

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

# Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

---

01 février 2016

Abonnements, remarques, envoi de textes : Numéro 467  
laureleroyrv@gmail.com – alexis.paljic@ensmp.fr

---

**AFRV**                      **Appel à candidature : Journées communes AFIG, AFRV et Journées plénières du GDR IG-RV 2017**

---

**POSTE**                      **MCF UNIVERSITE PARIS 6 (P. ET M. CURIE)**

---

**CfP**                              **RAPPEL Laval Vitual Participez à la Startup Area du Salon Européen**

---

**CfP**                              **CfP : 3rd International Conference Salento AVR 2016**

---

**CfP**                              **Laval virtual Investment Forum RA-RV Extended deadline 15 février**

---

**CfP**                              **Call for paper & Call for Demo International Workshop on Movement and Computing (MOCO'16)**

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

## **AFRV Appel à candidature : Journées communes AFIG, AFRV et Journées plénières du GDR IG-RV 2017**

En 2017, les associations AFIG et AFRV, ainsi que le GdR IG-RV souhaitent organiser leurs journées annuelles en commun. Pour l'AFIG, cela modifie un peu la procédure afin que celle-ci soit synchronisée avec l'AFRV.

En 2017, le comité d'organisation de ces Journées sera désigné à l'issue de la réception des candidatures, par un jury composé de membres du Conseil d'Administration des deux associations et de membres du GDR IG-RV, dans le cadre de la manifestation de 2017.

Afin de déterminer rapidement le lieu des Journées 2017 et de permettre aux futurs organisateurs de démarrer au plus tôt leur travail, nous annonçons donc officiellement le lancement de l'appel à candidatures, qui se clôturera **le 15 février 2016**.

A cet effet, pour vous accompagner dans la rédaction de votre dossier de candidature, vous pourrez télécharger la charte des Journées de l'AFRV, les demandes au niveau de l'AFIG étant assez similaires.

En synthèse, le dossier, argumentera tout point considéré par le porteur comme justifiant son choix. Il doit impérativement faire mention des points suivants :

- Localisation (ville, campus, site, lieu précis si connu)
- Justification et motivation de la proposition (contexte local, académique, industriel...)
- Période potentielle (impérativement lors du dernier trimestre de l'année).
- Potentiel pour des posters, exposants, etc.
- Potentiel d'hébergement à proximité
- Transports en communs existant ou dispositif de transport envisagé si les hôtels ne sont pas à distance de marche du site
- Éventuellement couplage avec d'autres manifestations locales, en lien ou sans lien avec la RV
- Budget prévisionnel, organisé en coûts (estimés) et entrées (attendues) avec une projection sur les tarifs d'inscription.
- Organisation d'une journée "Jeunes Chercheurs".

Si vous êtes adhérents de l'AFRV et/ou de l'AFIG et intéressés ou si vous souhaitez plus d'informations, nous vous invitons à nous contacter par email [ca-afrv@af-rv.fr](mailto:ca-afrv@af-rv.fr) ou [gilles.gesquiere@univ-lyon2.fr](mailto:gilles.gesquiere@univ-lyon2.fr) **avant le 15 février 2015**.

Très cordialement,

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Le Conseil d'Administration de l'AFIG,  
Le Conseil d'Administration de l'AFRV,  
Et le comité de pilotage du GdR IG-RV

---

## POSTE MCF UNIVERSITE PARIS 6 (P. ET M. CURIE)

Il s'agit d'un poste publié «au fil de l'eau», si bien que le processus est en avance sur le calendrier habituel.  
Ainsi la date limite pour l'inscription sur le portail Galaxie est fixée au 17 février.

### ***Administratif***

Référence GALAXIE : 4336

Référence GESUP : 1534

Corps :Maître de conférences

Article :26-I-1

Chaire :Non

Section 1 :25-Mathématiques

Section 2 :26-Mathématiques appliquées et applications des mathématiques

Section 3 :27-Informatique

Profil : Visualisation scientifique, analyse et représentation mathématique (topologique et géométrique) de données, géométrie algorithmique, topologie ou géométrie discrète

Job profile :Scientific visualization, topological and geometrical analysis and representation of complex data

More information :

[www.upmc.fr/modules/resources/download/default/a\\_universite/RECRUTEMENT/EC2016ANG/25MCF1534\\_4336.pdf](http://www.upmc.fr/modules/resources/download/default/a_universite/RECRUTEMENT/EC2016ANG/25MCF1534_4336.pdf)

Research fields EURAXESS : Mathematics Applied mathematics

Mathematics Algorithms

Mathematics Geometry

Mathematics Algebra

Computer science 3 D modelling

Implantation du poste : 0751722P - UNIVERSITE PARIS 6 (P. ET M. CURIE)

Localisation : Campus Jussieu

Code postal de la localisation :75005

Etat du poste :Vacant

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Adresse d'envoi du dossier :

DRH - BPE - GESTION COLLECTIVE  
TOUR ZAMANSKY-12EME ETAGE-B1212  
75252 - PARIS CEDEX 05

Contact administratif : PRATS AURELIE

RESPONSABLE DU POLE GESTION COLLECTIVE

N° de téléphone : 01 44 27 62 76 01 44 27 3510 / 2766

N° de Fax : 01 44 27 33 75

Email : [concours.ec@upmc.fr](mailto:concours.ec@upmc.fr)

Date d'ouverture des candidatures :18/01/2016

Date de fermeture des candidatures :17/02/2016, 16 heures heure de Paris

Date de prise de fonction :01/09/2016

Mots-clés : algorithmique ; géométrie ; modélisation ; mathématiques ; analyse mathématique (analyse numérique) ;

Profil enseignement

Composante ou UFR : UFR INGENIERIE - UFR MATHEMATIQUES

Référence UFR : 919 - 929

Profil recherche :

Laboratoire 1 : UMR7606 (199712651U) - LABORATOIRE D'INFORMATIQUE DE PARIS 6

Laboratoire 2 :UMR7586 (199712632Y) - INSTITUT DE MATHÉMATIQUES DE JUSSIEU -PARIS RIVE GAUCHE

Laboratoire 3 : UMR7598 (199712644L) - LABORATOIRE JACQUES-LOUIS LIONS

Laboratoire 4 : UMR7599 (199712645M) - LABORATOIRE DE PROBABILITES ET MODELES ALEATOIRES

Laboratoire 5 :UR1 (199914433X) - FRE 3684 Laboratoire de statistique théorique et appliquée

Dossier Papier NON

Dossier numérique physique (CD, DVD, clé USB) NON

Dossier transmis par courrier électronique NON e-mail gestionnaire

Application spécifique OUI URL application <http://concours.upmc.fr>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Poste ouvert également aux personnes Bénéficiaires de l'Obligation d'Emploi' mentionnée à l'article 27 de la loi n° 84-16 du 11 janvier 1984 modifiée portant dispositions statutaires relatives à la fonction publique de l'Etat (situations de handicap).

Le profil détaillé se trouve en page 2 et suivantes

### ***IDENTIFICATION DE L'EMPLOI***

Numéro de l'emploi : 25MCF1534 (4336)

Composantes : UFR INGENIERIE UFR MATHEMATIQUES

Nature de l'emploi : Maître de conférences (Article 26 – I - 1)

Implantation Campus Jussieu

Sections CNU 25 - Mathématiques

26 - Mathématiques appliquées et applications des mathématiques

27 - Informatique

### ***PROFIL***

Visualisation scientifique, analyse et représentation mathématique (topologique et géométrique) de données, géométrie algorithmique, topologie ou géométrie discrète.

### ***TITRE ET RÉSUMÉ DU POSTE EN ANGLAIS***

Scientific visualization, topological and geometrical analysis and representation of Complex data

A position at the mathematics/computer science interface. Appointment will be with one of the math or computer science departments of UPMC and research carried out in close contact with the ICS.

### ***EURAXESS RESEARCH FIELDS***

#### ***Mathematics***

Applied mathematics

Algorithms

Geometry

Algebra

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



### *Computer science*

3 D modelling

## **ENSEIGNEMENT**

### *Filières de formation concernées*

Tous niveaux LMD (UFR de mathématiques) ou tous niveaux LMD (UFR d'Ingénierie, informatique)

### *Objectifs pédagogiques et besoin d'encadrement*

Le maître de conférences aura vocation à effectuer son service dans les filières L et M, dès la première année de Licence, en particulier en Orientation et Insertion Professionnelle. Il s'investira progressivement dans l'encadrement doctoral et sera encouragé à participer aux préparations aux concours d'enseignement. Le candidat pourra participer à l'enseignement à Polytech Paris -UPMC (filiale MAIN).

## **RECHERCHE**

Le domaine de la visualisation scientifique et de la représentation de données est interdisciplinaire et très sous-représenté dans la communauté scientifique française. A l'interface des mathématiques (théoriques ou appliquées) et de l'informatique, il recouvre des aspects de modélisation, d'analyse mathématique et numérique, de simulation numérique, de calculs hautes performances, d'algorithmique, entre autres. Par conséquent, les approches méthodologiques et algorithmiques doivent être interdisciplinaires. Plusieurs équipes des laboratoires investis dans ces domaines ont déjà des collaborations ou des contacts bien établis maintenant.

Le ou la maître de conférences sera affecté dans un laboratoire d'accueil de l'UFR de mathématique ou d'ingénierie. Il devra interagir avec l'équipe « visualisation scientifique » de l'institut du calcul et de la simulation, afin de participer à la conception et au développement de méthodes innovantes pour la représentation de données complexes, pour des applications dans une large gamme de disciplines scientifiques et médicales. Le candidat recruté participera activement aux actions pluridisciplinaires de son laboratoire et de l'ICS. L'enjeu est de constituer à l'UPMC et à Sorbonne Universités l'un des pôles de référence de la visualisation scientifique.

## **LABORATOIRES D'ACCUEIL**

UMR 7606 -Laboratoire d'informatique de Paris 6

2F ED 3 -Institut du calcul et de la simulation

UMR 7598 -Laboratoire Jacques-Louis Lions

UMR 7599 -Laboratoire de probabilités et modèles aléatoires

UR 1 -Laboratoire de statistique théorique et appliquée

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



UMR 7586 -Institut de mathématiques de Jussieu -Paris Rive Gauche

## **CONTACTS**

### *Recherche*

Jean-Claude Bajard, directeur LiP6 [jean-claude.bajard@lip6.fr](mailto:jean-claude.bajard@lip6.fr)  
Gérard Biau, directeur LSTA [gerard.biau@upmc.fr](mailto:gerard.biau@upmc.fr)  
Pascal Frey, directeur ICS [pascal.frey@upmc.fr](mailto:pascal.frey@upmc.fr)  
Patrice Le Calvez, directeur IMJ-PRG [patrice.le-calvez@imj-prg.fr](mailto:patrice.le-calvez@imj-prg.fr)  
Gilles Pagés, directeur adjoint du Laboratoire de probabilités et modèles aléatoires  
[gilles.pages@upmc.fr](mailto:gilles.pages@upmc.fr)

### *Enseignement*

Laurent Koelblen, directeur de la Licence de mathématiques [laurent.koelblen@upmc.fr](mailto:laurent.koelblen@upmc.fr)  
Olivier Sigaud, directeur de la licence informatique [olivier.sigaud@isir.fr](mailto:olivier.sigaud@isir.fr)  
Fabrice Bethuel, directeur du master de mathématiques [bethuel@ann.jussieu.fr](mailto:bethuel@ann.jussieu.fr)  
Bruno Escoffier [bruno.escoffier@lip6.fr](mailto:bruno.escoffier@lip6.fr)

## **CONSIGNES À RESPECTER OBLIGATOIREMENT POUR LA CONSTITUTION DE VOTRE DOSSIER DE CANDIDATURE**

3

## **CONSIGNES À RESPECTER OBLIGATOIREMENT POUR LA CONSTITUTION DE VOTRE DOSSIER DE CANDIDATURE**

L'UPMC ayant opté pour un envoi dématérialisé des candidatures, il vous est demandé de suivre à la lettre les recommandations suivantes pour un traitement optimal de votre dossier.

L'enregistrement des candidatures se fait en deux étapes :

- 1<sup>ère</sup> étape : du lundi 18 janvier 2016 à 10 heures au mercredi 17 février 2016 à 16 heures, heure de Paris ENREGISTREMENT de votre candidature sur l'application GALAXIE accessible à partir du lien ci-après: <https://galaxie.enseignementsup-recherche.gouv.fr/antares/can/astree/index.js>
- 2<sup>ème</sup> étape : du lundi 18 janvier 2016 à 10 heures au mercredi 17 février 2016 à minuit, heure de Paris ENREGISTREMENT ET DÉPÔT DES FICHIERS composant votre dossier de candidature, à l'adresse suivante : <http://concours.upmc.fr>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Le dossier de candidature devra obligatoirement contenir les pièces ci-après, exigées par la réglementation en vigueur (arrêtés du 13 février 2015), au format PDF:

1. déclaration de candidature datée et signée, téléchargeable sur GALAXIE;
2. pièce d'identité recto/verso avec photo lisible;
3. curriculum-vitæ (cf. article 10 au titre IV des arrêtés du 13 février 2015);
4. diplôme : doctorat, HDR, ou équivalent ;
5. rapport de soutenance;
6. un exemplaire au moins des travaux, ouvrages, articles et réalisations parmi ceux mentionnés dans le CV;
7. en cas de candidature
  - 7a) au titre de la mutation : attestation de l'établissement d'origine permettant d'établir la qualité de professeur des universités ou de maître de conférences, et l'exercice de fonctions en position d'activité depuis trois ans au moins à la date de clôture des candidatures;
  - 7b) au titre du détachement: attestation récente, délivrée par l'employeur actuel, mentionnant l'appartenance à l'une des catégories visées à l'article 58-1 du décret n°84-431 du 6 juin 1984 relatif aux statuts des enseignants-chercheurs et la qualité de titulaire dans le corps ou cadre d'emploi d'origine depuis trois ans au moins à la date de clôture des inscriptions;
  - 7c) au titre d'enseignant-chercheur exerçant une fonction d'un niveau équivalent à celui de l'emploi à pourvoir, dans un État autre que la France, et dispensé de l'inscription sur la liste de qualification : attestation récente délivrée par l'employeur actuel mentionnant le corps d'appartenance, la durée et le niveau des fonctions exercées;
  - 7d) au titre du 46-3 : attestation de l'établissement d'origine permettant d'établir la qualité de professeur des universités ou de maître de conférences régie par la décret n°84-431 modifié du 6 juin 1984 et la durée de service effectué conformément à l'article 46-3 du décret susvisé
8. en cas de candidature à la mutation ou au détachement dans le cadre des dispositions prévues à l'article 9-3 du décret n° 84-431 du 6 juin 1984:
  - 8a) au titre du rapprochement de conjoint : attestation de la résidence professionnelle et de l'activité professionnelle principale du conjoint, du pacsé ou du concubin; pour les professions libérales, attestation d'inscription auprès de l'URSSAF ou justification d'immatriculation au registre du commerce et des sociétés ou au répertoire des métiers, avec: -si vous êtes mariés : une copie du livret de famille - si vous êtes pacsés : une attestation du tribunal d'instance établissant l'engagement dans les liens d'un pacte civil de solidarité, accompagné, le cas échéant, de l'acte de naissance du ou des enfants ou du certificat de grossesse - si vous êtes

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>





concubins : une photocopie de l'acte de naissance du ou des enfants ou des pages du livret de famille de parents naturels permettant d'établir la filiation, ou du certificat de grossesse et de l'acte de reconnaissance anticipée de l'enfant par les deux parents

8b) au titre de Bénéficiaire de l'Obligation d'Emploi (BOE): document justifiant de votre qualité de BOE en cours de validité au moment de la demande et de la date d'effet de la mutation.

Les documents administratifs en langue étrangère doivent être traduits en français. Vous trouverez toutes les informations relatives au recrutement des enseignants-chercheurs sur le site de l'UPMC à l'adresse web suivante, rubrique ACTUALITÉS: <http://www.upmc.fr>

En cas de difficulté, vous pouvez contacter le service qui traitera votre dossier du point de vue administratif, à l'adresse [concours.ec@upmc.fr](mailto:concours.ec@upmc.fr)

## AUCUN DOSSIER PAPIER NE SERA ACCEPTÉ

---

### CfP RAPPEL Laval Virtual Participez à la Startup Area du Salon Européen

**Dépêchez vous, Il reste jusqu'au 7 février pour renvoyer le dossier.**

**Les Meilleures Startups des Technologies & Usages du Virtuel présentées à Laval Virtual Appel à candidature 2016 pour participer à la Startup Area du Salon Européen Laval Virtual**

**Vous êtes une jeune entreprise innovante ou vous avez un projet de création d'entreprise dans les Technologies et Usages du Virtuel ? Vous cherchez à communiquer auprès des professionnels du domaine ou accroître votre notoriété auprès d'une cible qualifiée ? Venez présenter votre savoir-faire dans la StartUp Area de Laval Virtual !**

En participant à Laval Virtual StartUp Contest, tentez de remporter un espace d'exposition offert (seuls seront dus les frais d'inscription à l'événement d'un montant de 390 € HT<sup>[1]</sup>) au Salon International Laval Virtual. Et bénéficiez ainsi d'une visibilité accrue, de mises en relation avec des clients, investisseurs et grands comptes, de services exclusifs, tout en tentant de remporter le Laval Virtual Award de la meilleure StartUp !

Dans le cadre de la 18ème édition de Laval Virtual, le plus grand salon européen dédié aux Technologies et Usages du Virtuel, qui se tiendra du 23 au 27 mars 2016, Laval Mayenne Technopole et Laval Virtual s'associent pour proposer à **quatorze StartUps** un espace dédié et une visibilité optimale.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



## *Axes Technologiques*

- RÉALITÉ VIRTUELLE
- IMPRESSION 3D
- 3D INTERACTIVE
- OBJECTS CONNECTÉS
- DRONES
- ROBOTIQUE
- SOLUTIONS IMMERSIVES
- CAPTURE 360° & SCAN
- WEARABLES
- MOTION CAPTURE
- GESTURE CAPTURE

## *Êtes-vous éligible ?*

- Vous êtes un jeune créateur d'entreprise (votre entreprise a moins de 3 ans et ne compte pas plus de 5 salariés ou bien vous avez un projet de création d'entreprise)
- Vous proposez un produit ou service innovant dans le domaine des Technologies et Usages du Virtuel (Réalité Virtuelle, Réalité augmentée, Objets Connectés, 3D Interactive, Robotique...)
- Vous n'avez jamais exposé à Laval Virtual

Vous êtes alors éligible pour concourir à cet appel à candidature.

## *Si vous êtes retenu, vous bénéficierez :*

- D'un **espace d'exposition offert** (hors frais d'inscription d'un montant de 350 € HT<sup>1</sup>) d'environ 6 m<sup>2</sup> (d'une valeur de 1 950€ HT) dans la StartUps Area, au cœur du salon Laval Virtual, pour exposer votre savoir-faire auprès des professionnels et du grand public **pendant 5 jours**.
- De mises en relations avec des **clients et futurs partenaires**, français et étrangers
- De conseils personnalisés pour le développement de votre entreprise / projet
- De la possibilité de remporter **l'Award de la meilleure StartUp 2016**, et tenter de remporter un espace de 9m<sup>2</sup> à Laval Virtual 2017

## *Laval Virtual, c'est :*

- 5 jours d'exposition

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- 5 000 visiteurs professionnels de + de 40 nationalités différentes
- 5 200 m<sup>2</sup> de salon
- 300 conférenciers
- 9 100 visiteurs grand public

***Pour candidater :***

Téléchargez le dossier de candidature sur le lien suivant :

<http://www.laval-virtual.org/prix-competitions/startup-contest/startupcontest.html>

Date limite de réception des candidatures : **29 Janvier 2016**

Annnonce des résultats : **12 Février 2016**

Pour plus d'informations sur cet appel à candidatures,

contactez [Audrey.Lecomte@laval-technopole.fr](mailto:Audrey.Lecomte@laval-technopole.fr) // 02 43 49 75 07

---

**CfP : 3rd International Conference Salento AVR 2016**

[www.salentoavr.it](http://www.salentoavr.it)

The 3rd International Conference on Augmented Reality, Virtual Reality and Computer Graphics (SALENTO AVR 2016) will take place in Otranto, Lecce (Italy) with the aim to bring a community of researchers from academia and industry, computer scientists, engineers, physicians together in order to share points of views, knowledge, experiences and scientific and technical results, related to state-of-the-art solutions and technologies on virtual and augmented reality, 3D visualization and computer graphics in the areas of medicine, cultural heritage, arts, education, entertainment, industrial and military sectors.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

SALENTO AVR 2016 solicits the submission of original contributions (full papers and short papers for oral or poster presentation) in the following topic areas:

- Computer Graphics and Animation;
- Augmented Reality;
- Virtual Reality;
- Games and Serious Games;
- Human Computer Interaction.

It is also possible the paper submission for the following special tracks:

- Augmented Visualization in Surgery;
- Cloud Computing for Augmented Reality, Computer Graphics and Visualization;
- Mobile Augmented Reality for Digital Cultural Heritage;
- Industrial Applications of Augmented and Virtual Reality;
- Multisensory Augmentation in VR;
- Natural Interfaces for Virtual, Augmented and Mixed Reality;
- Outdoor Augmented Reality Visualization;
- New Trends in Virtual Reality of Cultural Heritage.

SALENTO AVR 2016 accepts two types of paper: full papers (10–20 pages), and short papers (6-10 pages). Full papers should be mainly focused on research, applications or systems describing results that contribute to advances in state-of-the-art software, hardware, algorithms, interaction or human-factors.

Short papers should be mainly focused on work-in-progress, achievements of initial research, projects in early stages of development, case studies, etc. Accepted short papers will be published in the conference proceedings and presented at the conference as poster.

The contributions will be carefully evaluated taking into account originality, significance, technical soundness and clarity of exposition. Accepted papers will appear in the conference proceedings that will be published in Lecture Notes in Computer Science (LNCS) edited by Springer.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

### ***Paper deadlines***

Submission: February 21, 2016

Notification of acceptance: March 21, 2016

Camera-ready submission: March 31, 2016

SALENTO AVR 2016 provides exhibitors to showcase VR-related products as hardware, software, integrated systems, peripherals, innovative solutions and anything else of interest to our conference participants.

Salento AVR 2016 will take place at Le Cale d'Otranto Resort that is located in Otranto, 44 km away from Lecce in the beautiful Salento.

For further information, please contact chairs at [info@salentoavr.it](mailto:info@salentoavr.it)

---

### **CfP Laval virtual Investment Forum RA-RV Extended deadline 15 février**

Je tenais à vous informer tous que la deadline de candidature pour les startups et PME de la RA/RV à la recherche de fonds est étendue au 15 février.

<http://www.laval-virtual.org/prix-competitions/forum-d-investissement/forum-des-investisseurs.html>

Le processus de candidature est simple. Il suffit d'envoyer son business plan et executive summary à l'adresse suivante [investforum@laval-virtual.org](mailto:investforum@laval-virtual.org)

A date nous avons une 20aine d'investisseurs (CM CIC Investissement, G2 Innovation, Raizers, Segur Capital, Gweneg, Siparex, Fond West Web Valley, starquest, BNP Innovation, crédit Agricole, 360 Capitalpartners, Volney Développement, ...) qui ont confirmé leur présence et nous aurons également dans la salle des utilisateurs / potentiels clients. La matinée de pitch sera suivi d'un déjeuner privé avec les investisseurs et d'un temps de BtoB pour ceux qui le souhaite.

N'hésitez pas à relancer votre réseau

A bientôt

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Julie

---

## **CfP Call for paper & Call for Demo International Workshop on Movement and Computing (MOCO'16)**

**July 5-6 2016, Thessaloniki, Greece**

MINES ParisTech, France

Paris 8 University, France

University of Macedonia, Greece

Aristotle University of Thessaloniki, Greece

<http://moco16.movementcomputing.org/>

Following on from the two previous successes of the International Workshop on Movement and Computing (MOCO'14) at IRCAM (Paris, France) in 2014, as well as MOCO'15 at Simon Fraser University (Vancouver, Canada) in 2015, we are pleased to announce MOCO'16, which will be hosted in Thessaloniki, Greece. MOCO'16 will be organized by MINES ParisTech, (France) in co-operation with the Paris 8 University (France), the University of Macedonia, Thessaloniki (Greece) and Aristotle University of Thessaloniki (Greece).

The vision of MOCO'16 is to bring together academics, researchers, engineers, designers, technologists, technocrats, creative artists, anthropologists, museologists, ergonomists and other practitioners interested in the phenomenon of the symbiosis between the human and the creative process, e.g. dancer-digital medias, musician-instrument, craftsman-object etc. This symbiosis takes the form of an interactional and gravitational relationship, where the human element is both a trigger and a transmitter, connecting perception (mind/environment interaction and cognition), knowledge (theoretical understanding of a process) and gesture (semantic motor skills). MOCO'16 invites researchers that have experiences of capturing the combined key elements of perception, knowledge and gesture/movement. MOCO'16 will be of interest to artists who work on the elucidation of the intersection between art, meaning cognition and technology by unlocking the hidden components in human creativity. The workshop also provides a forum for industrial partners, for whom the movement and gestures of the workers/operators consist of key elements in terms of ergonomics and health, to see and present state-of-the-art technologies.

A key feature of the MOCO'16 Workshop will be to open some of its demonstrations and artistic activities to the public-at-large in order to provide this extended audience with the opportunity to be informed about current scientific issues and topics by experts in an informal setting.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

### *Suggested Topics*

\* **Movement in Digital and Performing Arts**, which focus on the use and interaction between arts and movement in the following domains: music, dance, song, graffiti, painting etc..

\* **Technical and Craftsmanship Gestures**, highlighting the importance of gestures in the professional context, whether technical or cultural.

\* **Interaction, Communication and Design of User Experience**, which put the emphasis on gestures and movement as interfaces between humans and machines.

\* **Analysis and Modelling**, centred on the use of mathematical, statistical or methodological tools for a better understanding of gestures and movement.

These topics overlap and are in no way exhaustive, so we also welcome contributions focusing on other areas, with titles which might include any of the following keywords:

- \* Finger-based interaction
- \* Embodied and whole body interaction design
- \* Professional movement and gesture
- \* Movement analysis and analytics
- \* Movement expression in avatar, artificial agents, virtual humans or robots
- \* Sonification and visualization of movement and gesture
- \* Modeling movement, gesture and expressivity
- \* Sensori-motor learning with audio-visual feedback
- \* Motion-driven narrative
- \* Dance and technology
- \* Movement representation
- \* Embodiment and embodied cognition
- \* Mediated choreography
- \* Mechatronics and creative robotics
- \* Movement in affective computing
- \* Music and movement
- \* Somatic practice and design
- \* Dance and neuroscience
- \* Vocal tract movements in singing voice

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- \* Design for movement in digital art
- \* Movement computation in ergonomics, sports, and health

### ***Participation in the workshop***

The workshop is an opportunity to present a research or study or details of collaborative work. Participants will have the opportunity to offer a presentation of the results of their research on one of the themes of the workshop and to interact with their scientific/ artistic peers, in a friendly and constructive environment.

If you are interested in offering an oral presentation of your work, please submit a paper and/or a demo and/or a poster.

### ***Submission***

The submission categories are:

- \* **Long paper with oral presentation (8 pages maximum)**
- \* **Research note with oral presentation (4 pages maximum)**
- \* **Extended abstracts with poster presentation (2 pages maximum)**
- \* **Demonstration (one of the above papers (2 pages minimum + Demo proposal form)).**

All submissions should be in pdf format and should use the MOCO'16 template – adapted from ACM SIGCHI template

**<http://moco16.movementcomputing.org/authors>**

It is possible for participating authors to submit a demonstration proposal in addition to their regular paper submission by completing the Demo proposal form and sending it along with their submission. Together with the demo proposal form, authors have to provide a link to a video about their work. The demo proposal form is mandatory for all demo submissions and must include details about technical set-up and space requirements.

Online submission: All submissions must be made through the Open Conference System (OCS)

*This link will be provided later on*

All submissions must be anonymous and will be peer-reviewed. The MOCO proceedings will be indexed and published in the ACM digital library.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>





**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

### ***Important Dates***

**Submission deadline:** 15th February 2016 (5:00pm GMT+2)

**Notification:** 20th April 2016

**Early bird registration:** 30th May 2016

**Early program:** 10th June 2016

### ***Venue***

University of Macedonia  
156 Egnatia Street, GR-546 36 Thessaloniki, Greece  
and  
Aristotle University Research Dissemination Center  
3rd September Avenue, GR-546 36 Thessaloniki, Greece

### ***MOCO Steering Committee***

- \* Thecla Schiphorst, SIAT, SFU, Vancouver, Canada
- \* Philippe Pasquier, SIAT, SFU, Vancouver, Canada
- \* Sarah Fdili Alaoui, UPSud, INRIA, Ex-SITU, Orsay, France
- \* Frederic Bevilacqua, Ircam, Paris, France
- \* Jules Françoise, SIAT, SFU, Vancouver, Canada

**Contact email:** [moco-share@sfu.ca](mailto:moco-share@sfu.ca)

### ***MOCO'16 Organizing Committee***

- \* Sotiris Manitsaris, General Conference Chair, MINES ParisTech, Paris, France
- \* Leontios Hadjileontiadis, General Scientific Chair, Aristotle University of Thessaloniki, Greece
- \* Jean-François Jégo, General Demo and Artistic Chair, Paris 8 University, France
- \* Athanasios Manitsaris, Local Committee Chair, University of Macedonia, Thessaloniki, Greece

**Contact email:** [moco16@uom.edu.gr](mailto:moco16@uom.edu.gr)

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>