



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

18 avril 2016

Abonnements, remarques, envoi de textes : Numéro 477
laureleroyrv@gmail.com – alexis.paljic@ensmp.fr

AFRV

Rencontres Réalité Virtuelle – Retour Laval Virtual 2016

POSTE

Ingénieur développement informatique BIM H/F – CDI

POSTE

**PhD position in "Immersive Embodied Interactions in Virtual Environments" at
EPFL**

POSTE

DIRECTEUR SCIENTIFIQUE chez Uraniom

AFRV Rencontres Réalité Virtuelle – Retour Laval Virtual 2016

le 20 avril de 18h à 22h dans les locaux de Cap Digital

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

ParisACMSIGGRAPH, l'AFRV : association française de réalité virtuelle et Cap Digital en partenariat avec Laval Virtual vous proposent une soirée de retour du salon international Laval Virtual qui a eu lieu du 23 au 27 mars 2016.

Le Laval Virtual propose une exposition de stand de professionnel dans le domaine de la réalité virtuelle et mixte, mais également des conférences scientifiques, des stands qui interrogent de nouveaux usages (Révolution), et une place pour le divertissement surtout lors des journées grands publics.

Afin de proposer une vision de moments forts du salon, venez voir différents acteurs de différents domaines qui étaient présents au Laval Virtual.

Nous vous accueillons à 18h dans les locaux de Cap Digital au 14 Rue Alexandre Parodi, 75010 Paris, pour une soirée en deux temps :

- **18h-20h**-Un temps de présentations des retours de différents acteurs du Laval Virtual 2016 : organisateurs, professionnels industriels, académiques, associatifs, institutionnels, etc.
- **20h-22h**-Un temps de démonstration de différentes expériences de réalités virtuelles et mixtes qui étaient présentes au Laval Virtual, autour d'un cocktail.

Au plaisir de vous retrouver pour vous faire découvrir ce Laval Virtual 2016, ou tout simplement pour se retrouver et échanger autour de la réalité virtuelle et ses différents enjeux.

Inscription : <https://form.jotformeu.com/61012097682352>

Date/Horaires

Date(s) - 20/04/2016

18 h 00 - 22 h 00

POSTE Ingénieur développement informatique BIM H/F – CDI

La Délégation Ouest de VINCI Construction France recherche un Ingénieur développement informatique BIM, dont la mission principale sera d'assurer le développement des outils de RV / RA sur la partie informatique, en soutien de l'ingénieur d'études numériques.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Pendant les deux premières années, il accompagnera le développement d'un projet en cours dans un laboratoire de recherche puis son déploiement opérationnel.

Missions principales

- Assurer l'interopérabilité des développements sur les plateformes et les différents outils
- Rédiger la documentation
- Collaborer avec les services d'assistance technique (autodesk, imp, max...)
- Gérer le suivi de l'information
- Garantir l'expertise de la réponse
- Participer aux groupes de réflexion sur l'évolution des organisations et des logiciels utilisés
- Contribuer dans son domaine d'expertise, à la recherche & développement et l'innovation
- Piloter les projets impliquant une évolution technique informatique
- Veille et implication dans les nouvelles technologies informatiques et matériel
- Développer des outils métiers en lien avec le BIM
- Anticiper les besoins à venir, être référent des développement informatiques
- Assurer le support technique des développements.

Profil

Jeune docteur en réalité virtuelle / réalité augmentée, vous justifiez également d'une formation supérieure type ingénieur informatique (INSA, ENSIMAG, EPITECH...).

Vous justifiez de la connaissance de plusieurs métiers de l'informatique et idéalement, de la construction.

Votre curiosité intellectuelle, votre capacité à combattre les préjugés et à convaincre et votre capacité à « équilibrer » innovation et pragmatisme, seront des atouts indéniables à ce poste.

Pour postuler : anne-solene.dris@vinci-construction.fr

A propos de VINCI Construction France : <http://www.vinci-construction.fr/>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

POSTE PhD position in "Immersive Embodied Interactions in Virtual Environments" at EPFL

Starting from September 2016

See announcement at: <http://emploi.epfl.ch/op/edit/page-131694.html>

EPFL Immersive Interaction Group

EPFL-IC-IIG

Station 14

CH-1015 Lausanne

<http://iig.epfl.ch/>

The EPFL Immersive Interaction Group (IIG, <http://iig.epfl.ch/>) and the Cognitive Neuroscience Laboratory (LNCO, <http://lnc0.epfl.ch/>) are looking for PhD candidates for a research project on full-body interaction in virtual reality. The position opens on September 1st 2016.



The project links research and innovation in virtual reality with cognitive neuroscience to investigate the sense of Embodiment through immersive techniques: real-time motion capture, full-body avatar control, immersive interaction, and experimental evaluation of performance, sense of agency and sense of presence.

Desired background:

Computer Science with some experience of developing real-time 3D interactions (C++,C#, Unity3D), Robotics (postural control of human-like articulated structures), interest in experimental science (hypothesis testing) and familiarity with statistical analysis of data.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D***Important notice:***

Candidates must first be accepted by the EPFL doctoral in Robotics, Control, and Intelligent Systems (ERDS, <http://phd.epfl.ch/page-19748-en.html>, deadline 30 April 2016) or by the doctoral school in Computer and Communication Sciences (EDIC, <http://phd.epfl.ch/edic>, deadline 15 April 2016). More information on Doctoral Studies at EPFL at <http://phd.epfl.ch/home>.

Contact:

Dr Ronan Boulic and Dr Bruno Herbelin

POSTE DIRECTEUR SCIENTIFIQUE chez Uraniom

La société Uraniom a développé une technologie permettant de transformer le scan 3D d'un buste, en avatar complet et jouable, indépendamment du moteur graphique d'un jeu ou d'une application 3D. La startup se développe à grande vitesse, suite à une présence très remarquée au CES et des partenaires reconnus comme Intel.

L'équipe souhaite se renforcer avec un Directeur Scientifique dont la mission sera de :

- Identifier dans l'état de l'art les travaux permettant d'améliorer le cœur de la technologie actuelle, et les implémenter aux côtés du Directeur Technique
- Proposer des axes d'études et les mener à terme en interne ou en collaboration avec des laboratoires partenaires
- Prendre part avec les fondateurs aux choix importants pour l'avenir de la société, tant sur des aspects techniques que stratégiques

Profil recherché

- Master recherche ou doctorat en informatique graphique
- Maîtrise avancée des procédés d'analyse d'image
- Bonnes connaissances en machine learning
- Bon niveau de programmation en C++
- Extrême curiosité et rigueur de travail (développement, documentation...)
- Grande autonome et facilité à travailler avec une équipe hétéroclite
- Tempérament audacieux in-dis-pen-sa-ble

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Au-delà des points précédents, ce poste vous séera à merveille si

- vous êtes passionné(e) par l'image et la 3D, adepte de jeux vidéo, et intrigué(e) par les opportunités à venir dans le monde de la réalité virtuelle ;
- vous êtes attiré(e) par un challenge ambitieux incluant notamment de porter des projets d'envergure avec des géants bien connus du monde des nouvelles technologies ou encore des éditeurs de jeu/d'application de premier plan.

Renseignements complémentaires

Poste basé à Laval. Télétravail partiel envisageable en fonction du profil.

Des déplacements en France et à l'étranger à prévoir.

Rémunération compétitive, selon expérience.

Candidatures et questions : loic@uraniom.co

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>