



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

18 avril 2016

Abonnements, remarques, envoi de textes : Numéro 478
laureleroyrv@gmail.com – alexis.paljc@ensmp.fr

POSTE

Recherche ingénieur CDD 18 mois pour Equipex DIGISCOPE

POSTE

Stage développement informatique en 3D temps réel sous Unity3D

POSTE

Offre de thèse réalité augmentée / AAU Nantes - INRIA Rennes

CONF

ICS Summer School 2016

CONF

Journée du GT Géométrie Discrète (GT-GéoDis) à Marseille le 14 juin

POSTE Recherche ingénieur CDD 18 mois pour Equipex DIGISCOPE

Bonjour,

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

(English version below)

Merci de faire suivre ce message autour de vous !

Le projet DIGISCOPE (<http://digiscope.fr>) recrute un ingénieur pour une période de 18 mois à partir de juin 2016.

DIGISCOPE est un réseau unique au monde de 10 plateformes de type murs d'images interactifs et salles de réalité virtuelle immersive sur le plateau de Saclay. Ces plateformes vont être interconnectées par des systèmes de téléprésence permettant la visualisation et l'interaction collaborative autour de grands volumes de données ou des calculs massifs.

Le travail consistera principalement à contribuer au développement, au déploiement et à la maintenance de solutions communes aux plateformes de DIGISCOPE, en collaboration avec les ingénieurs affectés à chaque plateforme. Un point important sera la mise en place de l'infrastructure de téléprésence, fondée sur un middleware et des technologies Web, notamment WebRTC.

L'ingénieur sera employé par le CNRS dans le laboratoire LRI à Gif-sur-Yvette (<https://www.lri.fr>) pour un CDD de 18 mois.

Pour plus d'information, veuillez vous reporter à la fiche de poste ci-jointe. Adressez candidatures (CV et lettre de motivation) et questions par email à : job@digiscope.fr

Description brève du projet DIGISCOPE

Lauréat de l'appel à projets « Equipements d'Excellence 2010 », DIGISCOPE (<http://digiscope.fr>) est une infrastructure de visualisation haute performance pour l'interaction collaborative avec des données et des calculs massifs. Les 10 plateformes prévues dans le projet, de type murs d'images interactifs et salles de réalité virtuelle immersive, sont opérationnelles et interconnectées par des réseaux à haut débit. Des moyens de téléprésence permettant la collaboration à distance entre salles sont en cours de développement et seront opérationnels dans le courant de l'année 2016.

Profil du poste

DIGISCOPE recrute un ingénieur pour une période de 18 mois à partir de juin 2016 avec pour missions principales :

- Développement et déploiement d'outils logiciels ;
- Maintenance ;
- Veille technologique.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Le travail consistera principalement à contribuer au développement, au déploiement et à la maintenance de solutions communes aux plateformes de DIGISCOPE, en collaboration avec les ingénieurs affectés à chaque Plateforme. Il s'agira donc de développer, mettre en place et maintenir les outils nécessaires à l'administration des plateformes et de leur réseau d'interconnexion. Un point important sera la mise en place de l'infrastructure de téléprésence, fondée sur un middleware et des technologies Web, notamment WebRTC. L'ingénieur pourra aussi contribuer au développement ou au portage d'applications sur les plateformes de DIGISCOPE. Il assurera enfin une veille technologique sur les aspects liés au projet.

Connaissances souhaitées

Le profil recherché est un ingénieur ayant une bonne maîtrise d'au moins 2 des domaines suivants :

- Développement avancé (langages à objets, langages de scripts, programmation répartie) ;
- Technologies du Web et du Web temps-réel (HTML5, Javascript, WebRTC), technologies de streaming audio-video ;
- Méthodes et Outils de développement et de génie logiciel, notamment en équipe (Visual Studio, XCode, Eclipse, Git, Maven, etc.) ;
- Administration système locale (Windows, Linux, Mac OS) et administration de réseaux locaux et distants (TCP, SSH, VNC, ...).

Le poste nécessite des capacités d'adaptation et d'assimilation de ces différents domaines. Une expérience de développement ou de déploiement d'applications sur des plateformes avancées de visualisation (murs d'images, systèmes immersifs, planétarium, ...) est un atout, de même qu'une expérience des outils et infrastructure pour la vidéo-conférence et la téléprésence. Une expérience de développement système et réseau est également appréciée, de même que la connaissance des outils, techniques et protocoles de communication et de partage de ressources. Enfin des connaissances en administration système et réseaux seront utiles pour l'aide à la mise en place et à la maintenance des plateformes.

Adresser votre candidature (CV et lettre de motivation) par email à : job@digiscope.fr

Bien cordialement,
Michel Beaudouin-Lafon
Cédric Fleury

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

ENGLISH VERSION

Hi,

Please forward this message as appropriate!

The DIGISCOPE project (<http://digiscope.fr>) is recruiting an engineer for 18 months starting in June 2016.

DIGISCOPE is a unique network of 10 platforms, including wall-sized displays and immersive virtual reality rooms, on the Plateau de Saclay near Paris. These platforms will be interconnected by telepresence systems to support collaborative visualization and interaction with extremely large data sets and computation.

The engineer will develop, integrate and maintain the software solutions deployed on all the DIGISCOPE platforms, in collaboration with the engineers working on each platform. An important part of the job will be to support the deployment of the telepresence systems, based on a middleware including web technologies, and especially WebRTC.

The engineer will be employed by CNRS in the LRI lab joint between Université Paris-Sud, CNRS, Inria and Université Paris-Saclay, in Gif-sur-Yvette (<https://www.lri.fr>) for a fixed-term contract of 18 mois.

Please refer to the attached job profile for more information.

Please send applications (resume and motivation letter) and questions by email to: job@digiscope.fr

Brief description of the project DIGISCOPE

Selected as part of the « Equipment of Excellence » call for projects by the French government, DIGISCOPE (<http://digiscope.fr>) is a high-performance visualization infrastructure for collaborative interaction with extremely large data sets and computation. The 10 interactive visualization platforms planned in the project, including wall-sized displays and immersive virtual reality rooms, are now operational and interconnected by a high-performance network. Telepresence systems for remote collaboration between platforms are currently under development and should be operational at the end of 2016.

Job Profile

DIGISCOPE seeks an engineer for a period of 18 months starting from June 2016 for the following three main tasks:

- Tools development and integration;

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- Maintenance;
- Technological watch.

The work will consist mainly in developing, integrating and maintaining the common software solutions to all the DIGISCOPE platforms in collaboration with the engineers assigned to each platform. In particular, it will include developing, implementing and maintaining the necessary tools for the administration of the platforms and the network connecting them. An important part of the job will be to support the deployment of the telepresence systems, based on a middleware including web technologies, and especially WebRTC. The new engineer could also contribute to develop and port applications on the different DIGISCOPE platforms. Finally, he will perform technological watch on the aspects linked to the project.

Required skills

The recruited engineer should have good knowledge in at least two of the following domains:

- Advanced software development skills (object-oriented programming, scripting languages, distributed programming);
- Web technologies and real-time (HTML5, JavaScript, WebRTC), audio-video streaming technologies;
- Development methods and tools, software engineering, teamwork management (Visual Studio, XCode, Eclipse, Git, Maven, etc.);
- System administration (Windows, Linux, Mac OS), local and wide network administration (TCP, SSH, VNC, etc.).

This job requires good capabilities for adaptation and learning in these different domains. An experience in developing or deploying applications on advanced visualization platforms (wall-sized displays, immersive virtual reality rooms, planetarium, etc.) would be an advantage for the candidate, as well as knowledge of tools and infrastructure of videoconferencing systems. A good experience in system and network management will be useful for the maintenance of the platforms, as well as knowledge of technologies, tools and protocols dedicated to resource sharing.

Send your application (resume and motivation letter) by email to: job@digiscope.fr

Best regards,

Michel Beaudouin-Lafon

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

POSTE Stage développement informatique en 3D temps réel sous Unity3D

Contexte

SAINT-GOBAIN RECHERCHE, basé à Aubervilliers (93), souhaite développer des applications 3D temps réel en utilisant la technologie Unity3D.

Un des premiers cas d'application est la mise en œuvre de scénarios de démonstration autour d'une thématique forte pour SAINT-GOBAIN : l'approche multi- confort : confort thermique, confort visuel, confort acoustique, confort qualité de l'air et confort de modularité.

SGR recherche un stagiaire pour démarrer ces développements.

Mission

La mission proposée consiste à implémenter dans une maquette numérique de bâtiment des scénarios de démonstration pour chaque confort. Il sera également demandé de pouvoir effectuer une visite virtuelle du bâtiment.

Les travaux consisteront principalement à la mise en place des scénarios et comprendront :

- Les interactions,
- La mise en situation (caméras, animations, éclairage, réflexion, etc...),
- L'exploitation de données scientifiques,
- L'optimisation des scènes 3D.

Environnement Technique

Le candidat sera amené à évoluer dans l'environnement technique suivant :

- Systèmes d'exploitation : Windows, iOS;
- Langage : C#;
- Logiciels : Unity3D, 3DSMax, REVIT;

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Contact : Rémy BERTHEAU (remy.bertheau@saint-gobain.com)

POSTE Offre de thèse réalité augmentée / AAU Nantes - INRIA Rennes

Titre de la thèse : Improving Perception and Interaction in Augmented Reality

Laboratoires / équipe : UMR 1563 AAU Nantes, équipe informatique, Inria Rennes, équipe Hybrid

Localisation : Nantes et Rennes

Encadrement

- directeurs de thèse
 - Guillaume MOREAU, (+33) 240 37 68 47, [guillaume.moreau \[at\] ec-nantes.fr](mailto:guillaume.moreau[at]ec-nantes.fr)
 - Anatole LECUYER, (+33) 299 84 74 83, [anatole.lecuyer \[at\] inria.fr](mailto:anatole.lecuyer[at]inria.fr)
- co-encadrant
 - Jean-Marie NORMAND, (+33) 240 37 16 02, [jean-marie.normand \[at\] ec-nantes.fr](mailto:jean-marie.normand[at]ec-nantes.fr)

Sujet

The principle of augmented reality (AR) consists of inserting digital information (virtual images) onto real images (captured in real-time from direct or indirect viewpoint). Adding this synthetic digital information must be made in a way that virtual images are registered with the real ones (it means that both the position and the orientation of the virtual camera must be the same as for the real camera).

AR is generally divided between : 1) Video see-through AR (where real images are shot by the camera of a device : tablet, phone, etc.) before being visualized through the screen of this device; 2) Optical see-through AR: where digital information is directly displayed in front of the user's eyes onto a semi transparent screen (as in Google Glasses); and 3) SAR (Spatially Augmented Reality): digital information is projected onto the real environment.

When considering both Video see-through and Optical see-through AR questions rapidly arise as to how users "understand" or "perceive" the digital information that are being displayed, and how potential perceptive biases can impair interaction in augmented reality.

However, this topic has been relatively scarcely addressed in the literature so far [SSE15].

Therefore, the ambition of this PhD thesis will be to study the perceptive biases induced by the display of 3D digital objects in AR applications, and to design dedicated 3D interactive techniques that can make up or take into account such perceptive biases. We will focus on several important factors such as : Depth perception (distance evaluation,

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

spatial relations between real and virtual objects, etc.), Scale perception (relative size of objects), or Importance of display fidelity and properties (photorealism, lighting, shadowing etc).

Thus, the PhD program will consist first in designing and conducting experimental studies with participants in order to study and model human perception in Augmented Reality. The PhD work plan will then enable to design novel 3D interactive techniques taking into account our perceptual models, in order to improve the 3D interaction with both the real and virtual contents. Several interactive contexts and tasks are envisioned such as: selecting virtual targets, manipulating mixed objects, or labeling the augmented scene.

References :

[MTM+] Madsen, J. ; Tatzgern, M. ; Madsen, C. ; Schmalstieg, D. & Kalkofen, D. (2016) Temporal coherence strategies for augmented reality labeling. To appear in Transactions on Visualization and Computer Graphics.

[SSE15] Swan, J.E ; Singh, G. & Ellis, S.R. (2015) Matching and Reaching Depth Judgments with Real and Augmented Reality Targets. Proc. ACM ISMAR, published in IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics 21(11) 1289-1298

Required Skills:

MsC in computer science, computer vision

How to apply

Contact any (or all) the advisors with a detailed CV and your master's grades when available. Applications will be welcomed until the position is filled.

CONF ICS Summer School 2016

Scientific Trends at the Interfaces

Scientific Visualization – Data Science

Organisers: Pascal Frey, Patrick Gallinari,

Agathe Guilloux, Sylvie Thiria, Julien Tierny

July 18th – August 12th, 2016, Roscoff – France

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

A multidisciplinary way of learning

Improve your curriculum

Discover the challenges of tomorrow

Welcome to ICS Summer School

Experience a multidisciplinary way of learning, explore areas outside your major and enjoy international campus life at the UPMC Marine Station in Roscoff.

Ideally located on the Northern Brittany coast, the renowned research and training centre is jointly operated by the French National Centre for Scientific Research (CNRS) and the Pierre & Marie Curie University (UPMC). Read more on the Summer Schools at:

ics.sorbonne-universites.fr/formation/ecole-dete.html

ICS Commitment to Teaching

For talented undergraduate and graduate students who wish to broaden their experience, our unique four weeks summer program offers challenging opportunities.

We are committed to provide the best level of teaching and academic environment in view of creating a community beyond the classroom and build life lasting friendships.

Full sponsorship may be provided thanks to French state funds awarded to CALSIMLAB under the Investissements d'Avenir programme, reference

ANR-11-IDEX-0004-02

A stimulating experience

ICS invites motivated undergraduate and graduate students to apply. We select students with excellent academic results and who wish to experience a different style of learning with world-class faculty.

The Summer School Programme allows students to enlarge their curriculum and explore areas at the interfaces between disciplines that are making extensive use of scientific computing and simulation.

Morning classes, afternoon tutorials/projects and seminars by worldwide speakers are scheduled.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Eligibility

The Summer School is for advanced Bachelor's and Master's degree (L3 to M2 levels). To apply, students should have completed at least three years of university studies.

Scholarships

A limited number of full/partial scholarships is available. A full scholarship covers tuition fees, accommodation in Roscoff.

Language requirements

Students from all over the world are encouraged to apply.

All courses are taught in English, depending on the audience. Applicants are expected to be fluent in either language in order to follow the lectures and participate to classrooms discussions.

Accommodation

All Summer School students have the opportunity to live on campus hotel. Breakfast, lunch and evening meals (except on Saturdays and Sundays) are included.

Application and registration

To secure your participation, we advise you to apply as soon as possible. Application form can be filled online from the ICS web site:

ics.sorbonne-universites.fr/formation/ecole-dete.html

2016 Summer School Programme

The purpose of these 4 weeks of training is to introduce the basics of scientific visualization and data sciences.

Term I - 18-29 July: Scientific visualization

Term II – 1-12 August: Data science

Summer School Terms I and II are interdisciplinary courses and can be taken independently: students may enrol for either or both, however they are encouraged to take both. The courses consist of morning plenary sessions, afternoon numerical simulation hands-on activities and evening lectures.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhère à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

During this training programme, students will discover several aspects of state of the art and current research in scientific visualization and data science and will get a thorough introduction to the underlying mathematical and computational methods applied to these challenging topics.

Term I: Scientific visualization is a booming area that helps to advance knowledge at the interfaces of disciplines.

With nowadays complex numerical simulations, scientists are in need for abstract, general-purpose methods of analysis to improve their understanding of the phenomena that have been simulated. Real-time interactive visualization can serve as interpretation, help building hypothesis and reasoning. Active research areas in this topic involve information theory, computer graphics, mathematics, physics, and cognitive science.

Term II: Data science is a multidisciplinary emerging field that aims at extracting knowledge from data. Data science is based on theories and techniques from mathematics, applied statistical analysis, information science, computer science, including machine learning, information processing, statistical learning, data mining, etc. It impacts almost all domains and application areas including medical sciences, biological studies, social sciences and humanities.

This advance training is open to young and brilliant scientist students (undergraduate and graduate) and does not specifically require prior knowledge other than a solid 3-years scientific university background.

To benefit from this formation, students need to have a strong desire to learn and understand new elements. There will be ample time for filling some gaps in understanding. Instructors will be happy to explain, either in face-to-face discussions or during the tutorial sessions.

The main areas that will be covered include:

- Basic information theory
- Mathematical methods for topological analysis
- Computer graphics and advanced rendering techniques
- Basics of statistical data analysis and machine learning
- Deep learning introduction
- Introduction to Python programming

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Keynote Speakers and Supervisors

Scientific Visualization

Pascal Frey, Professor at UPMC

Christopher Garth, Professor at University of Kaiserslautern

Loïc Norgeot, Research engineer at UPMC

Julien Tierny, CNRS Researcher at UPMC

Fabien Vivodtzev, Senior Researcher at CEA-CESTA

Data Science

Félix Balazard, PhD researcher at UPMC

Julien Brajard, Professor at UPMC

Gabriela Contardo, PhD researcher at UPMC

Djalel Dilmi, PhD researcher at UVSQ

Gilles Moyses, PhD researcher at UPMC

Plenary lectures

Plenary lectures are held every morning on weekday and will propose talks on a wide range of topics of importance for Scientific visualization and Data science: from basic information theory, numerical methods for topological analysis, basic statistical analysis, deep learning methods, etc.

Full details about the lecturers and speakers will appear in the daily timetable you receive upon registration.

Hands-on simulations

These afternoon sessions are meant to be interactive, educational and, possibly fun.

They will provide various insights and concrete experiences with educational software packages.

Students will be encouraged to develop their intuition and skills by interacting with experienced users in a user-friendly environment. Under the guidance of experts, participants will play and learn by doing.

Students are encouraged to assist and participate actively.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Evening lectures

During the sessions, a few topic-related lectures will take place on evenings, given by invited speakers and faculty members.

These sessions are aimed to enhance your understanding and enjoyment of the programme. Speakers are experts in their field: senior figures from within and beyond the University, Course Directors, and Guest Lecturers from industrial research centres.

CONF Journée du GT Géométrie Discrète (GT-GéoDis) à Marseille le 14 juin

Bonjour à tous,

Nous vous invitons à participer à la prochaine journée du groupe de travail géométrie discrète (nouveau site web : <http://lama.univ-savoie.fr/gt-geodis/>) des GDR IM et IGRV. Celle-ci aura lieu à Marseille, sur le Campus de Luminy, le 14 juin 2016.

Toutes les informations se trouvent sur le site web de la journée : <http://www.lsis.org/geodis2016>

Pour cette journée du GT-GéoDis, nous aurons le plaisir d'entendre Pedro Real Jurado (IMUS, Institut de Mathématiques de l'Université de Séville, Espagne).

Outre cette présentation invitée, les autres créneaux sont réservés à des présentations de travaux récents. Nous invitons les membres de la communauté, et en particulier les jeunes chercheurs, à faire une proposition de contribution sur un sujet relevant des thèmes du Groupe de Travail.

Nous lançons donc un appel à communication et à inscription :

- Date limite de soumission des propositions d'exposé : lundi 23 mai (formulaire à envoyer par mail, voir la page web).

- Date limite d'inscription : lundi 30 mai (même formulaire, par mail).

L'inscription à la journée GT-GéoDis est gratuite, nous vous incitons à profiter de l'occasion pour participer également à la conférence CTIC 2016 qui aura lieu au même endroit, du 15 au 17 juin 2016. Cette conférence est soutenue par l'IAPR, et les thèmes qui y seront développés (géométrie et topologie discrètes) sont liés aux problématiques du GT-GéoDis.

Le site web est ici : <http://www.lsis.org/ctic2016> et les inscriptions sont ouvertes.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Le programme est en ligne depuis peu, et deux chercheurs invités sont annoncés (Massimo Ferri et Pascal Lienhardt).

Une dernière chose : les repas du mardi (midi et soir) seront gratuits. Merci de bien préciser sur le formulaire si vous restez le soir.

Cordialement,

Jean-Luc Mari

pour l'équipe organisatrice de la journée GT-GéoDis 2016

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>