



**AFRV** ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

# Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

---

23 juillet 2019

Abonnements, remarques, envoi de  
textes : [secretaire@af-rv.com](mailto:secretaire@af-rv.com)

Numéro 623

---

AFRV

Ouverture des inscriptions et des soumissions pour les  
prochaines journées d'Informatique graphique et de réalité  
virtuelle, Marseille, Pars Chanut, du 12 au 15 novembre 2019

---

CfP

Appel à contributions GT GDMM - Marseille 12/11/201

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

---

**CfP****Prix de thèse Gilles Kahn 2019**

---

**POSTE****Postdoctoral position at INRIA (MFX team)**

---

---

## **AFRV Ouverture des inscriptions et des soumissions pour les prochaines journées d'Informatique graphique et de réalité virtuelle, Marseille, Pars Chanot, du 12 au 15 novembre 2019**

Les journées du GDR IGRV auront lieu du 13 au 15 novembre 2019 au Centre des Congrès du Parc Chanot à Marseille.

Une journée "jeunes chercheurs" se tiendra le 12 novembre dans les locaux de l'Ecole Polytech Marseille sur le campus de Luminy.

Une journée du GT GDMM (Géométrie Discrète et Morphologie Mathématique) aura également lieu le 12 novembre, sur le campus de Luminy (<https://gdm2019.lis-lab.fr/>).

A la demande du CNRS, les journées seront organisées différemment des éditions précédentes (Rennes et Reims). Les journées regrouperont les deux communautés IG (Informatique Géométrique et Graphique) et RV (Réalité Virtuelle et Visualisation) du GDR. Deux journées seront spécifiques IG et RV et une journée sera consacrée

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



pleinement au GDR. Pour cette journée, l'accent sera mis sur les retours d'expérience et sur les aspects de prospective scientifique propre aux thématiques du GDR.

Le public de ces journées communes, très importantes pour la structuration des deux communautés et de leurs interactions, est de l'ordre de 250 personnes avec des sessions communes et des sessions séparées par communauté. Il s'agit d'un moment dont les objectifs sont multiples :

- réunion de la communauté en favorisant les interactions entre les acteurs de l'Informatique Graphique et de la Réalité virtuelle, permettant d'offrir une porosité entre les sujets et questions d'étude (en évolution rapide) des deux communautés scientifiques.
- conférences plénières avec des conférenciers invités internationalement reconnus et des exposés de synthèse par des chercheurs confirmés
- exposés de chercheurs et large place laissée aux doctorants pour exposer leurs travaux
- ateliers de réflexion autour de verrous scientifiques et de nouvelles voies de recherches
- stands permettant de nombreuses présentations qu'elles soient académiques ou industrielles
- présentations industrielles

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Pour les deux journées IG et RV, les sessions seront en parallèle et les deux communautés auront toute latitude pour se mélanger.

<https://jfigrv2019.sciencesconf.org/>

---

## **CfP Appel à contributions GT GDMM - Marseille 12/11/201**

Bonjour à toutes et à tous,

Nous organisons la prochaine journée du GT Géométrie Discrète et Morphologie Mathématique (GDMM), qui aura lieu à Marseille, sur le Campus de Luminy, le 12 novembre 2019. Cette journée précédera les Journées Françaises d'Informatique Graphique et de Réalité Virtuelle (JFIGRV), du 13 au 15 novembre (<https://jfigrv2019.>).

Toutes les informations se trouvent sur le site web de la journée : <https://gdmm2019.lis-lab.fr>

Nous invitons les membres de la communauté, et en particulier les jeunes chercheurs, à faire une proposition de contribution sur un sujet relevant des thèmes du Groupe de Travail. Nous vous rappelons que vous pouvez présenter des travaux en cours aussi que des résultats que vous avez soumis à des conférences internationales (DGCI, ISMM, etc).

Nous lançons donc un appel à communication et à inscription :

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- Date limite de soumission des propositions d'exposé : **mardi 22 octobre** (formulaire à envoyer par mail, voir la page web).
- Date limite d'inscription : **mardi 29 octobre** (même formulaire, par mail).

L'inscription à la journée GT GDMM est gratuite, ainsi que le repas de midi.

Pour toute question, écrivez-nous sur [gdm2019@lis-lab.fr](mailto:gdm2019@lis-lab.fr)

Cordialement,

Les organisateurs

Jean-Luc Mari, Ricardo Uribe Lobello et Aldo Gonzalez-Lorenzo

---

## CfP Prix de thèse Gilles Kahn 2019

Merci de diffuser largement dans vos laboratoires. N'hésitez pas à faire aussi de la publicité avec l'affichette : <https://uncloud.univ-nantes>.

+++ Prix de thèse Gilles Kahn 2019

+++ Patronné par l'Académie des sciences et décerné par la SIF

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



+++ <http://www.societe->

+++ Date limite de candidature : 16 septembre 2019.

Le prix de la Société informatique de France (SIF) a été créé en 1998 pour récompenser chaque année une excellente thèse en informatique. Gilles Kahn, qui a présidé les trois premiers jurys du prix, était convaincu de l'intérêt de promouvoir les jeunes talents les plus prometteurs de notre discipline. En son honneur, le prix a pris depuis 2007 le nom de Prix de thèse Gilles Kahn et est patronné par l'Académie des sciences qui rend ainsi hommage à un de ses membres éminents.

La SIF souhaite par ce prix promouvoir toutes les facettes de l'informatique, des travaux fondamentaux aux travaux appliqués ayant donné lieu à transfert industriel, de ceux réalisés dans les grands centres à ceux réalisés dans des centres plus modestes. L'objectif de ce prix est de dynamiser et de motiver de jeunes chercheurs en les récompensant, et de faire connaître à l'ensemble de la communauté informatique d'excellents travaux de recherche. Un jury d'universitaires et de chercheurs, présidé par Charlotte Truchet, sélectionnera parmi les thèses soutenues au cours de l'année universitaire celle qui recevra ce prix. En outre, le jury pourra également distinguer, s'il le souhaite, au plus deux accessits.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de *rêverie* : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



La remise officielle du prix se fera début 2020 lors du congrès de la SIF. À cette occasion, le récipiendaire se verra remettre un chèque de 1500 euros et chacun des autres lauréats éventuels un chèque de 500 euros. Tous seront également invités à présenter leurs travaux à l'ensemble de la communauté scientifique. Sous réserve de remplir les conditions de candidature, les lauréats au prix de thèse Gilles Kahn seront considérés comme candidats à la nomination par Inria pour le prix Cor Baayen de l'ERCIM.

Les critères pris en compte par le jury pour sélectionner les lauréats sont notamment l'originalité des résultats, l'originalité du domaine et des méthodes utilisées, l'importance et l'impact des résultats obtenus, et bien évidemment la qualité de la rédaction puisqu'il s'agit de récompenser non seulement un travail mais surtout une thèse.

Comme il est d'usage, le jury est partiellement renouvelé chaque année, et totalement renouvelé tous les trois ans. Le jury 2019 sera présidé par Charlotte Truchet, assistée de Clémentine Maurice, nouvelle secrétaire du prix, et constitué de Sihem Amer-Yahia, Aurélien Bellet, Julien Bourgeois, Raphaëlle Chaine, Thomas Chatain, Johanne Cohen, Sylvain Collange, Hélène Fargier, Jérôme Feret, Omar Fawzi, Cédric Lauradoux, Olivier Ly, Claire Maiza, Clément Maria, Théo Mary, Vincent Nicomette, Laurent Perron, Carine Pivoteau, Pascal Poizat, Yann Ponty, Gerson Sunye, François Taiani, Fabien Tarissan, et Tristan Vaccon.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



### === Calendrier

- \* 16 juillet 2019 : ouverture de l'interface web de soumission
- \* 16 septembre 2019 : date limite de dépôt des candidatures
- \* début décembre 2019 : notification des résultats aux candidats
- \* début 2020 : remise officielle du prix lors du congrès de la SIF

### === Interface web de candidature

<https://easychair.org/>

### === Dossier de candidature

Peut candidater tout étudiant ou étudiante ayant soutenu son doctorat d'informatique dans une école ou université française entre le 1er septembre 2018 et le 31 août 2019. Toute candidature devra être explicitement soutenue par le(s) directrice(s) ou directeur(s) de thèse, qui ne peuvent en aucun cas soutenir deux candidats ou candidates.

Tous les documents doivent être déposés, sous forme de fichiers PDF exclusivement, par le biais de l'interface web. En cas de problèmes à utiliser l'interface, ou pour toute autre question concernant le prix, les candidats et candidates sont invités à contacter par courrier électronique la secrétaire du prix, Clémentine Maurice ([clementine.maurice@irisa.fr](mailto:clementine.maurice@irisa.fr)).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Chaque dossier doit notamment comprendre :

- \* La thèse (en PDF),
- \* Les rapports de pré-soutenance des rapporteurs (scannés, en PDF),
- \* Le rapport de soutenance (scanné, en PDF),
- \* Une lettre appuyant la candidature au prix de thèse, directement envoyée par le(s) directeur(s) ou directrice(s) de thèse,
- \* Deux rapports complémentaires, au maximum, envoyées directement par leurs auteurs ou auteurs.

Le formulaire en ligne demande également de saisir certaines informations : un résumé de 2 pages de la thèse, un CV d'une page maximum ainsi qu'une liste de publications.

---

## **POSTE**     **Postdoctoral position at INRIA (MFX team)**

### *Contacts*

Jonàs Martínez ([jonas.martinez-bayona@inria.](mailto:jonas.martinez-bayona@inria.)) and Sylvain Lefebvre ([sylvain.lefebvre@inria.fr](mailto:sylvain.lefebvre@inria.fr)) at INRIA Nancy Grand-Est.

### *Description*

We are looking for a postdoctoral researcher interested in algorithmic problems at the intersection of Computer Graphics and Additive Manufacturing (AM). In particular, we are

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

focusing on problems arising in the entire chain of modeling and processing for AM, with an emphasis on algorithms tailored for small-scale and complex geometries. The recruited postdoc will have complete freedom to explore topics within this line of research.

Our methodologies of choice are rooted in procedural synthesis methods that can automatically create details within parts, under user control, such as to achieve the desired functionality after the shapes are fabricated. As the models we create are highly detailed, we develop specialized algorithms to visualize them, interact with their properties, and process their geometries before fabrication. For a glimpse of recent publications of our team following that line of research see <https://mfx.loria.fr/>

The recruited candidate will join the rich and dynamic research environment of INRIA Nancy Grand-Est. We host with a fully equipped fabrication lab, and have ongoing collaboration in material science, robotics, and the medical domain. Funding will be provided to attend conferences and workshops.

#### ***General information***

- Duration: 2 years.
- Starting date: 1st October 2019 (or until a suitable candidate is found)
- Applications to be sent as soon as possible.
- Monthly net salary between 2200-2500€ (depending on experience). Medical insurance included.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

### *How to apply*

<https://jobs.inria.fr/public/>

### *Help and benefits*

- Possibility of free French courses.
  - Help for finding housing.
  - Help for the resident card procedure and for husband/wife visa.
  - Subsidized meals.
  - Partial reimbursement of public transport costs.
  - Leave: 7 weeks of annual leave + 10 extra days off due to RTT (statutory reduction in working hours).
  - Possibility of teleworking (after 6 months of employment) and flexible organization of working hours.
- 

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>