

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

25 mars 2019

Abonnements, remarques, envoi de textes :
secretaire@af-rv.com

Numéro 608

POSTE	Ingénieur développement logiciel C++/QT – Ergonomie IHM H/F
POSTE	Two ESR/PhD positions available at CRS4 in a H2020 ITN project
POSTE	Ingénieur Chercheur en traitement d'images 3D H/F
CONF	Rappel - Journée thématique du GDR IGRV sur la modélisation procédurale - Lyon - 4 avril 2019
CfP	Besoin de participants en ligne pour une expérience interactive en ligne
PUB	Compte rendu Conseil Scientifique INS2I

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

CfP

**Appel à presentation: Visualization & HCI for Crowd-Sourcing DEADLINE 30 Avril
2019**

POSTE Ingénieur développement logiciel C++/QT – Ergonomie IHM H/F

Poste basé à Sophia Antipolis (06).

La société QuantifiCare SA, société innovante, acteur incontournable sur la scène internationale en imagerie 3D et recherche clinique, développe et fabrique des systèmes d'imagerie 3D médicale à Sophia Antipolis. Le système 3D LifeViz de QuantifiCare, seul système portable et compact, permet la reconstruction en 3D de visages pour la chirurgie plastique et la dermatologie esthétique.

Dans le cadre de son développement croissant, la société recherche un Ingénieur développement logiciel C++/QT H/F spécialiste du développement et de l'ergonomie des Interfaces Homme-Machine (IHM) en CDI.

Poste et Missions

Rattaché à l'équipe Recherche et Développement, vous participerez aux phases de conception, réalisation et de tests d'interfaces 2D / 3D / tactiles pour une suite logicielle destinée à la modélisation et simulation dans les domaines de la Chirurgie Plastique et en Dermatologie esthétique. Vous serez en charge de :

- Design des interfaces utilisateur
- Développement en C++ Qt/Qml d'interfaces et contrôles ergonomiques
- Analyse des logiciels existants d'un point de vue ergonomie et design
- Amélioration continue suite à l'interaction régulière avec les utilisateurs
- Implémentation de la logique applicative des logiciels en C++/Qt

Profil

Diplômé d'une Ecole d'ingénieurs ou cursus universitaire niveau Bac+5 avec une spécialisation en informatique, vous justifiez de deux ans d'expérience minimum sur un poste similaire. Vous savez faire preuve d'une excellente maîtrise du développement de logiciels notamment en C/C++, QT/QML et du design d'interfaces graphiques et ergonomiques.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Une bonne connaissance de l'architecture logiciel (MVVM), d'autres langages de programmation WEB comme Javascript/HTML/CSS et d'outils de gestion de code (GIT et CMake), est appréciée.

Des projets et expériences réalisés dans le domaine de la Santé ou l'imagerie médicale sont un vrai plus.

Un esprit volontaire, collaboratif et force de proposition est nécessaire pour votre réussite dans ce poste.

La société évoluant dans un environnement multiculturel, l'anglais courant est vivement recommandé.

Vous avez une appétence pour le secteur de la Santé ou l'imagerie médicale ? Vous souhaitez rejoindre une société florissante à la dimension internationale reconnue ? Evoluant sur des technologies en constante évolution ? Alors n'hésitez plus et envoyez votre CV.

Consultation site web : www.quantificare.com Email : jobs@quantificare.com

Mots clés : Ingénieur, interfaces , GUI, informatique, design, 2D, 3D tactile, mvvm, C++, développeur, qt, qml, IHM, UI, informatique,

2d, 3D, tactile, touch.

POSTE Ingénieur Chercheur en traitement d'images 3D H/F

Poste basé à Sophia Antipolis (06).

La société QuantifiCare SA, société innovante, acteur incontournable sur la scène internationale en imagerie 3D et recherche clinique, développe et fabrique des systèmes d'imagerie 3D médicale à Sophia Antipolis. Le système 3D LifeViz de QuantifiCare, seul système portable et compact, permet la reconstruction en 3D de visages pour la chirurgie plastique et la dermatologie esthétique.

Dans le cadre de son développement croissant, la société recherche un Ingénieur chercheur en traitement d'images 3D H/F en CDI.

Poste et Missions

Rattaché à l'équipe Recherche et Développement, vous participerez au développement de suites logicielles accompagnant les appareils de stéréovision, développés par la société dans les domaines de la Chirurgie Plastique et de l'Esthétique. Les travaux porteront sur l'adaptation et le développement de nouvelles méthodes pour la reconstruction 3D et la modélisation 3D.

Vos missions sont les suivantes :

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- Etude et développement de nouveaux algorithmes de traitement d'image et de recalage 2D et 3D en C++
- Validation et amélioration d'algorithmes existants
- Participation aux réunions d'équipe (journalières, hebdomadaires)
- Rédaction de documents techniques décrivant les solutions retenues
- Test et Benchmarking des solutions proposées

Profil

Diplômé d'un PhD d'une Ecole d'ingénieurs ou cursus universitaire avec une spécialisation en informatique ou lié au domaine d'activité, vous êtes débutant ou justifiez d'une première expérience.

Vous faites preuve d'une excellente maîtrise du développement de logiciels notamment en C/C++ et en traitement d'images.

Vous avez participé à la rédaction de publications et la réalisation effective de logiciels (des travaux dans le domaine de l'imagerie médicale sont appréciés).

Vous êtes capable d'étudier la mise au point de nouvelles méthodes, leur implémentation concrète et l'adaptation de l'existant. Vous maîtrisez la reconnaissance de forme et la vision par ordinateur. Une connaissance de l'analyse d'images numériques colorimétriques de la peau est un vrai plus. L'utilisation d'outils de gestion de code (GIT) est souhaitée.

La rigueur pour ce poste est exigée. Un esprit volontaire, collaboratif et force de proposition est nécessaire dans l'exercice de vos fonctions.

La société évoluant dans un environnement multiculturel, l'anglais courant est vivement recommandé. Vous avez une appétence pour le secteur de la Santé ou l'imagerie médicale ? Vous souhaitez rejoindre une société florissante à la dimension internationale reconnue ? Evoluant sur des technologies en constante évolution ? Alors n'hésitez plus et envoyez votre CV.

Consultation site web : www.quantificare.com Email : jobs@quantificare.com

POSTE Two ESR/PhD positions available at CRS4 in a H2020 ITN project

Call for two MSCA-ITN Early-Stage Researchers (PhD positions) on Advanced Visual and Geometric Computing for 3D Capture, Display, and Fabrication (EVOCATION)*

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

We are happy to announce the availability at CRS4 of 2 Early-Stage Researcher (ESR) PhD positions (out of 14) in the Marie Skłodowska-Curie Innovative Training Network on Advanced Visual and Geometric Computing for 3D Capture, Display, and Fabrication (EVOCAATION). This project has received funding from the European Union's (EU) Horizon 2020 research and innovation program under the Marie Skłodowska-Curie grant agreement No 813170.

1. REGISTER HERE: <https://evocation.eu/recruitment/apply/>
2. APPLY HERE: <http://jobs.crs4.it/show/jo-48-0507> (DEADLINE: 23 APRIL 2019)

EVOCAATION, started in October 2018 and lasting four years, is a leading European-wide doctoral Collegium focusing on scalable and high-fidelity shape and appearance acquisition, extraction of structure and semantic information, processing, visualization, 3D display and 3D fabrication in professional and consumer applications. The ESRs will receive scientific skills in cutting-edge techniques in a highly stimulating and collaborative international environment involving eight leading institutions across Europe. Further information on the EVOCAATION network is available at <http://www.evocation.eu/>

The two ESRs will be hosted by the Visual Computing Group of the CRS4 research center in Italy, at the forefront of research in the acquisition, storage, processing, distribution, and interactive exploration of massive data. More information on the Visual Computing group is available at <http://vic.crs4.it/>

The two specific research topics are the scalable reconstruction and exploration of complex indoor environments (main topics: 3D reconstruction, (deep) learning, modeling) and the scalable exploration of complex objects and environments beyond visual replication (main topics: real-time graphics, rendering, visualization).

The main goal is to conduct excellent research, generating results which are published and presented in top international journals and conferences, while being practically applicable for solving challenging large scale visualization problems. The activities will not only include research and continuing education for network participants, but also support in teaching (esp. to other network participants), as well as system/software maintenance and administrative tasks. The work will involve trans-national mobility and will also include pursuing a PhD degree at the University of Cagliari.

Full details are available on EURAXESS: <https://euraxess.ec.europa.eu/jobs/390747>

CONF Rappel - Journée thématique du GDR IGRV sur la modélisation procédurale - Lyon - 4 avril 2019

Bonjour,

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Nous avons le plaisir de vous annoncer la tenue de la première

Journée thématique du GDR IGRV sur la modélisation procédurale
le 4 avril 2019 à Lyon sur le campus de la Doua - Bâtiment Nautibus - TD2

<https://mod-proc-2019.sciencesconf.org/>

L'objectif de cette journée est d'échanger sur la thématique au sens large de la "modélisation procédurale" avec l'ensemble des acteurs Français du domaine. Des échanges auront lieu sur les différents aspects de la modélisation procédurale et sur les dernières avancées du domaine. L'accent sera mis sur les interactions entre les différents sous-domaines de la modélisation procédurale.

Thématiques

Exemples de thématiques qui pourront être abordées lors de ces journées :

- Génération de modèles géométriques
- Synthèse de texture
- Modélisation de l'apparence par des approches procédurales
- Méthodes récentes orientées machine learning
- Génération conjointe de texture et géométrie
- Le contrôle dans la modélisation procédurale
- Modélisation à base de bruits
- Mondes virtuels
- Phénomènes naturels
- etc.

Inscriptions

L'inscription à la journée thématique est gratuite et ouverte à tous mais elle est obligatoire. Les inscriptions sont ouvertes jusqu'au 28 Mars 2019 à l'adresse suivante :

<https://mod-proc-2019.sciencesconf.org/registration/index>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Financement de vos missions

Dans le cadre des journées thématiques du GDR IGRV, le financement de vos missions pourra être pris en charge dans la limite du budget disponible. Merci de prendre contact avec les organisateurs pour plus de renseignements.

Intervention durant la journée

Le programme de la journée n'est pas encore figé, nous envisageons pour le moment trois types d'interventions. Vous avez la possibilité de présenter vos travaux scientifiques, de faire une démonstration de vos résultats ou encore d'animer un groupe de travail. Si vous êtes intéressés vous pouvez soumettre votre intention de participation sur la page suivante :

<https://mod-proc-2019.sciencesconf.org/submission/submit>

Programme prévisionnel

Ce programme sera ajusté en fonction des propositions d'interventions que vous enverrez.

9h-10h Accueil/café

10h-12h30 présentations de recherche (30 minutes par présentation)

12h30-14h Repas

14h-15h Séance de démonstrations

15h-16h 2 ou 3 groupes de travail parmi les thèmes suivants (d'autres thèmes sont possibles, à vous de les proposer) :

- La synthèse de texture appliquée à d'autres domaines
- La génération conjointe de texture et géométrie
- Modélisation procédurale et deep learning
- Rendu et procédural

16h-16h30 Pause café

16h30-17h Restitution des groupes de travail / Discussion

Les co-organisateurs,

Eric Guérin & Adrien Peytavie

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Cfp Besoin de participants en ligne pour une expérience interactive en ligne

Bonjour à toutes et tous,

Dans le cadre de mes travaux de thèse, nous conduisons une expérience interactive en ligne à laquelle je vous invite à participer.

Cela vous prendra 20 min environ.

Nous allons vous demander d'interagir avec un agent conversationnel dans une situation d'entretien d'embauche et ensuite de remplir un questionnaire anonyme concernant l'agent et l'interaction.

Cette expérimentation se déroulera en langue française uniquement. Veuillez lire attentivement les consignes.

L'étude est accessible via ce lien URL : <https://sondage.limsi.fr/teatime/index.php/477921>

Merci de diffuser au maximum autour de vous.

Merci beaucoup pour votre collaboration,

Bien cordialement

Alya Yacoubi | DAVI | R&D

PUB Compte rendu Conseil Scientifique INS2I

Bonjour,

comme vous le savez, les différents conseils scientifiques du CNRS (CS et CSI) ont été renouvelés au premier janvier 2019, pour les 5 prochaines années. Vous pouvez retrouver la composition du CSI INS2I sur la page du comité national : <http://www.cnrs.fr/comitenational/csi/ins2i.htm>

Par ailleurs, veuillez trouver ci-joint le compte-rendu du conseil scientifique de l'INS2I du 18 janvier 2019. Je vous remercie par avance de bien vouloir la communiquer aux différents membres de votre structure CNRS, rattachée à l'INS2I.

En vous souhaitant bonne réception

Bien cordialement

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Isabelle Queinnec

Présidente du CSI INS2I

http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2019/03/20190118_CR_CSI_INS2I.pdf

CfP Appel à presentation: Visualization & HCI for Crowd-Sourcing DEADLINE 30 Avril 2019

Bonjour à tous

La deadline pour la première journées GDRs MAGIS et IGRV sur le thème « Visualization & HCI for Crowd-Sourcing » a été étendue au 30 Avril 2019 !

Une aide financière pour les frais de déplacement peut être accordé, en fonction du budget total, au doctorants/postdocs/étudiants de laboratoires des GDRs CNRS MAGIS et IG-RV pour présenter leur travaux à la journée

Ici tous les détails de l'atelier : <https://sites.google.com/site/sandrobimonte/viscrowd>

Cordialement

Regards

Sandro Bimonte

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>