



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

# Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

15 octobre 2018

Abonnements, remarques, envoi de textes :  
secretaire@af-rv.com

Numéro 587

---

AFRV

[J•RV2018] Le programme est en ligne

AFRV

---

AFRV

[J•RV2018] Réservation de stand pour l'EXPOSITION INDUSTRIELLE

---

AFRV

[J•RV2018] Ouverture des inscriptions à l'école Jeunes chercheurs Réalités  
Virtuelle et Augmentée

---

POSTE

CDI Maître de conférences en Informatique, CentraleSupélec Metz

---

CfP

[J•FIG 2018] 2eme Appel à Contribution – Inscriptions

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

---

THESE	HYBRID / RAINBOW - Soutenance de thèse de Guillaume Cortes - 24 Octobre à 14h à l'Inria Rennes-Bretagne Atlantique en salle Michel Métivier
CfP	[GDR IG-RV Second appel à participation/soumission] - Journée thématique en computational photography
CONF	Save the date ! - First French-Japanese Symposium on Symbiotic Interaction - 5th November, Paris
CONF	AM/FM-GIS Belux organise le 6 novembre à Bruxelles un séminaire sur LA GEO-INTELLIGENCE AU SERVICE DE LA GESTION IMMOBILIERE

---

---

## AFRV [J•RV2018] Le programme est en ligne

Le programme pour les J•RV2018, événement groupé de l'AFRV et du GDR IG-RV, est disponible à l'adresse suivante : <https://jrv2018.sciencesconf.org/program/details>

N'oubliez pas qu'il ne vous reste plus que quelques jours pour vous inscrire.

---

## AFRV [J•RV2018] Réservation de stand pour l'EXPOSITION INDUSTRIELLE

Les journées de la Réalité Virtuelle 2018 (événement groupé de l'AFRV et du GDR IG-RV), se tiendront à Evry du 29 au 31 octobre 2018 (voir site des journées : <https://jrv2018.sciencesconf.org/>).

Cet événement regroupera :

- les deux demi-journées des jeunes chercheurs ;
- deux journées de communications scientifiques et industrielles autour des thématiques de la réalité virtuelle, augmentée et de l'interaction 3D. A l'occasion de ces journées, une **exposition industrielle** est

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

prévue pour fournir un espace aux industriels fournisseurs de solution ou utilisateurs de technologie. Cet espace d'exposition sera particulièrement bien visible et co-localisé avec les pauses.

L'évènement devrait accueillir un peu plus de 150 participants (étudiants, académiques et industriels) réunis pour échanger autour des sessions et des évènements sociaux de ces trois journées.

#### *Equipement prévu*

- 1 table, 2 chaises,
- alimentation électrique,
- accès wifi,
- panneau d'affichage.

**Le coût d'un stand est de 400 € HT. Il comprend une inscription pour les 3 jours (hors diner de gala).**

Les inscriptions s'effectuent sur le [site de la conférence](#), à la rubrique *inscriptions*.

#### **Notes :**

- La formule peut être adaptée à vos besoins. N'hésitez pas à nous contacter directement ;
- Les entreprises du territoire de l'Essonne et de la communauté d'agglomération Grand Paris-Sud doivent contacter directement le coordinateur : Samir OTMANE ([samir.otmane@univ-evry.fr](mailto:samir.otmane@univ-evry.fr));
- Pour toute question technique relative à l'installation de vos équipements et/ou démonstrations n'hésitez pas à contacter :
  - [frederic.davesne@univ-evry.fr](mailto:frederic.davesne@univ-evry.fr)
  - [olivier.emery@univ-evry.fr](mailto:olivier.emery@univ-evry.fr)

---

## **AFRV [J•RV2018] Ouverture des inscriptions à l'école Jeunes chercheurs Réalités Virtuelle et Augmentée**

Bonjour,

Dans le cadre des J•RV 2018 (événement groupé de l'AFRV et du GDR IG-RV) est organisée l'école des Jeunes chercheurs en Réalité Virtuelle et Augmentée.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Vous êtes étudiant(e) de Master2 ou doctorant(e) et vous souhaitez assister à cette formation vous pouvez vous inscrire depuis le site web des J•RV2018 : <https://jrv2018.sciencesconf.org/>

L'inscription est **gratuite mais obligatoire**.

Pour des raisons d'organisation, nous vous recommandons de vous inscrire rapidement (avant le **5 octobre 2018**).

### ***Intervenants et programme de la formation (détails sur le site des J•RV2018)***

#### ***Demi-journée 1 (29/10/2018 matin) : Evaluation, expérimentation et formation en RV/RA***

- Amine Chellali : Enseignant-Chercheur, Laboratoire IBISC, Univ Evry, Université Paris Saclay. Evaluation des systèmes RV/RA : protocoles expérimentaux et comités d'éthique.
- Indira Touvenin : Enseignant-Chercheur HDR UMR CNRS 7253 Heudiasyc, Sorbonne Universités, Université de technologie de Compiègne. Environnements virtuels informés pour la formation.
- Caroline Cao : Professeur, EREL Lab, Wright State University, USA. Using VR to Evaluate Design and Performance.

#### ***Demi-journée 2 (31/10/2018 après midi) : Interactions numériques en RV/RA***

- Jean-Marie Normand : Enseignant-Chercheur, Ecole Centrale de Nantes, Laboratoire AAU. Incarnation Virtuelle : modifications corporelles (et pas que) grâce à la RV.
- Mehdi Ammi : Enseignant-Chercheur HDR, LIMSI, Univ Paris Sud, Université Paris Saclay. Le toucher social.
- Fakhreddine Ababsa : Professeur, École Nationale d'Arts et Métiers, Institut Image – Laboratoire d'Ingénierie des Systèmes Physiques et Numériques (LISPEN). Méthodes de suivi 3D pour la réalité augmentée.

---

## **POSTE CDI Maître de conférences en Informatique, CentraleSupélec Metz**

Bonjour à tous,

Un CDI de maître de conférences en Informatique, Science des Données et Mathématiques est ouvert à CentraleSupélec Metz.

La personne recrutée fera sa recherche au Loria (<http://www.loria.fr/>).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Les candidates et candidats pourront obtenir des informations plus précises à l'adresse suivante:

<http://www.loria.fr/fr/poste-de-maitre-de-conferences-a-pouvoir/>

Date limite : 5 Novembre

---

## CfP [J•FIG 2018] 2eme Appel à Contribution – Inscriptions

Les 31ème Journées Françaises d'Informatique Graphique j•FIG de l'AFIG, du GdR IG-RV du CNRS et du Chapitre Français d'Eurographics auront lieu à Poitiers cette année et seront organisées par l'équipe IG du laboratoire XLim. Cette conférence sera l'occasion d'un partage des connaissances sur le front de l'informatique graphique, entre chercheurs confirmés et jeunes chercheurs de la communauté française d'informatique graphique et au-delà.

Les Journées se dérouleront au coeur de Poitiers du 13 au 16 novembre 2018 :

- 13 novembre : journée Jeunes Chercheurs, (inscription gratuite, mais obligatoire)
- 14 au 16 novembre : conférence j•FIG (inscription obligatoire)

Les inscriptions sont ouvertes sur le site internet de l'événement : <https://jfig2018.sciencesconf.org/>

**Attention : Changement de tarif à partir du 15 octobre 2018.**

### *Appel à Contribution*

Comme toutes les précédentes éditions des Journées J•FIG, la conférence n'est pas sélective. Les doctorants sont, en particulier, bienvenus pour présenter leurs travaux.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Les articles peuvent être rédigés :

- En Français
- En Anglais à condition qu'un titre et un résumé soient fournis en Français

Les communications peuvent concerner des travaux de toute nature : travaux méthodologiques, théoriques ou expérimentaux, développements d'algorithmes, d'outils, de systèmes ou d'applications, etc.

***Dates importantes :***

• Soumission originale "avec révision" ou ouvrant au "prix du meilleur papier", avec premier auteur étudiant : 12 octobre 2018.

- Soumission "sans révision" et sans "prix du meilleur papier" : 12 octobre 2018.
- Retours aux auteurs ayant demandé une relecture : 5 novembre 2018.

Les soumissions sont attendues dans tous les thèmes relevant de l'informatique graphique, dont :

- Tous types de procédés ou d'algorithmes de synthèse, d'analyse ou de traitement d'images
- Tous types de modélisations : géométrique, physique, topologique, déclarative, optique, etc.
- Tous types d'images : fixes, animées
- Animation - Simulation ; Rendu ; Effets spéciaux ...
- Géométrie computationnelle, géométrie discrète ...
- Visualisation
- Architectures matérielles et/ou logicielles
- Interfaces et systèmes pour la création de contenus
- Interaction, réalité augmentée, réalité virtuelle
- Tout domaine proche de l'Informatique Graphique : CAO, visualisation scientifique, imagerie médicale 3D, analyse d'images, communication homme-machine, robotique, etc.
- Perception et cognition
- etc.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

La procédure de dépôt des contributions est ouverte. Deux modalités de soumission d'article et deux autres modalités de participation sont proposées.

### **1. Soumission originale de 4 pages**

Il s'agit d'un article original de 4 pages (ou d'un article en cours de soumission à une autre conférence, mais non encore accepté pour publication), en français ou en anglais au choix des auteurs.

Tous les articles soumis donneront lieu à une présentation durant les Journées.

Chaque auteur peut, s'il le souhaite, recevoir des retours d'évaluation constructifs sur sa soumission. Toutes les soumissions dont le premier auteur est étudiant seront proposées pour le prix du meilleur papier j•FIG 2018.

#### **Pour soumettre :**

- merci de fournir les éventuels matériels supplémentaires (vidéos, sources, etc.) sous la forme de lien <http> vers un site dans le papier ;
- merci d'utiliser le template Latex disponible sur le site de la conférence (<https://jfig2018.sciencesconf.org/>) et de limiter l'article à 4 pages pour toute « soumission originale » ;
- concernant la soumission, utiliser l'espace de dépôt en vous connectant avec votre compte CCSD. Si vous n'avez pas de compte, vous devrez en créer un.

### **2. Présentations de travaux déjà publiés**

La conférence peut accueillir également des présentations de travaux déjà publiés, en particulier dans des journaux et conférences internationales du domaine, sans nécessité de papier original, afin que ces travaux puissent être partagés avec la communauté française d'Informatique Graphique.

Les propositions seront sélectionnées en fonction des créneaux disponibles.

### **3. Démonstrations et stands scientifiques/technologiques/artistiques**

Un espace pourra accueillir des démonstrations et des stands de nature scientifique, technologique ou artistique.

Si vous souhaitez soumettre une proposition, contacter les organisateurs ([jfig2018@sciencesconf.org](mailto:jfig2018@sciencesconf.org)).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

#### **4. Autres contributions**

Les organisateurs seront heureux d'étudier la faisabilité de toute autre modalité de partage de résultats, ainsi que de toute proposition en lien avec la coloration artistique voulue pour cette édition.

Pour toute proposition ou tout renseignement, n'hésitez pas à contacter les organisateurs (jfig2018@sciencesconf.org).

Au plaisir de vous voir à Poitiers.

Cordialement,

Le comité d'organisation des journées J•FIG 2018

---

### **THESE HYBRID / RAINBOW - Soutenance de thèse de Guillaume Cortes - 24 Octobre à 14h à l'Inria Rennes-Bretagne Atlantique en salle Michel Métivier**

#### ***Contribution à l'étude des systèmes de projection pour des applications industrielles en réalité mixte***

La réalité mixte apporte certains avantages aux applications industrielles. Elle peut, entre autres, faciliter la visualisation et validation de projets ou assister des opérateurs durant des tâches spécifiques. Les systèmes de projection (PBS), tels que les CAVE ou la réalité augmentée spatiale, fournissent un environnement de réalité mixte permettant une collaboration directe avec des utilisateurs externes. Dans cette thèse, nous visons à améliorer l'utilisation des systèmes de projection pour des applications industrielles en abordant deux défis scientifiques majeurs: (1) améliorer les composantes des PBS et (2) augmenter l'expérience utilisateur dans les PBS.

En tant que première contribution scientifique, nous visons à améliorer les systèmes de suivi de mouvements optiques. Nous proposons une approche permettant d'élargir l'espace de travail de ces systèmes grâce à deux méthodes. La première permet de suivre les mouvements à partir d'une seule caméra tandis que la deuxième permet de contrôler les caméras et suivre les objets dans l'espace de travail. Le système qui en résulte fournit des performances acceptables pour des applications en réalité mixte tout en augmentant considérablement l'espace de

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

travail. Un tel système de suivi de mouvement peut permettre de mieux exploiter le potentiel des systèmes de projection et d'élargir le champ possible des interactions. En tant que deuxième contribution scientifique, nous concevons un casque « tout-en-un » pour la réalité augmentée spatiale mobile. Le casque rassemble à la fois un système de projection et un système de suivi de mouvements qui sont embarqués sur la tête de l'utilisateur. Avec un tel système, les utilisateurs sont capables de se déplacer autour d'objets tangibles et de les manipuler directement à la main tout en projetant du contenu virtuel par-dessus. Nous illustrons notre système avec deux cas d'utilisation industriels: le prototypage virtuel et la visualisation médicale.

Enfin, nous abordons une dernière contribution qui vise à améliorer l'expérience utilisateur dans les PBS. Nous proposons une approche permettant d'incarner un personnage virtuel et d'augmenter la perception spatiale des utilisateurs dans les PBS. Pour ce faire, nous ajoutons l'ombre virtuelle des utilisateurs dans les systèmes de projection immersifs. L'ombre virtuelle est directement corrélée aux mouvements des utilisateurs afin qu'ils la perçoivent comme si c'était la leur. Nous avons effectué une expérience afin d'étudier l'influence de la présence de l'ombre virtuelle sur le comportement des utilisateurs.

### ***Contribution to the study of projection-based systems for industrial applications in mixed reality***

Mixed Reality brings some advantages to industrial applications. It can, among others, facilitate visualizing and validating projects or assist operators during specific tasks. Projection-based Systems (PBS), such as CAVEs or spatial augmented reality provide a mixed reality environment enabling straightforward collaboration with external users. In this thesis, we aim at improving the usage of PBS for industrial applications by considering two main scientific challenges: (1) improving the components of PBS and (2) improving the user experience when using PBS.

As a first scientific contribution, we propose to address the improvement of the tracking component. We introduce an approach that enables increasing the workspace of optical tracking systems by using two methods. As a first method, we propose to use monocular tracking. As a second method, we propose to use controlled cameras that follow the targets across the workspace. The resulting system provides acceptable performances for mixed reality applications while considerably increasing the workspace. Such a tracking system can make it easier to use large projection-based displays and can widen the range of available interactions. As a second scientific contribution, we design an "all-in-one" headset for mobile spatial augmented reality on tangible objects. The headset gathers both a projection and a tracking system that are embedded on the user's head. With such a system, the users are able to move around tangible objects and to manipulate them directly by hand while projecting virtual content over them. We illustrate our system with two industrial use cases: virtual prototyping and medical visualization.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Finally, we address the contribution that aims at improving the user experience when using PBS. We introduce a method that provides virtual embodiment and increases the spatial perception of the users when using PBS. To do so we add the user's virtual shadow in immersive projection-based systems. The virtual shadow is dynamically mapped to users' movements in order to make them perceive the shadow as if it was their own. We then carry out an experiment to study the influence of the presence of the virtual shadow on the user experience and behavior.

### ***Membres du jury :***

Rapporteurs : Marie-Odile Berger - Directrice de Recherche Inria, Inria Nancy  
Martin Hachet - Directeur de Recherche Inria, Inria Bordeaux

Examineurs : Sabine Coquillart - Directrice de Recherche Inria, Inria Grenoble  
Guillaume Moreau - Professeur, Ecole Centrale de Nantes

Directeurs de thèse : Anatole Lécuyer - Directeur de Recherche Inria, Inria Rennes  
Eric Marchand - Professeur, Université de Rennes 1

---

## **CfP [GDR IG-RV Second appel à participation/soumission] - Journée thématique en computational photography**

Bonjour à tous,

La journée thématique du GDR IG-RV sur la computational photography aura lieu à Poitiers le 13 novembre à 14h.  
<https://compphoto.sciencesconf.org/>

### **Soumissions**

Il est encore tant de soumettre une demande pour présenter vos travaux/réflexions autour du sujet. Il suffit de déposer votre demande sur le site (Titre + résumé) avant le 31 octobre.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

<https://compphoto.sciencesconf.org/user/submit>

### ***Inscriptions***

Les inscriptions sont ouvertes. L'inscription est gratuite mais obligatoire. Elle comprend le déjeuner pour ceux qui le souhaitent.

<https://compphoto.sciencesconf.org/registration/index>

### ***Conférenciers invités***

Nous aurons le plaisir d'avoir les interventions de trois conférenciers invités : Henri Maître, Kenneth Vanhoey et Sylvain Duchêne. Plus d'information sur <https://compphoto.sciencesconf.org/resource/page/id/1>

Cordialement,

Céline et Rémi.

---

**CONF Save the date ! - First French-Japanese Symposium on Symbiotic Interaction  
- 5th November, Paris**

Chères et chers collègues,

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Nous sommes heureux de vous inviter au premier Symposium JST-ANR sur l'Interaction symbiotique, organisé conjointement par l'Agence japonaise pour la science et la technologie (JST) et l'Agence nationale de la recherche (ANR), qui se tiendra **le 5 novembre 2018 à Paris**.

Cette journée est l'occasion pour les chercheurs du domaine de découvrir le programme japonais CREST et les modalités du prochain appel conjoint franco-japonais sur le thème de l'interaction symbiotique. Le programme a pour objectif de faire connaître les travaux de recherche menés au Japon et en France respectivement, et de développer les échanges dans la perspective de futures collaborations.

Un cocktail au Musée de l'Histoire de la Médecine clôturera la journée.

#### **La collaboration JST-ANR dans le cadre du programme CREST**

En décembre 2017, l'agence japonaise pour la science et la technologie (JST) et l'ANR ont signé un accord de collaboration dans le cadre du programme japonais CREST. Ce programme définit des objectifs de recherche prioritaires et soutient la recherche collaborative dont les résultats constitueront les fondements de ruptures scientifiques et technologiques. L'ouverture du programme à des collaborations franco-japonaises s'est concrétisée en 2018 par le lancement d'un premier appel conjoint sur la thématique de l'interaction symbiotique, et par le financement du projet lauréat VoicePersonae. **Cet appel est reconduit en 2019 sur cette même thématique.**

L'inscription est gratuite mais obligatoire à l'adresse [symbiotic.interaction@agencerecherche.fr](mailto:symbiotic.interaction@agencerecherche.fr)

## **JST-ANR Joint Symposium: Symbiotic Interaction**

**November 5th**

Amphi Bilsky Pasquier

Campus des Cordeliers, UPMC, 15 Rue de l'École de Médecine 75006 Paris

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

09:00	-	09:30	Welcome	
09:30	-	10:00	Introduction	JST-CREST/ANR
			<i>Kenji Mase &amp; Martine Garnier-Rizet</i>	
10:00	-	10:30	French Panorama on Human Computer Interaction	
			<i>Catherine Pelachaud, ISIR</i>	
10:30	-	10:45	Break	
10:45	-	12:30	JST CREST Call 1 Teams - Presentations	

Takayuki Kanda Team (Kyoto U., ATR)

*"Human-Robot Interaction for Symbiotic Robots in a Public Space in a City", presented by Jani Even, Kyoto Univ.*

Hideki Koike Team (Tokyo Inst. of Tech., SONY CSL, U. Tokyo)

*"A study on skill acquisition mechanism and development of skill transfer systems", presented by Hideki Koike (TIT)*

Miwako Nakazawa Team (Kyoto U., Kyusyu U., TMC)

*"Computational and cognitive neuro-scientific approaches for understanding the tender care", presented by Atsushi Nakazawa (Kyoto U.), Miwako Honda (Tokyo Medical Center)*

12:30	-	14:00	Lunch	
14:00	-	15:00	JST-CREST/ANR Joint team winner presentation	

Jun-ichi YAMAGISHI, National Institute of Informatics

Jean François Bonastre, Laboratoire d'Informatique d'Avignon

Nicholas Evans, EURECOM

*"VoicePersonae: Speaker identity cloning and protection"*

15:00	-	15:30	Laboratory for Computer Science - Activities in Human Computer Interaction	
			<i>Caroline Appert, LRI</i>	

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- 15:30 - 16:00 Next JST-CREST/ANR call presentation
- 16:00 - 16:45 Open discussion on further Japanese-French collaboration
- 16:45 - 17:00 Break
- 17:00 - 17:45 Business meeting (closed)

**18:30**

Cocktail

Musée d'histoire de la médecine, 12 Rue de l'École de Médecine, 75006 Paris

## CONF AM/FM-GIS Belux organise le 6 novembre à Bruxelles un séminaire sur LA GEO-INTELLIGENCE AU SERVICE DE LA GESTION IMMOBILIERE

Le 6 novembre, AM/FM-GIS Belux organise un séminaire sur la GI et la Gestion Immobilière, en collaboration avec AGORIA et l'OBGE asbl. La session se déroulera à BluePoint Brussels, Boulevard A. Reyers laan 80, Brussels.

Vous êtes les bienvenus à partir de 13h00.

S'INSCRIRE

ICI :

<https://amfmgis-belux.us19.list-manage.com/track/click?u=8ab50cfb2dc0cc89f684e359c&id=d04fd89066&e=1ee51f216a>

### ***PROGRAMME (traduction simultanée FR<>NL)***

- 13h00 Accueil, collation et 'réseautage'
- 14h00 Introduction et Mot de bienvenue
- 14h05 Gain de temps grâce à des maquettes interactives pour la gestion immobilière

Klaas Van Limbergen, Géomètre-expert, 3Dvastgoed

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

14h30 L'importance de l'aspect géographique dans les outils d'aide à l'expertise immobilière

Luc Hamoir Géomètre-expert, Gexham

15h00 La gestion d'un portefeuille immobilier avec les outils de pointe

Hélène Dastugue, SAP Pré-sales, Capgemini

Jan Van de Steen, Senior Manager GIS & Asset management, Cap Gemini

15h30 Pause-café

16h15 SIG, DAO et BIM : le mariage parfait dans la pratique

Orateur à confirmer

16h45 RGPD, les obligations du géomètre-expert

Nathan Schryvers Avocat, Bureau d'avocats Four and Five

17h15 Panel et clôture, suivi d'une réception + réseautage

19h00 Fin du séminaire

Our mailing address is: [amfmgisbelux@gmail.com](mailto:amfmgisbelux@gmail.com)

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>