



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

12 juin 2017

Abonnements, remarques, envoi de textes : Numéro 527
laureleroyrv@gmail.com – alexis.paljc@ensmp.fr

CfP

Second call for paper - AMAI formalization of geometry and reasoning

CONF

Inscription et programme des journées du GTAS 2017, 3 et 4 juillet à Strasbourg

CfP Second call for paper - AMAI formalization of geometry and reasoning

Second Call for paper about

Annals of Mathematics and Artificial Intelligence

special issue on

Formalization of Geometry, Automated and Interactive Geometric Reasoning

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Geometry is a privileged field of investigation for various domains of computer science from image processing to geometric modeling via artificial intelligence in education and automated proof in geometry or semantic indexation of multimedia databases and so on.

This special issue of AMAI is devoted to formal computational aspects of geometry. Formalizing geometry can be investigated in several different ways. At the beginning of the 1960s, the seminal work of Gelernter in the domain of automated proof was about synthetic geometry as taught in school. Then, in the late 1970s, a kind of revolution occurred with the work of the late Professor Wu consisting in translating geometry into algebra and in using pseudo-division to perform proofs of a high-level theorem in both Euclidean and hyperbolic geometries.

Subsequently, much work has been done continuing that geometry/algebra relation by considering other aspects of geometry, like differential geometry, distance geometry, discovering geometric theorems in figures with dynamic geometry software or from graphical figures, etc.

Moreover, several researchers studied the foundations of geometry through various set of axioms; this way, the classical axiomatic approaches of Hilbert and Tarski have been formalized, as well as computational origami or incidence geometry. Outside the domain of automated proof, formalization of geometry is also encountered almost everywhere in geometric modeling --for instance with geometric constraint solving, declarative modeling or topological modeling-- and also in computational geometry or combinatorial geometry.

****Call-for-Papers****

For this special issue of AMAI, we are seeking original contributions on various aspects of formalization of geometry having in view computational applications mainly oriented to proof but also to modeling in geometry.

Relevant topics include (but are not limited to):

- Polynomial algebra, invariant and coordinate-free methods, probabilistic, synthetic, and logical approaches, techniques for automated geometric reasoning from discrete mathematics, combinatorics, and numerics;
- Symbolic and numeric methods for geometric computation, geometric constraint solving, automated generation/reasoning and manipulation with diagrams;
- Design and implementation of geometry software, special-purpose tools, automated theorem provers, experimental studies;
- Applications of formalization of geometry to mechanics, geometric modeling, CAGD/CAD, computer vision, robotics, and education.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhère à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



****Important dates****

September 1, 2017: paper submission

-- via website: www.editorialmanager.com/amai/

selecting issue: S688 Formalization of Geometry and Reasoning

January 1, 2018: author notification

March 1, 2018: revisions and camera-ready paper submission

****Guest Editors****

Pascal Schreck <schreck@unistra.fr>

Tetsuo Ida <ida@i-eos.org>

Laura Kovacs <lkovacs@forsyte.tuwien.ac.at>

CONF Inscription et programme des journées du GTAS 2017, 3 et 4 juillet à Strasbourg

avec le soutien du [GdR IG-RV](#), de l'[INS2i](#).

Bonjour à toutes et à tous,

Les journées du [GT Animation et Simulation](#) ont pour objectif de présenter les sujets étudiés par les différents partenaires et d'identifier les verrous en animation et simulation abordés par les équipes de recherche. Cette année, les journées illustrent l'activité de recherche autour de la simulation et l'animation des phénomènes naturels, de la simulation médicale interactive, de la simulation biomécanique, de l'acquisition du mouvement humain et de l'animation d'humains virtuels.

Les inscriptions aux journées les 3 et 4 juillet à Strasbourg sont ouvertes, **il suffit de me répondre à cet email en me précisant vos coordonnées** (nom, prénom, équipe/laboratoire ou entreprise, ville) et si vous manger avec nous le lundi soir et le mardi midi.

L'inscription est gratuite mais obligatoire. Merci de jouer le jeu pour en faciliter l'organisation.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Le **programme** de ces journées est disponible (et sera mis à jour) à cette adresse : [Les Journées du GTAS - juillet 2017](#)

Il y aura également un lien sur comment se rendre sur le lieu des journées.

Les repas du lundi soir et du mardi midi et pauses cafés sont pris en charge par l'organisation du GTAS.

Conseils pour trouver un **hôtel** : si vous ne trouvez pas d'hôtel au centre ville, rabattez vous du côté l'Illkirch. C'est sur une ligne de tram vous permettant de rallier facilement le centre ville et la gare.

Excusez nous pour les cas de réceptions multiples si vous êtes inscrits auprès de différents réseaux de diffusion.

En espérant vous voir bientôt à Strasbourg.

David Casier et Marc Parenthoen, co-responsables du GT Animation et Simulation.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>