



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

16 janvier 2017

Abonnements, remarques, envoi de textes : Numéro 507
laureleroyrv@gmail.com – alexis.paljic@ensmp.fr

GDR

Prix de thèse du GDR informatique géométrique et graphique, réalité virtuelle et visualisation (IG-RV), proposé conjointement avec les associations AFIG, AFRV et EGFR

POSTE

Stage « Participation au développement d'un outil de réalité virtuelle destiné à la rééducation » à l'ESIEA

CfP

Eurographics Doctoral Consortium - Extended deadline

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

GDRPrix de thèse du GDR informatique géométrique et graphique, réalité virtuelle et visualisation (IG-RV), proposé conjointement avec les associations AFIG, AFRV et EGFR

Bonjour à tous,

Tout d'abord, meilleurs voeux pour cette nouvelle année 2017. Comme vous le savez peut-être, 2017 verra le lancement du premier prix de thèse du GDR IG-RV, proposé conjointement avec les associations AFIG, AFRV et EGFR. Le contour disciplinaire de ce prix est celui du GDR et de ses GTs (GTAS, GTGeodis, GTMG, GTRendu, GTRV, GTVisu).

L'objectif de ce prix est double : pour les jeunes docteurs concernés, ce prix apportera une grande visibilité à leurs travaux et une reconnaissance de la communauté du GdR sur l'excellence des résultats obtenus. Pour la communauté du GDR, ce prix permettra de rendre visible très largement des travaux de premier ordre issus de nos thématiques de recherche. Certains candidats pourraient également être incités à candidater au prix Gilles Kahn organisé par la SIF (candidature entre Juillet et Septembre).

Le lauréat recevra un prix de 600 euros et ses accessits un prix de 300 euros. Par ailleurs, le lauréat aura la possibilité de présenter ses travaux en tant qu'orateur invité lors de journées plénières du GdR de l'année de l'attribution du prix (par exemple lors des Journées Informatique et Géométrie, des Journées Informatique Graphique ou d'événements communs avec les journées de l'AFIG ou les journées de l'AFRV).

Retrouvez toutes les informations sur le site du GDR IG-RV :

http://icube-web.unistra.fr/gdr-igrv/index.php/Prix_de_thèse_du_GdR_IG-RV

Pour le prix 2017, nous invitons tous les docteurs ayant soutenu leur thèse entre le 01/09/2015 et le 31/12/2016 à poser une candidature sur le site de soumission mis à votre disposition à l'URL suivant :

<https://prixigrv2017.sciencesconf.org>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

La date limite de soumission est le ****28 février 2017**** pour une décision avant l'été. Pour compléter votre soumission, il vous faudra :

un CV (2 pages maximum) ;

- une liste de publications ;
- le manuscrit de thèse ;
- les rapports des rapporteurs (-trices) ;
- le rapport de soutenance ;
- une lettre de soutien d'un(e) encadrant(e).
- une lettre de soutien d'un(e) extérieur(e) (sans conflit : pas de publication co-signé avec le doctorant et pas membre du jury de thèse).

Si vous avez des questions, n'hésitez pas à nous contacter. Merci également de diffuser largement cette annonce autour de vous.

Très cordialement,

Loïc Barthe et David Coeurjolly

(loic.barthe@irit.fr - david.coeurjolly@liris.cnrs.fr)

POSTE Stage « Participation au développement d'un outil de réalité virtuelle destiné à la rééducation » à l'ESIEA

Sujet	Participation au développement d'un outil de réalité virtuelle destiné à la rééducation
Responsable de stage	Evelyne KLINGER evelyne.klinger@esiea.fr tél. 02 43 59 46 00

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Etablissement	ESIEA - 38 rue des Dr Calmette et Guérin 53000 LAVAL
Equipe de Recherche	Interactions Numériques Santé Handicap

Contexte

En neuropsychologie cognitive, les thérapeutes cherchent à évaluer certaines fonctions cognitives et à réhabiliter les fonctions altérées. Des environnements virtuels proposant des activités proches de celles de la vie quotidienne sont propices à cette approche. En 2002, un supermarché virtuel (appelé le VAP-S) a été conçu et développé par Evelyne Klinger et Rose-Marie Marié, neurologue à Caen ; il est utilisé jusqu'à aujourd'hui dans divers contextes cliniques. **Notre démarche actuelle est la réécriture du logiciel pour produire le VAPS2.0.**

Ce travail de développement est actuellement mené en collaboration avec les thérapeutes du CHU de Bordeaux et ceux du Centre de rééducation de Kerpape.

Objectifs

Le stage se déroulera en collaboration avec l'équipe INSH et les équipes de thérapeutes de Bordeaux et de Kerpape.

Le stage aura pour objectifs de **participer au développement du VAPS2.0**. Il s'agira de prendre en charge le développement de modules spécifiques, complémentaires de ceux développés par l'ingénieur de l'équipe INSH.

Profil souhaité

2^{ème} ou 3^{ème} année d'école d'ingénieur généraliste ou informatique, équivalent universitaire Master2.

Compétences souhaitées

Bon bagage en développement logiciel

Bonnes compétences en programmation objet et réalité virtuelle

Des compétences en Unity 3D sont nécessaires

Grande rigueur dans le travail - Aptitude à se former rapidement à de nouveaux outils

Sensibilité aux aspects facteurs humains du contexte de travail

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Modalités

Durée : 4 à 6 mois

Environnement : A Laval : ESIEA – Equipe dirigée par E. Klinger

Gratification : minimum assuré 500 euros nets par mois (en conformité avec la législation, à préciser selon année d'études)

Suiveurs Techniques : Audrey GILET, Ingénieur, et Aurélien TEXIER, enseignant-ingénieur à l'ESIEA – équipe INSH

Maître de stage : Evelyne KLINGER, Directrice de l'équipe INSH

Pour postuler : Envoyer CV et lettre de motivation à Evelyne Klinger

CfP Eurographics Doctoral Consortium - Extended deadline

Bonsoir,

Etant donné l'imminente deadline Siggraph, nous étendons la deadline du doctoral consortium au 28 Janvier 2017.
Rappel du CFP ci-dessous!

Cette année encore, le Doctoral Consortium d'Eurographics permettra à des étudiant(e)s à environ mi/fin-thèse de partager leur expérience et d'échanger avec des seniors de leurs domaines. Cet évènement se déroulera lors de la conférence Eurographics 2017, qui aura lieu du 24 au 28 Avril 2017 à Lyon.

Il est ainsi demandé aux étudiant(e)s intéressé(e)s de soumettre un abstract de 3-4 pages résumant leur recherche, ainsi qu'un poster A0 et lettre de support de l'encadrant(e).

Deadline: 28 Janvier.

Plus d'informations à:

<http://liris.cnrs.fr/eg2017/index.php/call-for-doctorial-consortium/>

Nous encourageons vivement les doctorant(e)s à soumettre au Doctoral

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Consortium!

Cordialement,

Nicolas Bonneel

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>