular interventions assistance

CfP CfP IEEE VR 2016

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

AFRV Appel à contributions Journées de l'AFRV 28, 29 et 30 octobre 2015 Bordeaux

Informations générales

Comme chaque année depuis sa création, l'AFRV invite la communauté RV/RA à participer aux journées, qui auront lieu cette année les 28, 29 et 30 octobre 2015 à Bordeaux organisée par IMMERSION. Ces Journées sont l'occasion de présenter les dernières avancées produites par les laboratoires et les entreprises françaises dans le domaine de la RV, RA, RM et I3D.

Cet appel a pour but de solliciter plusieurs types de contributions :

- articles scientifiques
- présentations de laboratoires
- présentation d'entreprises
- ateliers thématiques
- démonstrations

Appel à communications scientifiques

Comme dans les précédentes éditions, nous invitons plus particulièrement les doctorants et les jeunes chercheurs ou enseignants chercheurs à contribuer à la partie scientifique des journées de l'AFRV en présentant leurs résultats. Les travaux proposés doivent être novateurs et s'inscrire dans le domaine de la réalité virtuelle, de la réalité augmentée ou de l'interaction 3D.

En préfiguration des travaux des deux groupes de travail dédiés à la réalité virtuelle du GDR IG-RV, nous encourageons les soumissions de contributions scientifiques sur les sujets suivant : **perception, usage, métaphore et interface**.

Format : afin d'homogénéiser les contributions, le format à utiliser pour les soumissions est celui proposé par le comité "IEEE Technical Committee On Visualization and Graphics". Ce format est utilisé par plusieurs grandes manifestations scientifiques internationales. Une description complète et les fichiers associés (latex et Word) peuvent être trouvés sur le site suivant :

<http://www.cs.sfu.ca/~vis/Tasks/camera.html>

Dépôt : la soumission sera effectuée de manière électronique, exclusivement en fichier pdf sur le site de dépôt suivant (le site est d'ores et déjà ouvert pour les soumissions) :

<http://afrv.irisa.fr/openconf/openconf.php>

Les articles scientifiques ne doivent pas dépasser 8 pages, alors que les états de l'art peuvent en compter jusqu'à 12.

Date : la date limite de soumission, pour les articles et pour les états de l'art, est fixée au vendredi 17 septembre 2015 à minuit.

Règle de sélection : il n'y a pas de comité de lecture. Cependant, les organisateurs se réservent le droit d'accepter ou de refuser des contributions selon les critères suivants (sans exclusivité) :

- le lien avec les thématiques représentées par l'AFRV ;
- le nombre de soumissions ;
- la concentration de soumissions venant d'une même équipe (l'esprit de la manifestation est de donner la parole au plus grand nombre de d'équipes).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Comme il n'y a pas de comité de lecture, une contribution aux journées de l'AFRV n'est pas considérée comme une "vraie" publication par les instances telles que les CNU. Il est donc tout à fait possible (et même recommandé) de soumettre, en parallèle, vos contributions dans des revues ou manifestations nationales ou internationales avec comité de lecture.

Contact : pour toute demande de renseignement concernant les soumissions, n'hésitez pas à contacter Bruno Araldi (bruno.arnaldi@irisa.fr) ou Guillaume Moreau (guillaume.moreau@ec-nantes.fr) et à consulter le site de l'AFRV : <http://www.af-rv.fr>

Appel à présentations de laboratoires

Si vous souhaitez présenter votre équipe de recherche, veuillez contacter Alexis Paljic (alexis.paljic@mines-paristech.fr) avant le vendredi 17 septembre 2015. Ces présentations sont exclusivement réservées à des nouveaux laboratoires qui n'auraient pas déjà fait une présentation aux précédentes journées de l'AFRV ou bien à des laboratoires présentant des activités résolument nouvelles.

Appel à présentations d'entreprises

Comme lors des éditions précédentes, nous sommes particulièrement intéressés par des présentations des entreprises qui ont pour objectifs :

- De donner l'occasion à des industriels qui ont franchi l'étape de réflexion et se sont engagés dans l'utilisation des technologies de la Réalité Virtuelle ou de la Réalité Augmentée de faire un premier retour d'expérience utile pour leurs confrères et d'exprimer leurs attentes en termes de nouvelles solutions en direction des laboratoires et instituts de recherche.
- De définir de nouveaux besoins industriels en réalité virtuelle faisant émerger des pistes d'innovation et de recherche ambitieuses : bâtiment, urbanisme, marketing amont et aval, production, management, etc.

Format : la soumission peut aller d'un court résumé ou un article substantiel (de 1 page A4 avec de préférence une illustration jusqu'à 8 pages) pour insertion dans les actes de ces journées.

Dépôt : la soumission sera effectuée de manière électronique, exclusivement en fichier pdf sur le site en contactant directement les personnes en charge des présentations d'entreprise :

Contact : pour toute proposition d'intervention ou demande de renseignements, n'hésitez

pas à contacter Indira Thouvenin (indira.thouvenin@utc.fr) ou François Guillaume (francois.guillaume@eads.net) et à consulter le site de l'AFRV : <http://www.af-rv.fr>

Date : la date limite de soumission est fixée au vendredi 17 septembre 2015 à minuit.

Appel à sujets pour les ateliers thématiques

Depuis plusieurs années, lors des journées de l'AFRV nous organisons des ateliers thématiques (plusieurs ateliers en parallèle). Nous sollicitons la communauté pour des idées de thèmes qui pourraient être abordés pour les journées 2015.

Le format est relativement simple pour chaque atelier (environ 2h) nous cherchons :

- Un animateur connaissant très bien le sujet, capable d'effectuer une introduction avec des transparents balayant le sujet (problématique, état de l'art, évolution du domaine, les grandes tendances et les questions ouvertes). Ce dernier point doit être particulièrement détaillé pour être capable de susciter intérêts et échanges avec les participants (environ 30 personnes par atelier)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- L'animateur peut éventuellement être accompagné de co-animateurs qui abordent des points particuliers ou des visions complémentaires de ceux évoqués par l'animateur principal
- un membre du CA de l'AFRV accompagne l'animateur pour la partie mise en œuvre et catalyseur d'échanges et de discussions avec les participants (ce membre du CA sera choisi en fonction de sa proximité et de son intérêt par rapport au sujet abordé).

Vous pouvez proposer un thème sans être volontaire pour l'animer :-)

Contact : pour toute proposition contacter Alexis Paljic (alexis.paljic@mines-paristech.fr) ou Jean-Louis Vercher (jean-louis.vercher@univmed.fr)

Sites Web à consulter

Site de l'AFRV : <http://www.af-rv.fr>

GDRJournée 2015 des GT « Interaction » du GDR IG-RV

Les deux Groupes de Travail « interaction » du GDR IG-RV créé en Janvier 2014, organisent leur premier séminaire à Bordeaux (au LABRI), le mardi 27 octobre 2015 en marge des journées de l'AFRV. Ce séminaire a pour objectif d'échanger autour des questions scientifiques en relation avec l'interaction de l'utilisateur avec un dispositif immersif utilisant des technologies de la réalité virtuelle ou augmentée. Il se déroulera sur une journée et alternera des présentations générales sur les verrous scientifiques, des exposés sur des questions plus spécifiques et des moments de discussion.

Les questions de « Conception centrée utilisateur & Méthodologie d'évaluation de l'interaction dans les systèmes immersifs » sont particulièrement encouragées. Les présentations pourront aborder les thèmes relatifs à l'évaluation perceptive, au couplage utilisateur – environnement virtuel, l'évaluation de la présence, la qualité de l'immersion, la comparaison de différents types de dispositif.

Nous vous sollicitons pour proposer des exposés seniors sur des présentations de positionnement scientifique, de retour d'expérience ou des présentations de résultats sur ces questions, les travaux proposés pouvant très bien avoir été présentés lors de conférences nationales ou internationales. L'idée générale est de lancer des discussions sur la base de présentations de données préexistantes, publiées dans des supports de publication, ou de revues de question.

L'appel à propositions est ouvert dès à présent, jusqu'au 15 septembre.

Merci d'envoyer une déclaration d'intention (informelle) de présentation à

Daniel Mestre (daniel.mestre@univ-amu.fr) et

Pierre Chevaillier (pierre.chevaillier@enib.fr)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

POSTE Poste 3D Réalité Augmentée / Réalité Virtuelle Theoris

Dans le cadre du développement de notre activité Technologies 3D Interactives, nous recherchons de nouveaux collaborateurs en CDI possédant un background technique solide en logiciel (C/C++) et plus spécifiquement en informatique 3D temps réel (familier des méthodes mathématiques et de l'algorithmie ad-hoc), maîtrisant les outils et les technologies utilisés dans ce type d'environnement (bibliothèques 3D, capture de mouvement, tracking, traitement d'image, moteur de rendu, casque immersif...).

Une compétence Unity 3D serait fortement appréciée.

Ce candidat participera au développement de systèmes de Réalité Augmentée ou de Réalité Virtuelle pour des grands noms de l'industrie française.

Spécialisée en ingénierie logicielle dédiée à l'industrie, Theoris développe des solutions 3D interactives innovantes, principalement en Réalité Augmentée, pour répondre aux besoins de ses Clients sur des problématiques d'assistance aux gestes industriels, au contrôle qualité, à la revue de design ou encore pour la simulation.

Ce poste est basé en région parisienne.

En parallèle, nous sommes potentiellement intéressés par les services de Freelance compétents dans le domaine de la 3D ou d'interfaces graphiques en WPF et basés en région parisienne disposés à intervenir dans nos locaux.

Merci de transmettre votre candidature à l'adresse suivante : renaud.libert@theoris.fr

POSTE CDD 12 mois Simulation de conduite - IFSTTAR Champs sur Marne

Le laboratoire exploitation, perception, Simulateurs et Simulations (LEPSIS) de l'IFSTTAR conçoit, développe et utilise depuis plus de vingt ans des simulateurs de conduite afin d'évaluer les comportements des conducteurs que ce soit dans le cadre de situations à risque ou pour évaluer des dispositifs d'aides à la conduite ou de nouvelles infrastructures routières.

L'une des missions du LEPSIS est de développer de nouveaux types de simulateurs (marche, moto, vélo) ainsi que les logiciels nécessaires à leur exploitation (hardware et software), en particulier le moteur de simulation et le moteur de rendu 3D. Ces logiciels sont issus de travaux en interne qui sont le prolongement de la suite logicielle originelle Archisim/Sim².

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Dans ce cadre, le LEPSiS recrute un CDD (12 mois, niveau Ingénieur de Recherche) sur l'un de ces deux sujets (au premier profil pourvu) :

Sujet 1 : Conception d'une nouvelle architecture pour logiciel de simulation de conduite

Concevoir une nouvelle architecture logicielle indispensable à une évolution majeure du moteur de simulation d'ici trois ans. Cette architecture devra répondre à un cahier des charges fonctionnel impliquant modularité et s'appuiera sur le paradigme des systèmes multi-agents. Cette architecture devra garantir l'interopérabilité avec les autres logiciels nécessaires à l'exploitation des systèmes immersifs du Lepsis, en particulier le logiciel de scénarisation.

Mission et objectif :

La mission du candidat sera de définir et concevoir une nouvelle architecture pour le moteur de simulation du LEPSiS. De manière plus transversale, le candidat prendra également part aux réflexions sur les futurs IHM envisagées pour la suite logicielle (principalement sur l'outil de scénarisation).

Profil recherché :

- Etre titulaire d'un doctorat ou d'un diplôme d'Ingénieur en informatique,
- Compétences en architecture logicielle
- Compétences en systèmes multi-agent fortement souhaité
- Connaissances en réalité virtuelle et simulation de conduite seraient un plus

Sujet 2 : Evolution du moteur de rendu3D pour simulateurs de conduite

Poursuivre les développements initiés depuis 3 ans sur le moteur de rendu 3D basé sur la librairie OSG.

Mission et objectif :

La mission du candidat sera d'améliorer les fonctionnalités actuelles du moteur de rendu 3D (rendu HDR, notion de multi animation fbx, rendu stéréo3D principalement). Il devra aussi concevoir et développer de nouvelles IHM (plus conviviales et fonctionnelles) pour notre logiciel de simulation3D.

Profil recherché :

- Etre titulaire d'un doctorat ou d'un diplôme d'Ingénieur en informatique,
- Compétences en synthèse d'image et connaissance d'OpenSceneGraph.
- Connaissances en simulation de conduite et de développement d'IHM seraient un plus

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Particularités administratives de l'emploi à pourvoir (quel que soit le profil choisi) :

- Contrat à durée déterminée de 12 mois
- Poste à pourvoir ASAP
- Rémunération : > 1900 euros net.
- Lieu : LEPSIS-IFSTTAR à Champs-sur-Marne

Date limite de candidature : ASAP

Fournir un CV détaillé, un courrier expliquant votre adéquation au profil recherché et deux lettres de recommandation.

Pour de plus amples informations sur le projet, contacter Fabrice Vienne

(fabrice.vienne@ifsttar.fr) ou Jean-Michel Auberlet (jean-michel.auberlet@ifsttar.fr)

**POSTE PhD position: Device design for endovascular interventions
assistance**

Main topics

Computer-Assisted Medical Interventions (CAMI); image processing; interventional techniques; omnidirectional cameras

Laboratory and research team involved

ISIT (Image Science for Interventional Techniques), <http://isit.u-clermont1.fr/>
CaVITI (CARDIO-Vascular Interventional Therapy and Imaging), <http://isit.u-clermont1.fr/en/team/CaVITI>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Place, duration & salary

IUT Le Puy-en-Velay (43), France, for 36 months, starting October 2015, 1st , paid 2500€/month with charges, i.e. approximately 1500€ without charges.

Supervisors

- Jonathan Courbon (contact for this PhD), ISIT, jonathan.courbon@udamail.fr
- Christophe Lohou, ISIT

Context & motivation

Cardiovascular diseases remain a main cause of mortality in industrial and developing countries. Among them, our team deals with aortic valve stenosis. It is a symptomatic severe disease that affect more than 4 % of North American and Europeans more than 75 years old [Carabello] and which prevalence rose with age [Osnabrugge]. The prognosis gets severe for the short-term while functional symptoms appear.

Image-guided therapies become more and more the treatment of choice to replace classical open surgery and reducing morbidity-mortality. Thus valve prostheses implanted with minimally invasive techniques have been developed.

Transcatheter aortic valve implantation has been developed for the treatment of patients with severe symptomatic aortic stenosis who have an unacceptably high estimated surgical risk. Indications of TAVI are specified in the consensus document [Kappetein] and will be extended to intermediate surgical risk patients in 2016.

The subject of this thesis is the design of an innovative device to assist endovascular interventions. This thesis will take place in the ISIT ISIT (Image Science for Interventional Techniques ; Unité Mixte de Recherche 6284 Uda-CNRS ; Clermont-Ferrand, France) with the axe 2 of the team CaVITI (Cardio-Vascular Interventional Therapy and Imaging) in collaboration to praticians of the C.H.U de Clermont-Ferrand. It will be supervised by Christophe Lohou and Jonathan Courbon (assistant teacher). Experimentations will occur in the hybrid operating room called IMABLOC in the C.H.U de Clermont-Ferrand.

Thesis goals

The main objective of the thesis is the development of an assistance device based on an omnidirectionnal camera. Different features have to be studied : 1) medical imaging device pose estimation without contrast agent injection and without exposition radiation for its (re) positionning, 2) respiratory motion estimation to feed non-rigid registration algorithms and 3) device set-up with calibration and positionning assistance of the device.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Thesis organisation

The first year will be dedicated to make a state-of-the-art of medical devices with a focus on endovascular intervention assistance topic, and then to the design of a wide field-of-view camera-based device (pose estimation algorithms, assistance system for C-Arm positioning). The second year will deal with the development of methods to set-up the device. During the third year, the PhD student will work on respiratory motion estimation using the data provided by the device and its integration to overlap peri-operative data taking into account respiratory motions.

Required skills

Besides knowledge on image/signal processing, mathematics topics and robotics the PhD student should have good practice of C/C++. He/She will work with the ITK/VTK libraries.

Application

The candidates should send their candidatures via email at jonathan.courbon@udamail.fr, including: (1) their CVs, (2) motivation letter, (3) transcripts of previous university degrees, (4) previous research publications (if existing) and (5) contact information of 2 or 3 people who could serve as references. Candidatures should be sent before August 31th 2015.

CfP IEEE VR 2016

IEEE VR 2016

Greenville, SC, USA

March 19-23, 2016

<http://ieeivr.org/2016/>

Call for Papers

IEEE VR 2016 seeks original, high-quality papers in all areas related to virtual reality, including augmented reality (AR), mixed reality (MR), and 3D user interfaces.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Each paper should be classifiable as mainly covering research, applications, or systems, using the following guidelines for each:

Research papers should describe results that contribute to advances in state-of-the-art software, hardware, algorithms, interaction, or human factors.

Application papers should explain how the authors built upon existing ideas and applied them to solve an interesting problem in a novel way. Each paper should include an evaluation of the success of the use of VR/AR/MR in the given application domain.

System papers should indicate how the implementers integrated known techniques and technologies to produce an effective system, along with any lessons learned in the process. Each paper should include an evaluation of its contributions, including benchmarking that was performed (e.g., latency or frame-rate).

There are some important changes regarding this year's paper submissions:

We welcome paper submissions between 4 and 10 pages, and poster submissions of 2 pages as part of a dedicated poster track.

Continuing our cooperation with the IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics (TVCG) journal, paper submissions with substantial contribution will automatically be considered for potential publication in a special issue of IEEE TVCG, and we anticipate to accept a similar or slightly higher number of TVCG papers as in recent years. If a paper does not get accepted to TVCG, it will no longer be automatically rejected or demoted to a 'short paper' format. Instead, IEEE VR will be accepting a set of conference papers, continuing the highly successful legacy of IEEE Xplore Digital Library papers under the IEEE Virtual Reality brand name.

No Dedicated Short Paper Track. While it is still possible to submit a paper of shorter length, there is no specific short paper program anymore. Paper length should be commensurate with the importance of the contribution. If the reviewers find a paper overly long given the size of its contribution, they may ask for a rejection. Consequently, authors should carefully consider the length for each submitted paper.

To meet TVCG standards, papers recommended for inclusion to TVCG will undergo a two-stage review process (see SUBMISSION DEADLINES below). Authors of papers that are determined to be acceptable to the journal with minor revisions during the first review cycle will be invited to submit a revised version for a second review cycle. Only papers that are accepted in this second review cycle will appear in the journal issue.

Conference Presentation. All accepted TVCG and conference papers will be orally presented at the conference. There is also the possibility for authors of relevant TVCG papers (accepted since the last IEEE VR conference) to present their work at IEEE VR 2016.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Abstract Submission. Note that a paper abstract must be uploaded as part of a special deadline a week prior to the actual paper submission deadline. This facilitates the process of assigning reviewers, as the review process is on a tight schedule.

Topics. IEEE VR 2016 seeks contributions including, but not limited to, the following topics:

- Tracking and sensing
- Input devices for VR/AR/MR
- Advanced display technology
- Immersive projection technology
- Haptics, audio, and other non-visual interfaces
- Modeling and simulation
- Computer graphics techniques for VR/AR/MR
- Virtual humans and avatars
- Multi-user and distributed VR/AR/MR
- VR systems and toolkits
- 3D interaction for VR/AR/MR
- 3D selection and 3D manipulation
- Locomotion and navigation in virtual environments
- User studies and evaluation
- Perception, presence, virtual embodiment, and cognition
- Teleoperation and telepresence
- Applications of VR/AR/MR
- All paper submissions must be in English.

Paper submissions must not have been previously published. A paper is considered to have been previously published if it has appeared in a peer-reviewed journal, magazine, book, or meeting proceedings that is reliably and permanently available afterward in print or electronic form to non- attendees, regardless of the language of that publication. A paper identical or substantially similar in content (in its entirety or in part) to one submitted to VR should not be simultaneously under consideration for another conference or journal during any part of the VR review process, from the submission deadline until notifications of decisions are emailed to authors.

IEEE VR uses a double-blind review process, meaning both the authors and the reviewers remain anonymous to each other. Submissions (including citations and optional videos) should not contain information that

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

unnecessarily identifies the authors, their institutions, or their places of work. Relevant previous work by the authors should be cited in the third person to preserve anonymity.

In order to fully explain the relationship between the submitted paper and relevant previous work by the authors, authors may additionally upload previous papers as well as a non-anonymous letter of explanation; these materials will only be seen by the primary reviewer.

Authors may also submit videos to aid the program committee in reviewing their submissions. Videos must be submitted according to the instructions at the submission website. Videos submitted with papers will automatically be considered for possible inclusion in the video proceedings (video submissions may also be made independently, as described in the separate Call for Videos). When submitted as supporting material, videos must be free of identifying information. If accepted for the video proceedings, a revised version will be requested.

SUBMISSION DEADLINES:

Each deadline is 23:59:59 AoE (Anywhere on Earth) == GMT/UTC-12:00 on the stated day, no matter where the submitter is located.

*** The submission deadlines will be strictly enforced.

Requests for extensions will not be honored ***

- September 14, 2015: Paper abstracts due (REQUIRED)
- September 21, 2015: Paper submissions due
- November 16, 2015: Notification of results of first review cycle
- December 11, 2015: Revised paper submissions due for second review cycle (REQUIRED for TVCG papers only)
- December 18, 2015: Final notification for second review cycle
- January 8, 2016: Camera-ready material due (to be published in TVCG or conference proceedings)

Paper abstracts and complete papers must be submitted electronically through the online submission system.

All papers should be formatted using the IEEE Computer Society format described at <http://junctionpublishing.org/vgvc/Tasks/camera.html>. For index terms, please use the descriptors from the ACM Computing Classification System, located at <http://www.acm.org/class>.

For more information, please contact the Program Chairs:

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Tobias Höllerer, University of California, Santa Barbara

Victoria Interrante, University of Minnesota

Anatole Lécuyer, Inria

Evan Suma, University of Southern California

programchairs2016 [at] ieeevr.org

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>