



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

1^{er} mai 2017

Abonnements, remarques, envoi de textes : Numéro 521
laureleroyrv@gmail.com – alexis.paljic@ensmp.fr

POSTE

Hiring a computing engineer / computing scientist in software development for 3D immersive visualisation

CfP

ACM VRST 2017: Call for Papers, Posters, and Demos

Cfp

EXTENSION DEADLINE : Journées Visu 2017 les 7-8 juin 2017 (nouvelle deadline le 3 mai)

CONF

Summer school ISCD

CfP

Lancement PEPS INS2I 2017

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

POSTE Hiring a computing engineer / computing scientist in software development for 3D immersive visualisation

The LATMOS (Laboratoire, Atmosphères, Milieux, Observations Spatiales) is recruiting a one-year computing engineer/computing scientist to develop innovative post processing tools in 3D interactive/immersive visualisation applications in the post-processing stage of numerical results issued from large scale multidimensional simulations in space plasma /astrophysics. The position is starting on June 1st, 2017.

Large scale numerical simulations running on national/international supercomputers centers and producing massive data sets require innovative approaches for analyzing the results. New 3D interactive/immersive visualization High Tech (with tracking) procedures are necessary to “penetrate” and “to interact” with the intricated structures of 3D bodies and to analyze in details multi-scale processes hardly/non accessible by standard diagnosis technics. Such High Tech equipment (named MIRE) has been recently acquired by the Observatory of Versailles Saint Quentin (OVSQ) where LATMOS belongs to. It consists of a graphic cluster connected to a large visualisation immersive wall (6m large x 1.80 m high) composed with 8 Full HD screens of 70” (CADWALL technics) installed in Guyancourt (Saint Quentin en Yvelines, 78).

The cluster is composed with:

- A master server
- 7 graphical nodes (processor Intel Xeon 3,2GHz 6 cores, 4x16Gb de RAM, 1 GPU NVIDIA K5000)
- 1 working station

The interactions between the 3D images seen on the wall and the user are performed with 3D glasses (with IR captors) and/or a “flystick” , and/or “joystisk” (also with captors + command buttoms). Other interactions with controllers such as Wiimote, Xbox controller... can be explored.

At present, Paraview is the main interactive 3D visualisation software used on MIRE by researchers in LATMOS and can read several types of data formats (vtk, netcdf, csv, xml, hdf5, jpg, png...). It has been completed by a plugin of virtual reality (stereoscopy) and tracking system. This equipment is already fully operational since a few years; numerical results issued from large simulations are already stored and available on the site. The main goal of the work is the developement/writing of softward tools in Python for applications as Plugs-in in Paraview; these macro-commands have to take advantage of the multi-parallelism of the configuration (f.i. in data reading) in order to get the optimal interactivity with the 3D objects. The candidate will be located in LATMOS (Guyancourt very near Paris, France), co-chaired with researchers of Space Plasma group and with the engineer in charge of the platform MIRE,

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

and in collaboration with Maison de la Simulation (MdS, Saclay, France). Both LATMOS and MdS belong to the University of Paris Saclay.

Information

Duration of the position:

1 full year

Salary :

based on CNRS salary grid and depends upon qualification and experience.

Profile of the candidate:

M2, engineer school or postdoc level.

Good knowledges in interactive/immersive 3D visualization equipments / Virtual Reality or at least interested in new technology.

Required skills:

Software: Paraview

Language : Python (C/C++, XML, VTK should be welcome)

Library: VRPN

Operating System: Linux (CentOS, Fedora, Red Hat)

English: read /spoken

Open to work in strong interaction with the engineer already working on MIRE and with researchers who will be the main users of the macrocommands tools .

It is highly recommended to react before May 19th. Interested candidates are invited to send a CV and a motivation letter (1 page maximum each) to :

- the scientist in charge of the project (Bertrand Lembège) : bertrand.lembege@latmos.ipsl.fr
- the head of PIT Department (Jean Luc Maria) at: jean-luc.maria@uvsq.fr

For informations, please visit :

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

<http://www.latmos.ipsl.fr> for scientific informations (HEPPI department)

<https://my.matterport.com/show/?m=vwTFiszf66x> for informations on the visualisation plateform MIRE.

CfP ACM VRST 2017: Call for Papers, Posters, and Demos

<https://vrst.acm.org/vrst2017/>

The 23rd ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology (VRST 2017) is an international forum for the exchange of experience and knowledge among researchers, developers, and industry concerned with virtual and augmented reality (VR/AR) software and technology.

VRST provides an opportunity for VR/AR researchers to interact, share new results, show live demonstrations of their work, and discuss emerging directions for the field.

The event is sponsored by ACM SIGCHI and ACM SIGGRAPH.

ACM VRST 2017 will take place in Gothenburg, Sweden, November 08-10.

We invite original, high-quality research papers in all areas of virtual reality, augmented reality, mixed reality, as well as 3D interaction.

Research papers should describe results that contribute to advancements in the following areas:

- 3D interaction for VR/AR
- VR/AR systems and toolkits
- Immersive projection technologies and other advanced display technologies
- Presence, cognition, and embodiment in VR/AR/MR
- Haptics, audio, and other non-visual modalities
- User studies and evaluation
- Multi-user and distributed VR, tele-immersion and tele-presence

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- Serious games and edutainment using VR/AR/MR
- Novel devices (both input and output) for VR, AR, MR, and haptics
- Applications of VR/AR/MR

Submissions in related areas are welcome too. See the symposium website, vrst.acm.org/vrst2017, for more details.

Submission Categories: Full and Short Papers, Posters, and Demos

We invite submissions of Full Papers (up to 10 pages) and Short Papers (up to 4 pages). All submissions must be in English.

All accepted papers will be published in the Symposium Proceedings and will be included in the ACM Digital Library (EI-indexed).

Authors of the best papers will be invited to submit the extended version of their papers for possible publication in Computer Graphics Forum (CGF).

VRST uses a double-blind review process. Therefore, submissions should not contain information (including citations and optional videos) that unnecessarily identifies the authors or their institutions or places of work.

All papers must be submitted electronically as PDF files. Authors are encouraged to submit videos to aid the program committee in the review of their submissions.

We also invite submissions of Poster and Demo papers (2 pages).

We particularly encourage industrial researchers, startups, and researchers early in their career to submit.

Accepted Poster and Demo papers will be published in the Symposium Proceedings and will be included in the ACM Digital Library.

Papers, posters, and demos must be submitted through the online submission site:

<https://precisionconference.com/~sigchi/>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Details about the submission procedure can be found on the symposium website:

<https://vrst.acm.org/vrst2017/submissions.html>

Full and Short Papers: Important Dates

June 30, 2017, 23:59 PST Title/abstract submission deadline

July 7, 2017, 23:59 PST Full/short papers submission deadline

August 28, 2017 Author notification papers

September 18, 2017 Camera-ready papers due

November 08 – 10, 2017 Symposium in Gothenburg, Sweden

Posters and Demos: Important Dates

August 18, 2017, 23:59 PST Posters/demos submission deadline

September 11, 2017 Author notification for posters/demos

September 18, 2017 Camera-ready posters and demos due

November 08 – 10, 2017 Symposium in Gothenburg, Sweden

Contacts

Program Chairs

papers2017@vrst.acm.org

Oliver Staadt, University of Rostock, Germany

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Jonas Unger, Linköping University, Sweden

Poster Chairs

posters2017@vrst.am.org

Angelo Cafaro, CNRS-ISIR, Pierre and Marie Curie University, France

Brian Ravenet, Télécom ParisTech, France

Demo Chairs

demos2017@vrst.acm.org

Mohammad Obaid, Uppsala University, Sweden

Manuela Waldner, TU Wien, Austria

Cfp EXTENSION DEADLINE : Journées Visu 2017 les 7-8 juin 2017 (nouvelle deadline le 3 mai)

Journées Visu 2017

<http://visu2017.liris.cnrs.fr/>

7-8 juin 2017, IFP Energies nouvelles

EXTENSION DEADLINE: Soumissions d'articles le 3 mai, notification le 5 mai 2017.

Les journées annuelles du GT Visualisation du GDR IGRV auront lieu les mercredi 7 juin et jeudi 8 juin 2017 dans les locaux d'IFP Energies nouvelles à Rueil-Malmaison. Ces journées ont vocation à rassembler les acteurs, académiques et industriels, de la communauté française en visualisation, afin d'échanger sur les

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

problématiques et les enjeux actuels et à venir de la visualisation en France. Ces journées couvrent en particulier les problématiques de la visualisation scientifique (SciVis) et de la visualisation d'informations (InfoVis).

Les thématiques couvertes par l'appel sont celles du GT Visualisation.

- Visualisation scientifique
- Visualisation d'informations
- Visualisation analytique
- Visualisation in-situ
- Visualisation hautes performances
- Interaction visuelle
- Perception visuelle
- Évaluation de la visualisation
- Visualisation de données relationnelles
- Fouille visuelle des données
- Architectures client-serveur pour la visualisation de données distantes
- Visualisation sur dispositifs nouveaux (tablettes tactiles, smartphones, etc)
- Visualisation de données géolocalisées
- Visualisation de données biologiques et moléculaires
- Visualisation de données incertaines

Cette année, les journées se déroulent en deux parties :

- Une journée doctorale réservée aux doctorants en visualisation (le 7 juin)
- Une journée scientifique ouverte au public (le 8 juin)

Journée doctorale du mercredi 7 juin 2017

La journée doctorale, où chaque doctorant présente son travail de thèse afin d'avoir un retour sur ses travaux et d'échanger avec des chercheurs reconnus dans la communauté de la visualisation. Nous invitons à soumettre tous les étudiants des domaines de visualisation scientifique, visualisation d'information et visualisation analytique.

Pour plus d'informations, consulter cette page <http://visu2017.liris.cnrs.fr/doctorale.html>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Journée scientifique du jeudi 8 juin 2017

Cette journée comporte des présentations variées (académiques, techniques, problématiques industrielles, projets en cours, ...) entrecoupées de larges pauses afin de favoriser les échanges. Un espace sera mis à la disposition des participants pour des démonstrations de logiciels ou pour l'affichage de posters.

Nous sollicitons 2 types de soumissions pour la journée scientifique :

- Des soumissions sur résumé, dont l'objectif est de permettre de présenter des travaux de quelque nature que ce soit (recherche en cours, projets ANR, Europe ou autres, activités industrielles, etc) en minimisant le coût de la préparation de l'évènement pour leurs auteurs.
- Des soumissions sur article complet, dont l'objectif est de permettre à des chercheurs de présenter des travaux et d'avoir un retour de la communauté. Il peut s'agir de travaux qui ont été soumis mais pas acceptés, dans le but de les améliorer en vue d'une nouvelle soumission ou tout simplement afin de "valoriser" l'investissement, ou de travaux non encore soumis, en vue d'avoir un premier retour de la communauté. L'objectif n'est pas de faire de la sélection mais au contraire de permettre à tout le monde de présenter ses travaux.

Les thématiques couvertes par l'appel sont celles du GT Visualisation
http://visu.labri.fr/doku.php?id=activites_scientifiques

- visualisation scientifique,
- visualisation d'informations,
- visualisation de grandes masses de données et visualisation hautes performances,
- visualisation analytique (Visual Analytics),
- perception visuelle et visualisation,
- interactions dans un contexte d'analyse visuelle,
- évaluation de la visualisation,
- couplage simulation / visualisation : visualisation des résultats de * simulation, couplage HPC, pilotage visuel de codes de calcul,
- visualisation de données relationnelles et notamment visualisation des réseaux * sociaux,
- fouille visuelle des données et les techniques de navigation dans les * entrepôts de données,
- visualisation collaborative, co-localisée ou à distance, synchrone ou * asynchrone,
- visualisation sur dispositifs nouveaux tels que les murs d'écrans, utilisant * des dispositifs d'entrée variés et multiples, tels que les écrans tactiles ou * les capteurs 3D,

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- méthodes topologiques pour la visualisation,
- visualisation de données géolocalisées,
- visualisation de données biologiques et moléculaires.

Inscriptions

La journée Visu est gratuite et ouverte à tous dans la limite des capacités d'accueil. Inscriptions en ligne sur le site des journées

Responsable scientifique

Romain Vuillemot, LIRIS / École Centrale de Lyon

Responsable de l'organisation

Jean-Louis Pajon, IFP Energies nouvelles

Cette journée est financée par IFP Energies nouvelles et le CNRS, via le GDR IGRV.
Plus d'informations : <http://visu2017.liris.cnrs.fr/>

Pour toute question : romain.vuillemot@ec-lyon.fr

CONF Summer school ISCD

Dear colleagues,

The institute for computing and data sciences (ISCD) of UPMC-Sorbonne Universités (Paris, France) is organizing its 6th summer school "Scientific Trends at the interfaces: bioinformatics and visual data analysis" to be held at the Marine Station in Roscoff, July 17 - August 11, 2017.

This summer school program is perfect for undergraduate students (L3-M2) considering studying theoretical or computational sciences at university level. It comprises intensive courses which aim to provide attendees with an introduction to both the theoretical foundations and the practical applications of some of the modern

mathematical and computational techniques currently in use. Each course has theoretical and practical classes, in which students can experiment each technique with computers.

You will find more information on our web page: <http://iscd.upmc.fr/training/summer-school/information/>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Registrations are already open (until May 15, 2017) and the number of places is limited.

The institute is offering a limited number of scholarship grants to cover the participation and accommodation fees for all selected students.

We would be very glad if you could disseminate this information and the booklet around you.

Best regards

CfP Lancement PEPS INS2I 2017

Mesdames et Messieurs les directrices et directeurs d'unités,

L'INS2I lance un appel à projets visant à soutenir des travaux à la confluence des thématiques relevant du périmètre scientifique de l'institut portés par des chercheurs(euses) ou enseignants(es)-chercheurs(euses). Il est ouvert à toutes les thématiques scientifiques relevant des sciences de l'information et de leurs interactions, depuis les projets les plus fondamentaux jusqu'aux recherches appliquées. Cependant, seuls les projets conjuguant des outils/méthodes/problématiques issus de plusieurs thématiques seront considérés.

La date limite de dépôt des projets est fixée au 19 mai 2017.

La notification des résultats sera faite vers la fin mai début juin 2017.

Pour soumettre un projet, il faut:

- 1/ Remplir la ligne du fichier excel attaché (<http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/05/AcronymeProjet-NomPorteur.xlsx>);
- 2/ Décrire la proposition scientifique dans un fichier au format PDF selon le modèle attaché (<http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/05/AcronymeProjet-NomPorteur.doc>);
- 3/ Envoyer les deux fichiers par mail à corinne.poulain@cnrs-dir.fr, avec comme objet [PEPS 2017] [AcronymeProjet-NomPorteur], et copie à wilfrid.perruquetti@cnrs-dir.fr

Vous trouverez de plus amples informations dans les documents ci-joints.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Merci de diffuser largement cet appel.

Très cordialement, le secrétariat de l'INS2I

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>