

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

29 aout 2016

Abonnements, remarques, envoi de textes : Numéro 490
laureleroyrv@gmail.com – alexis.paljic@ensmp.fr

POSTE

**Docteur Junior / Postdoc – responsable R&D en 3D et Réalité Augmentée chez
Innersense**

POSTE

Chef de projet R&D pour marché résidentiel Saint-Gobain Glass Industry – R&D

POSTE

Virtual Reality Engineer for Cognitive Neuroscience (Full-time 100%) à l'EPFL

POSTE

**L'IRT Bcom recrute son/sa doctorante en vision par ordinateur pour le laboratoire
« Immersive interactions » (H/F)**

FORMATIONS

FORMATIONS OpenCV / CMake / VTK / Paraview

CONF

The Driving Simulation Conference 2016 VR, 7-9 sept. 2016, Paris (France)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

PC

Naviguer, organiser et analyser en 2D ou 3D un grand nombre de données avec
Data SpotR

POSTE Docteur Junior / Postdoc – responsable R&D en 3D et Réalité Augmentée chez Innersense

Le contexte

InnerSense est une jeune société innovante cherchant à transformer l'expérience d'aménagement des espaces grâce aux technologies mobiles. Pour cela, nous développons un ensemble de technologies permettant notamment de faire de l'essayage virtuel de mobilier, directement chez soi et en temps réel. Startup toulousaine, nous offrons à nos clients professionnels (fabricants, distributeurs) des applications de visualisation en réalité augmentée, de configuration et d'aménagement en 3D qui leur permettent de booster leur expérience de vente. Finalisant sa première levée de fonds et forte de son équipe d'une vingtaine de personnes, InnerSense vise aujourd'hui à s'affirmer comme un leader sur son marché et à se développer à l'international.

La mission

Pour renforcer notre équipe de R&D, nous recherchons un(e) expert(e) technique autour des thématiques de réalité Augmentée ainsi que de Reconstruction 3D. En synergie avec le reste de l'équipe de R&D, vous contribuez à faire avancer notre cœur technologique et développer des prototypes, tout en étant capable de faire le lien avec l'équipe de développement pour aller vers la mise en production.

Des missions comme de la gestion de projets R&D, encadrement de doctorants, montage de projets en consortium avec des laboratoires publics / privés font partie des évolutions possibles du poste, tout comme de la prise de responsabilités sur la direction de la R&D à terme.

Profil recherché

Docteur Junior ou PostDoc, à la recherche d'un premier CDI, vous avez des compétences solides dans les domaines suivants :

- suivi visuel / Localisation de caméra / SLAM ;
- reconstruction / reconnaissance 3D ;
- mathématiques pour la vision (optimisation, estimation, graphes, géométries projective et euclidienne) ;

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- de bonnes capacités d'implémentation dans les langages courants (C++, Java, Python ainsi que Matlab).

Voici une liste de compétences qui seraient un vrai plus pour le poste :

- connaissance des systèmes RGBD, stéréovision, optique ;
- traitement et restauration d'images (inpainting, stitching, filtrage, etc.) ;
- computer graphics / traitement et rendu de la géométrie et des textures ;
- optimisation de l'implémentation (parallélisation des calculs, calcul GPU, etc.)
- plateformes mobiles (iOS, Android).

Vous faites preuve de curiosité, savez communiquer et avez le goût du challenge. Travailler au sein d'InnerSense implique une vraie responsabilisation et avoir de vraies possibilités d'évolution, mais nécessite autonomie, professionnalisme et proactivité.

Modalités pratiques

Salaire : 40-45 k€ à négocier suivant expérience

Date de début souhaitée : dès que possible

Période d'essai : 4 mois

Candidatures : envoyer CV + synthèse de vos travaux récents (thèse, publiés, projets perso) à jobs@inersense.fr

POSTE Chef de projet R&D pour marché résidentiel Saint-Gobain Glass Industry – R&D

Description

Saint-Gobain, leader mondial des matériaux pour l'habitat, conçoit des matériaux et des procédés innovants pour faire face aux défis énergétiques et environnementaux de demain.

Saint-Gobain Glass Industry (SGGI), filiale du groupe spécialisé dans le vitrage (fenêtre, vérandas, porte d'entrée....) a pour objectif d'apporter à l'habitat les meilleures solutions de vitrages pour ses clients.

Dans le cadre de sa stratégie digitale, **SGGI** souhaite développer une famille de produits digitaux destinés à la promotion des ventes des vitrages à haute valeur ajoutée pour le marché résidentiel (fenêtres verticales, fenêtres de toit, vérandas). Dans ce cadre, SGGI est à la recherche d'un "R&D project leader" donc la mission sera de piloter la transformation digitale.

Les produits digitaux à mettre en place ont pour mission de révolutionner les modes traditionnels de prescription/vente des vitrages sur l'ensemble de la chaîne de valeur de ce marché (fabricants de fenêtres, installateurs, clients finaux) avec deux principales missions : (i) prise de conscience par le client final des apports potentiels d'un vitrage optimisé pour son confort

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



quotidien et (ii) utilisation d'outils innovants (réalité augmentée, diagnostics et expérience acoustique et thermique) de promotion des ventes par les commerciaux. Ces outils intégreront à la fois des sous-composants software (rendus en temps réel, moteurs de prescription etc.) et hardware (capteurs de données de confort: lumière, température, bruit, teneur CO2,...)

Doté d'un budget propre, le Chef de projet aura pour tâches principales :

- le pilotage de la mise en œuvre accélérée de la stratégie digitale
- la définition et le pilotage des équipes R&D permettant les spécifications, le développement et la mise sur le marché de ces outils. Interfaçage avec les équipes marketing, participation à des visites clients etc... afin de définir les besoins.
- Interfaçage avec la production (internalisée et/ou externalisée), maintenance opérationnelle et distribution des outils digitaux.

Vous serez intégré à une équipe indépendante et très réactive mise en place pour lancer cette nouvelle activité au sein du portefeuille R&D de Saint-Gobain Glass Industry.

Le profil recherché devra être passionné du numérique et de l'innovation :

- Expérience de 2-3 ans minimum sur des projets « systèmes » avec un fort contenu digitalVision global de l'intégration des outils

- Capacité de travailler avec tous les spécialistes du domaine
- Motivation pour le management en contexte multiculturel
- Faculté d'apprentissage rapide
- Communication orale et écrite
- Familier avec l'environnement iOS et/ou Android, connaissance dans Unity 3D, QT, etc...
- Initié à l'ergonomie et la création d'interface
- Connaissance dans les développements mobile/multiplateforme
- Connaissance RA/RV/3D
- Aime travailler en autonomie dans le choix des solutions technologiques et l'activité au quotidien

Reporting : directeur R&D résidentiel

Langues

Français, Anglais

Localisation

Saint-Gobain Glass – Direction Technique Internationale

39 quai Lucien Lefranc, 93303, Aubervilliers

Voyages de courte durée nécessaires (30%)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Type de contrat

Type de contrat : CDI

Poste à pouvoir : immédiatement

Rémunération : selon profil et expérience

Dans le CV indiquez des exemples de réalisations.

Contact : nicolas.nadaud@saint-gobain.com

**POSTE Virtual Reality Engineer for Cognitive Neuroscience (Full-time 100%)
à l'EPFL**

The mission of the Virtual Reality Engineer at the Laboratory of Cognitive Neuroscience in the Center for Neuroprosthetics is to design and implement technological solutions supporting the experimental neuroscience work of the Lab's researchers. The successful candidate will work in a dynamic academic environment and will be responsible for the development of software using the two main experimental platforms of the Lab (ExpyVR & RealiSM) and for the setup and testing of the required hardware. She/he will work in close collaboration with the senior scientists and VR engineers of the Lab, and will help establishing the technical guidelines together.

The successful candidate will be responsible for the programming of new tools and interfaces for cutting-edge virtual and augmented reality, for the integration of new devices, and the creation of new components and modules for the Lab's software platforms. The successful candidate will ensure the integration of developed VR systems with neuroscience research technologies for physiological signal recording (ECG, EMG, BVP, etc.), neuroimaging (EEG, fMRI) and neurostimulation (TMS, tDCS).

In practical terms, the VR engineer at LNCO will:

- Build experiments using the two main software platforms of the lab (exceptionally Unity 3D) and setup the necessary hardware for them
- Program new components and modules for the integration of new devices and to solve other technological needs (e.g. audio, video, 3D graphics, mixed realities, computer vision, robotics interfacing, motion tracking, data acquisition, etc.)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- Manage and maintain the related IT projects (user access control, code repository, data archiving, issue tracking, and documentation)
- Take part in scientific meetings and other academic activities
- Assist and support the technical lab manager and the senior VR engineer in various tasks (purchases, collaboration projects, demos, interfacing with the workshop, etc.)

CONTEXT:

The successful candidate will be involved in collaborative research projects of the Laboratory of Cognitive Neuroscience, part of the EPFL Center for Neuroprosthetics, where her/his role will be to turn the researchers' needs into technological solutions and to offer the technical support throughout the entirety of the project. Such projects will be developed in the context of body perception, body awareness and consciousness research. These projects rely on the investigation of healthy subjects and patients by combining psychophysical and cognitive paradigms, state of the art neuroimaging techniques (fMRI, EEG, TMS), and engineering-based approaches (virtual reality, vestibular stimulation, BCI and robotics) to pursue a very active line of research in neuroprosthetics, sensory substitution and neurorehabilitation.

REQUIRED:

MSc in Computer Science or similar Computer Engineering Degree

Experience with device interfacing and data acquisition

Python, C/C++, OpenGL, GLSL

Microsoft Windows

English (professional working proficiency)

PREFERRED:

Immersive Virtual Reality technologies

Computer Vision & Motion Tracking

Experience with multi-threaded programming, complex data structures and network communication

Unity 3D, LabVIEW, Visual Studio, MATLAB, Blender, Poser

Linux

French (professional or limited working proficiency)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

DESIRED:

Good organization and communication skills

Quick learner

Problem solver

REFERENCES:

Cognitive Neuroscience Research (LNCO) <http://lnco.epfl.ch/publications>

Reality Substitution Platform (RealiSM) <http://lnco.epfl.ch/realism>

VR Experiment Design Platform (ExpyVR) <http://lnco.epfl.ch/expyvr>

CONTACT:

Javier Bello Ruiz

Technical Lab Manager and Virtual Reality Engineer

Laboratory of Cognitive Neuroscience

Center for Neuroprosthetics

Campus Biotech Geneva

EPFL

Email: javier.belloruiz@epfl.ch

Phone : +41 21 69 31773

Postal:

Javier Bello Ruiz

EPFL CNP LNCO

Campus Biotech H4

Chemin des Mines, 9

CH-1202 Geneva, Switzerland

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

POSTE L'IRT Bcom recrute son/sa doctorante en vision par ordinateur pour le laboratoire « Immersive interactions » (H/F)

A propos de b<>com

L'Institut de Recherche Technologique b<>com a pour but de conduire un programme d'innovation technologique de dimension mondiale. Il est focalisé sur 3 domaines traitant des images du futur « Icube », des réseaux du futur « Ncube » et de leurs applications à la santé « Health ». Il se dote de plateformes technologiques et d'une forge logicielle.

Au sein du domaine **Hypermédia**, le laboratoire **Immersive Interactions** conçoit les briques technologiques accompagnants la généralisation des dispositifs de réalité mixte (réalité virtuelle et augmentée), et valide l'usage de ces technologies à travers la mise en œuvre de prototypes répondant à des expressions de besoins dans divers domaines (visualisation de données issues du Big Data, smart home, smart cities, ...).

Actuellement, le laboratoire **Immersive interactions** se focalise sur les interactions naturelles en réalité mixte, qu'elles soient collaboratives, multimodales, utilisant des dispositifs hétérogènes, avec un soin tout particulier à valider les prototypes en termes d'utilité, d'utilisabilité et surtout d'acceptabilité physiologique et psychologique.

Définition du poste

Thèse au sein du projet ARF « Augmented Reality Framework » visant à développer une plateforme d'estimation de pose basée vision.

La relocalisation désigne la capacité d'un système à se localiser (position et orientation) dans l'environnement réel, qu'il soit intérieur ou extérieur. De nombreux capteurs s'appuyant sur des technologies d'émetteurs/récepteurs permettent de localiser un système (GPS, Wifi, Lifi, iBeacons, Ultrasons, Pseudolite, ...). Cependant, ces technologies n'offrent pas un niveau de précision de positionnement et d'orientation suffisante pour offrir un recalage non ambigu visant des applications de réalité augmentée. Seules des solutions de vision par ordinateur, s'appuyant sur des capteurs RGB ou RGB-D permettent d'affiner cette localisation afin d'offrir aux utilisateurs de technologies de réalité augmentée un recalage précis de données contextuelles avec l'environnement réel.

De nombreuses solutions dérivées du SLAM (Simultaneous Localization and Mapping) permettent une reconstruction 3D partielle temps réel de l'environnement pour du suivi de cible. Couplé à des solutions d'estimation

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

de pose s'appuyant sur une connaissance à priori de la scène, ces solutions permettent de localiser un capteur vision dans l'espace.

Seulement, rares sont le cas d'usages où les scènes sont statiques. Or, nos environnements sont peuplés d'objets ajoutés, supprimés, ou déplacés (ex : procédure d'assemblage), des entités en mouvements (utilisateurs, véhicules passant devant les capteurs vision), ou d'éléments non rigides (arbres au vent, tissus, ...) dont l'acquisition à un instant donné peut perturber les solutions d'estimation de pose basées vision et générer des dérives. L'objectif de la thèse consistera à proposer une solution d'estimation de pose robuste en prenant en considération cette dimension temporelle de l'évolutivité de la scène environnante.

Le projet global sera porté par l'IRT b<>com et la thèse sera dirigée par Eric Marchand, Professeur de L'université de Rennes 1, avec un co-encadrement assuré par Jérôme Royan, Principal Architect de l'IRT b<>com.

Profil recherché

Le candidat doit posséder d'excellentes compétences en développement informatique (C++) et doit également démontrer des aptitudes en vision par ordinateur (OpenCV, PCL, ...).

Modalités

Type de Contrat : CDD 36 mois

Date de fin de prise de fonction : Automne 2016

Lieu de travail : Cesson-Sévigné

Date de fin de dépôt de candidature : 15 septembre 2016

Candidature (lettre de motivation et CV) à adresser à : jerome.royan@b-com.com

FORMATIONS OpenCV / CMake / VTK / Paraview

Bonjour,

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Kitware organise des sessions de formation cet automne aux outils open-source OpenCV, KWIVER, CMake, VTK, ParaView, ITK et RTK.

En particulier, la formation Vision par ordinateur avec OpenCV passe en revue le [B.A.BA](#) du traitement d'image avec OpenCV et abordera la reconstruction 3D et la reconnaissance de formes à l'aide de cette librairie.

Si l'intérêt est manifeste, un remake du tutorial CVPR 2015 "[Open Source Structure-from-Motion](#)" peut aussi être organisé (ce fut un [franc succes](#)).

Le calendrier exact des formations est à l'adresse suivante: <http://formations.kitware.fr/browse>

Nos formations à ces dates sont dans nos locaux de Villeurbanne, mais nous pouvons aussi nous déplacer chez vous et adapter ces formations à vos besoins spécifiques.

Ces formations pourrait intéresser des chercheurs, ingénieurs de recherche et doctorants.

Cordialement,

Bastien

(French version precedes)

Hello,

Kitware organizes one-day courses this fall, on the following open-source tools: OpenCV, KWIVER, CMake, VTK, ParaView, ITK and RTK.

In particular, the course on Computer Vision with OpenCV reviews the basics of image processing with OpenCV, and touches on 3D reconstruction and pattern recognition using this library.

If interest is obvious, a remake of the CVPR 2015 tutorial "[Open Source Structure-from-Motion](#)" can also be arranged (it was a [real success](#)).

The exact schedule of the courses is at the following url: <http://www.kitware.eu/products/protraining.php>

The location of the advertized courses is Lyon, but we can also organize courses in your offices and adapt the topics to your specific needs.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

These courses might be of interest for researchers, research engineers and PhD students.

Regards,
Bastien

CONF The Driving Simulation Conference 2016 VR, 7-9 sept. 2016, Paris (France)

Held in Paris (France), the 2016 edition of the DSC conference is organized by the *Arts et Métiers ParisTech*, *Renault*, *IFSTTAR* and the *Driving Simulation Association*, and sponsored by *Optis*.

The goal of this international conference is to propose to academics and practitioners an all-round view of the state of the art of driving simulation technology, research and development.

In this conference, with just the right mix of science and industry, you have the opportunity to meet and discuss in a friendly environment with representatives of the world's leading car manufacturers and suppliers. As a researcher, you are invited to share your most recent findings, rigorously peer-reviewed, and to attend the presentations of other scientists working on related, or completely different, fields.

Programme :

<http://dsc2016.org/program/>

PC Naviguer, organiser et analyser en 2D ou 3D un grand nombre de données avec *Data SpotR*

L'outil de visualisation de b<>com dévoilé au Digiworld Future

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

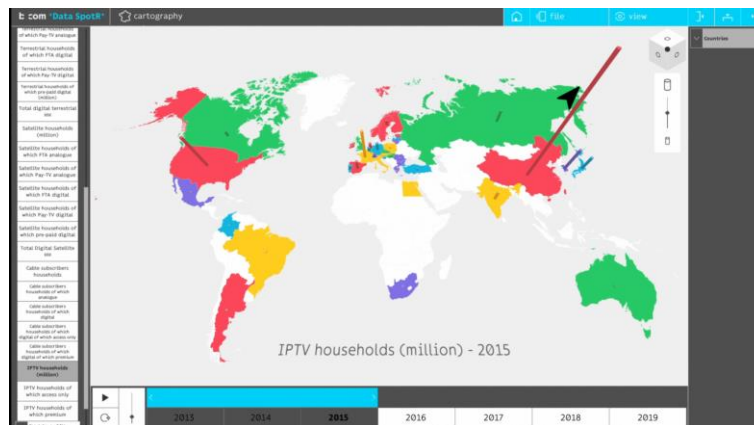
L'explosion des données dans le monde tant professionnel que personnel demande des outils sur mesure pour analyser cette énorme source d'informations. L'IRT b<>com propose une immersion, en temps réel et en 3D, dans le monde des données. L'objectif ? Faciliter leur lecture, compréhension et utilisation.

Les utilisateurs de ***Data SpotR*** s'équipent d'un casque de réalité virtuelle pour naviguer au cœur des données. Certains ont ainsi pu, lors du Digiworld Future, visualiser, naviguer, choisir et organiser, en temps réel, des contenus de l'IDATE.



Avec son interface 3D très intuitive, ***Data SpotR*** offre, même aux non spécialistes, la possibilité d'interagir au sein d'une grande quantité de données, de façon vivante et conviviale.

En un clin d'œil, la dimension 3D de ***Data SpotR*** fait ressortir les grandes tendances ou comportements des données, détecte les modèles de corrélations entre les informations, compare les données par pays, sur une période de temps donnée etc.



« Dans le domaine médical par exemple, ***Data SpotR*** ouvre de nombreuses perspectives, l'outil peut ainsi permettre de mettre en exergue les données des patients et de dresser des modèles types de comportements dans le temps » explique Jérôme Royan, Directeur du laboratoire Réalités immersives chez b<>com.

b<>com ***Data SpotR*** offre en effet parmi ses fonctionnalités :

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- La visualisation « dans le temps » de grandes quantités de données
- 3 vues disponibles : histogramme, cartographie, nuage de points
- Une interface simple et intuitive
- La détection de tendances

Retrouvez la [vidéo de b<>com *Data SpotR*](#)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>