



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

Numéro 605

04 mars 2019

Abonnements, remarques, envoi de textes :
secretaire@af-rv.com

| | |
|--------------|---|
| POSTE | Poste de CR Visualisation d'informations spatio-temporelles (IGN/LaSTIG) |
| POSTE | Jobs: Faculty Position (Maître de Conférences) in Computer Graphics at Telecom ParisTech (Institut Polytechnique de Paris, France) |
| POSTE | part time Computer Graphics position at Ecole Polytechnique |
| CfP | ACM Intelligent Virtual Agents Conference - IVA 2019 - Deadline Extension - Last Call for Papers |
| CfP | aide financiere pour la Journée INTERGDRs CNRS "Visualization & HCI for Crowd-Sourcing 25th June Clermont Ferrand GDRs IG-RV et MAGIS" |

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

POSTE Poste de CR Visualisation d'informations spatio-temporelles (IGN/LaSTIG)

Bonjour à tous,

J'attire votre attention sur l'ouverture d'un poste de Chargé-e de Recherche (CR) classe normale, du corps des chercheurs du Développement Durable (Ministère de la Transition Ecologique et Solidaire), sur un sujet en "**Visualisation d'informations spatio-temporelles en milieu urbain**".

Le poste est rattaché au Laboratoire en Sciences de l'Information Géographique ([LaSTIG](#)) de l'IGN-ENSG, dans l'équipe [GeoVIS](#).

https://www.concours.developpement-durable.gouv.fr/IMG/pdf/cr08_ign_fiche_de_poste_geovisualisation-geovis-2019_vfinale.pdf

Plus d'informations sur le concours CR CN du MTES, ainsi que les offres de poste des autres établissements: <https://www.concours.developpement-durable.gouv.fr/charge-e-de-recherche-du-developpement-durable-de-a126.html>

Merci de bien vouloir diffuser cette offre dans vos réseaux.

N'hésitez pas à me contacter pour plus de renseignements.

Cordialement,

Sidonie Christophe

POSTE Jobs: Faculty Position (Maître de Conférences) in Computer Graphics at Telecom ParisTech (Institut Polytechnique de Paris, France)

Dear colleagues,

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

The [Telecom ParisTech](#) school of [Institut Polytechnique de Paris](#) (France) seeks applications for a **tenured faculty position (Maître de Conférences) in computer graphics**. The position takes place within the [Computer Graphics](#) group of the [IMAGES](#) lab ([Image, Data, Signal Department, LTCI](#)). Applications are open until **May 1st, 2019**.

The full job description and application procedure can be accessed [here](#).

Do not hesitate to forward this job offer, **in particular to your former students who recently got their Ph.D. and to the postdocs/ATER/research engineers seeking a permanent academic position in 3D visual computing.**

Best regards,

Tamy

--

Prof. Dr. Tamy Boubekeur

POSTE part time Computer Graphics position at Ecole Polytechnique

Application deadline: 25 March 2019

Interview: May 21st 2019

Starting date of the position: September 1st 2019

The Computer Science department at Ecole Polytechnique is looking to hire a parttime Assistant Professor in Computer Graphics, starting **September 1st 2019**.

Candidates should hold a Ph.D., have a strong record in research and teaching, and must be able to contribute to Computer Science education at all levels of teaching (Bachelor's, Engineering degree, Master of Science and Technology). In the application, candidates should include a description of how they plan to integrate into the teaching teams of existing Computer Science courses, especially those with focus on Computer Graphics. The ability to contribute to project-based teaching and to strengthen the links between teaching, research and applications will be an important criterion during the selection process.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhère à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

The assistant professor position is analogous to “Maître de Conférences” positions in French Universities, and are typically aimed at researchers towards the beginning of their career. Part-time assistant professors at Ecole Polytechnique must have a permanent job either in academia or in industry.

Candidates are invited to contact Eric Goubault (Chair of the Department of Computer Science, Eric.Goubault@polytechnique.edu), François Morain (Vice-Chair of the Department of Computer Science, Francois.Morain@polytechnique.edu), or Mireille Régnier (Director of LIX, Mireille.Régnier@polytechnique.edu).

The deadline for submission of application files on the School's Internet site is March 25, 2019 (<https://candidatures-calliope.polytechnique.fr/calliopefo/login/index.php?lang=fr>) Interviews are are scheduled for May 21st, 2019.

CfP ACM Intelligent Virtual Agents Conference - IVA 2019 - Deadline Extension - Last Call for Papers

Last Call for Papers - ACM Intelligent Virtual Agents Conference - IVA 2019

2-5 July 2019, Paris, France

DEADLINE EXTENSION. Submission Deadline: ****8th March 2019****

- **ABSTRACTS need to be uploaded by March 1st**
- **Only submissions with uploaded abstracts will be able to submit a PAPER by the NEW DEADLINE, March 8th.**

<https://iva2019.sciencesconf.org>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

The 19th ACM International Conference on Intelligent Virtual Agents (IVA) will be held on July 2-5 2019 in Paris, France. The conference is organized by CNRS, Sorbonne University and Paris-Saclay University (France), and sponsored by ACM-SIGAI.

The IVA conference started in 1998 as a workshop on Intelligent Virtual Environments at the European Conference on Artificial Intelligence in Brighton, UK, which was followed by a similar one in 1999 in Salford, Manchester, UK. Then dedicated stand-alone IVA conferences took place in Madrid, Spain, in 2001, Irsee, Germany, in 2003, and Kos, Greece, in 2005. Since 2006 IVA has become a full-fledged annual international event, which was first held in Marina del Rey, California, then Paris, France, in 2007, Tokyo, Japan, in 2008, Amsterdam, The Netherlands, in 2009, Philadelphia, Pennsylvania, USA, in 2010, Reykjavik, Iceland, in 2011, Santa Cruz, USA, in 2012, Edinburgh, UK, in 2013, Boston, USA, in 2014, Delft, The Netherlands, 2015, Los Angeles, USA, 2016, Stockholm, Sweden, 2017. IVA 2018 was held in Sydney, Australia.

PAPER SUBMISSION

We invite submissions of research full papers on a broad range of topics, including but not limited to: theoretical foundations of virtual agents, agent modeling and evaluation, agents in games and simulations, and applications of virtual agents. Extended abstracts presenting late breaking work are also welcome.

IVA 2019 is the 19th meeting of an interdisciplinary annual conference and the main leading scientific forum for presenting research on modeling, developing and evaluating Intelligent Virtual Agents (IVAs) with a focus on communicative abilities and social behavior. IVAs are interactive digital characters that exhibit human-like qualities and can communicate with humans and each other using natural human modalities like facial expressions, speech and gesture. They are capable of real-time perception, cognition, emotion and action that allow them to participate in dynamic social environments. In addition to presentations on theoretical issues, the conference encourages the showcasing of working applications.

IVA 2019's special topic is "Social Learning", that is learning while interaction socially; agents can learn from the humans and humans can learn from the agents. Agents can take different roles such as tutors, peers, motivators, coaches in training and in serious games. They can act as job recruiter, virtual patient, and nurse to name a few applications. With this topic in mind we are seeking closer engagement with industry and also with social psychologists.

For more information, please visit the IVA 2019 website:

<https://iva2019.sciencesconf.org>

The papers and extended abstracts will be published in the ACM digital library. All submissions will be reviewed via a double-blind review process.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

IMPORTANT DATES (UTC/GMT-12 hours)

Full papers

- **Abstract Deadline: March 1, 2019**
- Extended Deadline: ~~March 1, 2019~~ **March 8, 2019**
- Notification of Acceptance: April 8, 2019
- Camera Ready: April 22, 2019

Extended abstracts

- Submission Deadline: ~~March 1, 2019~~ **March 8, 2019**
- Notification of Acceptance: April 8, 2019
- Camera Ready: April 22, 2019

INVITED SPEAKERS

Beatrice de Gelder (Maastricht University)

Rachael Jack (Glasgow University)

Verena Rieser (Heriot-Watt University)

Pierre-Yves Oudeyer (INRIA - Bordeaux)

COMMITTEE

Conference Chairs

Catherine Pelachaud, CNRS-ISIR, Sorbonne University, France

Jean-Claude Martin, CNRS-LIMSI, University Paris Saclay, France

Program co-chairs

Gale Lucas, USC Institute for Creative Technologies, USA

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Hendrik Buschmeier, Bielefeld University, Germany

Stefan Kopp, Bielefeld University, Germany

SCOPE AND LIST OF TOPICS

IVA invites submissions on a broad range of topics, including but not limited to:

List of Topics

Socio-emotional agent models:

- Cognition, machine learning and adaptation
- Emotion, personality and cultural differences
- Model of emotionally communicative behavior
- Model of conversational behavior
- Model of social skills
- Machine learning for endowing virtual agents with social skills

Multimodal interaction:

- Verbal and nonverbal coordination
- Engagement
- Interpersonal relation
- Multi-party interaction
- Model driven by theoretical foundations from psychology
- Data driven model

Social agent architectures:

- Design criteria and design methodologies
- Real-time human-agent interaction
- Incremental agent control
- Real-time integrated system

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Evaluation methods and studies:

- Evaluation methodologies and user studies
- Ethical considerations and societal impact
- Applicable lessons from other fields (e.g. robotics)
- Social agents as a means to study and model human behavior

Applications:

- Social skills training
- Virtual agents in games and simulations
- Applications in education, health, games, art

Social learning:

- Learning in social interaction
- Social skills acquisition model
- Learning in interaction with agents

WARNING: There is a conference called ICIVA 2019 that claims to be the 21st International Conference on Intelligent Virtual Agents in Bali in October 2019. This conference is not the official IVA and is launched by an organization World Academy of Science, Engineering and Technology that is unfortunately very famous for its predatory publishing practices.

(https://en.wikipedia.org/wiki/World_Academy_of_Science,_Engineering_and_Technology)

Please note that no paper submitted to ICIVA 2019 in Bali will be published in the IVA 2019 proceedings.

CfP aide financiere pour la Journée INTERGDRs CNRS "Visualization & HCI for Crowd-Sourcing 25th June Clermont Ferrand GDRs IG-RV et MAGIS"

Bonjour à tous

Une aide financière pour les frais de déplacement peut être accordé, en fonction du budget total, au doctorants/postdocs/étudiants de laboratoires des GDRs CNRS MAGIS et IG-RV pour présenter leur travaux à la journée VisCrowd

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Ici l'appelle pour la première journée INTER GDRs CNRS

<https://sites.google.com/site/sandrobimonte/viscrowd>

Workshop Visualization & HCI for Crowd-Sourcing 25th June Clermont Ferrand

With the support of :

[GDR CNRS IG-RV \(Informatique Géométrique et Graphique, Réalité Virtuelle et Visualisation\)](#)

with

[GT Visualisation](#)

AND

[GDR CNRS MAGIS \(Méthodes et Applications pour la Géomatique et l'Information Spatiale\)](#)

with

[Action Prospective VGI et Crowdsourcing](#)

This day aims to bring together the actors, academics and industrialists of the French community in visualization and HCI, to discuss

Presentation of current researches

Demonstration of systems and tools

Presentation and/or construction of research projects

Presentation and/or construction of academic courses

about Visualization and Interactions for Crowdsourcing

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhère à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Description

The term crowdsourcing was first introduced in 2006 to describe a new marketplace whereby anyone having Internet access (also known as the crowd) could contribute to the completion of a task for free or in exchange for a monetary reward.

Over the years, crowdsourcing became a well-accepted marketplace for recruiting large groups of participants for empirical research in diverse disciplines.

This led to the era of crowd science and the definition of passive versus active crowdsourcing. Crowdsourcing data is most common task: data can be provided via several different sources such as social networks, open data, volunteers' activities, etc. However, volunteers also participate in completion of other tasks, such as testing applications, comments on products, etc. Crowdsourcing activities can be handled in individual processes but also using collaborative systems (ex: group decision systems, Web 2.0 systems, etc.). Visualization in crowdsourcing systems raises several issues since it must take into account taking into account the particularities of (i) data (such as data quality, privacy, ...) (ii) users (credibility, unskilled IT users, ...), (iii) tasks (collaboration, complexity, etc.).

This workshop will be a cross-disciplinary event allowing researchers to discuss about any issues concerning Visualization/HCI and Crowdsourcing. The main goal is to create collaborations among researchers about research topics (with oral presentations), developed systems and tools (with demo presentations), on-going and/or future projects to define some possible research topics and consortium, and finally creation/participation to academic courses.

Topics are (not exhaustive list):

- Recommendation and visualization of crowdsourced data
- Collaborative visualisation
- Visualization/HCI and Business Intelligence integration in crowdsourcing systems
- Visualization/HCI and group decision system integration in crowdsourcing systems
- Social Web Oriented HCI/Visualization
- Human centered systems
- Human-machine interface for crowdsourcing
- Privacy, confidentiality and privacy by design issues in crowdsourcing systems
- Design, Evaluation and Testing of crowdsourcing systems
- ...

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Deadline : abstract proposal 15th March 2019

Submissions

Submissions can be of 4 different types

1. Presentation. An Oral presentation of research work
2. Demonstration. The demonstration of a crowdsourcing tool, etc.
3. Project. The presentation of a financed project or an idea of a future project to build with.
4. Courses. Presentation of an academic course or an idea of a future course to build with.

An abstract (in French or English) of 1 page must be send to:

sandro.bimonte@irstea.fr AND ahassan@umanis.com AND Guillaume.Touya@ign.fr

Chairs

Sandro Bimonte, IRSTEA, TSCF, Clermont Ferrand

Cyril de Runz, CRESTIC, Université de Reims Champagne-Ardenne

Ali HASSAN, UMANIS, Paris

Julien Tierny, Univ Sorbonne, Paris

Guillaume Touya, LASTIG, IGN

Venue

Irstea, 9 Avenue Blaise Pascal

63178, Aubière

Cordialement

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Regards

Sandro Bimonte

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>