



Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

01 mars 2016

Abonnements, remarques, envoi de textes : Numéro 471
laureleroyrv@gmail.com – alexis.paljic@ensmp.fr

AFRV **appel à participation pour " Flyer AFRV" au salon Laval Virtual : nous faisons votre promo !**

GDR **Soutien à la mobilité**

CFP **Grande enquête "Les ingénieurs Français et les langues"**

POSTE **Offre de poste Ingénieur en réalité virtuelle et simulation ferroviaire (H/F) UMR CNRS Heudiasyc -UTC**

POSTE **6 Postes au Loria**

POSTE **poste de MdC 27 à l'Université de Poitiers**

POSTE **Recrutement d'un ingénieur informatique graphique**

CONF **VRIC 2016 – le programme**

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



CONF

relance : inscription avant le 4 mars à l'École Jeunes Chercheurs en Informatique
Mathématique 2016

AFRV appel à participation pour " Flyer AFRV" au salon Laval Virtual : nous faisons votre promo !

Chers membres de l'AFRV

Notre association sera présente au salon Laval Virtual, au travers d'un stand et d'une animation.

Nous vous proposons de participer à cette animation, en faisant la promotion de votre stand :
pour cela, nous allons réaliser un flyer avec la liste des stands des membres AFRV.

Tout membre de l'association est invité à se manifester en répondant avant le 5 mars en envoyant :

- la raison sociale ou nom du stand
- le numero du stand

il est encore temps d'adhérer à l'association !

Le [CA de l'AFRV](#)

GDRSoutien à la mobilité

Bonjour à tous,

Le GdR Informatique Géométrique et Graphique, Réalité Virtuelle et Visualisation propose quelques bourses de mobilité en vue de coopération entre équipes, afin de favoriser le rapprochement des communautés du GdR IG-RV.

Ces bourses sont destinées à couvrir des frais de déplacement et de logement d'un doctorant, d'un chercheur ou enseignant-chercheur pour un séjour de courte durée dans une autre équipe, géographiquement distante (située dans un autre département). Ce séjour doit avoir lieu avant décembre 2016.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Le candidat doit être membre d'une des équipes ou laboratoire d'accueil du GdR IG-RV, c'est-à-dire que l'équipe doit participer à un des groupes de travail du GdR IG-RV ainsi que l'équipe d'accueil. Le montant de la bourse pourra être viré à une unité CNRS qui sera soit le laboratoire du candidat, soit le laboratoire d'accueil.

Ce séjour doit favoriser un projet de collaboration entre les deux équipes, et une attention toute particulière sera portée à un travail s'inscrivant dans une collaboration inter-GT : <http://icube-web.unistra.fr/gdr-igrv/index.php/Organisation>.

A l'issue de sa mobilité, le candidat enverra un bref rapport (environ une page) sur l'action réalisée. Ce rapport pourra être publié sur le site web du GdR IG-RV.

Procédure de candidature et calendrier :

Le dossier de candidature comprend :

- une fiche « Demande de bourse de mobilité IG-RV » selon le modèle ci-joint, signée par le candidat et son directeur de laboratoire,
- un bref curriculum vitae (au plus 2 pages) et la liste d'au plus 5 publications récentes,
- une courte description du projet et de sa motivation (au plus 2 pages),
- une courte description des dépenses pour lesquelles le soutien est demandé et chiffré avec attention,
- une lettre d'invitation du laboratoire d'accueil.

Il doit être soumis en PDF (un seul fichier PDF avec l'ensemble du dossier). Les candidatures seront examinées par la directrice du GdR IG-RV, assistée le cas échéant par les responsables des groupes de travail et les membres du comité de direction.

Calendrier :

- Soumission des candidatures : 20 MARS 2016
- Notification : dans la quinzaine qui suit la soumission
- Rapport sur le séjour au plus tard un mois après le retour du candidat

CFP Grande enquête "Les ingénieurs Français et les langues"

Les établissements de formation d'ingénieurs ont besoin d'indicateurs leur permettant de prendre des décisions justifiées. Or, les données concernant l'utilisation des langues étrangères en milieu ingénieur sont rares, voire inexistantes, et souvent très parcellaires. Afin de compléter les renseignements déjà disponibles,

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

j'effectue, dans le cadre de mes recherches, une grande enquête nationale intitulée « Les ingénieurs Français et les langues » qui a l'intention de fournir des données quantitatives et qualitatives plus détaillées.

Ce sondage

<https://docs.google.com/forms/d/1IJ2YNZpkGRBa256yRxEncwpdqMBoj9jb6pqtOxZWwk/viewform>

cible des ingénieurs Français en exercice de leur profession (en France ou à l'étranger).

Les résultats de cette étude seront communiqués une fois les données recueillies, croisées et analysées.

En espérant que ma proposition retiendra votre intérêt, je vous remercie d'avance pour votre collaboration et reste à votre entière disposition pour tout autre renseignement.

Bien cordialement,

Marcelo TANO

Professeur titulaire d'Espagnol à l'École Nationale d'Ingénieurs de Metz (ENIM-Lorraine INP)

Membre du groupe "Langues", commission "Formation" - Conférence des Grandes Écoles (CGE)

Président du Groupe d'Étude et de Recherche en Espagnol de Spécialité (GERES)

Doctorant à l'Université Paris Ouest Nanterre La Défense (UPOND)

03 87 18 50 28 / tano.marcelo@bbox.fr

POSTE Offre de poste Ingénieur en réalité virtuelle et simulation ferroviaire (H/F) UMR CNRS Heudiasyc -UTC

Mission :

Sa mission principale sera de mettre en œuvre les équipements de réalité virtuelle du laboratoire Heudiasyc, dont un CAVE 4 faces. Il sera le chef de projet de cette plateforme et interviendra également sur la plateforme de supervision ferroviaire.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Activités :

La personne recrutée sera en charge de :

- participer à l'appel d'offres pour l'acquisition du CAVE
- gérer les relations avec les entreprises fournisseurs et les partenaires industriels
- prendre en main le système et former les utilisateurs à l'usage des équipements
- développer les logiciels et les modules informatiques permettant d'interfacer les équipements
- développer des applications illustrant les travaux de recherche dans le domaine de la réalité virtuelle
- coordonner l'activité technique des projets de recherche qui utiliseront la plateforme
- travailler en collaboration avec le personnel technique de la plateforme de supervision ferroviaire pour mettre en commun les équipements
- maintenir les équipements de projections de la plateforme de supervision ferroviaire (écrans BARCO, 4k, vidéo-projecteurs, système informatique, ...)
- maintenir la salle immersive opérationnelle pour les événements de l'UTC et les visites (fête de la science, salons, forums du centre d'innovation, ...)
- réaliser des démonstrations des équipements aux visiteurs (partenaires industriels, académiques, grand public)

Compétences requises :

- Connaissances et expériences dans le domaine de la réalité virtuelle.
- Maîtrise des outils de tracking 3D, de vidéo-projection haut de gamme
- Maîtrise du développement informatique en langages C#, C++, Javascript, Python
- Excellente maîtrise du moteur Unity , connaissances 3D Via Virtools
- Intérêt pour la modélisation 3D (CAO, 3D) et logiciels connus dans ce domaine (CATIA, 3DSmax et Blender)
- Maîtrise de la gestion de projet informatique et intérêt pour le travail en équipe
- Connaissances en administration systèmes et réseaux sous linux et Windows
- Anglais lu, parlé, écrit courant.

Contexte de travail :

L'ingénieur recruté travaillera en collaboration avec les enseignants/chercheurs et doctorants utilisant les plateformes de réalité virtuelle et de supervision ferroviaire du laboratoire Heudiasyc, Unité Mixte de

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Recherche entre l'UTC et le CNRS (www.hds.utc.fr). Il (elle) sera intégré(e) au service plateformes technologiques et sera placé(e) sous l'autorité du responsable de service.

Renseignements :

Lieu de travail : COMPIEGNE, site de l'innovation

Durée du contrat : 24 mois

Date d'embauche prévue : immédiate

Quotité de travail : Temps complet

Rémunération : à discuter selon diplôme et expérience

Niveau d'études souhaité : minimum Bac+5 (Master, diplôme d'ingénieur ou doctorat)

Contacts :

Indira Thouvenin, enseignante chercheuse en réalité virtuelle, indira.thouvenin@utc.fr

Gérald Dherbomez, responsable du service plateformes technologiques, gerald.dherbomez@hds.utc.fr /

Tel : 03 44 23 79 86

POSTE 6 Postes au Loria

Quatre postes de maître de conférences et deux postes de professeurs sont ouverts à l'Université de Lorraine affectés au Loria (www.loria.fr).

Les candidats sont fortement invités à prendre contact avec le laboratoire et les composantes d'enseignement.

PR (poste FST) : Département 1 (Algorithmique, calcul, image et géométrie, etc) ou dans le département 2 (Méthodes formelles, sécurité, etc).

PR (poste ENSMN) : Ouvert à tous les départements du LORIA

MCF (poste ENSMN) : Département 1 (algorithmique, calcul, image et géométrie, etc)

MCF (poste IUT) : Informatique fondamentale (quantique, logique, théorie de l'ordre, graphes, etc), TAL

MCF (poste ESSTIN) : Systèmes cyber-physiques et robotique

MCF (poste TELECOM) : Axe cyber-bio-santé

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Plus d'informations sur : <http://www.loria.fr/portlets/concours-enseignants-chercheurs-2016>

Voir également : https://www.galaxie.enseignementsup-recherche.gouv.fr/ensup/cand_recrutement_enseignants_chercheurs.htm

POSTE **poste de MdC 27 à l'Université de Poitiers**

Poste de Maître de Conférences 27ème section à l'Université de Poitiers.

Ci-dessous le profil un peu complet.

En particulier :

- Enseignement à Niort dans une filière "Gestion des Risques"
- Recherche sur le site du Futuroscope, XLIM, en Image.

Enseignement :

- Département d'enseignement : Filière gestion des Risques
- Lieu(x) d'exercice : Institut des Risques Industriels Assurantiels et Financiers, 11 rue Archimède, 79000 NIORT.
- Nom responsable filière : Florent JABOUILLE
- Tel directeur filière : 06 72 65 62 61
- Email directeur filière : florent.jabouille@univ-poitiers.fr
- URL : <http://iriaf.univ-poitiers.fr>

Description du profil enseignement :

Le candidat recruté s'intégrera dans la filière Gestion des Risques de l'IRIAF.

Il devra disposer de bonnes compétences en informatique générale, avec un intérêt avéré dans la sécurité des systèmes d'information et sera amené à intervenir dans tout ou partie des domaines suivants :

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- Algorithmique et Programmation ; la mise en perspective de la rédaction d'une procédure de management qualité et de l'élaboration d'un algorithme serait un atout intéressant
- Réseaux (architecture, sécurité)
- Bases de données orientées sécurité, disponibilité et intégrité
- Conception, vulnérabilité et sécurité des systèmes d'exploitation
- Sécurité des systèmes d'information

Le candidat devra en outre être en mesure de mettre en évidence le volet conceptuel de la gestion des risques (outils et démarches communs à l'ensemble des risques et des aléas) et son application en particulier aux systèmes d'information

Des compétences relatives aux normes, méthodes et bonnes pratiques de la sécurité des systèmes d'information (ISO 2700x, ISO 22301) seraient fortement appréciées.

Le candidat devra également s'investir dans la gestion quotidienne de la filière gestion des Risques en particulier le suivi des étudiants et des enseignements de la spécialité management des risques des systèmes d'information.

Recherche :

Lieu(x) d'exercice : Laboratoire XLIM équipe IG, Axe Synthèse et Analyse d'images, Université de Poitiers, Site du Futuroscope

URL labo : www.xlim.fr

Contact pour ce poste : **Lilian Aveneau** : lilian.aveneau@univ-poitiers.fr

Description activités complémentaires :

Lieu(x) d'exercice : Institut XLIM (UMR CNRS 7252), Axe Synthèse et Analyse d'Images, Université de Poitiers Site du Futuroscope

Profil recherche :

Le profil recherche de ce poste concerne l'institut XLIM, et les locaux du SP2MI sur le site du futuroscope.

L'axe "synthèse et analyse d'images" de l'institut XLIM développe ses activités dans les domaines de l'image au sens large (modélisation géométrique, simulation d'éclairage, analyse et traitement, protection, etc.). Il est composé de trois équipes :

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- IG (Informatique Graphique)
- ICONES (Images Couleur, mOuvement, rElief et Surfaces)
- SIR (Synthèse d'images réaliste)

L'objectif est de renforcer l'axe et en particulier l'équipe IG, dont les thématiques couvrent la modélisation géométrique, l'animation, et la visualisation d'objets complexes structurés en dimensions arbitraires. L'un des atouts majeurs de l'équipe concerne les représentations à base topologique, utilisées pour réaliser divers outils de manipulation et de visualisation d'objets géométriques complexes.

Il est demandé aux candidats de développer un projet dans les thématiques de l'équipe IG. Les profils dans le domaine de la modélisation géométrique et ses applications sont encouragés. Les liens potentiels avec les autres équipes du laboratoire (en particulier avec les équipes de l'axe ICONES et/ou SIR) seront également appréciés (notions de modélisation pour le traitement et l'analyse par exemple).

POSTE Recrutement d'un ingénieur informatique graphique

IGE pour E-Cathédrale :

Contexte général : Le laboratoire MIS a lancé, en 2010, un programme pluridisciplinaire de recherche sur une maquette numérique de la cathédrale d'Amiens. Ce programme est prévu pour une durée de 15 ans. Il consiste à travailler sur 4 volets : Vecteurs de la numérisation, Modèles géométriques et photométriques, Usages et Histoires. Les finalités sont nombreuses : conservation du patrimoine, visite virtuelle, étude scientifique, médiation, aide à la conservation (carnet de santé) ... Davantage d'informations peuvent être consultées sur le site dédié à ce programme : <https://mis.u-picardie.fr/E-Cathedrale/>

Pour accompagner ce programme dans ses aspects techniques et de développements informatiques, nous recherchons 1 ingénieur sur une durée de 3 ans. La personne recrutée aura principalement en charge le développement d'applications informatiques d'affichage et de rendu de très grands nuages de points 3D (environ 10Gpoints), de traitements de nuages de points 3D et de navigation. Elle devra également s'impliquer dans la gestion des aspects techniques liés à ce programme (maintenance logicielle, mises à jours, structuration et sauvegardes des données, participation aux campagnes de numérisation ...).

Compétences requises : très solides compétences en informatique (programmation, langage C++, environnements de développements, ...), en informatique graphique et en 3D, sens de l'autonomie et du travail en équipe.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Lieu : Laboratoire MIS (<https://mis.u-picardie.fr>) à Amiens.

Contact : El Mustapha Mouaddib, mouaddib@u-picardie.fr

Dossier de candidature : CV, diplômes, recommandations, références et lettre de motivation.

CONF VRIC 2016 – le programme

En 2016, ACM VRIC évolue et devient le **lieu de rencontre idéal entre les mondes industriels et académiques à l'échelle internationale**. VRIC 2016 rassemblera 170 professionnels et spécialistes de réalité virtuelle et augmentée, des systèmes d'information, de la science et de l'industrie, pour travailler ensemble et produire la feuille de route des futures utilisations des technologies de pointe.

Plus que jamais, ACM VRIC Laval Virtual est le rendez-vous incontournable pour bénéficier de la formidable croissance des technologies de réalité virtuelle et augmentée!

La feuille de route Laval Virtual sera présentée lors du troisième jour de la conférence. Elle aspire à devenir la référence de l'évolution future des usages des technologies VR / AR.

Ensemble, nous allons imaginer et lancer des projets qui vont changer la façon dont nous vivons !

Bénéficiez du tarif préférentiel AFRV grâce au code de réduction **AFRV16** !

Consultez le programme ACM VRIC 2016 et ses 6 workshops

<http://www.laval-virtual.org/conferences-scientifiques/vric/vric-2016.html>

Découvrez les Keynote Speakers 2016

<http://www.laval-virtual.org/conferences-scientifiques/vric/keynote.html>

Détail du programme ACM VRIC Laval Virtual 2016

Mercredi 23 Mars – 10h à 17h

Des conférenciers internationaux et des industriels présentent leur vision de l'avenir des nouvelles technologies et la première ébauche de la « feuille de route Laval Virtual » qu'ils ont créée lors du Laval Virtual Seminar organisé pendant deux jours avant le VRIC.

Des conférences et des tables rondes réunissent ces leaders visionnaires - industriels et scientifiques – pour échanger leurs visions et leurs besoins pour les 5 prochaines années.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Jeudi 24 Mars – 9h à 18h

Lors de cette journée, la « Feuille de route Laval Virtual » sera affinée par rapport à 6 domaines spécifiques grâce à 6 workshops animés par des experts.

Workshop 1 : **Simulation & formation** avec Sébastien George, LIUM, Université du Maine et Philippe Lépinard, animateur du réseau SimAFor, Université Paris-Est Créteil.

Workshop 2 : **Loisirs & Art** avec Alain Lioret, Université Paris 8.

Workshop 3 : **Innovation & Technologies** avec Olivier Christmann, Arts et Métiers ParisTech et Philippe David, SNCF.

Workshop 4 : **Industrie du Futur & Nouveaux Usages** (y compris bâtiment et villes intelligentes) avec Marc Pallot, Arts et Métiers ParisTech et Samir Otmane, IBISC Laboratory, Université d'Evry.

Workshop 5 : **Améliorer la santé et la qualité de vie** avec Stéphane Bouchard, Université du Québec en Outaouais, Canada.

Workshop 6 : **Avatars et corps virtuels** avec Etienne Armand Amato, UPEM, DICEN-IDF.

Vendredi, 25 Mars – 10h à 16h

Conférencière invitée : Dr Pattie Maes, Directrice du MIT Media Laboratory, U.S.A.

Les résultats des six workshops seront révélés par leurs animateurs et la version complète de la « **Feuille de route Laval Virtual 2016** » sera présentée par Simon Richir & Marc Pallot, Arts et Métiers ParisTech.

À 14h, session extraordinaire **RéVolution 2016** : "Real-Virtuality", organisée par Akihiko Shirai, KAIT, Japon.

Conf relance : inscription avant le 4 mars à l'École Jeunes Chercheurs en Informatique Mathématique 2016

Bonjour à tous,

Pensez à vous inscrire avant **vendredi 4 mars** à l'École Jeunes Chercheurs du GdR IM qui aura lieu à Strasbourg du

**** lundi 4 avril au vendredi 8 avril 2016 **.**

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Les frais d'hébergement du dimanche soir au vendredi midi et la demi-pension (matin et midi) sont pris en charge par l'organisation. Les frais de transport sont à la charge des participants, ainsi que les frais d'inscription de 70 euros.

L'inscription est possible à partir de cette page :

<http://ejcim16.unistra.fr/Inscription/index.html>

Il y a eu une première phase de pré-inscription (pour réserver l'hôtel) qui est finie depuis le 31/01. L'inscription définitive comporte aussi une phase de pré-inscription qu'il faut faire même si vous vous étiez pré-inscrit avant le 31/01.

A bientôt à Strasbourg !

Étienne Baudrier et Loïc Mazo

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>