



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

23 octobre 2017

Abonnements, remarques, envoi de textes : Numéro 542
laureleroyrv@gmail.com – alexis.paljc@ensmp.fr

AFRV

Matériel d'élection

AFRV

Programme des journées IGRV 2017 à Rennes du 23 au 27 octobre 2017

CfP

Appel à projet EU – H2020

P&S

Spécialistes mesure & Vision 3D

AFRV Matériel d'élection

Chers membres de l'AFRV,

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Ce message a pour but d'informer tous les membres des modalités de vote pour le renouvellement partiel du Conseil d'Administration de l'AFRV.

Les élections auront lieu lors de la 12e édition des Journées AFRV, qui se déroulera dans le cadre de la semaine de l'Informatique Graphique et de la Réalité Virtuelle de Rennes (<https://igrv2017.sciencesconf.org/>).

Les élections auront lieu les 24 et 25 octobre (fermeture à 12 h le 25).

Depuis la création de notre Association, Le Conseil d'Administration joue un rôle primordial dans l'animation et le fonctionnement de l'AFRV. Se réunissant physiquement (généralement à Paris) trois à quatre fois par an, il met en œuvre les grandes orientations de l'activité de l'Association telles que définies par l'assemblée générale et assure la promotion de l'Association auprès des milieux concernés. Il œuvre pour le développement des domaines qui sont de la compétence de l'AFRV. Lieu d'échange et de discussion dans la recherche du consensus, il est particulièrement vigilant à l'émulation entre les différents domaines disciplinaires représentés et les familles de membres (industriels, enseignants, chercheurs, passionnés, etc).

Conformément aux statuts de l'association, une partie des sièges du Conseil d'Administration est renouvelée tous les ans, le mandat de chaque Administrateur étant de trois ans. Ce mode de fonctionnement permet de dynamiser le groupe et d'assurer qu'à terme un maximum de membres ait la possibilité de participer aux travaux du CA. Pour mémoire, le Conseil d'Administration est actuellement composé de 17 membres répartis en trois collèges :

- Collège 1 : les personnes physiques ayant une activité professionnelle en lien avec la réalité virtuelle : enseignants, chercheurs, ingénieurs, développeurs, étudiants, créateurs de contenu, etc. (8 membres)
- Collège 2 : les institutions d'enseignement et de recherche : Universités, Centres Nationaux, Écoles, Instituts, Laboratoires, etc. (5 membres)
- Collège 3 : les organismes privés à but industriel, commercial ou autre (5 membres)
- Collège 4 : les organismes associatifs loi 1901 (1 membre)

MODALITES :

Vous recevez avec ce message le matériel de vote correspondant à votre collège (bulletin, professions de foi, procuration). Si vous êtes électeur dans deux collèges, vous recevrez deux messages et deux jeux de documents. Sont électeurs tous membres à jour de leur cotisation au jour des élections. Sont élus les candidats ayant obtenu le plus grand nombre de voix à concurrence du nombre de sièges à pourvoir.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Trois modalités sont possibles : sur place, par procuration, par correspondance. Dans tous les cas, vous pouvez biffer des noms sur la liste, mais ne pas en rajouter. Tout bulletin valide doit comporter un nombre de noms au plus égal au nombre de sièges à pourvoir.

Vote sur place

La modalité principale de vote est le vote sur place, classique, avec des urnes. Chaque électeur glisse dans l'urne de son collègue une enveloppe contenant un seul bulletin correspondant à son collègue, et émerge dans la liste des électeurs.

Vote par procuration

Le vote par procuration est également possible. Pour voter par procuration, choisissez une personne elle-même électeur (-trice) et confiez-lui un mandat de procuration après l'avoir rempli et signé.

ATTENTION : La personne mandatée ne peut se voir confier plus de **trois** procurations, tous collèges confondus.

Vote par correspondance

Afin de prendre en compte les dispositions prévues dans les statuts, et de garantir qu'un maximum de membres pourront exprimer leur suffrage, le vote par correspondance est également possible, pour les membres (personnes et entités) qui ne pourront se déplacer à Brest ni s'y faire représenter. Le vote par correspondance (par envoi postal à l'adresse ci-dessous) est ouvert dès réception de ce message, et ce jusqu'au **23 octobre 2017, DATE DE RECEPTION**. Aucun vote arrivant après cette date ne sera pris en considération. Pour voter par correspondance, il est impératif de respecter strictement les modalités suivantes :

- Imprimer le bulletin de vote et éventuellement rayer les noms selon la procédure décrite sur le bulletin.
- Le glisser dans une enveloppe blanche sans apposer aucune marque ni sur le bulletin ni sur l'enveloppe. Sceller l'enveloppe.
- Glisser l'enveloppe blanche dans une enveloppe plus grande en kraft en indiquant au verso, **vos noms, adresse et collègue de vote et signer. Une enveloppe non signée ne sera pas ouverte.**
- Adresser l'enveloppe à

Elections AFRV

Valérie Gouranton

IRISA Rennes

Campus universitaire de Beaulieu

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

263 Avenue du Général Leclerc - CS 74205

35042 RENNES Cedex

Retrouvez tout le matériel d'élection : http://www.af-rv.fr/blog/2017/10/16/materiel_election/

AFRV Programme des journées IGRV 2017 à Rennes du 23 au 27 octobre 2017

Voici le programme complet de la semaine :

- Journée jeunes chercheurs - 23 octobre 2017 :

<http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/10/Journe%CC%81e-jeunes-chercheurs.pdf>

- Journées J-FIG et J-RV - 24, 25 et 26 octobre 2017 :

<http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/10/Journe%CC%81es-J-FIG-J-RV.pdf>

- Journée industrielle - 27 octobre 2017 :

<http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/10/journe%CC%81e-industrielle.pdf>

Ne pas oublier de s'inscrire sur le site : <https://igrv2017.sciencesconf.org/>

A+

Merci d'avance

CfP Appel à projet EU – H2020

bonjour,

L'Union Européenne va bientôt lancer deux appels à projets dans le domaine des technologies interactives.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Elle organise un webinar vendredi prochain, le 27 Octobre à 12:15 pour présenter ces deux appels à projets

La présentation sera en anglais. Voir l'invitation ci-dessous :

[Horizon 2020](#) is the European Union framework programme funding research and innovation.

Its [draft work programme for 2018-2020](#) foresees funding opportunities to support interactive technologies in Europe under the call H2020-ICT-25.

On **Friday 27 October 2017 at 12:15** (Brussels Time), a webinar is organised to present two actions:

1. A Coordination and Support Action named « Interactive Community Building »,

Where 3 Mio € is budgeted to better coordinate stakeholders

Deadline for application is on 17 April 2018.

1. A Research and Innovation Action named « Future interaction »

Where 20 Mio € is budgeted to strengthen European research and industrial capacities specifically in two domains:

1. Multi-user interactions
2. Higher quality experiences

Deadline for application is on 14 November 2018.

We will present the rationale and details of the planned actions as well as concrete steps to build a proposal for granting.

Should you be interested in participating, please send an email to <connect-creativity at ec dot europa dot eu> in order to receive the access link and code.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

P&S Spécialistes mesure & Vision 3D

Bonjour,

Nous sommes spécialistes de la mesure & Vision 3D, robotique industrielle, et nous venons de recetter deux systèmes sur chaîne de production automobile, associant étroitement numérisation 3D rapide et RA.

Voici le lien de la vidéo :



https://youtu.be/ktn_KlK3bDc

N'hésitez pas à nous contacter pour plus d'informations.

Olivier BOMMART

www.videometric.com

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhère à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>