



Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

8 avril 2019

Abonnements, remarques, envoi de textes :
secretaire@af-rv.com

Numéro 610

POSTE	Offre de thèse CIFRE : Les Interactions Multimodales dans le contexte de l'Internet des Objets
POSTE	Poste de Maître de Conférences en Informatique Graphique à Télécom ParisTech - Second appel à candidature
POSTE	Poste ATER Informatique École Centrale Lyon / LIRIS
CfP	Call for participation CASA 2019
CfP	Eurographics Symposium on Rendering 2019 - Last Call for Papers (Abstracts Due on April 9th, Papers Due on April 16th)
CfP	(reminder) Sorbonne ISCD Summer School on Visualization

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



POSTE Offre de thèse CIFRE : Les Interactions Multimodales dans le contexte de l'Internet des Objets

Bonjour,

Nous recherchons actuellement un(e) candidat(e) pour une thèse en informatique à Orange Labs Rennes et au laboratoire Lab-STICC.

Il s'agit d'une thèse CIFRE, qui porte sur « Les Interactions Multimodales dans le contexte de l'Internet des Objets ».

Si vous êtes intéressé(e), n'hésitez pas à nous faire parvenir votre CV, une lettre de motivation et vos relevés de notes de vos deux dernières années, aux adresses suivantes :

- anthony.foulonneau@orange.com
- jeremy.lacoche@orange.com
- thierry.duval@imt-atlantique.

Cordialement,

Anthony Foulonneau

Chercheur

Orange/TGI/Technocentre/xdlab-

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



POSTE Poste de Maître de Conférences en Informatique Graphique à Télécom ParisTech - Second appel à candidature

A. Description générale du travail.

Objectifs principaux: recherche, enseignement.

Telecom ParisTech, une Grande Ecole d'Ingénieur de l'Institut Polytechnique de Paris, recrute un(e) Maître de Conférences en Informatique Graphique. Le poste est localisé au sein de l'équipe d'Informatique Graphique du groupe IMAGES (département IDS, LTCl).

L'équipe d'Informatique Graphique a pour objectif de développer ses activités de recherche dans les domaines traditionnels de la discipline (Modélisation, Synthèse d'Image et Animation par Ordinateur) ainsi que dans les nouveaux domaines émergents, tels que le Design de Jeu Vidéo, la Réalité Virtuelle / Augmentée, la Fabrication Numérique 3D, l'Apprentissage pour l'Informatique Graphique ou bien encore l'Informatique Graphique pour l'Apprentissage.

Les candidats doivent avoir un dossier de recherche universitaire de qualité et le/la candidat(e) retenu(e) sera encouragé(e) à encadrer des thèses de doctorat, des ingénieurs et des chercheurs post-doctorants, tout en participant activement aux projets financés et aux activités de l'équipe d'Informatique Graphique et du groupe IMAGES en général. Ses activités d'enseignement se dérouleront au sein des différents cursus de Télécom ParisTech et de l'Institut Polytechnique de Paris ; ils peuvent être donnés en anglais.

Recherche

Le/La candidat(e) doit être titulaire d'un doctorat en Informatique ou en Mathématiques Appliquées, avec de solides connaissances à la fois en informatique et en mathématiques. Une expérience internationale est souhaitable. Le travail passé du/de la candidat(e) doit avoir fait l'objet de publications internationales de premier plan, dans les conférences et journaux de référence du domaine. Son expertise scientifique peut en particulier porter sur un ou plusieurs des sujets suivants :

- Modélisation Géométrique
- Analyse de Formes
- Synthèse d'Image

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- Animation par Ordinateur
- Vision 3D par Ordinateur
- Fabrication Numérique 3D
- Réalité Virtuelle/Augmentée
- Apprentissage pour l'Informatique Graphique
- Informatique Graphique pour l'Apprentissage
- Design pour le jeu vidéo,
- Géométrie Algorithmique
- Photographie/Affichage Computationnel

De plus, le/la nouvel(le) Maître de Conférences sera invité(e) à mener des projets de recherche interdisciplinaires, en tirant parti des différents départements de recherche présents à Télécom ParisTech et, plus généralement, à l'Institut Polytechnique de Paris.

Enseignement

Le/La candidat(e) doit être capable de créer de nouveaux cours en Informatique Graphique de niveau Licence (L3) et Master (M1 et M2), sur des sujets de pointe, en synergie avec les cours existants à Télécom ParisTech. Au début, la personne recrutée sera invitée à participer aux cours d'Informatique Graphique, en particulier dans le contexte de la filière 3D & Systèmes Interactifs du cycle Master de la formation d'ingénieur. Il/Elle aura l'opportunité d'enseigner également au sein des programmes communs d'études supérieures de l'Institut Polytechnique de Paris ou d'autres universités parisiennes, d'encadrer des projets d'élèves débutants et avancés, de proposer des MOOCs et de participer à la formation doctorale.

Qualités Recherchées

Au delà des excellentes compétences en recherche et en enseignement attendues, le/la candidat(e) doit également :

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- être autonome et déterminé(e), capable de construire, mener et publier des projets de recherche par lui/elle-même,
- avoir une expérience dans l'enseignement universitaire ou assimilé,
- parler anglais,
- avoir l'esprit d'équipe, être sociable, savoir développer des relations académiques et industrielles sur le plan international,
- être capable d'obtenir et de gérer des financements nationaux et européens,
- avoir une expérience post-doctorale, si possible internationale.

B. Contexte

- Télécom ParisTech est l'une des meilleures écoles en Sciences, et Technologies Numériques.
- Localisation du poste : nouveau campus du plateau de Saclay (banlieue parisienne).
- Entrée en fonction : été ou automne 2019.
- Type de poste : CDI de Droit Public.
- Salaire et conditions compétitives :
 - salaire annuel brut compétitif (en fonction de l'expérience) + 0-12% de bonus annuel + 3% de prime de localité,
 - flexibilité du volume d'enseignement (pas de charge statutaire)
 - excellent niveau des élèves de l'Ecole, sélectionnés via un concours prestigieux ou avec rigueur sur dossier,
 - accès aux systèmes de financement de Télécom ParisTech, de l'Institut Polytechnique de Paris et de l'Institut Mines-Télécom (thèse, post-docs, ingénieurs, etc).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



C. Candidature

Contact: Prof. Tamy Boubekour (tamy.boubekour@telecom-paristech.fr)

Calendrier :

- date limite de candidature : 1er Mai 2019,
- notification de sélection pour audition : 15 Mai, 2019,
- séminaire invité et audition : 3-10 Juin, 2019.

Le dossier de candidature doit contenir :

- une lettre de motivation,
- un curriculum vitae détaillé,
- un rapport résumant l'expérience en recherche et en enseignement du candidat, chacune de ces activités étant détaillée par thème (5 pages maximum),
- la liste des principales publications,
- les noms, adresses et adresses électroniques de deux personnalités scientifiques prêts à rédiger une lettre de recommandation,
- un projet de recherche et d'enseignement (3 pages maximum).

Le dossier doit être envoyé sous forme numérique à recrutement@telecom-paristech.fr, avec en copie tamy.boubekour@telecom-paristech.fr, ou bien sous forme papier à "DRH, Télécom Paristech, 46 rue Barrault, F-75634 Paris Cedex 13, France". Les candidats retenus pour la seconde phase de sélection seront invités à venir passer quelques jours à Télécom ParisTech et à y donner un grand séminaire scientifique, avant de passer l'audition.

POSTE Poste ATER Informatique École Centrale Lyon / LIRIS

Le département Informatique de l'École Centrale de Lyon recrute un ATER temps plein pour la prochaine rentrée 2019.

Détails du poste (date limite 23 avril 2019)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

<https://www.ec-lyon.fr/sites/d>

Le candidat retenu devra mener ses travaux de recherche au sein de l'une des équipes du LIRIS à l'Ecole Centrale (Sical ou Imagine)

<https://liris.cnrs.fr/equipe/s>

<https://liris.cnrs.fr/equipe/i>

CfP Call for participation CASA 2019

Call for Participation

Computer Animation and Social Agents Conference - CASA 2019

1-3 July 2019, Paris, France

<https://casa2019>.

The 32th International Conference on Computer Animation and Social Agents (CASA 2019) will be held on July 1-3, 2019 in Paris, France. The conference is organized by Sorbonne University (France) and University of California, Davis, in cooperation with ACM-SIGGRAPH, under guidance of the Computer Graphics Society (CGS).

This year, CASA and ACM IVA (<https://iva2019.sciencesconf>.) are collocated in Paris. IVA happens on July 2-5 2019. As CASA and IVA share interest on social agent, they will share the banquet where Marie-Paule Cani and Beatrice de Gelder have been invited to present their work. At the banquet, the participants of both conferences will have the opportunity to discuss and exchange ideas. The banquet will happen at the very special place Musée des Arts Forains (<http://arts-forains.com/>) on July 2nd 2019.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



You can now register for CASA 2019 via <https://casa2019.sciencesconf>. (the early bird rate ends April 29th, so register asap).

The conference will take place at the CNRS headquarters on the south west part of Paris (16th district). The address is: CNRS, 3 rue Michel-Ange, 75016 Paris. It is just next door to the metro station "Michel-Ange Auteuil" on lines number 8 and 9.

Note that papers can still be submitted to the workshops and tutorials (<https://casa2019>.)!

The registration dates and fees are:

	EARLY RATE	LATE RATE	ON SITE
Until	April 29 th 2019	June 26 th 2019	July 5 th 2019
Full ACM	450€	600€	700€
Full Non ACM	550€	700€	820€
Student	350€	450€	550€

Workshop: 100€

Participants registering to a workshop must also register to the main conference.

All accepted papers - all conference and workshop papers - *MUST* have at least one registered author with a non-student registration no later than Sunday, April 29th 2019, 11:59 PM Pacific Time (the early registration deadline) in order for their paper to be included in the online proceedings. A student registration or a complimentary keynote speaker registration cannot cover a paper. Therefore, a student author can register at the student rate only if another co-author has registered at the full rate. One person can register up to 2 main conference papers and 1 workshop paper as long as that person is a co-author on each of the papers.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

CfP Eurographics Symposium on Rendering 2019 - Last Call for Papers
(Abstracts Due on April 9th, Papers Due on April 16th)

EGSR 2019

30th Eurographics Symposium on Rendering

Strasbourg, France | July 10-12, 2019 <http://egsr2019.icube.unistra>.

Call for Papers

The [Eurographics Symposium on Rendering 2019](#) will take place in Strasbourg, France from July 10th to 12th, 2019. This 30th event continues the series of highly successful Eurographics Symposia and Workshops on Rendering. New this year, a single submission track is proposed (no EI&I track): all accepted research papers will be presented at EGSR 2019 and archived as publications in the [Eurographics digital library](#). A selection of the top accepted papers will be published in a special issue of the [Computer Graphics Forum](#) (CGF) journal based on both the recommendations of the reviewers and the outcome of a second cycle of review, while the other “Symposium-only” papers will be published in the EG DL.

We are looking for work that shapes the future of rendering in computer graphics and related fields. In particular, we would like to emphasize that the conference is not exclusively about rendering, and encourage submissions in the related topics such as **virtual/augmented reality**, **deep learning**, **3D fabrication**, and **computational photography**.

There is no fixed minimum or maximum paper length. However, submissions over 12 pages in length will be treated as exceptional cases, and length must be proportional to contribution.

For each submitted paper, a minimum of 3 reviews will be provided to the authors, who will then be able to enter a rebuttal to clarify misunderstandings and answer the reviewers questions. The reviewers will then discuss and decide on the acceptance of the paper to the EGSR 2019 program. In this case, the authors will submit a revised version of their manuscript prior to the conference.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Core conference topics include (but are not limited to):

- Physically-based rendering (PBR)
- Real-time rendering
- Machine learning for rendering
- Rendering for machine learning
- Rendering for augmented/virtual reality
- Offline/high-end rendering
- Image-Based Rendering (IBR)
- Realistic or expressive image manipulation & synthesis
- Computational photography, optics & displays
- Expressive rendering (NPR)
- Acquisition, modeling, and manipulation of light transport & appearance
- Digital materials
- Global illumination
- 3D Printing
- Volume rendering
- Human perception of rendered images
- GPU Algorithms
- Specialized rendering hardware
- Web and mobile graphics
- Scientific Visualization
- Audio/sound rendering

Please submit your work using the [SRM online submission system](#). The submission should use the CGF LaTeX template provided in the CFP.

Important dates: (All times are midnight, 23:59 UTC)

- Abstract deadline: **9 April 2019**
- Papers deadline: **16 April 2019**
- Reviews due: **17 May 2019**

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- Rebuttals due: **24 May 2019**
- Author notification: **3 June 2019**
- Final papers due: **17 June 2019**

Keynote Speakers



Jaakko Lehtinen
Aalto University &
NVIDIA



Natalya Tatarchuk
Unity



Ali Eslami
Google DeepMind

Program Chairs

[Tamy Boubekeur](#), Telecom ParisTech, IP Paris & Allegorithmic

[Pradeep Sen](#), University of California, Santa Barbara

Local Chair

[Rémi Allègre](#), Université de Strasbourg, CNRS, France

[Jean-Michel Dischler](#), Université de Strasbourg, France

[Basile Sauvage](#), Université de Strasbourg, CNRS, France

EGSR 2019 International Program Committee

Miika Aittala, MIT, USA

Pascal Barla, Inria, France

Laurent Belcour, Unity, France

Chun-Fa Chang, National Taiwan Normal University, Taiwan

Per Christensen, Pixar, USA

Carsten Dachsbacher, Karlsruhe Institute of Technology, Germany

George Drettakis, INRIA, France

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Philip Dutré, KU Leuven, Belgium
Elmar Eisemann, TU Delft, Netherlands
Luca Fascione, Weta, New Zealand
Elena Garces, Technicolor, France
Iliyan Georgiev, Solid Angle, UK
Abhijeet Ghosh, Imperial College, UK
Toshiya Hachisuka, Tokyo University, Japan
Miloš Hašan, Adobe, USA
Wenzel Jakob, EPFL, Switzerland
Adrián Jarabo, University of Zaragoza, Spain
Wojciech Jarosz, Dartmouth, USA
Hendrik Lensch, Tübingen University, Germany
Marcus Magnor, TU Braunschweig, Germany
Steve Marschner, Cornell, USA
Bochang Moon, GIST, South Korea
Diego Nehab, IMPA, Brazil
Derek Nowrouzezahrai, McGill, Canada
Marta Ortín Obón, University of Zaragoza, Spain
Mathias Paulin, Université Toulouse, France
Pieter Peers, College of William & Mary, USA
Tobias Ritschel, University College London, UK
Fabrice Rousselle, NVIDIA
Holly Rushmeier, Yale University, USA
Philipp Slusallek, Saarland University, Germany
Xin Sun, Adobe Research, USA
Min Tang, Zhejiang University, China
Xin Tong, Microsoft Research Asia, China
Rui Wang, University of Amherst, USA
Li-Yi Wei, Univ. of Hong Kong, China
Alexander Wilkie, Charles University, Czech Republic
Michael Wimmer, TU Wien, Austria
Hongzhi Wu, Zhejiang University, China

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Lingqi Yan, UC Santa Barbara, USA
Lei Yang, NVIDIA, USA
Sung-Eui Yoon, KAIST, South Korea
Cem Yuksel, University of Utah, USA
Shuang Zhao, UC Irvine, USA
Kun Zhou, Zhejiang University, China

CfP (reminder) Sorbonne ISCD Summer School on Visualization

Dear colleagues,

(sorry for cross-posting)

This is a reminder for the Sorbonne ISCD Summer School on Visualization.

Please find below the call for participation:

<http://iscd.upmc.fr/training/s>

This summer school targets international license and master students. It will feature lectures in the morning and practical hands-on sessions in the afternoon, in the beautiful location of Roscoff, Brittany, France. Speakers include Michael Aupetit, Pascal Frey, Fabrice Rouillier, Filip Sadlo and Fabien Vivodtzev. Tuition and accommodation at the campus hotel is covered by Sorbonne.

Applications are open until May 1st:

<http://iscd.upmc.fr/training/s>

Questions and requests can be directly sent to training_iscd@upmc.fr

Best regards,

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>