

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

Numéro 599

21 janvier 2019

Abonnements, remarques, envoi de textes :
secretaire@af-rv.com

POSTE	XIWEN studio recrute 2 stagiaires Développeur(euse) jeu vidéo et réalité virtuelle avec Unity
POSTE	Postes en informatique à l'Université de Lorraine - LORIA
POSTE	Proposition de stage (pour étudiant M1/M2 ou équivalent Elève Ingénieur) Simulation en Réalité Virtuelle d'interactions de Réalité Augmentée
CfP	Call for papers: Solid and Physical Modeling (SPM) 2019
CfP	Deadline Extension : Call for Workshops - IVA 2019 (Intelligent Virtual Agents) - Paris, France
CfP	EG 2019 Doctoral Consortium - submission deadline Feb 8, 2019

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Cfp **Rappel : Appel à journée thématique du GdR IG-RV**

Cfp **Prix de thèse IGRV 2019 Appel à participation**

POSTE XIWEN studio recrute 2 stagiaires Développeur(euse) jeu vidéo et réalité virtuelle avec Unity

Bonjour,

XIWEN studio recrute 2 stagiaires Développeur(euse) jeu vidéo et réalité virtuelle avec Unity. L'offre de stage est disponible sur le site de l'AFJV : <https://emploi.afjv.com/emploi-jeux-vidéo/SDEV926-14974>

Complément d'info spécial AFRV : le stage sera essentiellement consacré à du développement de jeu vidéo et réalité virtuelle (virtualité augmentée), les 2 pour de la formation.

Merci de faire suivre l'annonce à vos étudiants.

Bien cordialement,

Patrice Bouvier

POSTE Postes en informatique à l'Université de Lorraine - LORIA

Bonjour à tous,

Deux postes en informatique (27e section) sont susceptibles d'être ouverts à l'Université de Lorraine à la prochaine campagne de recrutement, avec prise de fonction en septembre 2019 et une affectation recherche au LORIA:

- 1 Poste de Professeur, enseignement à l'IUT, profil ouvert de recherche
- 1 Poste de Maître de conférences à l'école des Mines, profil IA et deep learning

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Les candidates et candidats pourront obtenir des informations plus précises (dont les contacts pour chaque poste) à l'adresse suivante:

<http://www.loria.fr/fr/postes-enseignants-chercheurs-2019/>

Bien cordialement,

Jean-Yves Marion

Directeur du Loria

Université de Lorraine

Institut Universitaire de France

https://twitter.com/Labo_Loria

<http://www.loria.fr/>

POSTE Proposition de stage (pour étudiant M1/M2 ou équivalent Elève Ingénieur) Simulation en Réalité Virtuelle d'interactions de Réalité Augmentée pour l'étude de la surcharge cognitive

VENISE group (<http://www.limsi.fr/venise/>) at LIMSI/CNRS

&

Institut de Recherche Biomédicale des Armées –

<https://www.defense.gouv.fr/sante/notre-expertise/recherchebiomedicale/>)

Supervisors: nicolas.ladeveze@limsi.fr, julie.albentosa@defense.gouv.fr, patrick.bourdot@limsi.fr,

Ce stage sera financé et réalisé en collaboration avec l'IRBA (Institut de recherche biomédicale des armées). Au sein de l'IRBA, l'unité « Ergonomie cognitive des situations opérationnelles » mène des activités de recherche, d'expertise et de formation dans le domaine de la psycho-ergonomie, dans le but de mieux comprendre les processus sociocognitifs qui sous-tendent l'adaptation des opérateurs et des organisations aux contraintes des environnements opérationnels dans lequel ils opèrent.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Dans ce contexte, l'équipe VENISE de LIMSI et l'IRBA collaborent pour mesurer et étudier la surcharge cognitive induite sur un opérateur par l'utilisation de systèmes de réalité augmentée (RA) dans un contexte de tâches multiples simultanées.

Comprendre la surcharge cognitive des humains dans des conditions stressantes et multitâches est complexe. On doit pouvoir effectuer des expériences avec un contrôle parfait de leurs paramètres et conditions. Pour remédier à ce problème, l'équipe VENISE propose de concevoir un système de réalité virtuelle (RV) capable de simuler les systèmes RA visés par l'étude. Dans cette simulation, le monde réel sera purement virtuel et les interactions RA seront effectuées via une configuration RV impliquant une immersion visuelle stéréoscopique, une perception 3d du son, un suivi du mouvement de l'utilisateur et éventuellement des dispositifs tangibles. L'objectif technique de ce projet est de créer une bibliothèque composants et d'outils afin de simuler des dispositifs de RA existants et/ou futurs. Ces simulations seront effectuées au sein d'un système de type CAVE offrant de grandes capacités immersives et multisensorielles, tel que le système EVE de l'équipe VENISE, et/ou d'une nouvelle génération de casques immersifs (HMD) disposant d'une résolution plus élevée et d'un champ de vision plus étendu que ceux actuels. Le stagiaire sélectionné commencera par une étude bibliographique sur la RA, d'une part, pour proposer une classification théorique des interactions existantes en RA croisées avec les tâches ciblées (guidage, apprentissage, activité physique, risque, stress, etc.), d'autre part d'analyser les travaux antérieurs sur la simulation en RV de systèmes de RA (voir par exemple [1,2]). Ensuite, il/elle développera sous Unity des implémentations génériques permettant de mener des évaluations sur la validité de l'équivalence entre simulation en RV d'une interface utilisateur de RA.

Après ces premières évaluations et compte tenu des futures conditions expérimentales de mesure de la cognition et de la simulation de tâches ciblées, l'étudiant discutera et proposera plusieurs lignes directrices sur les caractéristiques de configuration requises pour que le système de RV simule au mieux les systèmes RA visés par l'étude.

MOTS-CLÉS : Analyse de la charge cognitive, Réalité Augmentée, Réalité Virtuelle.

ENVIRONNEMENT MATERIEL : Système EVE (<http://www.limsi.fr/venise/EVEsystem>), HTC Vive et/ou HMD grand champ et haute, Microsoft Hololens.

COMPÉTENCES OBLIGATOIRES : Programmation C # / Unity (Avancé), grand intérêt pour la Réalité Augmentée et/ou la Réalité Virtuelle.

COMPÉTENCES OPTIONNELLES : programmation par shaders, autres langues de programmation (C ++), connaissances MaxMSP.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

SALAIRE : allocation mensuelle légale (environ 600 € par mois + remboursement de 50% des frais de transport).

DURÉE : 6 mois (à partir de mars 2019)

LIEU : principalement au LIMSI-CNRS, rue du Belvédère, 91405 ORSAY cedex (France).

CANDIDATURES : par email à patrick.bourdot@limsi.fr avec une lettre de motivation, un Curriculum Vitae détaillé (précisant au surplus nationalité, date et lieu de naissance -), une copie de vos scores officiels et votre classement aux Masters 1 et 2 ou années d'Elève Ingénieur équivalentes.

CRITERE DE NATIONALITE : les candidats devront être citoyen d'un des états de la Communauté Européenne

REFERENCES :

[1] Fayez Lahoud, Sabine Süsstrunk, AR in VR: Simulating Infrared Augmented Vision, IEEE ICP 2018.

[2] Cha Lee, Scott Bonebrake, Tobias Höllerer, Doug A. Bowman, A Replication Study Testing the Validity of AR Simulation in VR for Controlled Experiments, In Proceedings of the 8th IEEE ISMAR 2009, Orlando, Florida, USA, October 19-22, 2009

CfP Call for papers: Solid and Physical Modeling (SPM) 2019

Solid and Physical Modeling (SPM) 2019 will be co-located in Vancouver with the Geometric Modeling and Processing conference (GMP), the SIAM conference on Computational Geometric Design, and Shape Modeling International (SMI) as part of the [International Geometry Summit](#) in 2019.

WHEN: June 17-19, 2019 (summit from 17 to 21)

WHERE: Vancouver, Canada

CALL FOR PAPERS

SPM is an international conference series organised annually with the support of the Solid Modeling Association (SMA), ACM SIGGRAPH, and the SIAM Activity Group on Geometric Design. The conference aims at all aspects of geometric and physical modeling, and their application in design, analysis and manufacturing, as well as in

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

biomedical, geophysical, digital entertainment, and other areas. The conference serves also as a ceremony for awarding the 2019 Pierre Bézier Prize for contributions to solid, shape, and physical modeling.

Topics of interest include, but are not limited to:

- 3D fabrication/printing/manufacturing technologies
- Anisotropic/heterogeneous/composite materials
- Applied algebraic and differential geometry
- Applied computational geometry and topology
- Conceptual, collaborative, and distributed design
- Computational fabrication
- Curve, surface, and manifold modeling
- Dimensioning and tolerancing
- Feature modeling, recognition, and understanding
- Geometric algorithms
- Geometric and topological representations
- Geometric constraint solving and parametric modeling
- Geometric interpolation and smoothing
- Geometry generation and processing
- Geometry compression and transmission
- Isogeometric analysis
- Meshing and mesh optimization
- Multi-resolution modeling
- Numerical analysis of geometric algorithms
- Physically-based modeling and simulation
- Product data exchange, standards, and interoperability
- Reverse engineering/reconstruction of surfaces/solids
- Robustness and validity of geometric computations
- Shape modeling, synthesis and analysis

Paper Submissions: Accepted full-length papers will be published in Computer-Aided Design (Elsevier) after a rigorous two-stage double-blind review process. The submitted papers must be written in English and present

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

original, previously unpublished results that are not simultaneously submitted elsewhere. The papers should be submitted through the EasyChair System (see <https://easychair.org/my/conference.cgi?conf=spm19>).

IMPORTANT DATES:

Abstract for full papers: **January 28, 2019**

Full paper submission: **February 1, 2019**

First review notification: **March 22, 2019**

Revised papers due: **April 12, 2019**

Final notification of acceptance: **April 22, 2019**

Camera ready full papers due: **April 29, 2019**

Symposium: June 17-19, 2019

Conference Homepage: <https://project.inria.fr/spm2019/>

Conference chairs:

- Stefanie Hahmann, Inria Grenoble, France
- Bruno Lévy, Inria Nancy, France
- Konrad Polthier, Freie Universität Berlin, Germany

Program chairs:

- Pierre Alliez, Inria Sophia Antipolis, France
- Xin (Shane) Li, Louisiana State University, USA
- Yong-Jin Liu, Tsinghua University, China

Contact: pchairs-spm2019@inria.fr

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

CfP Deadline Extension : Call for Workshops - IVA 2019 (Intelligent Virtual Agents) - Paris, France

Dear IVA enthusiasts,

Please take notice that the deadline for submitting workshops for IVA2019 has been extended to February 20, 2019 at 11:59 PM CET!

Best wishes,

Brian Ravenet & Céline Clavel

Original Call below

The IVA 2019 organizing committee solicits proposals for full-day and half-day workshops to be held in conjunction with the main conference (<https://iva2019.sciencesconf.org/>).

The purpose of a workshop is to provide an opportunity for participants from academia, industry, government and other related parties to present and discuss novel ideas on current and emerging topics relevant to intelligent virtual agents, their applications and emergent technologies.

Workshops are scheduled for July the 1st, 2nd (morning) and 5th (afternoon) 2019.

Each workshop should be organized under a well-defined theme focusing on emerging research areas, challenging problems and industrial/governmental applications. Organizers have free control on the format, style as well as the building blocks of the workshop. Possible contents of a workshop include but are not limited to invited talks, regular papers/posters, panels, and other pragmatic alternatives. In case workshop proposers need extra time to prepare their workshop, early decisions may be considered if justified.

We would like to encourage organizers to avoid a mini-conference format by (i) encouraging the submission of position papers and extended abstracts, (ii) allowing plenty of time for discussions and debates, and (iii) organizing workshop panels.

Organizers of accepted workshops are expected to announce the workshop and disseminate their call for papers, maintain the workshop website, gather submissions, conduct the reviewing process and decide upon the final workshop program. They are also required to prepare an informal set of workshop proceedings to be distributed with the registration materials at the main conference, with a proceedings format template provided by IVA 2019.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Workshop organizers may choose to form organizing or program committees aiming to accomplish these tasks successfully.

Workshop proposals should be sent to the IVA 2019 Workshops chairs and should contain the following information:

- The NAMES, AFFILIATIONS, and SHORT BIOS of all the organizers
- The MAIN CONTACT organizer's e-mail and telephone number
- The TITLE of the workshop
- A maximum of three paragraphs that describe the TOPIC of the workshop, its target AUDIENCE, and its RELEVANCE to IVA
- One paragraph MOTIVATING the workshop (why we should organize it NOW in conjunction with IVA 2019)
- Tentative names of invited speakers, reviewers, and panelists (if a panel will be organized)
- The desired LENGTH of the workshop: full-day (~8 hours) or half-day (~4 hours)
- Tentative PROGRAM SKETCH
- For workshops previously held at IVA or other conferences, details on venue, attendance and number of submissions/accepted papers from past editions
- For new workshops, a list of possible attendees/submissions and/or a justification of the expected attendees/submissions
- Tentative descriptions of all other workshop components (panels, discussion sessions, poster sessions, invited talks, etc.)

Submission Deadline: Workshop proposals must be submitted by ~~January 20, 2019~~ February 20, 2019 at 11:59 PM CET.

Best regards,

IVA 2019 Workshops chairs

Brian Ravenet brian.ravenet@limsi.fr

Céline Clavel celine.clavel@limsi.fr

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

CfP EG 2019 Doctoral Consortium - submission deadline Feb 8, 2019

Eurographics 2019: Doctoral Consortium

Submission deadline: February 8, 2019

<https://www.eurographics2019.it/index.php/for-submitters/doctoral-consortium/>

The Eurographics Doctoral Consortium is a networking event that provides PhD students, working in all areas of computer graphics, with an excellent opportunity to present their work and interact with distinguished and experienced researchers in the field, receiving feedback and mentoring, as well as a different perspective from senior researchers outside their home institution. In addition, the Doctoral Consortium provides a unique forum for PhD students to share their work and experience among their fellow PhD students. The Doctoral Consortium will take place within the Eurographics 2019 conference, to be held in Genova, 6-10, May 2019.

Who should apply?

PhD students working in all areas of computer graphics are encouraged to apply. We particularly encourage applications from students who are in the first half of their PhD work, especially those who already have a clear research direction (possibly with some published results), as they have sufficient time ahead to profit from their participation in the Doctoral Consortium. Students who are close to finishing their doctorate degree, or have very recently finished it, are also welcome, to share their experience and to discuss their ongoing research and future research plans.

The applicants are strongly encouraged to consider submitting a poster of their work to the poster track in parallel.

Timeline

February 9, 2019 - Submission deadline

March 11, 2019 - Notification of acceptance

For further information regarding the submission guidelines, please see

the Eurographics 2019 Doctoral Consortium webpage:

<https://www.eurographics2019.it/index.php/for-submitters/doctoral-consortium/>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Eurographics Doctoral Consortium Chairs

Riccardo Scateni, University of Cagliari, Italy

Kai Hormann, Università della Svizzera Italiana, Switzerland

Contact: chairs-eg2019dc@eg.org

Cfp Rappel : Appel à journée thématique du GdR IG-RV

Bonjour, merci de répondre à ce 1er appel d'ici au LUNDI 28 JANVIER 2019, merci à tous, Dominique

Cher(e)s membres du GdR IG-RV,

Je vous souhaite mes meilleurs voeux pour l'année 2019 et je lance un appel à **Journée thématique du GdR IG-RV**.

Maintenant que le GdR IG-RV est consolidé et renouvelé pour 3 ans autour de ses quatre communautés, Informatique géométrique et Graphique, Réalité virtuelle et Visualisation, l'objectif est d'accroître les échanges scientifiques entre ces communautés par des journées thématiques sur des thèmes transversaux, qui intéresseraient des membres de plusieurs groupes de travail du GdR IG-RV (géométrie discrète, modélisation géométrique, animation/simulation, rendu, visualisation, réalité virtuelle), idéalement issus d'au moins deux des quatre communautés. Nous apprécierons également des propositions de journée thématique entre notre GDR et un autre GDR, ou celles portant sur de nouveaux sujets émergents, ou encore celles soulevant des thématiques sociétales.

Si vous avez un tel projet, merci de compléter la demande ci-jointe ou de m'indiquer si vous envisageriez une telle journée et si oui, sur quel thème. L'idée serait d'organiser deux journées thématiques au cours du premier semestre 2019 et également du second. Afin d'en minimiser le cout, la journée aurait lieu de préférence à Paris et le GdR pourrait par exemple financer les missions d'une personne par laboratoire du GdR IG-RV et/ou café/déjeuner dans la limite d'un budget maximal de 3k€ par journée mais plus raisonnablement 2k€.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



A vos projets donc, et n'hésitez pas à consulter notre site : <http://icube-web.unistra.fr/gdr-igrv>

--

Dominique BECHMANN

Professeure des universités en informatique à l'Université de Strasbourg

Cfp Prix de thèse IGRV 2019 Appel à participation

**Prix de thèse du GdR informatique géométrique et graphique,
réalité virtuelle et visualisation (IG-RV),
proposé conjointement avec les associations
AFIG, AFRV et EGFR**

Bonjour à tous,

Comme vous le savez probablement, 2017 a vu le lancement du premier prix de thèse du GdR IG-RV, proposé conjointement avec les associations AFIG, AFRV et EGFR. Le contour disciplinaire de ce prix est celui du GdR et de ses GTs (GTAS, GTGeodis, GTMG, GTRendu, GTRV, GTVisu). Les éditions 2017 et 2018 ont été des succès et les résultats sont accessibles aux l'URL suivant :

<https://prixigrv2017.sciencesconf.org/>

<https://prixigrv2018.sciencesconf.org/>

Ceci est un appel à participation pour l'édition 2019. L'objectif du prix est double : pour les jeunes docteurs concernés, ce prix apporte une grande visibilité à leurs travaux et une reconnaissance de la communauté du GdR sur l'excellence des résultats obtenus. Pour la communauté du GdR, ce prix permet de rendre visible très largement des travaux de premier ordre issus de nos thématiques de recherche. Certains candidats pourraient également être incités à candidater au prix Gilles Kahn organisé par la SIF (candidature entre Juillet et Septembre).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Le lauréat recevra un prix de 600 euros et ses accessits un prix de 300 euros. Par ailleurs, le lauréat aura la possibilité de présenter ses travaux en tant qu'orateur invité lors de journées plénières du GdR de l'année de l'attribution du prix (par exemple lors des Journées Informatique et Géométrie, des Journées Informatique Graphique ou d'événements communs avec les journées de l'AFIG ou les journées de l'AFRV).

Retrouvez toutes les informations sur le site du GdR IG-RV :

http://icube-web.unistra.fr/gdr-igrv/index.php/Prix_de_thèse_du_GdR_IG-RV

Pour le prix 2019, nous invitons tous les docteurs ayant soutenu leur thèse entre le 01/01/2018 et le 31/12/2018 à poser une candidature sur le site de soumission mis à votre disposition à l'URL suivant :

<https://prixigrv2019.sciencescall.org/>

La date limite de soumission est le ****28 février 2019**** pour une décision avant l'été. Les lettres de recommandation peuvent arriver électroniquement dans la semaine qui suit (avant le 11/03/2019).

Pour compléter votre soumission, il vous faudra :

- un CV (2 pages maximum) ;
- une liste de publications ;
- le manuscrit de thèse ;
- les rapports des rapporteurs (-trices) ;
- le rapport de soutenance ;
- une lettre de soutien d'un(e) encadrant(e).
- une lettre de soutien d'un(e) extérieur(e) (sans conflit : pas de publication co-signé avec le doctorant et pas membre du jury de thèse).

Si vous avez des questions, n'hésitez pas à nous contacter. Merci également de diffuser largement cette annonce autour de vous.

Très cordialement,

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Loïc Barthe et David Coeurjolly

(loic.barthe@irit.fr - david.coeurjolly@liris.cnrs.fr)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>