



Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

12 octobre 2015

Abonnements, remarques, envoi de textes : numéro 452
laureleroyrv@gmail.com – alexis.paljic@ensmp.fr

AFRV Journées AFRV 2015 Les inscriptions sont ouvertes

AFRV Candidature pour les élections

GDR Appel à candidature : responsabilité du GT Rendu

CfP ICDVRAT 2015

POSTE PhD Studentship: 3D User Interfaces for Next-Generation Computational Design at
University College London - Computer Science

AFRV Journées AFRV 2015 Les inscriptions sont ouvertes

Les prochaines Journées AFRV, l'événement annuel de la communauté française de la Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D, se dérouleront cette année du 28 au 30 octobre sur le site d'Aérocampus Aquitaine.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Les inscriptions sont ouvertes et vous pouvez dès à présent réserver votre pass pour les conférences et le dîner de Gala à l'adresse suivante:

<http://bit.ly/afrv15-inscriptions>

	Early-bird (jusqu'au 23/09)	Normal (jusqu'au 25/10)	Sur place
Etudiants membres	65 €	89 €	150 €
Etudiants non-membres	85 €	109 €	170 €
Professionnels membres	119 €	149 €	220 €
Professionnels non-membres	149 €	199 €	270 €
Dîner de Gala (28/10)		60 €	

Les Journées AFRV s'adressent aux publics académique et industriel qui souhaitent découvrir les derniers travaux de recherche, sous forme de conférences et d'ateliers, dans le domaine de la Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et de l'Interaction 3D.

Par ailleurs, cette année, les Journées AFRV 2015 se dérouleront en parallèle de l'événement it3D

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



event. L'inscription aux Journées AFRV 2015 vous donnera également accès à cet événement.

AFRV candidature pour les élections

Chers membres de l'AFRV,

Ce message a pour but d'informer tous les membres de la tenue d'élections pour le renouvellement partiel du Conseil d'Administration de l'AFRV et de susciter des candidatures pour ces élections.

Ces élections sont un moment très important dans la vie de notre association, à la fois parce qu'il démontre l'implication de ses membres dans la vie de l'AFRV, mais aussi parce qu'il permet de désigner les personnes qui seront en charge de piloter nos activités pendant les 3 ans à suivre.

Il est donc primordial que nous recevions un nombre important de candidatures d'adhérents souhaitant s'impliquer dans l'AFRV.

Nous vous rappelons les principales modalités de la procédure de vote :

- Tous les membres à jour de leur cotisation au jour des élections sont électeurs
- Tout électeur est éligible et peut donc se porter candidat s'il le souhaite
- La date limite pour le dépôt des candidatures est le 12 octobre 2015
- Les élections auront lieu lors des 10èmes journées de l'AFRV (<http://www.af-rv.fr/afrv2015/>), qui se tiendront cette année sur le site d'Aerocampus Aquitaine, du 28 au 30 octobre 2015. Notez que les élections auront lieu les 28 et 29 octobre.

-Le vote par procuration est possible

- Le vote par correspondance est également possible pour les membres (personnes et entités) qui ne pourront se déplacer à Bordeaux ou s'y faire représenter
- L'envoi du matériel de vote par correspondance se fera le 13 octobre 2015.
- La date de limite de réception des votes par correspondance est le 23 octobre 2015.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Conformément aux statuts de l'association (<http://www.af-rv.fr>) rubriques « association » puis « statuts », une partie des sièges du Conseil d'Administration est renouvelée tous les ans, le mandat de chaque Administrateur étant de trois ans. Ce mode de fonctionnement permet de dynamiser le groupe et d'assurer qu'à terme un maximum de membres ait la possibilité de participer aux travaux du CA.

Pour mémoire, le Conseil d'Administration est actuellement composé de 19 membres répartis en quatre collèges : Collège 1 (8 membres) : les personnes physiques ayant une activité professionnelle en lien avec la réalité virtuelle : enseignants, chercheurs, ingénieurs, développeurs, étudiants, créateurs de contenu, etc ... Collège 2 (5 membres) : les institutions d'enseignement et de recherche : Universités, Centres Nationaux, Écoles, Instituts, Laboratoires, etc ... Collège 3 (5 membres) : les organismes privés à but industriel, commercial ou autre... Collège 4 (1 membre) : Associations.

Pour les prochaines élections, il y a :

2 membres à renouveler dans le collège 1 (personnes physiques)

1 membre à renouveler dans le collège 2 (laboratoires)

2 membres à renouveler dans le collège 3 (entreprises)

Les résultats seront proclamés lors de l'Assemblée Générale du 29 novembre 2015. Depuis la création de notre Association, le Conseil d'Administration joue un rôle primordial dans l'animation et le fonctionnement de l'AFRV. Se réunissant physiquement (généralement à Paris) quatre à cinq fois par an, il fixe les grandes orientations de l'activité de l'Association et assure la promotion de celle-ci auprès des milieux concernés. Il œuvre pour le développement des domaines qui sont de la compétence de l'AFRV. Lieu d'échange et de discussion dans la recherche du consensus, il est particulièrement vigilant à l'émulation entre les différents domaines disciplinaires représentés et les familles de membres (industriels, enseignants, chercheurs, passionnés, etc).

N'hésitez pas à vous porter candidat :

Le CA a besoin de membres ayant la possibilité de dégager un peu de temps pour participer activement aux actions de l'AFRV.

Jeunes membres, portez-vous candidats surtout si vous êtes prêts à prendre en charge une activité spécifique pour l'AFRV.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Nous vous invitons donc dès à présent à vous porter candidat, dans le collège que vous souhaitez représenter.

Le dépôt de candidature est simple : Envoyez un message à Daniel Mestre (daniel.mestre@univ-amu.fr) en attachant la déclaration de candidature (correspondant au collège pour lequel vous souhaitez vous porter candidat) ainsi que votre profession de foi (une page maximum) (voir le fichier correspondant joint au mail).

Comptant sur votre engagement,

Le CA de l'AFRV

GDRAppel à candidature : responsabilité du GT Rendu

Bonjour à tous,

Certains d'entre vous le savent, je suis co-responsable, au sein du GDR IG-RV, du groupe de travail rendu. Si mes souvenirs sont bons, j'occupe ce poste depuis 2008 et j'aimerais désormais passer la main. Ceci est donc un appel à candidature afin de me remplacer dans le courant 2016.

Cette responsabilité est essentiellement une responsabilité d'animation scientifique que j'assume avec David Vanderhaeghe. Nous essayons de fédérer la communauté française autour de la thématique du rendu sous toutes ses formes. A cette fin, nous organisons une à deux fois par an, une journée de présentations scientifiques et de rencontres / dialogue entre les différents acteurs de cette communauté. Ces journées rencontrent depuis quelques années un vif succès avec en moyenne une quarantaine de participants. Nous siégeons également au comité de pilotage du GDR IG-RV, où sont prises des décisions importantes concernant les communautés informatique graphique, visualisation et réalité virtuelle.

Globalement, c'est donc un travail intéressant et pas trop envahissant. Il permet de maintenir un contact permanent avec la communauté et d'agir concrètement pour la rendre plus visible. C'est donc très valorisant, mais après 7 ans de bons et loyaux services le rendu en France a besoin d'un peu de sang neuf. Bien entendu, la responsabilité du GT sera toujours partagée, David restant pour assister le nouveau venu.

Je lance donc cet appel aux bonnes volontés : si vous êtes intéressés pour reprendre le flambeau, merci de vous déclarer auprès de Dominique Bechmann (responsable du GDR IG-RV, bechmann@unistra.fr), David (vdh@irit.fr) et moi-même (jean-philippe.farrugia@univ-lyon1.fr) en nous envoyant un CV et votre projet pour le GT avant le 15 décembre 2015. Les candidatures seront étudiées par les responsables actuels et transmises au GDR qui procédera à la nomination du nouveau responsable.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Je suis bien sûr à votre disposition pour plus de renseignements, n'hésitez pas à me contacter.

A très bientôt,

--

Jean-Philippe Farrugia

CfP ICDVRAT 2015

<http://www.icdvrat.org/>

FULL PAPER SUBMISSION DEADLINE: 29 February 2016

SHORT PAPER SUBMISSION DEADLINE: 31 May 2016

The ICDVRAT conference Series provides a forum for international experts and researchers to present and review how advances in the general area of virtual reality can be used in the area of disabilities and rehabilitation. High quality papers are sought in which technical innovation is backed up by evidence of original and practical implementation, or which promise practical implementation in the very near future. Presentations which include video material and/or experimental systems are particularly welcome. Facilities for presenting such material will be available at the conference. The research presented at the conference will be published in a peer reviewed Proceedings which will be made widely available through the ICDVRAT Online Archive at www.icdvrat.org/archive.htm.

Topics:

Papers are encouraged in all areas that span Disability, Virtual Reality and its Associated Technologies, encompassing both practical application and more generic research. The following topics are just a few of those that will be relevant to the conference:

- Virtual and enhanced environments
- Motor rehabilitation
- Clinical assessment
- Cognitive rehabilitation
- Communication and language
- Ambisonics and audio environments
- Haptic devices Physical rehabilitation tools
- Remote/Telecare
- Sensory impairment

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- Medical systems
- Input devices, sensors and actuators
- Multi-user systems for user interaction
- Computer access
- Virtual humans
- Balance, posture and mobility
- Robotics and Sensors
- Wearable devices
- Communications aids
- Tools for architectural/CAD design
- Product design, testing and prototyping
- Training tools for rehabilitation
- Augmented reality applications
- Human factors
- Rehabilitation robotics
- Human-computer interfaces
- Mobile health applications

General:

Papers accepted for the conference require the registration of at least one of the authors as a Full Delegate or Full Student Delegate to the conference.

Full Papers Review & Plenary Presentation:

Authors should submit Full Papers (6–8 pages) by February 29, 2016, with notification of the outcome of peer review given by May 15. Accepted papers may be further revised in light of reviewer comments for final submission by June 15, 2016. All Full Papers will be presented in the conference plenary sessions.

Papers that are not accepted as Full Paper (podium presentations) will also be considered for inclusion as Short Papers (poster presentations), subject to a reduction in length.

Short Papers Review & Posters Presentation:

Short Papers (limited to 4 pages) may also be submitted directly, for peer review, by May 15, 2016, with notification by June 20, 2016. There will only be a limited opportunity for revision after reviewer comments. All Short Papers will be presented in Poster Sessions over the course of the conference, together with a short Podium Presentation Summary of all Short Papers.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Publication of All Papers:

The conference CD Proceedings with Full and Short Papers, together with a Book of Abstracts, will be available for onsite reference at the conference.

- Papers accepted for the conference require the registration of at least one of the authors as a Full Delegate or Full Student Delegate to the conference.
- Papers will be published in the ICDVRAT Online Archive on the first day of the conference and will also be available to download as a complete Proceedings.

Best Paper Awards:

There will be awards for the following category of papers:

- Best Paper and Best Short Paper, for which all papers will be considered;
- Best Student Paper and Best Student Short Paper, sponsored by the International Society for Virtual Rehabilitation. Student papers will be considered for this award only where the paper is presented by the student as the main author.

Journal Special Issues / Edited Books / Online Proceedings:

For the past six conferences (2004 to 2014) selected papers have appeared in the International Journal on Disability and Human Development and, more recently, further selected papers have appeared in the International Journal on Child Health and Disability and the International Journal of Alternative Medicine Research. In addition, papers from 2012 and 2014 conferences have appeared across four edited collections, published by Nova Publishers, New York.

Since 1996, all papers published through ICDVRAT have been available at the conference online archive. Since 2014, the Full Proceedings have been made publically available online (gratis). Furthermore, the Full Proceedings for the 2014 conference were made publically available from Day 1 of the conference itself, allowing instant global access to the latest research in the field.

It is fully expected that all from the 2016 conference will also be considered for journal special issues in these journals and/or book collections. Details will be confirmed at the conference.

Recent Publications Arising:

2014: Int J Disability and Human Development 15(3); 2016 ~ Int J Child Health and Human Development 9(3);
2016 ~ Int J Alternative Medicine Research 17(2); 2017 ~ Recent Advances on Using Virtual Reality

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Technologies for Rehabilitation (2015) ~ Technology, Rehabilitation and Empowerment of People with Special Needs (2015)

2012: Int J Disability and Human Development 13(3); 2014 ~ Int J Child Health and Human Development 7(4);
2014 ~ Virtual Reality: People with Special Needs (2014) ~ Virtual Reality: Rehabilitation in Motor,
Cognitive and Sensorial Disorders (2014)

2010: Int J Disability and Human Development 10(4); 2011

2008: Int J Disability and Human Development 10(1); 2011

See www.icdvrat.org for more information

POSTE PhD Studentship: 3D User Interfaces for Next-Generation Computational Design at University College London - Computer Science

The DISTRO network brings together leading laboratories in Visual Computing and 3D Computer Graphics research across Europe with the aim of training a new generation of scientists, technologists and entrepreneurs that will move Europe into a leading role in the scientific and technological innovation in the area of distributed 3D object design, customization and fabrication. The network will train a total of 15 PhD students across Europe, who will closely interact through secondments and research visits.

This position will begin by 1 January 2016. The person in this role will look at novel methods for interacting with design processes in 3D. Based on recent work on exploration of design spaces, we will build novel tools that allow the user to explore the design space.

- Closing Date 21 Oct 2015 (1 places)
- Study: Full Time, Part Time
- Payments: 28957 to 35952 GBP, per Year
- Locations: London

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



The DISTRO network brings together leading laboratories in Visual Computing and 3D Computer Graphics research across Europe with the aim of training a new generation of scientists, technologists and entrepreneurs that will move Europe into a leading role in the scientific and technological innovation in the area of distributed 3D object design, customization and fabrication. The network will train a total of 15 PhD students across Europe, who will closely interact through secondments and research visits.

This position will begin by 1 January 2016. The person in this role will look at novel methods for interacting with design processes in 3D. Based on recent work on exploration of design spaces, we will build novel tools that allow the user to explore the design space. We will be bringing together several areas of prior research on 3D user interfaces, programming by demonstration and model analysis. The aim is to make a very rapid modelling process that allows designers or artists to block out designs and iterate quickly on major features before moving to more specific design optimisation and final modelling.

The supervisor for this project will be Professor Anthony Steed (<http://wp.cs.ucl.ac.uk/anthonystead/>)

Person Specification

Applicants are required to have

- A Master's degree (or equivalent) in Computer Science or related field;
- Good knowledge of computer graphics and mathematics;
- Strong programming skills, particularly C++, C, and a scripting language such as Python;
- Good communication and presentation skills;
- GPU programming a plus;
- Experience in games development a plus.

Funding Details

DISTRO is funded from the European Union's Horizon 2020 research and innovation programme under a Marie Skłodowska-Curie Innovative Training Network. Please see <http://www.distro-itn.eu/> for more information on DISTRO.

Applicants may be interested in having their application considered for other positions in the ITN as well. Interested applicants should explicitly state in their application that they give permission for their application materials to be shared amongst the ITN partners.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



The successful applicant will be enrolled as a PhD student at UCL, and will also be employed under an employment contract as an Early Stage Researcher. They will receive a salary in the range of £28,957 to £35,952 per annum (depending on individual circumstances). Tuition fees at the UK/EU rate are also covered by the project.

Restrictions:

Applicants must not have resided in the UK for more than 12 months in the 3 years immediately prior to the recruitment date, and must not have carried out their main activity (work, studies, etc.) in that country.

Applicants will be — at the date of recruitment — an ‘early stage researcher’ (i.e. in the first four years of his/her research career and not have a doctoral degree);

The project will only cover tuition fees at the UK/EU rate. So while we welcome applications from students outside of Europe, the difference between UK/EU and Overseas fees would need to be covered directly by the student. Full information on how UCL determines tuition fee status is available at the following link: https://www.ucl.ac.uk/current-students/money/fees-support/fee_status_proc

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>