



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

19 septembre 2016

Abonnements, remarques, envoi de textes : Numéro 494
laureleroyrv@gmail.com – alexis.paljc@ensmp.fr

AFRV

Rappel : Les prochaines journées de l'AFRV auront lieu les 11,12 et 13 octobre prochains

AFRV

Programme des journées de l'AFRV à Brest les 11, 12 et 13 octobre

POSTE

Postdoc position: Development and Application of a Virtual Reality Immersive Modelling Platform for Enabling Drug Discovery

POSTE

Engineer position: Computational Analysis, Visualization and Modeling of Redox Signaling Networks

CONF

ISMAR 2017 organisé en France !

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

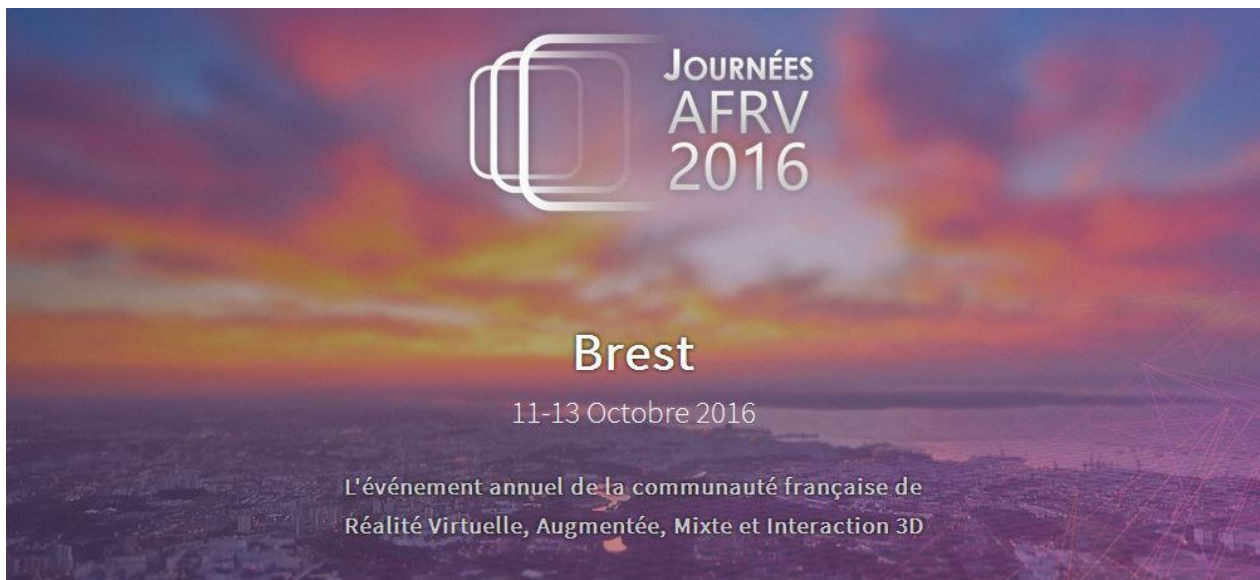
CONF

RDV du Pôle #30 Réalité Virtuelle & Vidéo 360°

CfP

**Second appel à communication aux journées de l'AFIG, du GdR IG-RV et d'EG-Fr –
Grenoble 29 nov-2 déc 2016**

**AFRV Rappel : Les prochaines journées de l'AFRV auront lieu les 11,12 et 13
octobre prochains**



Les prochaines journées de l'AFRV auront lieu du 11 au 13 octobre.

Vous pouvez dès maintenant retrouver toutes les informations nécessaires sur le site dédié :
<http://www.enib.fr/afrv/>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Organisées à Brest par l'ENIB et le Centre Européen de Réalité Virtuelle (CERV), les 11^e journées de notre association seront l'occasion de faire le point sur les dernières innovations issues des laboratoires et des entreprises dans les domaines de la RV, RA, RM et des interactions 3D.

Les journées sont organisée conjointement à la [Sea Tech Week 2016](#) au [Quartz](#), lieu culturel de la métropole Brestoise.

D'ailleurs pour ceux qui ne sont pas encore inscrit, l'enregistrement à lieu directement sur le [site de la Sea Tech Week](#)

En espérant vous y voir nombreux.

A bientôt,

Le C.A

AFRV Programme des journées de l'AFRV à Brest les 11, 12 et 13 octobre.

Le programme des journées de l'AFRV à Brest les 11, 12, 13 octobre 2016 est disponible sur le site de la conférence : <http://www.enib.fr/afrv/#seven>.

Nous vous attendons nombreux !!!

A bientôt.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

POSTE Postdoc position: Development and Application of a Virtual Reality Immersive Modelling Platform for Enabling Drug Discovery

Project description

We are seeking a highly motivated candidate to design and implement a **next generation immersive visualization platform**. The successful candidate will develop, evaluate and integrate innovative features from Virtual Reality and 3D user interaction into a drug discovery workflow. With a user-centered and iterative approach, each feature will be evaluated both in Paris and in Belgium, taking into account the experience and the feedback from UCB Biopharma collaborators. Project foundations were previously established (see e.g. UnityMol), providing a defined framework to get started. Using **virtual reality headsets**, you will implement readily usable next generation immersive design tools.

Research facilities:

This project is funded by **UCB** a patient-centric biopharma leader located near Brussels, Belgium in collaboration with the LIMSI and LBT CNRS research units located near Paris. These labs conduct research on Virtual Reality, Computational Biology & Chemistry. They participate in Equipex and Labex excellence in science programs. As part of the **CACSICE Equipex**, the candidate will have access to a **large high-resolution display wall** and a state-of-art VR CAVE with 2-user adaptive stereoscopy for immersion.

About the host institute:

The "Institut de BiologiePhysico-Chimique" was created in 1930 by the Foundation Edmond de Rothschild. It is associated with the **CNRS** (Centre National de la Recherche Scientifique), a leading international scientific institution offering an exceptional environment to scientists early in their career, with a dynamic international exposure animated by regular seminars and meetings.

Qualification and experience:

A PhD or engineering degree in relevant fields (Computer Science, Structural Biology, Computational Chemistry,..) and at least one publication in a peer reviewed journal or at a leading conference are required. The successful applicant should have excellent developer skills and a strong background in software development (graphics, shader programming, real time applications) with significant experience either in 3D visualization and interaction, or in

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Virtual Reality. Experience in modelling, animation or game design software (Unity, Blender, Unreal), and a background in structural biology or structure-based drug design would be appreciated. The candidate should also be familiar with at least one modern programming language. Evidence of the ability to undertake advanced software development is essential, as are good communication and organisational skills.

Expectations summary:

- Skills : Virtual Reality, Human Computer Interaction, 3D User Interaction, Molecular Visualisation
- Background : Molecular Science, Structural Biology, Computational Chemistry, Molecular Modelling and Simulation
- Software development frameworks : Unity, 3D/UnityMol
- Languages : C#, javascript or C++, Python,..
- Hardware : Head Mounted Displays, 3D user interaction devices
- Fluent in English

Closing date:: 1st October 2016

Interested candidates should send a CV and a statement of research interests, including the names of three referees with contact information, as a PDF document to baaden@ibpc.fr.

Executive summary:

When? 12 months starting ASAP

Where? Laboratoire de Biochimie Théorique, Paris, France with frequent trips from Paris to UCB Biopharma located near Brussels in Belgium, with transportation accommodation costs fully supported by the contract.

Salary: starting 2500 €/month for a basic level of experience; will be adjusted based on the candidate's CV (amount indicated is before tax)

Team Leader: Marc Baaden - -  [View Marc Baaden's profile](#)

Websites:

- <http://www.baaden.ibpc.fr>
- <http://unitymol.sourceforge.net>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- <https://www.youtube.com/watch?v=Y9Rha5-d9O4>

[CLICK ON THIS LINK TO SEE PDF VERSION](#)

POSTE Engineer position: Computational Analysis, Visualization and Modeling of Redox Signaling Networks

Project description

The purpose of this project is to develop a bioinformatics tool for the visualization of massive proteomic datasets of redox signaling networks. These are made understandable through a large and high-resolution visualization wall to analyze the network dynamics, based on quantitative and time-resolved proteomic technology allowing detection of nitrosylation and glutathionylation. Structural interpretations will be enabled through an automated modeling pipeline linking to several human mitochondrial diseases. We are seeking a highly motivated candidate to design and implement a **next generation bioinformatics visualization platform**. The candidate will develop a tool for modeling the 3D structure of all modified proteins. The generated data will feed into visualization of the redox network circuitries. We will achieve this through a graphical representation of the redox system and its temporal evolution with the possibility to explore interconnections between different systems. Project foundations were previously established (see e.g. UnityMol), providing a well-defined framework to get started. This position is a unique training opportunity in a multi-disciplinary environment combining several leading groups in academic research.

Research facilities:

This LBT CNRS research unit is located in central Paris and conducts research on scientific visualization and computational biology. LBT participates in Equipex and Labex excellence in science programs. As part of the **CACSICE Equipex**, the candidate will have access to a **large high-resolution display wall**.

About the host institute:

The "Institut de Biologie Physico-Chimique" was created in 1930 by the Foundation Edmond de Rothschild. It is associated with the **CNRS** (Centre National de la Recherche Scientifique), a leading international scientific institution offering an exceptional environment to scientists early in their career, with a dynamic international exposure animated by regular seminars and meetings.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Qualification and experience:

A PhD or engineer degree in relevant fields (Computer Science, Visualization, Biophysics/Bioinformatics,..) and at least one publication in a peer reviewed journal or at a leading conference are required. The successful applicant should have excellent developer skills and a strong background in software development (graphics, shader programming, real time applications) with significant experience either in 3D visualization or in modelling, animation or game design software (Unity, Blender, Unreal). The candidate should also be familiar with at least one modern programming language. Evidence of the ability to undertake advanced software development is essential, as are good communication and organizational skills.

Closing date: 1 Octobre 2016

Interested candidates should send a CV and a statement of research interests, including the names of three referees with contact information, as PDF document to baaden@ibpc.fr.

Executive summary:

When? 18 months starting ASAP

Where? Laboratoire de Biochimie Théorique, Paris, France.

Salary: starting 2200 €/month for a basic level of experience; will be adjusted based on the candidate's CV (amount indicated is before tax)

Team Leader: Marc Baaden --  [View Marc Baaden's profile](#)

Websites:

- <http://www.baaden.ibpc.fr>
- <http://unitymol.sourceforge.net>

[CLICK ON THIS LINK TO SEE PDF VERSION](#)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

CONF ISMAR 2017 organisé en France !



IEEE ISMAR 2017, la conférence scientifique internationale de référence en réalité augmentée et mixte sera organisée en France, à la Cité de Nantes du 9 au 13 octobre 2017.

Les organisateurs en sont :

- Guillaume Moreau, Ecole Centrale de Nantes
- Anatole Lécuyer, INRIA Rennes

Nous comptons bien sûr sur l'ensemble de la communauté française de réalité virtuelle, mixte et augmentée, académique, industrielle et artistique pour faire de cet événement un succès. C'est la première fois qu'ISMAR aura lieu en France. Après notamment IEEE VR et ACM VRST, la France constitue désormais une destination de référence pour les grandes conférences RV/RA. [ISMAR 2016](#) a lieu en ce moment même au Mexique.

Plus d'informations à venir très prochainement.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

CONF RDV du Pôle #30 Réalité Virtuelle & Vidéo 360°

Mardi 25 octobre 2016 de 9h00 à 12h30

à la MSH Paris-Nord

(20 avenue George Sand - 93210 Saint-denis)

Le Pôle Media Grand Paris organise le 30^{ème} RDV du Pôle consacré à la Réalité Virtuelle et la Vidéo 360°, le mardi 25 octobre 2016 de 9h00 à 12h30 à la MSH Paris-Nord, 20 avenue George Sand 93210 Saint-Denis.

2016 aura réellement été « l'année des expériences VR », dévoilant le potentiel énorme de la Réalité Virtuelle et de la Vidéo 360° dans tous les domaines : création, interaction, immersion, diffusion, captation, visualisation, etc.

La Réalité Virtuelle constitue un réel challenge pour les concepteurs, les obligeant à tordre des principes bien établis dans des secteurs comme le jeu vidéo, l'animation, le cinéma, le théâtre,... voire même les neurosciences.

Dans ce contexte, le Rendez-Vous du Pôle #30 dressera un premier état des lieux de ce marché en plein essor. L'Idate y reviendra sur les principales tendances et les dernières données chiffrées qui explosent toutes les prévisions. Les spécificités des workflows VR et vidéo 360° y seront décryptés respectivement par Horam/VR et Videostitch. Le Chief Game Designer chez Google, Noah Falstein, reviendra sur 7 champs spécifiques qui peuvent intervenir dans la conception de projets VR : la physique, l'immersion, la présence, interface, attention, le timing, expérimentation. Hervé Fontaine viendra témoigner des initiatives d'un acteur majeur comme HTC pour aider au développement de l'écosystème VR.

Intervenants :

Laurent Michaud – IDATE

Dam Mulhem – HORAM\VR

Noah Falstein – GOOGLE (intervention en anglais)

Hervé Fontaine – HTC

Intervenant à préciser –VIDEOSTITCH

Inscription : <http://www.lepole.org/rdv-du-pole-30/>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

CfP Second appel à communication aux journées de l'AFIG, du GdR IG-RV et d'EG-Fr – Grenoble 29 nov-2 déc 2016

Chers toutes, chers tous,

Voici le 2nd appel à contributions pour j•FIG 2016, les 29ème Journées Françaises d'Informatique Graphique de l'AFIG, du GdR IG-RV du CNRS et du Chapitre Français d'Eurographics.

Les détails de l'appel figurent dans le document attaché et sur le site Internet de la manifestation : 2016 <http://ifig2016.acroe-ica.org>.

Nous rappelons que deux modalités de soumission coexistent :

1. **Soumission originale, date limite vendredi 21 octobre** : papier pas encore accepté pour publication de 4 pages, avec ou sans retour d'expertise au choix des auteurs, en français ou en anglais. Les soumissions dont le premier auteur est étudiant (ou a soutenu sa thèse après mai 2016) seront proposées pour le prix du meilleur papier j•FIG 2016.

2. **Présentations de travaux déjà publiés, date limite Vendredi 14 octobre.**

Les Journées se dérouleront cette année à Grenoble du 29 novembre au 2 décembre 2016 :

- 29 novembre : journée Jeunes Chercheurs, gratuite
- 30 novembre au 2 décembre : conférence j•FIG

Dans l'attente de vous retrouver à Grenoble pour une édition j•FIG que nous espérons riche et sympathique, Bin à vous,

Annie Luciani,

Nicolas Castagné,

coordinateurs des j•FIG 2016

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>