



Association Française de Réalité Virtuelle,
Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D

REVERIES

le bulletin électronique de l'AFRV

14 janvier 2013

Abonnements, remarques, envoi de textes :
laureleroyrv@gmail.com - alexis.paljic@ensmp.fr

numéro 331

POSTE	CONSEIL3D : Développeur 3D temps réel
-------	---------------------------------------

POSTE CONSEIL3D : Développeur 3D temps réel

CONSEIL3D est une société constituée d'ancien de Dassault Systèmes et spécialisée dans le digital, la 3D et la simulation.

Nous avons dans notre équipe des chefs de projet techniques et fonctionnels, experts moteurs 3D et graphistes.

Nous proposons des prestations de conseil, formation et développement d'applications :

- MOA/MOE en régie ou en forfait
- Formation : 3Dvia Studio, Virtools, Unity3D

Nous travaillons avec des entreprises du monde de l'énergie, l'aéronautique et l'automobile.

Dans le cadre d'un projet dans l'aéronautique nous recherchons le profil suivant :

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- Intitulé : Développeur 3D temps réel (spécialiste Unity3D)
- Type de mission : en régie
- Lieu : Ile de France
- Secteur : Aéronautique
- Date de démarrage : 01/03/2013
- Contrat : 6 mois CDD ou freelance (avec possibilité de CDI)
- Salaire : A négocier selon profil

Compétences requises :

- Développement informatique en programmation objet (C, C++, C#, 5 ans d'expérience minimum) ;
- Programmation d'applications 3D temps réel (3 ans d'expérience minimum) ;
- Programmation de Shaders ;
- Maitrise de la plateforme de développement Unity3D (3 ans d'expérience minimum) ;
- Réalisation de plusieurs applications de réalité augmentée ;
- Réalisation d'IHM 2D et 3D avec interfaces multi contacts ;
- Qt ou de toute autre librairie de création d'interface ;
- Connaissances basiques en graphisme (photoshop, Gimp, ou autre).

Contact :

Paul Lepicard

4 Pass Saint Philippe du Roule

75008 Paris

plepicard@conseil3D.com

www.conseil3D.com

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>