



Association Française de Réalité Virtuelle,
Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D

REVERIES

le bulletin électronique de l'AFRV

3 décembre 2012

Abonnements, remarques, envoi de textes :
laureleroyrv@gmail.com - alexis.paljic@ensmp.fr

numéro 327

ERRATUM	Reverie 326
POSTE	Ingénieur Etude et Développement Réalité Virtuelle H/F
ACM VRST 2012	The 18th ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology

ERRATUM Rêveries 326

L'HDR "Models for design, implementation and deployment of 3D Collaborative Virtual Environments" a été soutenue par **Thierry Duval**. Nous lui adressons toutes nos félicitations.

POSTE Ingénieur Etude et Développement Réalité Virtuelle H/F

référence d'annonce : XXX

Lieu : TOULOUSE (31)

Type de contrat : CDI

Niveau d'expérience : 5 ans d'expérience

Salaire : à négocier

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Entreprise :

OKTAL (70 personnes) est un fournisseur majeur de systèmes et logiciels de simulation dans les domaines de l'Aéronautique, de l'Automobile et du Ferroviaire.

OKTAL est la division Simulation du Groupe **SOGECLAIR** (850 personnes, NYSE Euronext Paris) qui se positionne sur des marchés à fort contenu technologique, auprès de clients aux cycles produits toujours plus courts, assurant des perspectives de croissance très supérieures à la moyenne des marchés et une moindre sensibilité aux cycles qui affectent généralement les acteurs de production.

Les clients d'OKTAL sont les grands industriels et/ou exploitants des marchés du transport avec une couverture mondiale.

Dans le cadre de son développement à l'international notre entreprise recherche des **INGENIEURS ETUDE ET DEVELOPPEMENT** pour ses sites de Toulouse (31) et Meudon (92).

Poste et missions :

Dans le cadre d'un grand projet de recherche et développement dans le secteur Aéronautique, vous prendrez en charge le développement d'une solution de réalité virtuelle permettant de mener des études collaboratives en environnement immersif. Vous réaliserez les études amont, les spécifications, la conception, le développement et la mise en exploitation chez le client. Vous serez amené à travailler en interface avec le client et avec les équipes de développement logiciel d'OKTAL.

Diplômé d'un doctorat en réalité virtuelle ou de formation ingénieur complété d'une spécialisation en RV, vous disposer de compétences multidisciplinaires permettant d'aborder des problématiques complexes mixant la visualisation 3D temps-réel, les interfaces haptiques, les interfaces de « tracking », la modélisation de système et le développement logiciel.

Dans ce cadre, vous serez amené(e) à effectuer des déplacements chez nos clients, en France et à l'étranger.

La maîtrise de l'anglais écrit et parlé est indispensable, la maîtrise d'une autre langue constituant un plus.

Vous êtes dynamique et volontaire vous savez être force de propositions ; vous souhaitez vous investir dans une entreprise à taille humaine, aux équipes passionnées par la simulation et les produits développés par l'entreprise pour ses clients : **rejoignez-nous !!**

Profil :

Jeune docteur en réalité virtuelle

Bac+5 école ingénieur avec expérience en réalité virtuelle

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Compétences demandées :

- Logiciels CAO et réalité virtuelle : Catia, Virtools, 3d via
- Maîtrise du C++, XML, Mantis, modélisation graphique 3D (OpenGL, OpenSceneGraph), IHM
- Bon relationnel, bon communicateur à l'esprit d'équipe, capacités rédactionnelles.
- Maîtrise de l'anglais

Pour postuler, vous pouvez remplir le formulaire disponible sur le site www.oktal.fr ou envoyer CV et lettre de motivation s/réf **XXX** à l'adresse : emploi@oktal.fr

ACM VRST 2012 : The 18th ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology

Dec 10 - 12, 2012

Toronto, Canada

<http://graphics.science.uoit.ca/vrst2012>

Call For Participation

The ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology (VRST) is an international forum for the exchange of experience and knowledge among researchers and developers concerned with virtual reality software and technology. VRST will provide an opportunity for VR researchers to interact, share new results, show live demonstrations of their work, and discuss emerging directions for the field. The event is sponsored by ACM SIGCHI and SIGGRAPH and supported by the GRAND NCE.

VRST 2012 will be held downtown in Toronto, Canada. Toronto is an international business hub, a commercial capital, one of the top financial centres in the world, and is a major player in almost every economic sector. It features a very diverse and multicultural population of more than 6

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



million in the metropolitan area. As a result, Toronto has great shopping, offers a wide variety of food choices, and cultural experiences. The conference will be hosted by the University of Ontario Institute of Technology. VRST 2012 aims at bringing together VR researchers from around the world to present the state-of-the-art advances in this ever-growing dynamic area.

We invite you to participate in the ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology (VRST) 2012.

The VRST technical program consists of high quality technical papers that were reviewed and selected by an international program committee. Accepted papers focus on all technical aspects of Virtual Reality and related technologies, including but not limited to the following topics:

- Systems (see also below)
- Interaction Techniques
- Modeling and Simulation
- Collaborative / Networked Virtual Environments
- Real-Time Rendering
- Augmented Reality
- Input / Output Devices
- Human Factors
- Haptics & Audio Interfaces
- Applications of Virtual Reality, such as Training Systems and Serious Games

This year the conference will feature a special track on VR Systems papers. This track will focus on

- Architectures, Frameworks, and System Design
- Reusability, Extensibility, and Adaptivity
- Performance Testing & Evaluation

The advance program is available at:

<http://graphics.science.uoit.ca/vrst2012>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Program Co-chairs:

Wolfgang Stuerzlinger, York University, Toronto, Canada

Marc Latoschik, University of Würzburg, Germany

Bill Kapralos, University of Ontario Institute of Technology, Oshawa, Canada

General/Organizing Chair:

Mark Green, University of Ontario Institute of Technology, Oshawa, Canada

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>