



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

17 octobre 2016

Abonnements, remarques, envoi de textes : Numéro 497
laureleroyrv@gmail.com – alexis.paljjc@ensmp.fr

POSTE

**Open Position with the Computer Graphics and Virtual Reality Group Bremen -
Research assistant**

CfP

AFIG 2016 : le temps limite pour proposer vos contributions approche

P&T

**TECHVIZ NEWS Siemens NX & PTC Creo en collaboration entre deux HTC Vive avec
TechViz VR**

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

POSTE Open Position with the Computer Graphics and Virtual Reality Group Bremen - Research assistant

Salary is according to the German Federal pay scale, TV-L 13, full position.

Job Description:

The work in this position will comprise 3D geometric algorithms and virtual reality in the context of medical simulation. The particular application is the training of surgeons for procedures involving the replacement of hip joints. The successful candidate will collaborate with other German partners providing 3D models, force-feedback, and game software platforms. The job of the successful candidate is to work on geometric algorithms for penetration computations and the simulation of milling during the procedure. At the end of the project, after two years, the system should enable surgery students to experience a hip joint procedure both visually and haptically in a virtual reality setup. This will greatly facilitate the training of surgeons and help them make fewer mistakes when beginning to practice.

About us:

The position offers great opportunities for collaboration with other members of both the computer graphics group and other groups. This job provides a vibrant research environment where a broad range of activities related to 3D graphics algorithms and virtual reality are being pursued. The successful candidate will be working with a dynamic, friendly, and helpful team of computer graphics researchers. Our research group is part of the school of computer science at University of Bremen. Our university is a mid-sized university with about 20,000 students, a lot of them from abroad, offering a broad range of fringe benefits such as sports facilities, cultural activities, and daycare.

Qualifications:

Candidates should have an excellent Master's degree or equivalent in computer science, or related disciplines such as mathematics, physics, etc. Required skills are solid experience in C++ software development, and a good command of English (reading/writing/speaking). Ideally, you have specialized in real-time computer graphics or 3D geometric algorithms, you are capable of effectively applying mathematical methods, and you have good knowledge in GPGPU programming. In addition, the successful candidate will be highly self-motivated, passionate about their work, and have good ability to work both independently as well as in a team in a multidisciplinary environment. Speaking German, at least for conversation, is a plus.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Conditions of Employment:

For the time being, the position is available until 31.8.2018 (under the condition of job release), with the aim of extension.

As the University of Bremen intends to increase the proportion of female employees in science, women are particularly encouraged to apply. In case of equal personal aptitudes and qualification, disabled persons will be given priority. Applicants with a migration background are welcome.

How to Apply & What to Do in Case of Questions:

Applications should comprise a cover letter, complete CV including any achievements, degree certificates (including list of courses and grades), names and contact details of at least two referees, and other credentials if any (e.g., recommendation letters, publications, etc.). Application by email is preferred. We encourage candidates to apply immediately, but will continue to review applications until the position is filled. If you have any questions about the position, please do not hesitate to address them to the above email address.

Prof. Dr. G. Zachmann
University of Bremen
Bibliothekstr. 1
28359 Bremen / Germany
Email: zach at [cs.uni-bremen.de](mailto:zach@cs.uni-bremen.de)

For a paper-based application, please make sure you only send copies, as all received application material will be destroyed after the selection process.

CfP AFIG 2016 : le temps limite pour proposer vos contributions approche

Bonjour à tous et toutes,

Les Journées Françaises d'Informatique Graphique 2016, J**FIG2016, sont à présent bien en route. Elles ne seront utiles que par notre présence à tous ainsi qu'à celles de nos jeunes chercheurs du GDR IG-RV. C'est pourquoi nous comptons sur votre participation enthousiaste et active.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Voici quelques rappels et nouvelles fraîches au sujet de ces Journées.

• **Articles originaux :**

Il ne reste qu'une semaine pour déposer un « article original » !
La date limite prévisionnelle pour déposer un article original est VENDREDI 21 Octobre (mois d'une semaine):
<http://ifig2016.acroe-ica.org/soumission>

Pour ces soumissions :

- tous les articles soumis donneront lieu à présentation
- article original de 4 pages, en français ou en anglais comme vous préférez
- avec ou sans review, au choix des auteurs
- toutes les soumissions dont le premier auteur est étudiant (ou a soutenu sa thèse après mai 2016) concurrent au prix du meilleur papier j•FIG 2016. Une carte graphie high tech s'ajoutera cette année au prix.

• **Article déjà publié**

Il est toujours temps de proposer un « article déjà publié » (journal, conférence internationale...) pour présenter vos résultats travaux publiés récents avec toute notre communauté.

• **Démonstrations, stands, etc.**

Un bel espace est disponible sur le site de la conférence pour accueillir des projections d'œuvres, des stands, des démonstrations...

Si vous souhaitez en profiter pour partager quelque chose avec la communauté, contactez nous ! jfig2016@imag.fr

• **Sur le site web,**

vous trouverez le programme régulièrement mis à jour, avec les invités des Journées j•FIG et de la Journée Jeunes Chercheurs.

<http://ifig2016.acroe-ica.org/agenda>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

• **voici les lieux qui accueilleront la manifestation :**

<http://ifig2016.acroe-ica.org/venue>

* **vous trouverez sur le site une liste d'hôtel à tarif négocié :**

<http://ifig2016.acroe-ica.org/venue>

Merci à tous ceux qui ont déjà envoyé leurs contributions.

Dans l'attente de la joie de se retrouver, Nicolas Castagné (06 19 89 63 60) et moi-même (06 88 33 28 96) sommes à votre disposition pour nous adapter à vos besoins et à vos attentes.

j•FIG 2016 - 29ème journée françaises d'informatique graphique

29 nov. - 2 dec. 2016, Grenoble

<http://ifig2016.acroe-ica.org>

P&T TECHVIZ NEWS Siemens NX & PTC Creo en collaboration entre deux HTC Vive avec TechViz VR

La Réalité Virtuelle a changé la donne, elle est le futur de la collaboration. Avant, travailler avec vos collègues issus de divisions étrangères était fastidieux et compliqué mais cela est maintenant terminé. Grâce à la Réalité Virtuelle, les ingénieurs sont capables de travailler facilement avec des collègues basés à l'autre bout du monde, en temps réel.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Mode collaboratif de TechViz

Visualiser un modèle 3D commun depuis différents sites et sur des systèmes d'affichage stéréo hétérogènes (CAVE, Office System, Casques de Réalité Virtuelle comme Oculus Rift, HTC Vive & Canon MREAL). Cette fonctionnalité permet de travailler en équipe avec des services situés sur différents lieux ainsi qu'une collaboration en temps réel.

TechViz peut être affiché dans un casque de réalité virtuelle comme le HTC Vive et l'Oculus Rift. Utilisez TechViz pour faire de la revue de projet, des opérations de maintenance, de la formation ou même de la validation de process

[VOIR LA VIDÉO MAINTENANT](#)

Siemens NX & PTC Creo en collaboration entre deux HTC Vive avec TechViz VR



L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>