



Association Française de Réalité Virtuelle,
Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D

REVERIES

le bulletin électronique de l'AFRV

04 février 2013

Abonnements, remarques, envoi de textes :
laureleroyrv@gmail.com - alexis.paljic@ensmp.fr

numéro 334

Thèse	CIFRE sur la réalité augmentée et la réalité virtuelle
CfP	EUROGRAPHICS 2013: Call for Lab Presentations
CfP	EGUK Chapter Conference: http://www.eguk.org.uk/TPCG13/

Thèse CIFRE sur la réalité augmentée et la réalité virtuelle

- Nom de l'entreprise* : VirtualDive SAS
- Ville et code postal* : Bailly - 78000
- Nom du laboratoire académique partenaire (si déjà connu) : Laboratoire IBISC - Université d'Evry Val d'Essonne
- Numéro de reconnaissance du laboratoire : EA 4526
- Thématique de recherche en une phrase(sans aucun caractère confidentiel) * :
Interaction homme robot en réalité mixte dans le cadre d'applications sous-marines
- Descriptif de la thématique de recherche (sans aucun caractère confidentiel) * :

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Suite au projet Européen FP7-Capacities-RSME-2012 « DigitalOcean », mené avec succès par VirtualDive, il a été développé différents prototypes innovants pour l'exploration et la découverte des fonds marins. Plus particulièrement, un des résultats a été le développement d'un prototype de téléopération d'un robot sous-marin via Internet réalisé par le laboratoire IBISC. Bien que techniquement le système soit opérationnel, il subsiste de nombreux problèmes :

- Comment structurer et présenter les augmentations à l'utilisateur en situation de pseudo-immersion ?
- Comment contourner les problèmes de délais de transmission, de perte de connexion réseau en utilisant les techniques de réalité virtuelle/augmentée ?
- Quelle métaphore d'interaction permettrait une meilleure interaction homme-robot ?

L'objectif de cette thèse est donc, d'étudier les modalités d'interactions homme-robot sous-marin en modetéléopération en utilisant la Réalité Augmentée (RA) et la Réalité Virtuelle (RV). Dans ce contexte, la RA est utilisée pour enrichir les images collectées par le robot en temps réel, avec des informations (texte, audio, vidéo, modèles 3D, etc.) se trouvant dans une base de données placée dans un portail web. Il sera nécessaire d'étudier la possibilité d'utiliser la RV et la RA en cas de coupure réseau afin de ne pas perturber l'interaction homme-robot et de garantir un minimum de la qualité de service.

La téléopération se fera via internet avec un robot sous-marin du type ROV. Sera également étudié l'utilisation de l'interface Dolphyn (un dispositif multimédia subaquatique) qui sera commercialisée par VirtualDive avec le ROV.

D'autres interfaces mobiles du marché seront également utilisées.

•Descriptif du poste* : Le doctorant sera accueilli à l'Université d'Evry Val d'Essonne dans le laboratoire IBISC.

L'école doctorale de rattachement sera l'ED 511 "Sciences et Ingénierie". Le directeur de thèse (le professeur Samir OTMANE) encadrera le développement des travaux de cette thèse. Au sein de VirtualDive, le doctorant sera rattaché au département R&D.

Les compétences attendues sont : informatique, réalité virtuelle et augmentée, travail en équipe.

Contrat CIFRE de 36 mois. En fonction du déroulement des travaux, il est prévu une embauche en CDI chez VirtualDive par la suite.

- Date de recrutement* : Dès que possible
- Adresse e-mail à laquelle le candidat doit envoyer sa candidature :

Samir.Otmane@univ-evry.fr

ADinis@virtualdive.com

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



CfP EUROGRAPHICS 2013: Call for Lab Presentations

34th Annual Conference of the European Association for Computer Graphics

May 6th to 10th, 2013

Girona, Spain

<http://eg2013.udg.edu/>

Eurographics 2013, the 34th Annual Conference of the European Association for Computer Graphics, will take place from May 6th to May 10th in Girona, Spain. It will be organized by ViRVIG and Universitat de Girona. Eurographics 2013 will provide a unique platform for the computer graphics community to showcase latest techniques and educational work, and to explore new trends and ideas.

Lab Presentations

All Computer Graphics Research Labs are invited to present themselves - and possibly one of their major projects - during the conference. Accepted lab-presentations will be stored in the EG Special online section for Eurographics 2013. To document and archive this we hope to receive information from all relevant sites.

Authors of accepted lab-presentations will be able to present their lab as an oral presentation during the conference.

Submission Details

Submitted lab-presentations should be in the form of a 2 page paper which must be formatted according to the Eurographics Author's guidelines and may be accompanied by a preliminary version of the actual slide presentation if the authors wish it. Lab Presentation proposals must be sent by email to the Lab Presentation co-chairs by e-mail at labspresentationchairs@eg2013.udg.edu. The full proposal should contain the following information:

Paper titles: must contain lab details:

- Name of Lab

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- Institution and/or affiliations
- Head of Lab : name and email address
- URL(s)

Paper outline could stick to the following structure (given as an example):

- Scientific Introduction:
 - Areas of expertise
 - Lab history
- Staff
 - Staff names and affiliations
 - Number of PhD students, Postdoctoral fellows, Engineers.
 - Total number of employees
- Facilities
 - Rooms and locations
 - Equipments
 - Platforms
- Collaborations
 - Funding
 - Important Recent Industrial Partners
 - Important Recent Academic Partners
- Projects
 - Current and important projects
- Publications
 - Publication topic and strategy
 - Key publications
- Future of the lab

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Authors of accepted submission must send their final version in two formats, a 2 page paper and a 12 slides pdf presentation. Both formats will be included in the lab- presentations proceedings and on the conference digital media.

For any question concerning Lab Presentation submissions please contact the Lab Presentation co-chairs by e-mail at labpresentationchairs@eg2013.udg.edu.

The deadline for the submission of proposals is extended to February 17th, 2013, with notification of acceptance on March 8th, 2013.

Lab Presentation Co-Chairs

Juan-Carlos Torres, Universidad de Granada

Anatole Lécuyer, Inria-Rennes

CfP EGUK Chapter Conference: <http://www.eguk.org.uk/TPCG13/>

5-6 September, 2013 - Bath, UK

The 31st Conference organised by the UK chapter of the Eurographics Association will be the eleventh Theory and Practice of Computer Graphics 2013 Conference (TP.CG.13). It will take place at the University of Bath on the 5-6 September 2013, with a paper deadline of May 13th, 2013. All accepted papers will be published by Eurographics and held on the Digital Library, and will be available at the conference.

The aim of the conference is to focus on theoretical and practical aspects of Computer Graphics and to bring together top practitioners, users and researchers, which will hopefully inspire further collaboration between participants particularly between academia and industry.

The Programme Committee is seeking refereed papers and work-in-progress reports in all aspects of computer graphics and its applications. The topics of interest include (but are not limited to):

- computer animation
- computer-based art and entertainment
- computational geometry

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- display technologies
- fundamental algorithms
- graphics applications and graphics systems
- graphics architectures and acceleration hardware
- fractal and natural phenomena
- human computer interaction
- image processing
- Internet graphics and collaborative environments
- medical imaging
- modelling methods
- rendering techniques
- texture synthesis
- scientific visualization
- information visualization
- virtual reality and virtual environments
- volume graphics
- web graphics

The submission deadline for all papers is 13th May 2013.

Please see the website for more information: <http://www.eguk.org.uk/TPCG13>

Local organiser

Darren Cosker (University of Bath)

Conference Co-Chairs

Silvester Czanner (Manchester Metropolitan University)

Wen Tang (Teeside University)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>