



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

# Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

Numéro 603

18 février 2019

Abonnements, remarques, envoi de textes :

[secretaire@af-rv.com](mailto:secretaire@af-rv.com)

---

<b>POSTE</b>	<b>Maitre-Assistant en Interaction Homme Machine à l'IMT Atlantique pour la rentrée 2019</b>
<b>POSTE</b>	<b>Deux postes de « Professeur des Universités » sont ouverts au sein de l'équipe IRA2 (Interaction, Réalité virtuelle &amp; Augmentée, Robotique Ambiante) du laboratoire IBISC.</b>
<b>CfP</b>	<b>Call for Papers - 28th International Conference on Information Systems Development – ISD2019</b>
<b>Cfp</b>	<b>Prix de thèse IGRV 2019 : Appel à participation</b>
<b>CfP</b>	<b>2nd Call for Demo - ACM IVA2019 (Intelligent Virtual Agents) - Paris, France</b>

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

---

<b>CfP</b>	<b>Appel à projets bilatéral ANR – JST CREST sur les "Fondements de l'informatique" et "l'Interaction symbiotique"</b>
<b>CfP</b>	<b>3rd Call for Papers – ACM Intelligent Virtual Agents Conference - IVA 2019</b>
<b>PSC</b>	<b>Nouvelle Vidéo Corporate de TechViz : dernières innovations en VR et vision du future</b>

---

---

## **POSTE Maitre-Assistant en Interaction Homme Machine à l'IMT Atlantique pour la rentrée 2019**

**oste de maître assistant (\*) en Interaction Homme Machine (profil Informatique ou Ergonomie) à l'IMT Atlantique**

(\*) Maître Assistant(e) des Mines et des Télécom, fonctionnaire du ministère en charge de l'Économie et de l'Industrie.

Par cet e-mail, nous souhaitons vous inviter à postuler à un poste de Maître de Assistant à l'IMT Atlantique (fusion Mines de Nantes et Telecom Bretagne, <https://www.imt-atlantique.fr>), dont le profil recherche est l'Interaction Homme Machine, avec pour équipe d'accueil PACCE (Perception Action Cognition pour la Conception Ergonomique) du LS2N (Laboratoires des Sciences du Numérique de Nantes) sur le campus Chantrerie à Nantes.

Le poste est ouvert aux titulaires d'un doctorat en Informatique / IHM ou en Ergonomie / IHM, soit d'une qualification obtenue dans un état membre de la Communauté européenne ou de l'Espace économique européen.

Une qualification CNU en section 27 ou 16 n'est pas exigée mais serait un plus.

- Vous participerez aux formations en Interaction Homme Machine des filières ingénieurs et apprentis, au sein du Département Automatique Productique et Informatique de l'IMT Atlantique, basé sur le campus de Nantes. Il compte environ 110 personnes dont 44 enseignants chercheurs permanents. Le département est partie prenante du Laboratoire des Sciences du Numérique de Nantes (LS2N, UMR CNRS 6004),

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- Vous réaliserez votre recherche sur l'interaction homme-machine, l'ergonomie, les problématiques liées à la collaboration médiatisée, à la réalité virtuelle/augmentée, préférentiellement dans le domaine des facteurs humains en santé. En particulier, vous contribuerez aux enjeux portant sur les axes Numérique et Santé de l'Institut Mines-Télécom.

**Mots-clés :** Interaction Homme Machine (IHM), Réalité Augmentée (RA) / Réalité Virtuelle (RV), ergonomie cognitive, activités collaboratives humaines, apprentissage du geste, système haptiques, cobotique, mesure de l'activité, environnements virtuels, techniques d'interaction 3D et collaboratives, architectures logicielles, technologies médicales, simulation médicale, formation.

L'équipe PACCE (<https://www.ls2n.fr/equipe/pacce/>) est une équipe de six permanents qui développe une expertise dans le domaine de la modélisation de l'humain, de la coopération homme-machine et de la conception de systèmes. Les problématiques fondamentales abordées concernent la perception (analyse sensorielle, approche psychophysique, exploration visuelle, sensibilité haptique, etc.), l'action (contrôle du déplacement, guidage haptique, etc.) et la cognition (cognition spatiale, gestion du risque, qualité perçue, etc.). Les problématiques ergonomiques concernent la conception des environnements virtuels et les activités coopératives entre humains ou homme-machine.

Si vous êtes intéressé à nous rejoindre, ou si vous voulez de plus amples informations sur le poste, n'hésitez pas à nous contacter.

Plus d'information pour poser votre candidature sur la fiche complète : [https://www.imt-atlantique.fr/sites/default/files/ecole/rh/2018/08/Fdp\\_DAPI\\_IHM\\_MA.pdf](https://www.imt-atlantique.fr/sites/default/files/ecole/rh/2018/08/Fdp_DAPI_IHM_MA.pdf)

---

## **POSTE      Deux postes de « Professeur des Universités » sont ouverts au sein de l'équipe IRA2 (Interaction, Réalité virtuelle & Augmentée, Robotique Ambiante) du laboratoire IBISC.**

es candidatures sont ouvertes aux domaines des Réalités Virtuelle/Augmentée et de l'Interaction-Homme-Machine sur les deux postes.

### **Contact :**

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Samir OTMANE, responsable de l'équipe IRA2 : [Samir.Otmane@ibisc.univ-evry.fr](mailto:Samir.Otmane@ibisc.univ-evry.fr)

Site web de l'équipe : <https://www.ibisc.univ-evry.fr/equipe/ira2/>

## **Poste 1 - PR CNU 61/27**

### **Enseignements:**

UFR Sciences et Technologies, département Génie Informatique

### **Profil recherche:**

Le candidat doit disposer d'une expertise reconnue dans au moins deux des thèmes de recherche suivants :

- conception d'architecture logicielle adaptée à l'IHS;

- perception et apprentissage ;

- interaction multimodale et coopération homme cobot (systèmes artificiels intelligents) au sein d'environnements ambiants (assistance à domicile, centres de rééducation, hôpital, etc.).

Par ailleurs, les travaux menés par le professeur recruté s'inscriront dans le cadre du plan 3IA (Intelligence Artificielle) en France et dans le cadre des initiatives de l'Université Paris-Saclay auxquelles l'établissement prend une part active (ICODE, DATAIA,...).

Le candidat devra manifester un esprit d'ouverture afin d'établir des collaborations interne et externe au laboratoire. Il devra participer activement au montage de projets de recherche et à la mise en place de partenariats industriels.

### **Mots-clés:**

1. Génie Informatique
2. Interaction Homme Système
3. Cobotique
4. Réalité Virtuelle
5. Réalité Augmentée

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

## **Poste 2 - PR CNU61/27**

### **Enseignements:**

IUT d'Evry, département GMP

### **Profil Recherche:**

En accord avec le projet du laboratoire pour le futur contrat quinquennal, l'équipe souhaite renforcer ses activités de recherche et ses applications en santé, par le recrutement d'un professeur ayant une expertise dans le domaine du traitement de données et de l'image pour l'exploitation des données issues de la perception de l'environnement réel ou virtuel.

Ces données peuvent provenir de sources variées et peuvent être issues aussi bien de systèmes informatiques, des capteurs embarqués, des objets communicants que d'interfaces de RV/RA.

La personne recrutée participera au développement de nouvelles activités de recherche en analyse de données (en particulier des images), notamment dans le domaine médical, pour des applications liées à la réalité augmentée dans le domaine de la santé, encore peu explorées au sein de l'équipe. Elle prendra part au développement de nouvelles approches d'extraction et d'interprétation des connaissances, dans un contexte d'interaction homme-système en réalité augmentée ou virtuelle. Le candidat devra manifester un esprit d'ouverture afin d'établir des collaborations interne et externe au laboratoire. Il devra participer activement au montage de projets de recherche et à la mise en place de partenariats industriels.

Les travaux menés par le professeur recruté s'inscriront également dans le cadre du plan 3IA (Intelligence Artificielle) en France et dans le cadre des initiatives de l'Université Paris-Saclay auxquelles l'établissement prend une part active (ICODE, DATAIA,...).

### **Mots-clés:**

- 1- Génie informatique
  - 2- Traitement de données et de l'image
  - 3- Réalité augmentée
  - 4- Réalité virtuelle
  - 5- Imagerie médicale
- 

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

## CfP Call for Papers - 28th International Conference on Information Systems Development – ISD2019

August 28-30, 2019, Toulon, France

<https://isd2019.isen.fr>

We are delighted to invite you to submit a communication for the **28th International Conference on Information Systems Development** on the theme: "**Information Systems Beyond 2020**". The ISD2019 will take place at the Higher Institute for Electronics and Digital Training in **Toulon, France**, on **August 28-30, 2019**.

We call for communication proposals that aim to identify, investigate and reflect on key research and practical topics related to the main theme of **ISD2019**. Our interest is on attracting papers that are relevant academically but also contribute to enhance the information systems practice.

### *Focus and theme*

Phenomenal increase in computational power and IT development led to unprecedented increases in productivity and contributed to welfare increase in the capitalist economies over the last 40 decades. Hyper-connectivity has changed our day-to-day work and leisure practices; created new economic activities; and has transformed production, distribution and consumption in many sectors. However, the positive impact of hyper-connectivity is stained with online disinformation phenomenon, cyber-security risks, threats to privacy and personal liberties, data concentration in hands of a few number of technological companies. Other, global, challenges have not been in the focus of technology design and development, for example, environmental change, development, migration. The 28th conference edition provides momentum for the ISD community to self-reflect on where the IS research stands now and where it could go in the next decade to play a pivotal role in tackling global challenges in the next decade.

### *Conference tracks*

The ISD2019 conference, among other topics, focuses on:

- Society, Trust and Ethics in ISD
- **Exploring New Media in ISD**
- Information Systems Methodologies and Education

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- Managing ISD
- Current topics in ISD

*Description of the “Exploring New Media in ISD” track (related to VR/AR/MR):*

The theme of this track is Human-centered New Media Technologies that consists of both data representation and interaction. The term Human-centered New Media Technologies comprises both Human-Media Interaction and Human-Human Interaction. The track will focus on both design and engineering novel media technologies, including virtual and augmented reality systems, data representation, training simulations, computer games, 3D animations, and interactive movies. The track will highlight novel methods and technologies beyond 2020, and promote innovation, creativity, interactivity, collaboration, and new service technologies as a step forward for the development and acceptance of futuristic tools and techniques centered around next generation media. The publications are expected to focus on not only novel concepts, but also the implementation and testing of these concepts as innovations in virtual and augmented reality as next generation media. It is expected that the papers will contribute to the advancement of knowledge in the field of next generation media technologies and their acceptance.

Track topics include (but not limited to):

- Virtual/Augmented/Mixed reality (VR/AR/MR)
- New Human-Computer Interaction paradigms
- Gamification
- Multi-sensory feedback (haptics, sound)
- Gesture recognition
- Motion Capture
- Human Factors in VR/AR/MR
- Collaborative environments
- User experience
- New services and applications
- Computer Games
- 3D Visualization
- Visual Analytics
- 3D Animation
- Computer Graphics
- Virtual shape modeling

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

**Track chairs:**

- Jean-Rémy Chardonnet, Arts et Métiers/LISPEN/Institut Image, France
- Ruding Lou, Arts et Métiers/LISPEN/Institut Image, France
- José Tiberio Hernández, Los Andes University, Colombia
- Manolya Kavakli, Virtual Reality Lab/Macquarie University, Academy of Interactive Entertainment, Australia

The description of the other tracks are available at <https://isd2019.isen.fr>.

**Key Dates**

- April 1, 2019 – Paper Submission Deadline
- June 1, 2019 – Notification of Acceptance
- June 28, 2019 – Early-bird Registration
- August 28-30, 2019 – ISD2019 Conference

The ISD Proceedings will be published in the Association for Information Systems (AIS) eLibrary. In addition, a selection of the best papers (by invitation) will be published Springer as a separate volume of the Lecture Notes in Information Systems and Organization series (indexed by Scopus; subject to final approval).

---

**CfP Prix de thèse IGRV 2019 : Appel à participation**

**Prix de thèse du GdR informatique géométrique et graphique,  
réalité virtuelle et visualisation (IG-RV),  
proposé conjointement avec les associations  
AFIG, AFRV et EGFR**

Bonjour à tous,

Comme vous le savez probablement, 2017 a vu le lancement du premier prix de thèse du GdR IG-RV, proposé conjointement avec les associations AFIG, AFRV et EGFR. Le contour disciplinaire de ce prix est celui du GdR et de ses

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>





# AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

GTs (GTAS, GTGeodis, GTMG, GTRendu, GTRV, GTVisu). Les éditions 2017 et 2018 ont été des succès et les résultats sont accessibles aux l'URL suivant :

<https://prixigrv2017.sciencesconf.org/>

<https://prixigrv2018.sciencesconf.org/>

Ceci est un appel à participation pour l'édition 2019. L'objectif du prix est double : pour les jeunes docteurs concernés, ce prix apporte une grande visibilité à leurs travaux et une reconnaissance de la communauté du GdR sur l'excellence des résultats obtenus. Pour la communauté du GdR, ce prix permet de rendre visible très largement des travaux de premier ordre issus de nos thématiques de recherche. Certains candidats pourraient également être incités à candidater au prix Gilles Kahn organisé par la SIF (candidature entre Juillet et Septembre).

Le lauréat recevra un prix de 600 euros et ses accessits un prix de 300 euros. Par ailleurs, le lauréat aura la possibilité de présenter ses travaux en tant qu'orateur invité lors de journées plénières du GdR de l'année de l'attribution du prix (par exemple lors des Journées Informatique et Géométrie, des Journées Informatique Graphique ou d'événements communs avec les journées de l'AFIG ou les journées de l'AFRV).

Retrouvez toutes les informations sur le site du GdR IG-RV :

[http://icube-web.unistra.fr/gdr-igrv/index.php/Prix\\_de\\_thèse\\_du\\_GdR\\_IG-RV](http://icube-web.unistra.fr/gdr-igrv/index.php/Prix_de_thèse_du_GdR_IG-RV)

Pour le prix 2019, nous invitons tous les docteurs ayant soutenu leur thèse entre le 01/01/2018 et le 31/12/2018 à poser une candidature sur le site de soumission mis à votre disposition à l'URL suivant :

<https://prixigrv2019.sciencescall.org/>

La date limite de soumission est le **\*\*28 février 2019\*\*** pour une décision avant l'été. Les lettres de recommandation peuvent arriver électroniquement dans la semaine qui suit (avant le 11/03/2019).

Pour compléter votre soumission, il vous faudra :

- un CV (2 pages maximum) ;
- une liste de publications ;
- le manuscrit de thèse ;
- les rapports des rapporteurs (-trices) ;
- le rapport de soutenance ;
- une lettre de soutien d'un(e) encadrant(e).
- une lettre de soutien d'un(e) extérieur(e) (sans conflit : pas de publication co-signé avec le doctorant et pas membre du jury de thèse).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Si vous avez des questions, n'hésitez pas à nous contacter. Merci également de diffuser largement cette annonce autour de vous.

Très cordialement,

Loïc Barthe et David Coeurjolly

([loic.barthe@irit.fr](mailto:loic.barthe@irit.fr) - [david.coeurjolly@liris.cnrs.fr](mailto:david.coeurjolly@liris.cnrs.fr))

---

## **CfP 2nd Call for Demo - ACM IVA2019 (Intelligent Virtual Agents) - Paris, France**

**2nd Call for Demo – ACM Intelligent Virtual Agents Conference - IVA 2019**

**2-5 July 2019, Paris, France**

<https://iva2019.sciencesconf.org>

The 19th ACM International Conference on Intelligent Virtual Agents (IVA) will be held on July 2-5 2019 in Paris, France. The conference is organized by CNRS, Sorbonne University and Paris-Saclay University (France), and sponsored by ACM-SIGAI.

### ***DEMO SUBMISSION***

Along with the research full papers and extended abstracts, the IVA2019 organizing committee solicits proposals for demonstrations to be shown during the conference. This session is a great opportunity for any IVA enthusiast, academic or industrial, to showcase their latest technology and to share their original ideas with the community.

Please submit a 3-page extended abstract (in the dedicated Demo track) explaining your demonstration together with a short description including any requests for space or equipment before the deadline. If your proposal is accepted, you will be able to present your work in the allocated Demo session during the conference.

Demo submission deadline : demonstration proposals must be submitted by March 1, 2019 at 11:59 PM CET.

For more information, please visit the IVA2019 website:

<https://iva2019.sciencesconf.org>

Best regards

IVA 2019 Demo chairs

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Brian Ravenet [brian.ravenet@limsi.fr](mailto:brian.ravenet@limsi.fr)

Céline Clavel [celine.clavel@limsi.fr](mailto:celine.clavel@limsi.fr)

---

## CfP Appel à projets bilatéral ANR – JST CREST sur les "Fondements de l'informatique" et "l'Interaction symbiotique"

Dans le cadre de son accord de collaboration avec l'agence japonaise pour la science et la technologie (JST), l'ANR lance un appel conjoint portant sur les deux thématiques suivantes :

- Fondements de l'informatique
- Interaction symbiotique

Le descriptif complet de chacun des thèmes figure en annexe du document relatif aux modalités de participation des partenaires français.

Cet appel s'inscrit dans le cadre du programme de recherche japonais CREST, créé afin de soutenir des objectifs de recherche prioritaires (Strategic objectives). Ce programme soutient la recherche collaborative dont les résultats constitueront les fondements de ruptures scientifiques et technologiques.

Les propositions devront être portées conjointement par un coordinateur japonais et un coordinateur français et seront évaluées par la JST et par l'ANR. L'appel est ouvert aux partenaires publics et privés.

L'ANR financera les équipes françaises à hauteur d'environ 500 k€ par projet selon le nombre de partenaires et l'ambition du projet, pour une durée de 5 ans.

L'appel JST-CREST sera lancé par la JST ultérieurement, mais les consortiums franco-japonais devront avoir déposé leur dossier scientifique à l'ANR avant le 03 mai 2019.

Le site de l'appel : <http://anr.fr/crest-2019>

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

## CfP 3rd Call for Papers – ACM Intelligent Virtual Agents Conference - IVA 2019

2-5 July 2019, Paris, France

<https://iva2019.sciencesconf.org>

The 19th ACM International Conference on Intelligent Virtual Agents (IVA) will be held on July 2-5 2019 in Paris, France. The conference is organized by CNRS, Sorbonne University and Paris-Saclay University (France), and sponsored by ACM-SIGAI.

The IVA conference started in 1998 as a workshop on Intelligent Virtual Environments at the European Conference on Artificial Intelligence in Brighton, UK, which was followed by a similar one in 1999 in Salford, Manchester, UK. Then dedicated stand-alone IVA conferences took place in Madrid, Spain, in 2001, Irsee, Germany, in 2003, and Kos, Greece, in 2005. Since 2006 IVA has become a full-fledged annual international event, which was first held in Marina del Rey, California, then Paris, France, in 2007, Tokyo, Japan, in 2008, Amsterdam, The Netherlands, in 2009, Philadelphia, Pennsylvania, USA, in 2010, Reykjavik, Iceland, in 2011, Santa Cruz, USA, in 2012, Edinburgh, UK, in 2013, Boston, USA, in 2014, Delft, The Netherlands, 2015, Los Angeles, USA, 2016, Stockholm, Sweden, 2017. IVA 2018 was held in Sydney, Australia.

### **PAPER SUBMISSION**

We invite submissions of research full papers on a broad range of topics, including but not limited to: theoretical foundations of virtual agents, agent modeling and evaluation, agents in games and simulations, and applications of virtual agents. Extended abstracts presenting late breaking work are also welcome.

IVA 2019 is the 19th meeting of an interdisciplinary annual conference and the main leading scientific forum for presenting research on modeling, developing and evaluating Intelligent Virtual Agents (IVAs) with a focus on communicative abilities and social behavior. IVAs are interactive digital characters that exhibit human-like qualities and can communicate with humans and each other using natural human modalities like facial expressions, speech and gesture. They are capable of real-time perception, cognition, emotion and action that allow them to participate in dynamic social environments. In addition to presentations on theoretical issues, the conference encourages the showcasing of working applications.

IVA 2019's special topic is "Social Learning", that is learning while interaction socially; agents can learn from the humans and humans can learn from the agents. Agents can take different roles such as tutors, peers, motivators, coaches in training and in serious games. They can act as job recruiter, virtual patient, and nurse to name a few

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

applications. With this topic in mind we are seeking closer engagement with industry and also with social psychologists.

For more information, please visit the IVA 2019 website:

<https://iva2019.sciencesconf.org>

The papers and extended abstracts will be published in the ACM digital library. All submissions will be reviewed via a double-blind review process.

### ***IMPORTANT DATES (23h59 UTC/GMT)***

#### ***Full papers***

- Submission Deadline: March 1, 2019
- Notification of Acceptance: April 8, 2019
- Camera Ready: April 22, 2019

#### ***Extended abstracts***

- Submission Deadline: March 1, 2019
- Notification of Acceptance: April 8, 2019
- Camera Ready: April 22, 2019

### ***INVITED SPEAKERS***

Beatrice de Gelder (Maastricht University)

Rachael Jack (Glasgow University)

Verena Rieser (Heriot-Watt University)

Pierre-Yves Oudeyer (INRIA - Bordeaux)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

## **COMMITTEE**

### *Conference Chairs*

Catherine Pelachaud, CNRS-ISIR, Sorbonne University, France

Jean-Claude Martin, CNRS-LIMSI, University Paris Saclay, France

### *Program co-chairs*

Gale Lucas, USC Institute for Creative Technologies, USA

Hendrik Buschmeier, Bielefeld University, Germany

Stefan Kopp, Bielefeld University, Germany

## **SCOPE AND LIST OF TOPICS**

IVA invites submissions on a broad range of topics, including but not limited to:

### *List of Topics*

#### *Socio-emotional agent models:*

- Cognition, machine learning and adaptation
- Emotion, personality and cultural differences
- Model of emotionally communicative behavior
- Model of conversational behavior
- Model of social skills
- Machine learning for endowing virtual agents with social skills

#### *Multimodal interaction:*

- Verbal and nonverbal coordination
- Engagement
- Interpersonal relation
- Multi-party interaction
- Model driven by theoretical foundations from psychology

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- Data driven model

#### *Social agent architectures:*

- Design criteria and design methodologies
- Real-time human-agent interaction
- Incremental agent control
- Real-time integrated system

#### *Evaluation methods and studies:*

- Evaluation methodologies and user studies
- Ethical considerations and societal impact
- Applicable lessons from other fields (e.g. robotics)
- Social agents as a means to study and model human behavior

#### *Applications:*

- Social skills training
- Virtual agents in games and simulations
- Applications in education, health, games, art

#### *Social learning:*

- Learning in social interaction
- Social skills acquisition model
- Learning in interaction with agents

**WARNING:** There is a conference called ICIVA 2019 that claims to be the 21st International Conference on Intelligent Virtual Agents in Bali in October 2019. This conference is not the official IVA and is launched by an organization World Academy of Science, Engineering and Technology that is unfortunately very famous for its predatory publishing practices.

([https://en.wikipedia.org/wiki/World\\_Academy\\_of\\_Science,\\_Engineering\\_and\\_Technology](https://en.wikipedia.org/wiki/World_Academy_of_Science,_Engineering_and_Technology))

Please note that no paper submitted to ICIVA 2019 in Bali will be published in the IVA 2019 proceedings.

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

## PSC Nouvelle Vidéo Corporate de TechViz : dernières innovations en VR et vision du future



<https://youtu.be/2wnLrkNTj1w?list=PL3xwT71V0C-266IUaErIRpv6NJAacX2WXp>

Regardez la nouvelle vidéo Corporate de TechViz et découvrez pourquoi plus de 300 clients nous font confiance. Des clients issus de secteurs très variés : automobile, aéronautique, architecture, industrie, énergie, militaire, recherche, construction navale.

Fondé en 2004, TechViz est un éditeur de logiciel de réalité virtuelle permettant de visualiser des données 3D de façon totalement immersive sur un système de réalité virtuelle. Et ce, sans aucune conversion de données. Les logiciels TechViz VR pour casques de réalité virtuelle, et TechViz XL pour gros systèmes VR (salle immersive, mur d'écran 3D) affichent petits et très grands modèles industriels de façon instantanée, à l'échelle 1 :1 et en haute définition.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>





**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Fort d'une présence solide en France et à l'international, les solutions de TechViz permettent d'optimiser les process industriels de développement produits, pour ainsi réduire le temps et les couts de production.

En découvrir plus sur TechViz : <https://www.techviz.net/fr/about-us>

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>