



Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

18 janvier 2016

Abonnements, remarques, envoi de textes : Numéro 465
laureleroyrv@gmail.com – alexis.paljic@ensmp.fr

AFRV

Appel à candidature : Journées communes AFIG, AFRV et Journées plénières du GDR IG-RV 2017

GDR

GT Rendu - Relance 1 : Journée du 11 février

CfP

2nd CFP: Intelligent Virtual and Augmented Environments - IVAE 2016

AFRV Appel à candidature : Journées communes AFIG, AFRV et Journées plénières du GDR IG-RV 2017

En 2017, les associations AFIG et AFRV, ainsi que le GdR IG-RV souhaitent organiser leurs journées annuelles en commun. Pour l'AFIG, cela modifie un peu la procédure afin que celle-ci soit synchronisée avec l'AFRV.

En 2017, le comité d'organisation de ces Journées sera désigné à l'issue de la réception des candidatures, par un jury composé de membres du Conseil d'Administration des deux associations et de membres du GDR IG-RV, dans le cadre de la manifestation de 2017.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Afin de déterminer rapidement le lieu des Journées 2017 et de permettre aux futurs organisateurs de démarrer au plus tôt leur travail, nous annonçons donc officiellement le lancement de l'appel à candidatures, qui se clôturera **le 15 février 2016**.

A cet effet, pour vous accompagner dans la rédaction de votre dossier de candidature, vous pourrez télécharger la charte des Journées de l'AFRV, les demandes au niveau de l'AFIG étant assez similaires.

En synthèse, le dossier, argumentera tout point considéré par le porteur comme justifiant son choix. Il doit impérativement faire mention des points suivants :

- Localisation (ville, campus, site, lieu précis si connu)
- Justification et motivation de la proposition (contexte local, académique, industriel...)
- Période potentielle (impérativement lors du dernier trimestre de l'année).
- Potentiel pour des posters, exposants, etc.
- Potentiel d'hébergement à proximité
- Transports en communs existant ou dispositif de transport envisagé si les hôtels ne sont pas à distance de marche du site
- Éventuellement couplage avec d'autres manifestations locales, en lien ou sans lien avec la RV
- Budget prévisionnel, organisé en coûts (estimés) et entrées (attendues) avec une projection sur les tarifs d'inscription.
- Organisation d'une journée "Jeunes Chercheurs".

Si vous êtes adhérents de l'AFRV et/ou de l'AFIG et intéressés ou si vous souhaitez plus d'informations, nous vous invitons à nous contacter par email ca-afrv@af-rv.fr ou gilles.gesquiere@univ-lyon2.fr avant **le 15 février 2015**.

Très cordialement,

Le Conseil d'Administration de l'AFIG,

Le Conseil d'Administration de l'AFRV,

Et le comité de pilotage du GdR IG-RV

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



GDRGT Rendu - Relance 1 : Journée du 11 février

Pour rappel, la prochaine journée du Groupe de Travail Rendu du GDR IGRV aura lieu à Paris le jeudi 11 février 2016. Attention, le lieu change : cette année, la journée au lieu à 'Ecole des Mines de Paris, 60 boulevard Saint Michel, et est co-organisée avec le laboratoire CAOR. Les présentations auront lieu dans 'amphi V107.

Pour être sûr que ces journées aient lieu, il nous faut des contributions orales ! N'hésitez pas à nous contacter pour présenter vos travaux actuels, qu'ils soient aboutis ou non, publiés ou non. Les tours d'horizons sur les thèmes émergents sont également encouragés.

Voici la marche à suivre si vous souhaitez participer à cette nouvelle édition :

- * Vous souhaitez faire une présentation : envoyez-nous (David et Jean-Philippe) dès à présent un titre.
- * Vous souhaitez être présents et participer aux discussions : prévenez-nous simplement par mail (mettre [GT Rendu] dans le sujet du message svp).

En souhaitant vous voir nombreux lors de ces nouvelles journées, nous vous souhaitons de joyeuses fêtes de fin d'année.

David et Jean-Philippe

CfP 2nd CFP: Intelligent Virtual and Augmented Environments - IVAE 2016

Deadlines approaching

IVAE 2016 - 1st Workshop on Intelligent Virtual and Augmented Environments

IVAE is the 1st workshop on Intelligent Virtual and Augmented Environments bringing together researchers from Virtual, Augmented, and Mixed Reality and Artificial Intelligence. IVAE will be organized in conjunction with the IEEE Virtual Reality 2016 conference taking place from March 19th to 23rd in Greenville, SC, USA.

Website: www.hci.uni-wuerzburg.de/ivae/

Contact: ivae@uni-wuerzburg.de

Description

Today's Virtual Environments (VEs) exhibit impressive functional aspects for various application areas and many provide a vivid and engaging interaction and an increased output fidelity. Still, some of the potential

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

future directions of Virtual and Augmented Reality (VR and AR) require an increased incorporation of Artificial Intelligence (AI). When the focus is on natural, context-sensitive, and computer-assisted forms of interaction, as well as on adaptive and personalized interfaces, scientific knowledge about Intelligent and Augmented Virtual Environments (IVAE) is needed by both the research community and the industry. IVAEs combine AI methods and techniques, e.g., search strategies, semantic representations, behavior models or machine learning etc. with methods from interactive graphics to drastically increase the capabilities of the artificial environments. The application areas range from smart virtual objects, intelligent data analysis and preparation, system engineering, multimodal and adaptive interfaces, to (humanoid) agents, computer games and many more.

Today, current results in the field of IVAEs are scattered across various scientific areas. We have impressive use-cases and prototype applications. Yet, we are far from any coherent body of knowledge about the potential, the requirements, or well-defined sets of best practices which would provide a stable basis for further progress in the field of IVAEs. The goals of this workshop is to provide a platform to initiate a closer collaboration between researchers in this field, to collect and document approved as well as novel approaches of IVAEs, to identify potential use-cases, applications, and AI methods and to come to a better understanding of resulting requirements and side-effects in the development and use of IVAEs. We expect researchers to submit state-of-the-art reports, best practices, early work, new models, new frameworks, original approaches, non conventional applications, analyses of user studies in the area of IVAEs. Topics of interest to the workshop include, but are not limited to:

Models, Methods, and Techniques: Ontological modeling, semantic and knowledge based models, machine learning, search strategies, cognitive models, behavior models, co-adaptation models, adaptive models, multi-agent and service oriented architectures, instructional design principles or design patterns, simulation-based, etc.

Use-cases and Evaluation: Agents based interaction, multimodal interaction, collaborative, ubiquitous and mobile interaction, user-studies, empirical studies of interaction, applications for IVAE in industry, training, and games.

Contributions

We seek contributions in the following formats:

- I) Research Papers (4-8 pages): Novel results in the field in the above mentioned categories related to IVAE development.
- II) Position Papers (4-8 pages): Interesting and possibly controversial points of view of technical or technological advancements and approaches to foster a discussion at the event.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

III) State-of-the-Art Reports (4-8 pages): Summary of relevant work, potentially highlighting a longer series of prior achievements and approaches of a certain group or of in a certain area.

Contributions are planned to be included and indexed in the IEEE digital library. Papers must be written in English and follow the IEEE Computer Society format found at:

<http://www.cs.sfu.ca/~vis/Tasks/camera.html>

Abstracts, full papers, and camera-ready versions have to be submitted electronically using the conference management below.

<https://easychair.org/conferences/?conf=ivae2016>

Program Committee

- Anastassakis, George
- Aylett, Ruth
- Cavazza, Marc
- Chevaillier, Pierre
- Mestre, Daniel
- Patel, Arshana
- Soulard, Yann
- Kallman, Marcelo
- de Troyer, Olga
- Soulard, Yann
- Charles, Fred
- Lugin, Jean-Luc
- Thouvenin, Indira
- Latoschik, Marc Erich

(More to be confirmed)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>