



Association Française de Réalité Virtuelle,  
Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D

# REVERIES

## le bulletin électronique de l'AFRV

28 janvier 2013

Abonnements, remarques, envoi de textes :  
[laureleroyrv@gmail.com](mailto:laureleroyrv@gmail.com) - [alexis.paljic@ensmp.fr](mailto:alexis.paljic@ensmp.fr)

numéro 333

---

CfP	Web3D Conference 2013
Poste	3DUI internship available, I'm in VR
Poste	Maître de Conférences IHM / Réalité virtuelle / 3D - Bordeaux
Séminaire	Mel Slater à Paris le 1er Février
ICDVRAT	2014 will be held in Gothenburg, Sweden, between 1-4 September, 2014

---

### CfP Web3D Conference 2013

La Web3D Conference 2013 aura lieu les 20-22 juin 2013 à San Sebastian, au Pays Basque Espagnol (50km de Bayonne, 250km de Bordeaux, 350km de Toulouse...).

Chercheurs, éditeurs et développeurs de solutions, utilisateurs sont invités à soumettre leurs contributions sous forme de **papers (4-9 pages)** et **posters avant le 11 mars 2013**.

*L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.*

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Cette conférence organisée par le Web3D Consortium se déroule sous le patronage d'ACM SIGGRAPH (Association Computing Machinery) et Eurographics avec comité de relecture et "blinded review" par une cinquantaine d'experts et chercheurs internationaux. Les contributions scientifiques seront publiées par ACM : <http://dl.acm.org/citation.cfm?id=2338714>

De très nombreux instituts de recherche et sociétés proposent des approches et des solutions innovantes dans de nombreux domaines industriels tirant partie de la technologie WebGL, La tenue de cette conférence à San Sebastian est une nouvelle occasion (La Web3D 2011 avait eu lieu à Paris), d'attirer la lumière des projecteurs sur le savoir-faire français.

Marius PREDA, Institut Télécom, et Christophe MOUTON, EDF, sont respectivement Workshops chair et Industrial Liaisons Chair, n'hésitez pas à les contacter pour contribuer à l'organisation des ateliers. (emails : [prenom.nom@it-sudparis.eu](mailto:prenom.nom@it-sudparis.eu), [prenom.nom@edf.fr](mailto:prenom.nom@edf.fr))

## CALL FOR PAPERS

Web3D 2013 - 18th International Conference on 3D Web Technology

When : June 20-22, 2013

Where : Donostia-San Sebastian, Spain (Host: [Vicomtech-IK4](#))

URL : <http://www.web3d2013.org>

Email : [web3d2013@web3d.org](mailto:web3d2013@web3d.org)

## Important Dates

Paper submission : **(NEW DATE!) March 11, 2013**

Tutorials submission deadline : April 1, 2013

Workshops submission deadline : Coming soon

Author notification : April 8, 2013

Camera-ready due : April 29, 2013

Conference dates : June 20-22, 2013

*L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.*

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



The 18th ACM International Web3D Conference will address a wide range of research topics related to Web-based 3D Graphics. These topics include: representation and modeling methods, content analysis, rendering, distributed virtual environments, large-scale databases, Web-wide human-computer interaction, as well as innovative tools and applications. On the one hand, collaborative authoring and delivering of educational, multimedia, industrial, medical, gaming and GIS contents is one of the main interests of this edition of the conference. On the other hand, innovative 3D graphics Web applications and novel developments for several sectors including but not limited to eHealth, Transport, Industry, Education, Audiovisual or Tourism, aside from contents over 3D Internet.

The annual ACM Web3D Conference is a major event that gathers researchers, developers, entrepreneurs, experimenters, artists, and content creators in a dynamic environment. Attendees can share and explore methods of using, enhancing, and creating new 3D Web and Multimedia technologies, such as WebGL and HTML5 (which is a hot topic in Computer Graphics), Flash/ Stage 3D, X3D, COLLADA, and the MPEG family. Relationship of Web3D with OGC is also a hot topic. The conference highlights capabilities and trends in interactive 3D graphics across a wide range of applications and supports research from mobile devices up to high-end immersive environments.

### *Topics*

Topics may include, but are not limited to:

- Modeling, processing, analysis and rendering of complex geometry, structure, and behaviors
- 3D search, shape matching and indexing
- 3D City Models & Web3D, Geovisualization
- Rendering algorithms and standardization and visualization of large data sets
- Interaction methods for online 3D content
- Interactive 3D graphics for mobile devices
- Mixed and Augmented Reality (including standardization aspects)
- Agents, animated humanoids, and complex reactive characters
- Remote rendering and streaming
- Stereo and multi-view visualization of 3D graphic interfaces
- High-performance 3D graphics for distributed environments, tele-presence, tele-operation, and 3D broadcasting
- Web, multimedia and standards integration and interoperation

*L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.*

*Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>*

*Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>*



Authors are also invited to submit advances in the above technologies applied to multimedia applications in:

- Audiovisual, Multimedia, 3D Animation
- Engineering (Automotive, Design...)
- Transport, Security
- 3D Medical Applications, Life Sciences and Healthcare
- Geospatial modeling and digital cities
- Public sector and tourism
- Cultural heritage and E-learning

### ***Papers Submission Instructions***

Authors are invited to submit full papers (up to 9 pages, including figures and references) or short papers (up to 4 pages, including figures and references) in PDF format via the SRM Submission Site: [https://srm.eg.org/SRM\\_WEB3D2013](https://srm.eg.org/SRM_WEB3D2013)

Papers must be formatted using the document templates for conferences sponsored by ACM SIGGRAPH. Upon acceptance, the final revised paper is required also in electronic form. Accepted papers and posters will appear in the Web3D 2013 Conference Proceedings, published by ACM Press.

### ***Posters Submission Instructions***

There is an invitation for submitting proposals for technical poster presentations at Web3D 2013. Poster submissions (1 page) can e.g. describe recently completed work, highly relevant results of work in progress, as well as successfully developed systems and applications. Posters must be formatted using the document templates for conferences sponsored by ACM SIGGRAPH. Upon acceptance, the final revised poster is required also in electronic form.

### ***Tutorial Submission Instructions***

Updated information for the tutorial submission is available from: <http://www.web3d2013.org/submission.html#cft>

*L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.*

*Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>*

*Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>*



## **Organizing Committee**

### **General Chair:**

Dr. Jorge Posada, Vicomtech-IK4, Spain

### **Program Chairs:**

Dr. Denis Gracanin, Virginia Tech, USA

Dr. Byoungyun Yoo, Korea Institute of Science and Technology (KIST), Korea

Dr. David Oyarzun, Vicomtech-IK4, Spain

### **Tutorials Chair:**

Sandy Ressler, National Institute of Standards and Technology (NIST), USA

### **Workshops Chair:**

Dr. Marius Preda, Institut Mines Telecom, France

*(\*special session on City Models and Web3D conducted by Dr. Sisi Zlatanova, TU Delft, Netherlands)*

### **Industrial Liaisons Chair:**

Christophe Mouton, EDF, France

### **Web Chair:**

Dr. Marcio Cabral, CAVERNA Digital - University of Sao Paulo, Brazil

Leonard Daly, Daly Realism, USA

### **Publicity and Community-Liaison Chair**

Anita Havele, Web3D Consortium, USA

---

## **Poste 3DUI internship available, I'm in VR**

We are looking for a 3D user interaction designer to implement basic 3DUI techniques (navigation, selection, manipulation...). The internship must be at least 6 months.

The position involves the choice, design and implementation of useful interaction techniques in C# and C++ based on MiddleVR SDK.

The ideal internship candidate should be passionate about VR, have excellent development skills, master Unity3D and C++ development, and have a good knowledge of existing 3DUI techniques.

English native speaker and level 10 in Hawken is a plus.

*L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.*

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



The position will be in Paris, France in our offices ( <http://www.imin-vr.com/contact> )

If you are interested, please send your resume to [contact@imin-vr.com](mailto:contact@imin-vr.com)

---

## Poste Maître de Conférences IHM / Réalité virtuelle / 3D - Bordeaux

L'université de Bordeaux recrute un Maître de Conférences avec un profil Recherche centré sur l'Interaction ( IHM / Réalité virtuelle / 3D ).

Le candidat s'intégrera au sein du LaBRI - équipe "Image et Son" (UMR 5800, [www.labri.fr](http://www.labri.fr)) et de l'équipe Inria Potioc (<https://team.inria.fr/potioc/>)

Information sur le poste: <http://www.labri.fr/index.php?n=LaBRI.Postes>

Les candidat(e)s intéressé(e)s sont invité(e)s à contacter [Martin.Hachet@inria.fr](mailto:Martin.Hachet@inria.fr)

---

## Séminaire Mel Slater à Paris le 1er Février

Dans le cadre des Neuroscience Seminar Series 2013 organisées par les laboratoires neurosciences et l'Institut Neurosciences et Cognition Paris Descartes

Mel SLATER, Professor at the University of Barcelona and University College London, donnera un séminaire le Vendredi 1er Février à 11h30

Titre : Behavioural Correlates of Body Ownership in Immersive Virtual Reality

Lieu : Salle R229 - 2ème étage - Centre des Saints Pères - 45 Rue des St Pères 75006 Paris

contact:

*L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.*

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



--

Marianne Barbu-Roth (office 606)

Laboratoire Psychologie de la Perception

UMR 8158 CNRS - Université Paris Descartes

Institut Neurosciences et Cognition Paris Descartes

45 Rue des Saints Peres

75006 Paris - France

ph: 33 1 4286 4323 - fax: 33 1 4286 3322

[marianne.barburoth@parisdescartes.fr](mailto:marianne.barburoth@parisdescartes.fr)

<http://lpp.psychology.univ-paris5.fr/>

Map: <http://lpp.psychology.univ-paris5.fr/practical.php>

---

## ICDVRAT 2014 will be held in Gothenburg, Sweden, between 1-4 September, 2014

We are pleased to announce that the 10th biennial International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technologies

### ICDVRAT 2014

*will be held in*

### Gothenburg, Sweden, between 1-4 September, 2014

Please book your diaries with the following dates:

First CALL FOR PAPERS

- FULL SUBMISSION DEADLINE: **28 February 2014**
- ADDITIONAL SHORT PAPER SUBMISSION DEADLINE: **31 May 2014**
- ACCEPTED PAPERS FINAL SUBMISSION DEADLINE: **1 July 2014**

Please also see the call for papers ([Second CFP ICVR2013 final updated](#)) for our sister conference: the International Conference on Virtual Rehabilitation - ICVR 2013 - <http://www.virtual-rehab.org/2013> - to be held in Philadelphia between Aug 26-29, 2013.

*L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.*

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



---

**Paul Sharkey, PhD**

Programme Chair, International Conference Series on Disability,

Virtual Reality and Associated Technologies, [www.icdvrat.org](http://www.icdvrat.org)

**10th ICDVRAT, Gothenburg, Sweden, Sept. 1-4, 2014**

International Society for Virtual Rehabilitation, [www.isvr.org](http://www.isvr.org)

---

*L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.*

*Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>*

*Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>*