



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

Numéro 589

29 octobre 2018

Abonnements, remarques, envoi de textes :
secretaire@af-rv.com

AFRV

[J•RV2018] Le programme est en ligne

POSTE

Offre d'emploi Assistant(e) Chef de Projet chez MiddleVR

CfP

Reproductibilité d'un code de recherche en graphique

CfP

Call for Papers, Solid and Physical Modeling (SPM 2019), deadline January 28, 2019

AFRV [J•RV2018] Le programme est en ligne

Le programme pour les J•RV2018, événement groupé de l'AFRV et du GDR IG-RV, est disponible à l'adresse suivante : <https://jrv2018.sciencesconf.org/program/details>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



N'oubliez pas qu'il ne vous reste plus que quelques jours pour vous inscrire.

POSTE Offre d'emploi Assistant(e) Chef de Projet chez MiddleVR

Avec des clients passionnants tels que la NASA, la Stanford University, Naval Group, le CNES, Renault et bien d'autres, depuis 2012, MiddleVR fournit des outils et expériences de réalité virtuelle de grande qualité pour les professionnels exigeants.

Nous combinons les qualités d'une ambiance de travail vivante et agréable et d'une stimulation permanente au travers de phases de création et de challenges techniques.

L'équipe « Professional Services » de MiddleVR s'occupe particulièrement de créer des applications de réalité virtuelle sur-mesure pour des clients venant de toutes sortes d'industries. Les sujets et problématiques abordés sont donc très variés.

Avec peut être trop peu d'expérience pour être chef de projet, votre rôle sera d'en épauler un. Vous devrez donc assister le chef de projet de notre équipe « Professional Services » dans sa tâche qui consiste à s'assurer du bon déroulement des projets de nos clients. Ainsi, nous attendons de vous d'être vigilant, proactif et pragmatique. Il y a des deadlines et un budget à tenir.

Vous pourrez être amenés à participer à la formalisation des besoins de nos clients, veiller au respect des processus internes, veiller à l'avancement quotidien, participer à la recette et être capable de communiquer dessus.

Au sein d'une équipe dynamique, à taille humaine, et accompagné par un responsable projet, vous serez l'interlocuteur ou l'interlocutrice privilégié(e) d'un portefeuille de clients dédiés et participerez à la mise en place et au suivi de leurs projets.

Profil recherché :

- Vous aimez relever des challenges.
- Vous avez le sens de l'analyse, de la synthèse et avez une excellente capacité rédactionnelle.
- Vous avez une aisance relationnelle et un très bon sens de l'écoute client.
- Vous êtes autonome et savez faire preuve d'initiative.
- Anglais courant requis.
-

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Vos missions seront les suivantes :

- Etudier la faisabilité des besoins en analysant le cahier des charges du client et en faire un rapport au Chef de Projet.
- Assister aux réunions clients pour faire l'audit du besoin.
- Rédiger le cahier des charges fonctionnelles en fonction des lignes directrices fixées conjointement par votre Chef de Projet.
- Gérer les missions opérationnelles du projet.
- Aider à la gestion des équipes en interne qui interviendront sur le projet.
- Expliquer la mise en place du process, définir le planning et les objectifs.
- Suivre l'avancée des tâches de chacun.
- Faire un reporting régulier sur l'avancement de chaque projet au Chef de Projet.
- Rédiger les documents accompagnant la livraison de la solution aux clients.
-

Une passion pour les nouvelles technologies et des connaissances en développement informatique serait un plus.

Informations utiles :

- Poste situé au 11 rue Carnot au Kremlin-Bicêtre. À deux pas de la station de métro ligne 7 Le Kremlin-Bicêtre.
- Salaire selon profil.
- CDI
- Poste à pourvoir dès que possible.

Contact : jobs@middlevr.com

CfP Reproductibilité d'un code de recherche en graphique

Bonjour,

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Voici une excellente initiative pour certifier la reproductibilité des codes sources accompagnant les papiers, avec déjà plein de codes labellisés et disponibles : <http://www.replicabilitystamp.org/>

Bien cordialement,

Florence Bertails-Descoubes

CfP Call for Papers, Solid and Physical Modeling (SPM 2019), deadline January 28, 2019

Solid and Physical Modeling (SPM 2019)

Solid and Physical Modeling (SPM) 2019 will be co-located in Vancouver with the Geometric Modeling and Processing conference (GMP), the SIAM conference on Computational Geometric Design, and Shape Modeling International (SMI) as part of the International Geometry Summit in 2019

(<http://geometrysummit2019.org/>).

WHEN: June 17-19, 2019 (geometry summit from 17 to 21)

WHERE: Vancouver, Canada

SPM is an international conference series organized annually with the support of the Solid Modeling Association (SMA), ACM SIGGRAPH, and the SIAM Activity Group on Geometric Design. The conference aims at all aspects of geometric and physical modeling, and their application in design, analysis and manufacturing, as well as in biomedical, geophysical, digital entertainment, and other areas. The conference serves also as a ceremony for awarding the 2019 Pierre Bézier Prize for contributions to solid, shape, and physical modeling.

Topics of interest include, but are not limited to:

- 3D fabrication/printing/manufacturing technologies
- Anisotropic/heterogeneous/composite materials
- Applied algebraic and differential geometry
- Applied computational geometry and topology

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- Conceptual, collaborative, and distributed design
- Computational fabrication
- Curve, surface, and manifold modeling
- Dimensioning and tolerancing
- Feature modeling, recognition, and understanding
- Geometric algorithms
- Geometric and topological representations
- Geometric constraint solving and parametric modeling
- Geometric interpolation and smoothing
- Geometry generation and processing
- Geometry compression and transmission
- Isogeometric analysis
- Meshing and mesh optimization
- Multi-resolution modeling
- Numerical analysis of geometric algorithms
- Physically-based modeling and simulation
- Product data exchange, standards, and interoperability
- Reverse engineering/reconstruction of surfaces/solids
- Robustness and validity of geometric computations
- Shape modeling, synthesis and analysis

Paper Submissions: Accepted full-length papers will be published in Computer-Aided Design (Elsevier) after a rigorous two-stage double-blind review process. The submitted papers must be written in English and present original, previously unpublished results that are not simultaneously submitted elsewhere. The papers should be submitted through the EasyChair System (see <https://easychair.org/my/conference.cgi?conf=spm19>).

IMPORTANT DATES:

Abstract for full papers: January 28, 2019

Full paper submission: February 1, 2019

First review notification: March 22, 2019

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Revised papers due: April 12, 2019

Final notification of acceptance: April 22, 2019

Camera ready full papers due: April 29, 2019

Symposium: June 17-19, 2019

Conference Homepage: <https://project.inria.fr/spm2019/>

Conference chairs:

Stefanie Hahmann, Inria Grenoble, France

Bruno Lévy, Inria Nancy, France

Konrad Polthier, Freie Universität Berlin, Germany

Program chairs:

Pierre Alliez, Inria Sophia Antipolis, France

Xin (Shane) Li, Louisiana State University, USA

Yong-Jin Liu, Tsinghua University, China

Contact: pchairs-spm2019@inria.fr

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>