



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

Numéro 602

11 février 2019

Abonnements, remarques, envoi de textes :
secretaire@af-rv.com

POSTE	Projet PARVIS Stage Ingénieur / Master recherche Laboratoire LARIS - Université d'Angers
CfP	Call for Papers - 28th International Conference on Information Systems Development – ISD2019
GDR	Questionnaire SIF - habitudes de publications
CfP	Call for Paper ACM Symposium on Applied Perception 2019

**POSTE Projet PARVIS Stage Ingénieur / Master recherche Laboratoire LARIS
- Université d'Angers**

<http://laris.univ-angers.fr>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Contexte et objectifs

Ce stage s'inscrit dans le cadre du projet PARVIS (Plateforme de réalité virtuelle pour la simulation et l'innovation pédagogique), soutenu par le RFI Atlanstic 2020. L'un des objectifs de PARVIS est la conception et le développement de scénarii pédagogiques et ludiques destinés à la sensibilisation et la formation à la gestion des risques industriels (machines, robots, environnement, etc.). Ce travail est mené dans le cadre d'un partenariat avec le CNAM Pays de la Loire et plus particulièrement avec l'Institut d'Hygiène Industrielle et de l'Environnement (IHIE) et l'entreprise DEC Industrie.



Profil recherché

- ☐ Première expérience dans le domaine de la réalité virtuelle
- ☐ Connaissance du logiciel Unity 3D appréciée
- ☐ Formation: 4e ou 5e année d'école d'ingénieur ou Master 2.
- ☐ Sensibilité aux aspects facteurs humains/ergonomie
- ☐ Grande rigueur dans le travail et autonomie

Modalités

Contact Paul RICHARD paul.richard@univ-angers.fr

Affiliation Laboratoire Angevin de Recherche en Ingénierie des Systèmes (LARIS EA7315)

Lieu Polytech'Angers, 62 Avenue de Notre Dame du Lac, 49000 Angers

Date Mars – Juillet 2019

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

CfP Call for Papers - 28th International Conference on Information Systems Development – ISD2019

August 28-30, 2019, Toulon, France

<https://isd2019.isen.fr>

We are delighted to invite you to submit a communication for the **28th International Conference on Information Systems Development** on the theme: "**Information Systems Beyond 2020**". The ISD2019 will take place at the Higher Institute for Electronics and Digital Training in **Toulon, France**, on **August 28-30, 2019**.

We call for communication proposals that aim to identify, investigate and reflect on key research and practical topics related to the main theme of **ISD2019**. Our interest is on attracting papers that are relevant academically but also contribute to enhance the information systems practice.

Focus and theme

Phenomenal increase in computational power and IT development led to unprecedented increases in productivity and contributed to welfare increase in the capitalist economies over the last 40 decades. Hyper-connectivity has changed our day-to-day work and leisure practices; created new economic activities; and has transformed production, distribution and consumption in many sectors. However, the positive impact of hyper-connectivity is stained with online disinformation phenomenon, cyber-security risks, threats to privacy and personal liberties, data concentration in hands of a few number of technological companies. Other, global, challenges have not been in the focus of technology design and development, for example, environmental change, development, migration. The 28th conference edition provides momentum for the ISD community to self-reflect on where the IS research stands now and where it could go in the next decade to play a pivotal role in tackling global challenges in the next decade.

Conference tracks

The ISD2019 conference, among other topics, focuses on:

- Society, Trust and Ethics in ISD
- ***Exploring New Media in ISD***
- Information Systems Methodologies and Education
- Managing ISD
- Current topics in ISD

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D***Description of the “Exploring New Media in ISD” track (related to VR/AR/MR):***

The theme of this track is Human-centered New Media Technologies that consists of both data representation and interaction. The term Human-centered New Media Technologies comprises both Human-Media Interaction and Human-Human Interaction. The track will focus on both design and engineering novel media technologies, including virtual and augmented reality systems, data representation, training simulations, computer games, 3D animations, and interactive movies. The track will highlight novel methods and technologies beyond 2020, and promote innovation, creativity, interactivity, collaboration, and new service technologies as a step forward for the development and acceptance of futuristic tools and techniques centered around next generation media. The publications are expected to focus on not only novel concepts, but also the implementation and testing of these concepts as innovations in virtual and augmented reality as next generation media. It is expected that the papers will contribute to the advancement of knowledge in the field of next generation media technologies and their acceptance.

Track topics include (but not limited to):

- Virtual/Augmented/Mixed reality (VR/AR/MR)
- New Human-Computer Interaction paradigms
- Gamification
- Multi-sensory feedback (haptics, sound)
- Gesture recognition
- Motion Capture
- Human Factors in VR/AR/MR
- Collaborative environments
- User experience
- New services and applications
- Computer Games
- 3D Visualization
- Visual Analytics
- 3D Animation
- Computer Graphics
- Virtual shape modeling

Track chairs:

- Jean-Rémy Chardonnet, Arts et Métiers/LISPEN/Institut Image, France
- Ruding Lou, Arts et Métiers/LISPEN/Institut Image, France
- José Tiberio Hernández, Los Andes University, Colombia
- Manolya Kavakli, Virtual Reality Lab/Macquarie University, Academy of Interactive Entertainment, Australia

The description of the other tracks are available at <https://isd2019.isen.fr>.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Key Dates

- April 1, 2019 – Paper Submission Deadline
- June 1, 2019 – Notification of Acceptance
- June 28, 2019 – Early-bird Registration
- August 28-30, 2019 – ISD2019 Conference

The ISD Proceedings will be published in the Association for Information Systems (AIS) eLibrary. In addition, a selection of the best papers (by invitation) will be published Springer as a separate volume of the Lecture Notes in Information Systems and Organization series (indexed by Scopus; subject to final approval).

GDR Questionnaire SIF - habitudes de publications

Bonjour à tous,

Suite à ce questionnaire de la SIF auquel vous avez été 58 du GdR IR-RV à répondre sur 671 réponses, je vous joins les résultats qui seront analysés au prochain conseil des associations de la SIF, le 5 février. D'ici là, vous pouvez encore y répondre car l'objectif de 1000 réponses est visé,

cordialement,

Dominique Bechmann

http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2019/02/analysis.utf8_.md_.pdf

CfP Call for Paper ACM Symposium on Applied Perception 2019

The **ACM Symposium on Applied Perception (ACM SAP)** provides an intimate, immersive forum for researchers who combine knowledge and methods from fields perception research and visual computing discipline. This explicitly includes such disciplines as cognitive psychology, computer graphics, psychophysics, computer vision, neuroscience, visualization, and computational aesthetics to name just a few.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

The conference is based on the fact that organic perception-action systems face fundamental problems that are formally similar to those faced by many synthetic systems. In particular, both organic and synthetic systems must use a limited amount of resources to process the enormous amount of perceptually and behaviorally relevant information in real world scenes. Since the various applied perception disciplines use different but complementary methods, the fusion of them not only helps to overcome the inherent limits of each field, but also opens up entire new realms of scientific inquiry. This conference focuses on interdisciplinary research that integrates insights from the organic and the synthetic to create novel applications, algorithms, and or computational models.

ACM SAP 2019 will be held in Barcelona, Spain on the 19th and 20th of September, 2019. We invite submissions of original work in all areas of applied perception, regardless of sensory modality (vision, haptics, acoustics, proprioception, etc.). Relevant areas include but are not limited to:

- applications of insights from organic perceptual systems to the development of algorithms for modeling, rendering, and/or animation;
- applications of insights from organic perceptual systems to the development of virtual environments or virtual characters;
- applications of insights from organic perceptual systems to the development of algorithms for the extraction of information from sensor input;
- applications of insights from organic perceptual systems in the design of methods for more effective representation and communication of data;
- applications of insights from computer science for modeling and/or simulating organic perceptual systems;
- applications of insights from computer science (including virtual environments and virtual characters) for the systematic study and modeling of organic perceptual systems.

Papers

Research can be submitted as long paper (up to 8 pages) or as a short paper (up to 4 pages). In all cases the page limit is **EXCLUSIVE** of the pages devoted to bibliographic references and appendices. Authors are explicitly encouraged to include a full citation list. All submissions should follow the general [SIGGRAPH formatting guidelines](#) Please submit all papers formatted for a **double blind review**. Diagrams and images should be in color where appropriate. At least one author of an accepted paper must register for and attend the conference. Research that is not accepted as a paper will automatically be considered for the poster session. Authors can, of course, decline to have their work be considered as a poster.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Posters

The posters program at SAP provides an informal venue for authors to share their research achievements and further discuss them with others. In that spirit, we encourage all types of scholarly submissions that fit the scope of ACM SAP. In particular, we explicitly welcome poster submissions on work-in-progress and on work that may have been previously published elsewhere but for which additional dissemination and discussion is desired. The poster session is an integral part of SAP and the SAP program will include a dedicated time slot for poster viewing and discussion. All poster presenters will also have the opportunity to give a one-minute presentation on their work during a poster fast-forward session.

NOTE: SAP poster abstracts are NOT considered to be publications, and as such will NOT appear in the ACM Digital Library. Poster abstracts WILL be included in the conference USB drive. Poster extended abstracts may include figures and should follow the general [SIGGRAPH formatting guidelines](#), except that they should be 1 page long. Note that you do not need to submit the actual poster.

******New Reviewing Process******

Starting this year, we have adopted a new reviewing process. Each submitted paper will be assigned to the two members of the International Program Committee (IPC) whose expertise most closely matches the topic(s) of the paper. Each IPC member will find two external, independent experts to perform the actual reviews. Subsequently, the four reviewers and two IPC members will engage in a discussion about the paper and the reviews, working towards a consensus recommendation for the paper. This discussion will occur on a paper-by-paper basis. No reviewer or IPC member will have access to the discussion or reviews for a paper to which they were not assigned. The two program chairs will, as usual, consider the recommendation(s), the contents of the reviews, as well as the papers themselves to reach a final decision on each paper.

Possibility for Journal Publication

Under an agreement with the ACM Transactions on Applied Perception (TAP) and the ACM Publications Board, the strongest accepted papers will be offered publication as full papers in the ACM journal TAP (instead of appearing in the proceedings). Authors of such special issue papers must agree to present the paper at ACM SAP. As has always been the case, authors of regular ACM SAP papers can still submit to TAP regular issues with appropriate additions. Papers that have been recommended for acceptance in the ACM TAP journal will undergo a second review cycle,

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

during which the authors will revise the paper to address reviewer concerns (similar to conditional acceptances at ACM SIGGRAPH). Please note that TAP referrals are conditional. The TAP reviewers may recommend bringing the paper back to the SAP proceedings if the quality of the revision is inadequate. Therefore, it is very important to incorporate as many reviewer comments as possible into the revision.

The revised paper has to be submitted in TAP format to [Manuscript Central](#) and must include a cover letter stating that the submission is for the SAP special issue. The cover letter should also document the list of changes made to the paper to address the reviewer concerns. Please note that TAP has a 20 page limit INCLUDING references. Reformatting, a paper from the SAP format to the TAP format typically adds a few pages. Complete TAP author guidelines and templates are available at <http://tap.acm.org/authors.cfm>

Deadlines

Each deadline is 23:59:59 AoE (Anywhere on Earth) ==> GMT/UTC-12:00 on the stated day, no matter where the submitter is located.

Papers:

- Tuesday, May 14th: Abstract submission
- Tuesday, May 21st: Paper submission
- Tuesday, June 25th: Paper re-submission
- Tuesday, July 2nd: Decisions announced
- Tuesday, July 14th: Final papers due

Posters:

- Tuesday, July 9th: Poster submission
- Tuesday, July 16th: Decisions announced
- Tuesday, July 23rd: Camera ready version of 1-page abstract due

Our [Information for Authors](#) page includes deadlines and other important information for authors planning on submitting papers or posters

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Organization

Program Chairs

- **Douglas W. Cunningham**, Brandenburg University of Technology
- **Ludovic Hoyet**, INRIA

Conference Chairs

- **Solène Neyret**, University of Barcelona
- **Elena Kokkinara**, Inflight VR
- **Mar Gonzalez Franco**, Microsoft Research

Poster Chair

- **Justyna Świdrak**, IDIBAPS & Institute of Psychology, Polish Academy of Sciences

THESE **PhD. Defense: Charles Gueunet, February the 15th**

Bonjour, (English version below)

J'ai le plaisir de vous inviter à ma soutenance de thèse (ainsi qu'au pot qui suivra) le 15 février 2019 à 14h à l'UPMC, salle 25-26/105.

Titre: "Calcul Haute Performance pour l'Analyse Topologique de Données par Ensembles de Niveaux".

La présentation sera donnée en anglais.

Composition du jury:

- M. Christoph Garth University of Kaiserslautern, Rapporteur
- M. Bruno Raffin INRIA Grenoble, Rapporteur
- Mme. Raphaëlle Chaine Université de Lyon, Examinatrice
- M. Raymond Namyst Université de Bordeaux, Examineur
- M. Pierre Sens Sorbonne Université, Examineur
- M. Pierre Fortin Sorbonne Université, Co-encadrant
- M. Julien Jomier Kitware, Co-encadrant

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- M. Julien Tierny CNRS, Sorbonne Université Directeur de thèse

résumé:

L'analyse de données topologique nécessite des algorithmes de plus en plus efficaces pour être capable de traiter des jeux de données dont la taille et le niveau de détail augmente continûment. Dans cette thèse, nous nous concentrons sur trois abstractions topologiques fondamentales dérivées des ensembles de niveaux : l'arbre de jointure, l'arbre de contour et le graphe de Reeb. Nous proposons trois nouveaux algorithmes parallèles efficaces pour leur calcul sur des stations de travail composées de processeurs multi-cœur en mémoire partagée. Le premier algorithme élaboré durant cette thèse se base sur du parallélisme multi-thread pour le calcul de l'arbre de contour. Une seconde approche revisite l'algorithme séquentiel de référence pour le calcul de cette structure et se base sur des propagations locales exprimables en tâches parallèles. Ce nouvel algorithme est en pratique deux fois plus rapide en séquentiel que l'algorithme de référence élaboré en 2000 et offre une accélération d'un ordre de grandeur en parallèle. Un dernier algorithme basé sur une approche locale par tâches est également présenté pour une abstraction plus générique : le graphe de Reeb. Contrairement aux approches concurrentes, nos algorithmes construisent les versions augmentées de ces structures, permettant de supporter l'ensemble des applications pour l'analyse de données par ensembles de niveaux. Les méthodes présentées dans ce manuscrit ont donné lieu à des implémentations qui sont les plus rapides parmi celles disponibles pour le calcul de ces abstractions. Ce travail a été intégré à la bibliothèque libre : Topology Toolkit (TTK).

Liste des publications correspondantes:

2018:

- * [Fibonacci Task-based Contour trees](#)
- * [TTK \(tutorial\)](#)

2017:

- * [Fibonacci Task-based Merge trees](#)
- * [TTK](#)

2016:

- * [Contour Forests](#)
- * [IEEE Viz contest 2016](#)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Dear all,

sorry for cross-posting,

It is my pleasure to invite you to my Ph.D defense (as well as the cocktail that will follow), on February 15th at 2pm, at UPMC, room 25-26/105.

Title: "High Performance Level-set based Topological Data Analysis".

The presentation will be given in English.

Composition of the jury:

- Mr. Christoph Garth University of Kaiserslautern, Reviewer
- Mr. Bruno Raffin INRIA Grenoble, Reviewer
- Mrs. Raphaëlle Chaine Université de Lyon, Examiner
- Mr. Raymond Namyst Université de Bordeaux, Examiner
- Mr. Pierre Sens Sorbonne Université, Examiner
- Mr. Pierre Fortin Sorbonne Université, Advisor
- Mr. Julien Jomier Kitware, Advisor
- Mr. Julien Tierny CNRS, Sorbonne Université Director

abstract:

Topological Data Analysis requires efficient algorithms to deal with the continuously increasing size and level of details of data sets. In this manuscript, we focus on three fundamental topological abstractions based on level sets: merge trees, contour trees and Reeb graphs. We propose three new efficient parallel algorithms for the computation of these abstractions on multi-core shared memory workstations. The first algorithm developed in the context of this thesis is based on multi-thread parallelism for the contour tree computation. A second algorithm revisits the reference sequential algorithm to compute this abstraction and is based on local propagations expressible as parallel tasks. This new algorithm is in practice twice faster in sequential than the reference algorithm designed in 2000 and offers one order of magnitude speedups in parallel. A last algorithm also relying on task-based local propagations is presented, computing a more generic abstraction: the Reeb graph. Contrary to concurrent approaches, these methods provide the augmented version of these structures, hence enabling the full extend of level-set based analysis. Algorithms presented in this manuscript result today in the fastest implementations available to compute these abstractions. This work has been integrated into the open-source platform: the Topology Toolkit (TTK).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Corresponding publication list:

2018:

* [Fibonacci Task-based Contour trees](#)

* [TTK \(tutorial\)](#)

2017:

* [Fibonacci Task-based Merge trees](#)

* [TTK](#)

2016:

* [Contour Forests](#)

* [IEEE Viz contest 2016](#)

Best regard,

Charles

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>