



# Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

---

18 décembre 2015

Abonnements, remarques, envoi de textes : numéro 462  
laureleroyrv@gmail.com – alexis.paljic@ensmp.fr

---

CfP

**journée scientifique du GdR IG-RV organisée par les GTRV Interaction 1 :  
Métaphores et interfaces et GTRV Interaction 2 : Perception et usages conjointement  
avec IndustriLAB le 5 février 2016 à Méaulte (30km Amiens) /9h30-16h45**

---

CfP

**ACM VRIC 2016 - Laval Virtual**

---

---

**CfP journée scientifique du GdR IG-RV organisée par les GTRV Interaction  
1 : Métaphores et interfaces et GTRV Interaction 2 : Perception et usages  
conjointement avec IndustriLAB le 5 février 2016 à Méaulte (30km Amiens)  
/9h30-16h45**

Le GTRV1 et le GTRV2 du GdR IG-RV (groupe de recherche CNRS) organisent une journée scientifique conjointe avec IndustriLAB (<http://www.industriLAB.fr/>) le 5 février 2016 à Méaulte sur le site d'IndustriLAB (9h30-17h). L'objectif est de réunir chercheurs et industriels autour des problématiques de la **formation en environnement virtuel**.

L'impact des environnements virtuels est maintenant reconnu pour la formation, mais les systèmes restent insuffisants pour donner sens aux expériences vécues lors de situations complexes. De nombreux

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



environnements virtuels ont été conçus et évalués et il devient important aujourd'hui d'en faire un bilan tant du point de vue des modèles et des plateformes que du point de vue des usages.

La journée s'articulera autour de présentations scientifiques et de retours d'expérience des industriels.

**Appel à présentation 1 page maximum (nom auteur, organisme, titre, résumé ) pour le 15 janvier 2016 à Jérôme OLIVE : [jolive@cr-picardie.fr](mailto:jolive@cr-picardie.fr)**

*Nombre de places limitées et inscription obligatoire avant le 29 janvier 2016 (formulaire d'inscription : <http://www.invitations.picardie.fr/spip.php?article17>)*

*Un buffet sera servi au déjeuner. Le GdR IG-RV peut soutenir les missions de participants des laboratoires de ce GdR.*

Lieu : IndustriLAB, Méaulte situé à 30km d'Amiens, et à 15mn de la Gare TGV Haute-Picardie

<http://www.industriLAB.fr/-Plan-d-acces-.html>

---

## **CfP - ACM VRIC 2016 - Laval Virtual**

***Laval (France) March 23 - 25, 2016.***

Dear colleague, (Thank you to spread that message )

You are cordially invited to consider participating (and submitting a paper if you wish it) in the brand new version of VRIC,

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

18<sup>th</sup> Virtual Reality International Conference, to be held during Laval Virtual 2016, the **premier European event in the field of Virtual and Augmented Reality**.

We innovate to create our future! We will imagine and launch together projects that will change our lives. VRIC 2016 will gather 170 specialists in Virtual and Augmented Reality, information system, science and industry, to work together and produce a roadmap towards the future uses of new technologies.

**>>> Limited number of attendees, candidate today to participate! <<<**

Wednesday, March 23: **20 invited speakers** present their own vision of the future uses of new technologies and the "**Laval Virtual Roadmap**" they created together during the Laval Virtual Seminar

Thursday, March 24: **6 Workshops**, driven by experts in each area, refine the vision and dream up future projects to create a collective document (in a publishable form) presenting the « Laval Virtual Roadmap » in their specific field.

Friday, March 25: a **Final Conference** for presenting the outcomes of the Workshops and validating the final version of the " Laval Virtual Roadmap ".

More than ever, VRIC Laval Virtual is the place to be to participate in the tremendous growth of Virtual and Augmented Reality technologies.

**To participate to VRIC 2016, just register on [www.laval-virtual.org](http://www.laval-virtual.org)!**

You can also submit a paper (short paper or poster paper) to get the opportunity to introduce your work to the audience. Your paper will be published on ACM Digital Library and in our associated journals, IJVR & JVRB.

**APPLY NOW for a chance to live an incredible experience and to be part of the group of specialists who will invent the future!**

Kindest regards

Simon Richir, VRIC Chair.

-----

**18<sup>th</sup> ACM Virtual Reality International Conference – Laval Virtual 2016**

VRIC Laval Virtual website: <http://www.laval-virtual.org/>

Application & Submission page: <https://easychair.org/conferences/?conf=vrlic2016>

Partnership with international journals for special issues: **IJVR ([ijvr.org](http://ijvr.org))** & **JVRB ([www.jvrb.org](http://www.jvrb.org))**

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



The annual VRIC - Laval Virtual conference is a global forum for researchers and engineers from industry, academia and research institutes to discuss and exchange ideas, methods and results on VR, AR, IoT uses and technologies. The scope of the conference covers a variety of topics ranging from theoretical developments to industrial applications and case studies.

March, 23-25 2016 Laval, France

Sponsored by ACM - Logistics Partner: Laval Virtual

### ***IMPORTANT DATES***

Submission Deadline: January 4, 2016

Final acceptance of papers: February 4, 2016

Final Paper Submission and Registration: March 4, 2016

All accepted papers will be published on ACM Digital Library <http://dl.acm.org/>

### ***CONFERENCE TOPICS***

Workshop 1: Simulation & Training

Workshop 2: Leisure & Art

Workshop 3: Mobility & Transportation

Workshop 4: Future Industries & New Uses

Workshop 5: Improving health and quality of life

Workshop 6: Avatars and Virtual Bodies

Direct link to submit a paper: <https://easychair.org/conferences/?conf=vric2016>

Demonstration session "ReVolution" is also open submission. The theme is "Real-Virtuality"

<https://easychair.org/conferences/?conf=revo2016>

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>