



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

15 mai 2017

Abonnements, remarques, envoi de textes : Numéro 523
laureleroyrv@gmail.com – alexis.paljic@ensmp.fr

POSTE

Offre de Post-doctorat en réalité augmentée Support aux techniciens de Maintenance industrielle Application au secteur de l'Énergie et de l'Aéronautique à l'École Supérieure des Technologies Industrielles Avancées

CONF

Atelier-formation Réalité Virtuelle pour étudier et soigner le Cerveau

HDR

Soutenance HDR Maks Ovsjanikov "A Functional View of Geometry Processing (Operator-based Techniques for Shape Analysis)"

CONF

19-ièmes journées du GTAS les 3 et 4 juillet à Strasbourg

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

POSTE Offre de Post-doctorat en réalité augmentée Support aux techniciens de Maintenance industrielle Application au secteur de l'Énergie et de l'Aéronautique à l'École Supérieure des Technologies Industrielles Avancées

Contrat : CDD d'une durée de 18 mois.

Localisation : Au sein d'ESTIA-Recherche, à Bidart (64), à proximité de Biarritz.

Mots clés : Réalité augmentée, Interaction Homme-Machine, Programmation, Composants logiciels, Multimodalité, Interfaces Utilisateurs Tangibles (TUI), Interaction à distance.

Début souhaité : Juillet ou septembre 2017.

Évaluations et entretiens au fil de l'eau.

ESTIA (<http://www.estia.fr>) développe trois activités : la formation d'ingénieurs généralistes trilingues (200 diplômés par an) ; la recherche et le transfert, l'animation d'un incubateur, de 3 pépinières d'entreprises et l'animation d'une technopole. ESTIA forme en 3 années des ingénieurs trilingues dans les domaines des systèmes embarqués, de la mécanique, de l'informatique et de l'organisation industrielle. ESTIA est membre de la conférence des grandes écoles et habilitée par la commission des titres de l'ingénieur.

Contexte

ESTIA-Recherche, Unité Propre de Recherche, conventionnée avec l'Université de Bordeaux (n° RNSR 201420655V), est une équipe pluridisciplinaire travaillant sur la thématique des « Smart Interfaces for Engineering » et regroupant des enseignants-chercheurs de divers horizons, depuis les sciences humaines et sociales jusqu'à l'électronique, en passant par la mécanique et l'informatique.

ESTIA-Recherche mène notamment des activités de recherche en réalité augmentée, informatique affective, en systèmes mobiles et ubiquitaires ainsi qu'en interactions tangibles et gestuelles. Pour cela, elle peut s'appuyer sur une des plateformes techniques, la PEPSS, dédiée à l'évaluation, au prototypage et aux tests d'usages.

Très impliquée dans des projets collaboratifs avec les entreprises industrielles du bassin aquitain, français et européen, ESTIA-Recherche est actuellement partie prenante dans le projet SUMATRA (FUI n°21). Nous pilotons le WorkPackage 2 : « ergonomie et réalité augmentée » dont l'objectif est d'établir des recommandations en termes d'ergonomie, notamment sur les aspects réalité augmentée et leur intégration dans les dialogues avec l'opérateur

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

sur le terrain pour en accroître l'efficacité et assurer la bonne appropriation et adoption du système dans un contexte opérationnel. Les recommandations doivent être faites sur la base de 3 maquettes successives qui seront enrichies des retours d'expériences des utilisateurs en conditions opérationnelles.

Mission proposée

La mission envisagée dans le cadre de ce post-doctorat est double :

1. L'aspect initial concerne les activités du projet SUMATRA, à savoir participer à l'élaboration de démonstrateurs utilisant la réalité augmentée pour des opérateurs en maintenance.

2. Le deuxième aspect, très important, concerne la valorisation scientifique des travaux effectués dans le projet SUMATRA, en liaison avec les axes de recherche du candidat et de l'ESTIA.

Les activités à mener seront donc :

- Élaboration et conception de maquettes en réalité augmentée permettant l'assistance à distance et l'interaction avec du contenu numérique.
- Participer à la définition des cas d'usages en condition opérationnelle avec l'équipe PEPSS.
- Valoriser les résultats du projet par des publications scientifiques.
- Mener des travaux de recherche sur l'interaction distante en situation de communication dégradée grâce à la réalité augmentée.

Profil recherché

Formation initiale :

De formation Bac +8 minimum, le(la) candidat(e) doit être diplômé(e) d'un doctorat en informatique. Une spécialisation en réalité augmentée ou dans les interactions liées à la réalité augmentée (TUI, NUI, ...) serait grandement appréciée.

Compétences techniques recommandées :

- La maîtrise d'un langage Orienté Objet (C++ ; C#, java...).
- Avoir une expérience dans le développement d'application.
- Connaissance de Unity 3D.
- Interfaçage avec les périphériques de Réalité augmentée.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Modalité de candidature

La prise en compte des candidatures se fera au fil de l'eau jusqu'au 27 juillet 2017.

Le dossier de candidature doit comprendre :

- Un CV.
- Une lettre de motivation dans laquelle le(la) candidat(e) pourra décrire son projet de recherche.
- Une ou des lettres de recommandation.

Destinataire :

M. Sébastien BOTTECCHIA, enseignant-chercheur

Courriel : s.bottecchia@estia.fr

Tél. : (+33)5 59 43 85 11

CONF Atelier-formation Réalité Virtuelle pour étudier et soigner le Cerveau



L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Project goal

L'Institut Neurosciences et Cognition de l'Université Paris Descartes organise une formation théorique et pratique sur l'utilisation de la Réalité Virtuelle en Sciences du Cerveau (Neurophysiologie, Psychologie, Sciences cognitives) et en Médecine (Neurologie, Psychologie clinique, Psychiatrie). Elle aura lieu du 21 au 23 juin 2017 à l'Université Paris Descartes, 45 rue des Saints-Pères, 75006 Paris. Renseignements et inscriptions : inc@parisdescartes.fr

Page internet : <https://inc.parisdescartes.fr/atelier-formation-realite-virtuelle-pour-etudier-et-soigner-le-cerveau/>

Background and motivation

La Réalité Virtuelle est de plus en plus utilisée pour étudier le fonctionnement du cerveau (vision, toucher, sens de la gravité, intégration multi-sensorielle, contrôle du mouvement, schéma corporel, sens du soi, ...), mais aussi dans un but de remédiation (mémoire, régulation cognitive et émotionnelle, acouphènes, psychiatrie, réhabilitation neurologique...). Elle est ainsi couramment employée dans déjà 5 équipes de l'Institut Neurosciences et Cognition (INC).

L'INC a d'ailleurs organisé en 2015 une journée scientifique internationale sur ce thème, en partenariat avec les masters BioMedical Engineering-Paris et Psychologie Cognitive Fondamentale et Appliquée.

HDRsoutenance HDR Maks Ovsjanikov "A Functional View of Geometry Processing (Operator-based Techniques for Shape Analysis)"

Dear all,

It is my pleasure to invite you to my Habilitation defense, which will take place next week at Télécom ParisTech in Paris. Please find the details about the time and location for the defense below.

I hope to see you there.

Best,

maks

Defense date and time: May 19th (next Friday) at 14:15 CEST

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Location: Télécom ParisTech, 46 rue Barrault, Paris, amphi Estaunié

Hangouts link for remote login: <http://goo.gl/HnT3ve>

Jury Members:

- Pierre Alliez (Inria)
- Antonin Chambolle (CNRS, CMAP, Ecole Polytechnique)
- Tamy Boubekour (Télécom ParisTech)
- Leif Kobbelt (RWTH Aachen)
- Misha Kazhdan (Johns Hopkins University)
- Quentin Mérigot (Université Paris-Sud)

Dissertation Title: A Functional View of Geometry Processing (Operator-based Techniques for Shape Analysis)

Abstract:

The work presented in my habilitation dissertation describes a set of approaches for analyzing and processing 3D shapes and their relations. The main unifying theme of this work is the observation that many concepts in geometric data analysis can be considered, both in theory and in practice, as linear operators acting on real-valued functions defined on the shapes. Although this point of view has been common in some areas of mathematics, such as dynamical systems, representation theory or parts of differential geometry, it has only recently been adopted in digital geometry processing, where it has led to novel insights and efficient algorithms for a wide variety of problems including shape matching, tangent vector field analysis and shape comparison to name a few. I will give an overview of these and related techniques and demonstrate, in particular, how the functional operator point of view can be helpful in a variety of practical settings, both by providing a common language in which many operations can be expressed and by enabling the use of classical linear-algebraic tools in novel, and sometimes unexpected scenarios.

Dissertation:

<http://www.lix.polytechnique.fr/~maks/HDR.pdf>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

CONF 19-ièmes journées du GTAS les 3 et 4 juillet à Strasbourg

Bonjour à tou.te.s,

Les 19-èmes journées du Groupe de Travail Animation et Simulation soutenues par le GdR IGRV auront lieu à Strasbourg, les 3 et 4 juillet, dans les locaux du laboratoire ICube (site d'Illkirch).

Début : lundi 3 juillet en début d'après midi.

Repas convivial dans le centre de Strasbourg lundi soir pour des échanges informels.

Fin : mardi 4 juillet en milieu d'après midi.

L'objectif de ces journées est de présenter et de définir l'orientation de la recherche française autour de l'animation et de la simulation (http://icube-web.unistra.fr/gdr-igrv/index.php/GT_Animation_et_Simulation).

La majeure partie des équipes nationales viendront présenter une de leur dernière "belle" publication et/ou leurs axes de recherche en terme de modélisation du mouvement. Nous aurons ainsi le plaisir d'accueillir N.Castagne(Acroé), F.Faure(Anatoscope), J.Dequidt(Defrost), C.Larboulette(Expression), G.Desmeulles(IHSEV), C.Pélachaud(ISIR), S.Cotin(Mimesis), L.Hoyet(MimeTIC), C.Loscos(RVM), F.Zara, et N.Pronost(SAARA), G.Gilet(SIR) et M-P.Cani(X). Nous aborderons également ensemble l'identification des verrous scientifiques dans ce domaine et les stratégies de recherche envisagées pour les années à venir.

Si vous souhaitez être présents et participer aux discussions ou faire une présentation spécifique (travaux actuels publiés ou non, tours d'horizons sur les thèmes émergents), prévenez-nous simplement par mail (avec GTAS dans le sujet et le titre de votre présentation si envisagée). Dans le cas où vous proposiez une présentation, nous nous laissons la possibilité d'accepter ou non, afin de rester cohérent avec les objectifs des journées.

A très bientôt en espérant vous voir nombreux pour ces 19-èmes journées du GTAS.

David Cazier et Marc Parenthoën, co-responsables du GTAS

david.cazier@unistra.fr et marc.parenthoen@univ-poitiers.fr

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>