



**AFRV** ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

# Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

---

8 juillet 2019

Abonnements, remarques, envoi de  
textes : [secretaire@af-rv.com](mailto:secretaire@af-rv.com)

Numéro 622

---

**AFRV**

Ouverture des inscriptions et des soumissions pour les  
prochaines journées d'Informatique graphique et de réalité  
virtuelle, Marseille, Pars Chanut, du 12 au 15 novembre 2019

---

**POSTE**

Annonce de poste ingénieur de recherche

---

**CONF**

Programme de la Journée GTAS 2019 - mardi 9 juillet 2018,  
Ecole Polytechnique

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

---

CfP	MIG'2019 conference: Extended deadline
CfP	Call for Papers - GRAPP 2020
CfP	Call for papers: SOPHIA-SUMMIT – A workshop on Artificial Intelligence
P&S	TechViz fait peau neuve et dévoile son nouveau logo et son site web

---

---

## AFRV Ouverture des inscriptions et des soumissions pour les prochaines journées d'Informatique graphique et de réalité virtuelle, Marseille, Pars Chanot, du 12 au 15 novembre 2019

Les journées du GDR IGRV auront lieu du 13 au 15 novembre 2019 au Centre des Congrès du Parc Chanot à Marseille.

Une journée "jeunes chercheurs" se tiendra le 12 novembre dans les locaux de l'Ecole Polytech Marseille sur le campus de Luminy.

Une journée du GT GDMM (Géométrie Discrète et Morphologie Mathématique) aura également lieu le 12 novembre, sur le campus de Luminy (<https://gdmm2019.lis-lab.fr/>).

A la demande du CNRS, les journées seront organisées différemment des éditions précédentes (Rennes et Reims). Les journées regrouperont les deux communautés IG

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

(Informatique Géométrique et Graphique) et RV (Réalité Virtuelle et Visualisation) du GDR. Deux journées seront spécifiques IG et RV et une journée sera consacrée pleinement au GDR. Pour cette journée, l'accent sera mis sur les retours d'expérience et sur les aspects de prospective scientifique propre aux thématiques du GDR.

Le public de ces journées communes, très importantes pour la structuration des deux communautés et de leurs interactions, est de l'ordre de 250 personnes avec des sessions communes et des sessions séparées par communauté. Il s'agit d'un moment dont les objectifs sont multiples :

- réunion de la communauté en favorisant les interactions entre les acteurs de l'Informatique Graphique et de la Réalité virtuelle, permettant d'offrir une porosité entre les sujets et questions d'étude (en évolution rapide) des deux communautés scientifiques.
- conférences plénières avec des conférenciers invités internationalement reconnus et des exposés de synthèse par des chercheurs confirmés
- exposés de chercheurs et large place laissée aux doctorants pour exposer leurs travaux
- ateliers de réflexion autour de verrous scientifiques et de nouvelles voies de recherches
- stands permettant de nombreuses présentations qu'elles soient académiques ou industrielles
- présentations industrielles

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Pour les deux journées IG et RV, les sessions seront en parallèle et les deux communautés auront toute latitude pour se mélanger.

<https://jfigrv2019.sciencesconf.org/>

---

## **POSTE**     **Annonce de poste ingénieur de recherche**

Dans le cadre de ses travaux de recherche sur la réalité virtuelle, le laboratoire LINEACT de CESI Rouen propose un CDD de 18 mois pour un poste d'ingénieur de recherche en réalité virtuelle. Plus d'informations ici.

### ***Contexte du Laboratoire LINEACT du groupe CESI :***

Réseau de campus d'enseignement supérieur et de formation professionnelle, CESI poursuit sa mission sociétale en permettant à des étudiants, alternants et salariés de devenir acteurs des transformations des entreprises et de la société, grâce à ses Écoles d'Ingénieurs, son École Supérieure de l'Alternance, son École de Formation des Managers et son activité de Certification. Laboratoire d'Innovation Numérique, LINEACT CESI anticipe et accompagne les mutations technologiques des secteurs et des services liés à l'industrie et au BTP. LINEACT CESI est organisé autour de deux thèmes scientifiques interdisciplinaires "Apprendre et Innover" et "Ingénierie et Outils Numériques" et de deux domaines applicatifs que sont l'Industrie du Futur et la Ville du Futur. Les orientations du thème de recherche Ingénierie et Outils numériques portent sur la modélisation, la simulation et l'analyse de données de systèmes industriels ou urbains. Les travaux de

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



recherche portent également sur les outils d'aide à la décision associés et sur les environnements virtuels et augmentés.

En support à ces activités de recherche et de formation, le laboratoire sur le campus de Rouen dispose d'un démonstrateur Industrie du Futur. Ce dernier regroupe un atelier flexible de production, de la robotique, des outils de simulation et des outils de réalité augmentée (RA) et de réalité virtuelle (RV).

En complément, nous développons le jumeau numérique associé à ce démonstrateur ainsi que des preuves de concepts en RA, des environnements collaboratifs en RV ou encore des environnements virtuels pour les apprentissages humains (EVAH).

Afin d'accompagner les besoins en R&D et en formation, un plateau technique dédié intégrant les équipements existants de réalité augmentée, de réalité virtuelle et de capture de mouvement sera mis en place. Actuellement, le laboratoire LINEACT possède pour la réalité virtuelle : des casques immersifs HTC Vive, des contrôleurs HTC et Valve Index, des VIVE trackers ainsi que des machines dédiées. Pour la motion capture, le laboratoire possède un ensemble de caméras Optitrack avec le logiciel Body et des combinaisons Perception Neuron. En ce qui concerne la réalité augmentée LINEACT dispose de casques Microsoft HoloLens, d'un casque meta vision, d'Epson Moverio BT-200, de lunettes intelligentes Vuzix et de tablettes. De nouveaux équipements spécifiques dédiés aux EVAHs instrumentés tels que des casques de RV avec suivi de l'activité oculaire ou des capteurs physiologiques vont être mis en place. Le plateau technique intégrera également des logiciels permettant de stocker, d'analyser et de visualiser les données synchronisées lors des sessions dans ces environnements virtuels instrumentés.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



### **Missions :**

Les missions porteront sur la mise en place de ce plateau technique et le développement des environnements virtuels / augmentés s'appuyant sur ces technologies :

- Participer à l'étude et à l'acquisition des nouveaux équipements et logiciels pour ces environnements instrumentés.
- Mettre en place les nouveaux équipements.
- Participer à la rédaction des spécifications fonctionnelles et techniques détaillées de ces environnements instrumentés notamment sur l'acquisition et la visualisation des données.
- Participer aux développements informatiques des environnements virtuels ou augmentés instrumentés :
  - Développement des IHMs et scénarios en réalité virtuelle ou augmentée
  - Définition de l'architecture technique et mise en place d'une base de données SQL ou NoSQL pour stocker les données
  - Développement des services de communication entre les différents composants (EVAH, BDD, logiciels d'acquisition de données, ...)
- Valider et passer en production les développements réalisés.
- Rédiger les documentations techniques associées aux développements et des rapports d'activité.
- Participer à la mise en place et à l'animation des sessions expérimentales au sein du plateau technique.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- Participer aux démonstrations et présentations associées à ces environnements.

**Type de contrat :**

CDD de 18 mois à pourvoir à partir de Septembre 2019.

**Lieu :**

Les travaux se dérouleront au sein du laboratoire LINEACT CESI Campus de Rouen.

**Profil :**

- Compétences informatiques :
  - Compétences en programmation Orientée Objet,
  - Compétences en Unity - C# et plus particulièrement dans un usage en réalité virtuelle ou augmentée.
  - Des bonnes connaissances en base de données SQL ou NoSQL, comme MongoDB,
  - Connaissances des technologies web et plus particulièrement de la mise en œuvre d'API REST,
- Compétences humaines :
  - Bon relationnel
  - Ouverture d'esprit
  - Adaptabilité

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**Contacts :**

- Vincent HAVARD (vhavard@cesi.fr), Enseignant/chercheur LINEACT CESI Campus de Rouen
- David BAUDRY (dbaudry@cesi.fr), Responsable équipe de recherche Ingénierie et Outils Numériques LINEACT CESI

**Modalités de candidature :**

Envoyer un CV et une lettre de motivation

---

**CfP MIG'2019 conference: Extended deadline**

Bonjour à tous,

La deadline de soumission des articles standard et cours à **Motion, Interaction and Games (MIG 2019)** vient d'être étendue au 22nd July 2019.

Voir <http://www.mig2019.website>

Merci d'avance pour vos soumissions !

Marie-Paule Cani & Tiberiu Popa,

Program co-chairs

-----

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>





### *Call for papers*

The 12th annual ACM/SIGGRAPH conference on **Motion, Interaction and Games (MIG 2019**, formerly Motion in Games) will take place in **Newcastle upon Tyne, England, 28th - 30th Oct 2019**.

The goal of the Motion, Interaction, and Games conference is to be a platform for bringing together researchers from interactive systems and animation, and have them present their most recent results, initiate collaborations, and contribute to the advancement of the research area. The program will consist of regular paper sessions for long and short papers, posters,, and invited talks by a selection of internationally renowned speakers from Academia and the Industry. More on the conference website: <http://www.mig2019.website/>

### *Important dates*

- **Long and Short Paper Submission Deadline: \*\*22th July 2019\*\***
- Long and Short Paper Acceptance Notification: 30th August 2019
- Long and Short Paper Camera Ready Deadline: 20th September 2019

### *Topics of Interest*

Relevant topics include (but are not limited to):

- Animation Systems
- Animal locomotion
- Autonomous actors

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- Behavioral animation, crowds & artificial life
- Clothes, skin and hair
- Deformable models
- Expressive animation
- Facial animation
- Facial feature analysis
- Game interaction and player experience
- Game technology
- Gesture recognition
- Group and crowd behaviour
- Human motion analysis
- Image-based animation
- Interaction in virtual and augmented reality
- Interactive animation systems
- Interactive storytelling in games
- Machine learning techniques for animation
- Motion capture & retargeting
- Motion control
- Motion in performing arts

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- Motion in sports
- Motion rehabilitation systems
- Multimodal interaction: haptics, sound, etc
- Navigation & path planning
- Physics-based animation
- Real-time fluids
- User-adaptive interaction and personalization
- Virtual humans

We invite submissions of original, high-quality papers in any of the topics of interest (see above) or any related topic. Each submission should be **7-10 pages in length for a long paper, or 4-6 pages for a short paper**. They will be reviewed by our international program committee for technical quality, novelty, significance, and clarity.

All of the accepted long and short papers will be presented during sessions at the conference. They will be archived in the ACM Digital Libraries with their own DOIs. All submissions will be considered for the **Best Paper, Best Student Paper, and Best Presentation awards**, which will be conferred during the conference.

Authors of selected best papers will be invited to submit extended and significantly revised versions to be considered for publication in a special section of **IEEE Transactions**

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de *rêverie* : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



on Visualizations and Computer Graphics (TVCG, Impact Factor 3.078), or of Computers & Graphics (C&G, Impact Factor: 1.200).

### *Submission*

Papers should be anonymized for double-blind reviewing, and formatted using the SIGGRAPH formatting guidelines (sigconf).

Detailed submission instructions are available at: <http://www.mig2019.website/>  
Please note that at least one full registration will be required for every published paper, in order to meet the costs of the conference.

---

## **CONF      Programme de la Journée GTAS 2019 - mardi 9 juillet 2018, Ecole Polytechnique**

Bonjour à toutes et tous,

Le programme de la journée GTAS du groupe de travail animation et simulation du GDR IGRV du mardi 9 juillet 2019 est en ligne : <http://icube-web.unistra.fr/>

La journée se déroulera dans l'amphithéâtre Sophie Germain du bâtiment Alain Turing du laboratoire LIX, campus de Polytechnique, Palaiseau.

Merci à l'équipe STREAM pour son accueil.

Détails, accès au campus, plan d'accès à la salle sur la même page Internet :

<http://icube-web.unistra.fr/>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**Aux participants** : attention, une **pièce d'identité** quelconque (badge...) sera nécessaire à l'entrée du bâtiment.

**Rappel** : l'**inscription est nécessaire** cette année, pour l'accès au bâtiment. La participation est gratuite.

**Si vous n'êtes pas encore inscrits, merci de nous contacter au plus vite** - par retour de mail.

Bien cordialement,

Nicolas Castagné et Marc Partenthoen, pour le GTAS

---

Nicolas Castagné

---

## CfP Call for Papers - GRAPP 2020

15th International Conference on Computer Graphics Theory and Applications

Submission Deadline: **October 04, 2019**

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

<http://www.grapp.visigrapp.org>

February 27 - 29, 2020

Valletta, Malta

The International Conference on Computer Graphics Theory and Applications aims at becoming a major point of contact between researchers, engineers and practitioners in Computer Graphics. The conference will be structured along four main tracks, covering different aspects related to Computer Graphics, from Modelling to Rendering, including Animation, Interactive Environments and Social Agents in Computer Graphics.

**GRAPP is organized in 4 major tracks:**

[1 - Geometry and Modeling](#)

[2 - Rendering](#)

[3 - Animation and Simulation](#)

[4 - Interactive Environments](#)

**[Conference Chair\(s\)](#)**

Jose Braz, Escola Superior de Tecnologia de Setúbal, Portugal

**[Program Chair\(s\)](#)**

Kadi Bouatouch, IRISA, University of Rennes 1, France

A. Augusto Sousa, FEUP/INESC TEC, Portugal

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV** ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

*In Cooperation with*

European Association for Computer Graphics

Grupo Português de Computação Gráfica

With the presence of internationally distinguished keynote speakers:

[Alan Chalmers](#), University of Warwick, United Kingdom

[Matthias Niessner](#), Technical University of Munich, Germany

[Anthony Steed](#), University College London, United Kingdom

Proceedings will be submitted for **indexation by:**

DBLP, Conference Proceedings Citation Index, EI, SCOPUS, Semantic Scholar, Google Scholar and Microsoft Academic.

All papers presented at the conference venue will also be available at the [SCITEPRESS Digital Library](#).

Kind regards,

Ana Rita Paciência

GRAPP Secretariat

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de *rêverie* : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

---

## CfP Call for papers: SOPHIA-SUMMIT - A workshop on Artificial Intelligence

*Université Côte d'Azur* and *Sophia Antipolis*, Europe's leading technology park, are organizing the second edition of the Soph.I.A summit on 20, 21 and 22 November 2019, an international symposium dedicated to recent advances in artificial intelligence and its applications. This symposium is intended to be a forum for exchanges and meetings between researchers, companies, students and the general public.

Scientific conferences, debates, round tables, posters will bring together the academic researchers and companies for a cross-fertilization of views on four topical themes:

- developments in the fundamental A.I.
- A.I. and health,
- A.I. and biology,
- A.I. and smart territory.

These themes will be addressed in a transdisciplinary manner, including in particular the economic, sociological and ethical aspects induced by these subjects. After the opening ceremony and the inaugural plenary conference on the morning of the 20th November, each theme will be explored for half a day. Each will also have its own invited plenary conference and will then lead to shorter presentations in parallel sessions as well as poster presentations.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de *rêverie* : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>





**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

This call for contributions aims to build the program of these thematic sessions. It therefore concerns short presentations and poster presentations.

***Paper submission:***

Proposals are to be submitted on the submission platform (<http://sophia-summit.fr>) by July 6th, 2019. Submissions should be written in English and can concern ongoing works, reviews or even work that has been presented/published in other conferences.

***Symposium language:***

English

***Keynote Speakers:***

- Emmanuel Bacry, Directeur scientifique du projet "Health Data Hub" - Ministère de la Santé
- Marco Gori, Università degli Studi di Siena, Department of Information Engineering and Mathematical
- Lyse Langlois, Laval University, Director of the AI International Observatory
- Benoît Lamarche, Université Laval à Québec, Faculté des Sciences de l'Agriculture et de l'Alimentation
- Claude Le Pape, VP Technology Portfolio and Partnerships - Optimization and Analytics Domain Leader at Schneider Electric
- Niloy Mitra, University College London, Dept. of Computer Science

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- Michael Tangermann, University of Freiburg, Department of Computer Science, Brain State Decoding Lab

***Scientific Committee:***

- Pierre Alliez, Inria
- Cyrille Bataller, Accenture
- Charles Bouveyron, Université Côte d'Azur
- Hervé Delingette, Inria
- Jean-Marc Gambaudo, Université Côte d'Azur
- Olivier Humbert, Centre Antoine Lacassagne
- Nadia Maïzi, Ecole des Mines
- Theodore Papadopoulo, Inria
- Laurent Pilati, NXP
- Frédéric Precioso, Université Côte d'Azur
- David Simplot, Inria
- Ellen Van Obberghen-Schilling, Inserm

***Organizing Committee:***

- Etienne Delhay, Sophia Club Entreprises
- Stéphane Descombes, Université Côte d'Azur

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- Aline Goletto-Didier, Communauté d'Agglomération Sophia Antipolis
  - Olivier Lubrano, Université Côte d'Azur
  - Sylvie Mellet, Université Côte d'Azur
  - Kathleen Waeytens, Team Côte d'Azur
- 

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

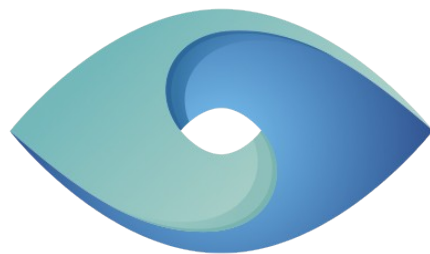
Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV** ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

## P&S TechViz fait peau neuve et dévoile son nouveau logo et son site web



# TECHVIZ

TechViz, éditeur de logiciel de visualisation 3D et de collaboration en réalité virtuelle, se renouvelle et lance son tout nouveau logo ainsi que son nouveau site internet : [www.techviz.net](http://www.techviz.net). Une nouvelle image permettant de renforcer sa communication et démontrant sa volonté de rester à la pointe de la réalité virtuelle. Son nouveau site est

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

complètement orienté client et propose une expérience client plus riche, plus simple à prendre en main, plus rapide et adapté à tous les supports : desktop ou mobile.

Découvrez le tout nouveau site de TechViz : [www.techviz.net](http://www.techviz.net)

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>