



Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

19 octobre 2015

Abonnements, remarques, envoi de textes : numéro 453
laureleroyrv@gmail.com – alexis.paljic@ensmp.fr

AFRV Journées AFRV 2015 Les inscriptions sont ouvertes

CONF AFIG2015 Inscriptions et Soumissions

CONF SAE 2015 Augmented and Virtual Reality (AR/VR) Technologies Symposium is
November 5-6, 2015 in Birmingham

CONF VRIPHYS+SOFA] Sofa-Day side event

CONF Journée d'étude « L'influence de la réalité virtuelle sur l'homme »

POSTE Virtual reality software engineer for applied neuroscience reserch at Foundation
campus Biotech Geneva, WYSS Center for neuro and Biotechnologies, EPFL-UNIGE

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

AFRV Journées AFRV 2015 Les inscriptions sont ouvertes

Les prochaines Journées AFRV, l'événement annuel de la communauté française de la Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D, se dérouleront cette année du 28 au 30 octobre sur le site d'Aérocampus Aquitaine.

Les inscriptions sont ouvertes et vous pouvez dès à présent réserver votre pass pour les conférences et le dîner de Gala à l'adresse suivante:

<http://bit.ly/afrv15-inscriptions>

	Early-bird (jusqu'au 23/09)	Normal (jusqu'au 25/10)	Sur place
Etudiants membres	65 €	89 €	150 €
Etudiants non-membres	85 €	109 €	170 €
Professionnels membres	119 €	149 €	220 €
Professionnels non-membres	149 €	199 €	270 €

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Dîner de Gala (28/10)

60 €

Les Journées AFRV s'adressent aux publics académique et industriel qui souhaitent découvrir les derniers travaux de recherche, sous forme de conférences et d'ateliers, dans le domaine de la Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et de l'Interaction 3D.

Par ailleurs, cette année, les Journées AFRV 2015 se dérouleront en parallèle de l'événement it3D event. L'inscription aux Journées AFRV 2015 vous donnera également accès à cet événement.

CONF AFIG2015 Inscriptions et Soumissions

Bonjour à tous,

Voici de nouvelles informations concernant les journées de l'AFIG 2015 : <http://liris.cnrs.fr/afig2015/>

Inscriptions :

Vous pouvez dès à présent vous inscrire aux journées de l'AFIG 2015.

Pour toute inscription effectuée avant le 1 Novembre, une réduction de 30€ est appliquée.

Des indications sur votre venue sont également disponibles.

Soumissions sans évaluation :

Le formulaire de soumission d'un article sans évaluation est en ligne, vous pouvez dès à présent déposer votre article.

Pour rappel, la date limite de dépôt est le Vendredi 30 Octobre 2015.

Au plaisir de vous voir à Lyon.

Cordialement,

Le comité d'organisation des journées de l'AFIG 2015

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

CONF SAE 2015 Augmented and Virtual Reality (AR/VR) Technologies Symposium is November 5-6, 2015 in Birmingham

The **SAE 2015 Augmented and Virtual Reality (AR/VR) Technologies Symposium** is November 5-6, 2015 in Birmingham, United Kingdom. As a technology professional, I encourage you and your team to take advantage of the many benefits of participating in this event.

- Technical Expertise – The best and the brightest in the AR and VR community discuss how to integrate design, manufacturing, and final assembly into the digital thread of your organization
- Industry Insight – Learn about the future outlook, the challenges, and opportunities facing our industry now
- Professional Growth – Exchange ideas, share perspectives, and gain knowledge
- Networking – Opportunities designed to foster professional collaboration
- Exhibition – Discover the latest technologies, advancements, and most economical options in AR and VR from around the globe

This is a must-attend event for all professionals involved in AR/VR technologies – I hope to see you there! Visit the event website for more information, www.sae.org/events/arvr.

CONF VRIPHYS+SOFA] Sofa-Day side event

We are pleased to inform you that we organize a SOFA (half-)day in Lyon, before the VRIPHYS EuroGraphics Workshop on Virtual Reality Interaction and Physical Simulation. The event will take place on November 3 afternoon. http://vriphys2015.sciencesconf.org/page/sofa_page

SOFA is an open-source framework primarily targeted at real-time simulation, with an emphasis on medical simulation. It is mostly intended for the research community to help develop newer models and algorithms. <http://www.sofa-framework.org/>

This idea of this meeting is to propose some tutorials for SOFA and to present recent work based on SOFA. This will also be the opportunity to increase exchange and communication within the SOFA community.

The inscription for this event is free. However, registration is mandatory, just sent an email to vriphys2015@liris.cnrs.fr

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D***Preliminary program (Nov. 3, 14:00 - 17:00):***

- Main principles of SOFA (30min)
 - How to create your own scene (XML / Python) (30min)
-- short discussion time --
 - Examples of recent applications: (1h)
 - Soft-Robot
 - Neurosurgical simulator
 - Cryosurgery simulator
 - Augmented reality
 - Solvers in Compliant
 - Interactive tools for scene creation - Live Coding (30min)
-- short break --
 - Future: a SOFA consortium (15min+discussion)
-

CONF Journée d'étude « L'influence de la réalité virtuelle sur l'homme »**Laboratoire Paragraphe (EA 349)****(universités Paris 8 et Cergy-Pontoise)****Journée d'étude L'influence de la réalité virtuelle sur l'homme****Le 6 Novembre 2015**

Lieu : Université Paris 8, Salle G2

Direction scientifique Laure Leroy et Imad Saleh

Entrée Gratuite

Cette journée est soutenue par l'Année numérique de Paris 8.0, IDEFI-CréaTIC de Paris 8.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Introduction

La réalité virtuelle est de plus en plus utilisée dans l'industrie, dans les formations, dans l'art, dans les divertissements... Si l'homme interagit avec l'environnement virtuel, celui-ci a également certaines influences sur l'homme et peuvent avoir un impact sur le corps humain, sur les comportements, sur le ressenti. Certaines de ces influences sont souhaitées et encouragées (apprentissage, revalidations, ressentis...), d'autres sont gênantes et doivent être prises en compte (fatigues, nausées...). Ces influences sont de plusieurs ordres : physiques, neurologiques, cognitives, psychologiques, émotionnelles, illusoire. Cette journée et l'ouvrage issu de celle-ci propose un continuum de ces influences depuis les impacts physiques jusqu'aux illusions sensorielles. Les auteurs et orateurs invités sont reconnus, chacun dans leurs domaines de spécialité, et montrent que les influences de la réalité virtuelle sur l'utilisateur sont multiples et variées, mais aussi complémentaires.

Planning prévisionnel :

9h00 : Présentation de la journée par Laure Leroy et Imad Saleh

9h05 : Philippe Fuchs

Le professeur Philippe Fuchs est le responsable de l'équipe de recherche Réalité Virtuelle & Réalité Augmentée (RV&RA) du Centre de Robotique de l'Ecole des Mines ParisTech

Présentation générale de la réalité virtuelle, de ses buts et de ses influences multiples

9h50 : Evelyne Klinger

Evelyne Klinger est Directrice de Recherche à l'ESIEA de Laval. Elle dirige l'équipe Interactions Numériques Santé Handicap(INSH).

L'influence de la réalité virtuelle dans la réhabilitation cognitive et psychologique

10h35 : Pause

10h45 : Laure Leroy

Laure Leroy est Maître de conférences à l'université Paris 8 au laboratoire Paragraphe.

L'influence de la réalité virtuelle et de la stéréoscopie sur le système visuel.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



11h45 : Daniel Mestre

Daniel Mestre est directeur de recherche au CNRS à L'Institut des Sciences du Mouvement Etienne-Jules Mare, unité mixte de recherche associant Aix-Marseille Université et le CNRS.

L'influence de la réalité virtuelle d'un point de vue neurologique

14h00 : Indira Thouvenin

Indira Thouvenin est Enseignante-chercheuse dans le laboratoire Heudiasyc, (HEUristique et DIagnostic des SYstèmes Complexes), une unité mixte de recherche entre l'Université de Technologie de Compiègne et le CNRS (rattachement à l'INS2I). Elle est, par ailleurs, présidente de l'association française de réalité virtuelle.

L'influence de la réalité virtuelle sur l'apprentissage

14h45 : Jean-François Jégo

Jean-François Jégo est chercheur à l'université Paris 8, au laboratoire Image Numérique et Réalité Virtuelle. Il est également créateur d'expériences artistiques immersives et interactives.

L'influence de la réalité virtuelle sur l'expressivité gestuelle pour l'interaction

15h45 : Vincent Rieuf – Vincent Meyrueis

Vincent Rieuf est ingénieur de recherche à l'université Paris 1 – Sorbonne dans le Laboratoire d'Excellence Création Art et Patrimoine PRES. Vincent Meyrueis est Ingénieur de recherche à l'Université de Versailles Saint-Quentin-en-Yvelines, dans le Laboratoire d'Ingénierie des Systèmes.

L'influence de la réalité virtuelle sur les émotions

16h30 : Judith Guez

Judith Guez est chercheuse/créatrice en Art Numérique, doctorante à l'université Paris 8, dans le laboratoire Image Numérique et Réalité Virtuelle.

L'influence de la réalité virtuelle dans la réalisation d'effets d'illusions pour la création artistique.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

POSTE Virtual reality software engineer for applied neuroscience research at Foundation campus Biotech Geneva, WYSS Center for neuro and Biotechnologies, EPFL-UNIGE

JOB SPECIFICATION

JOB TITLE: VIRTUAL REALITY SOFTWARE ENGINEER FOR APPLIED

FACILITY: Virtual Reality facility

PLATFORM / TEAM: Advanced Human Neurotechnology Solutions

ACADEMIC LEADERS: Prof. D. Bavelier (UNIGE), Prof. O. Blanke (EPFL), Prof S. Micera (EPFL)

JOB PURPOSE

The Virtual Reality facility is built to provide the Campus Biotech research community with unique technical resources and state-of-the-art equipment in the field of immersive interaction, and motion analysis in virtual reality for experimental research and clinical applications (e.g. cognitive and affective assessment, cognitive and behavioral therapy, neurological rehabilitation, gait and upper limb rehabilitation). The Virtual Reality facility will be part of the larger Advanced Human Neurotechnology Solutions platform at Campus Biotech, which regroups several activities and competences for neuroscience and neuroprosthetics research, including but not limited to neurophysiology and electrical neuroimaging, non-invasive brain stimulation or neuromodulation, psychophysics, cognitive and behavioral experimentation, movement and gait analysis.

Combining strong engineering, analytical and organizing skills, you will be responsible for the Virtual Reality facility. You will work with researchers and engineers of Campus Biotech for designing, developing and maintaining software and hardware solutions for research projects involving virtual reality, motion capture technology, and biomechanical data analysis. You will be responsible for the setup and maintenance of virtual reality equipment (sensors and displays) used for experimentation, including large immersive setups (CAVE alike), immersion stations (stereoscopic displays, HMD, etc.) and motion capture and kinematics.

KEY RESPONSIBILITIES

- Manage the facility equipment, including supervision of all equipment and software, space usage, and enforcing safety regulations
- Provide support for data acquisition, including providing researchers with necessary programs for data collection and analysis, involving training of the facility users
- Develop new immersive environments for Augmented and/or Virtual Reality and Gaming Environments
- Ensure knowledge management and knowledge sharing within the platform's team.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

COMPETENCES

Education

Essential

- MSc in Computer Science, with specialization in Virtual Reality, Computer Graphics or Human Computer Interaction.

Desirable

- PhD degree in computer science or biomedical engineering

Technical skills and experience

- Knowledge and experience in software development (C, C++, Python) for real-time interactive systems and 3D computer graphics
- Experience in the integration of Virtual Reality hardware (sensors and displays) in software graphics engines (e.g. Unity 3D, Unreal engine, etc.)
- Ability to convey engineering messages to both technical and non-technical stakeholders in both written and presentational form.
- Experience in biomechanical data acquisition (motion capture) and analysis
- Experience in writing grants and research articles
- Experience in management of technology transfer and intellectual property
- Experience and ability to apply these techniques in research projects in the field of cognitive science, neuroscience or psychology.

OTHER SKILLS

Essential

- Experience in project management
- Experience in multidisciplinary international research groups.
- Proficient in English and good level of French (written and oral).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Desirable

- Experience of working on different projects at the same time.

JOB INFORMATION

- Permanent contract
- Start autumn 2015

Please send your application with resume, cover letter & diploma to contact@fcbg.ch

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>