



Association Française de Réalité Virtuelle,
Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D

REVERIES

le bulletin électronique de l'AFRV

25 mars 2013

Abonnements, remarques, envoi de textes :
laureleroyrv@gmail.com - alexis.paljic@ensmp.fr

numéro 341

CfP	CVRB 2013 Call for Papers
POSTE	Ingénieur Réalité virtuelle Ecole Nationale d'Ingénieurs de Saint-Etienne - (ENISE)
FORMATION	Initiation aux technologies et Méthodologies de la Réalité Virtuelle
POSTE	IE CNRS « Réalité Virtuelle - Interaction 3D » CDD 18 mois

CfP CVRB 2013 Call for Papers

September 25-27th, 2013 (in conjunction with pre-conference workshops)

University of Applied Sciences, Duesseldorf, Germany

<http://www.jvr.org/cvr>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Celebrating the 10 year anniversary, the Journal of Virtual Reality and Broadcasting JVRB is organizing an international conference on VR and Broadcasting that is held in conjunction with Marie Curie Researcher's night.

The Journal of Virtual Reality and Broadcasting is an open access E-journal covering advanced media technology for the integration of human computer interaction and modern information systems. The main focus is on the creation of synergies between such basic technologies as computer graphics and state-of-the-art broadcasting techniques.

The main goals are to publish research results in the field of Virtual Reality and Broadcasting, to provoke discussions, and to promote the exchange of ideas and information. Developments in the area have a direct effect on society, therefore social aspects will also be considered. As an interdisciplinary field Virtual Reality requires multilateral collaboration in order to enable new applications.

Topics include:

- Interactive Broadcasting
- Virtual Set environments
- Media technology
- Human factors, human machine interfaces
- Computer graphics
- Image technology
- Tracking, sensors
- Augmented reality
- New interfaces

Schedule:

- March 31th, 2013 Submission of full papers (about 8-10 pages)
- April 30th, 2013 Submission of short papers
- May 31st, 2013 Submission of demos

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- July 15th, 2013 Camera-Ready Copies
- September 25th, 2013 Full-Day Workshop
- September 26th, 2013 Half-Day Workshops
- September 27th, 2013 CVRB

Submission

You are invited to submit a full paper, short paper, workshop, demo or a tutorial proposal for consideration. All accepted articles will be published online in the Journal of Virtual Reality and Broadcasting JVRB in form of a special issue. All submissions undergo a double-blind peer review process with experts from the appropriate field of research. Please, ensure that throughout your article your name, institution and e-mail address is anonymized to support a fair review process.

- Full paper: 8-10 pages
- Short paper or demo: 4-6 pages

Please, use the LaTeX-Template provided by JVRB for your submission and use our EasyChair (<https://www.easychair.org/account/signin.cgi?conf=cvrb2013>) website for the upload. Submissions by e-mail cannot be accepted for the conference.

Contact for general enquiries: jvrb@fh-duesseldorf.de

Venue

September 25-27th, 2013 at the University of Applied Sciences Duesseldorf, Germany.

Registration

The regular conference registration includes one ticket for our Social Event in the scope of the researchers night.

We are looking for student volunteers to support CVRB 2013. Feel free to contact us at jvrb@fh-duesseldorf.de

Organisation:

General Chair

Jens Herder, University of Applied Sciences, Duesseldorf, Germany

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Publication Chair

Michael Uwe Moebius, University of Applied Sciences, Duesseldorf, Germany

Program Committee

Cham Athwal, Birmingham City University, UK

Manfred Bogen, Fraunhofer IAIS, Germany

Guido Brunnett, Chemnitz University of Technology, Germany

Juan M. Carmen, Universidad Politecnica de Valencia, Spain

Erik Champion, Aarhus University, Denmark

Sung-Bae Cho, Yonsei University, South Korea

Konstantinos Chorianopoulos, Ionian University, Greece

Michael Cohen, University of Aizu, Japan

Sabine Coquillart, INRIA, France

Darren Cosker, University of Bath, UK

David Crawford, University of Essex, UK

Ralf Doerner, RheinMain University of Applied Sciences, Germany

Roman Durikovic, Comenius University, Slovakia

Martin Eisemann, TU Braunschweig, Germany

Abdenmour El Rhalibi, Liverpool John Moores University, UK

Chris Geiger, University of Applied Sciences Duesseldorf, Germany

Mashhuda Glencross, University of Manchester, UK

Muhittin Gokmen, Istanbul Technical University, Turkey

Christos Grecos, University of West of Scotland, UK

Paul Grimm, Hochschule Fulda, Germany

Stefan Gruenvogel, Cologne University of Applied Sciences, Germany

Peter Hall, University of Bath, UK

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Andre Hinkenjann, Bonn-Rhein-Sieg University of Applied Sciences, Germany

Kevin Koeser, ETH Zurich, Switzerland

Mahesh Kolekar, IIT Patana, India

Taku Komura, University of Edinburgh, UK

Torsten Kuhlen, RWTH Aachen University, Germany

Chuan Li, University of Bath, UK

Steve Maddock, University of Sheffield, UK

Athanassios Malamos, Technological Educational Institute of Crete, Greece

Kenjiro Miura, Shizuoka University, Japan

Sina Mostafawy, University of Applied Sciences Duesseldorf, Germany

Florian Floyd Mueller, RMIT University, Australia

Igor Olaizola, Vicomtech, Spain

Alexander Pasko, Bournemouth University, UK

Jose Pazos-Arias, University of Vigo, Spain

Manuel Ramos, University of Vigo, Spain

Francis Rousseaux, CReSTIC, France

Christoph Runde, Virtual Dimension Center (VDC), Germany

Frank Steinicke, Julius Maximilian University of Wuerzburg, Germany

Michael Stepping, avinotec GmbH, Germany

Emmanuel Tseklevs, Brunel University, UK

Julian Villegas, University of the Basque Country, Spain

Richard Wages, Cologne University of Applied Sciences / NOMADS Lab, Germany

Frederik Zilly, Fraunhofer-Institute for Telecommunications Heinrich-Hertz-Institut, Germany

Ryte Ziuriene, Vilnius Gediminas Technical University, Lithuania

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



POSTE Ingénieur Réalité virtuelle Ecole Nationale d'Ingénieurs de Saint-Etienne -(ENISE)

Poste à pourvoir Début 2013

CDD DE 1 an extensible

Salaire Brut Mensuel: de 1700€ à 2500 € selon niveau et expérience

Le poste s'adresse également à de jeunes ingénieurs

MISSION ET ACTIVITES

En collaboration avec le responsable de l'activité réalité virtuelle, au sein d'une équipe de recherche et développement et dans le cadre de projets collaboratifs avec des partenaires industriels, mettre en œuvre ou développer des applications innovantes de simulation sur des installations de réalité virtuelle, notamment :

- Développement de scénarios dans des domaines de l'industrie et du BTP, notamment lignes de production et montages de sous-ensembles (programmation haut niveau)
- Développement de modules de scénarisation spécifiques en programmation bas niveau
- Intégration de matériel spécifique de visualisation tracking ou d'interaction (casques, lunettes de RA, nouveaux systèmes de projection, cyber gloves...)
- Veille technologique

COMPETENCES ET NIVEAU DE FORMATION REQUIS

Niveau de formation souhaité : Ingénieur informatique, si possible avec spécialité réalité virtuelle (licence pro possible, à étudier), le candidat devra maîtriser

- C# et C++.
- la programmation orientée objet
- Il devra avoir un goût prononcé pour le travail en équipe et être à l'aise dans les collaborations avec les partenaires.

Aptitudes :

- Initiative, créativité, autonomie, organisation, méthodologie, force de proposition

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- Gout pour les développements informatiques, les rendus visuels,

Mots clés :

- Vidéo-projection, logiciel de rendu 3D, animation vidéo, moteurs 3D

MODALITES DE TRANSMISSION DES CANDIDATURES

CV et Lettre de motivation doivent parvenir à patrick.baert@enise.fr au plus tard le 20 Avril 2013

Adresse postale :

Direction des ressources humaines -

Recrutement Ingénieur réalité virtuelle

58, rue Jean PAROT

42023 Saint-Etienne Cedex 2

FORMATION Initiation aux technologies et Méthodologies de la Réalité Virtuelle

Public

Personnels chercheurs et ITA du CNRS, de l'université, autres EPST, industriels...

Effectif

10 stagiaires

Dates

5, 6, 7 Juin 2013 de 9h à 18h

Objectifs

Appréciation de l'état de l'art en Réalité Virtuelle (RV)

Familiarisation avec les principales applications de la RV

Familiarisation avec les outils de développement de la RV

Programme

Jour 1 :

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- Introduction à la Réalité Virtuelle. Description des Systèmes de Réalité Virtuelle
- Démonstration dans le CAVE du Centre de Réalité Virtuelle de La Méditerranée
- Introduction à la modélisation (Maillage, Polygones, Vertex....)
- Travaux pratiques en binôme sur la modélisation.
- Visualisation dans le CAVE des modèles conçus sous 3ds Max et Sketch up

Jour 2 :

- L'interfaçage, l'immersion et l'interaction en Environnement Virtuel (EV), utilisation du logiciel Unity 3D
- Travaux pratiques en binôme sur l'interaction avec clavier souris
- Démonstration de l'interaction dans le CAVE avec d'autres périphériques, (Flystick, Finger Tracking....)

Jour 3 :

- Applications de la Réalité Virtuelle dans les domaines de la Recherche et de l'Industrie
Comment débiter dans la Réalité Virtuelle : coûts, performances et limitations des différents systèmes de réalité virtuelle
- Table ronde

Lieu :

Centre de Réalité Virtuelle de la Méditerranée (CRVM), ISM-Marey, Faculté des Sciences du Sport, 163 Ave de Luminy, Marseille

Renseignements pédagogiques :

pierre.mallet@univ-amu.fr tél : 06 75 02 46 60

Intervenants de l'Institut des sciences du mouvement ISM : Vincent PERROT, Jean-Marie PERGANDI, Cédric GOULON, Daniel MESTRE

Inscriptions :

CNRS - Délégation Provence et Corse SRH - Formation Permanente

31 chemin Joseph Aiguier - 13402 MARSEILLE CEDEX 20

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



http://www.provence-corse.cnrs.fr/IMG/userfiles/file/SERVICES/SRH/Annonces_formations/2011/FormulaireInscriptionDR122011.pdf

Frais d'inscription :

pris en charge pour les agents CNRS sélectionnés
450 € € pour les personnels universitaires et autres EPST
1 000 € pour les industriels

Renseignements administratifs :

Daniele Laugier Tél : 04-91-16-45-11 Fax : 04-91-16-46-44
@ : daniele.laugier@dr12.cnrs.fr

Date limite de réception de l'inscription: 30 Avril 2013

POSTE IE CNRS « Réalité Virtuelle - Interaction 3D » CDD 18 mois

Institut de Recherche en Informatique de Toulouse
Plate-forme PREVI (Plate-forme de Réalité Virtuelle et Interaction)

Contexte

Campagne « Plateforme » CNRS INS2I - 2013
Emploi : Études, développement et déploiement d'applications, chef de projet
Corps : IE Bap : E
Date prévisionnelle de prise de fonction : avant juin 2013

Description du poste

Missions :

Support à la recherche, il contribue au développement de logiciels, fournit les outils nécessaires, assure la mise en place, le support et le développement d'éléments opérationnels et expérimentaux de la plateforme technologique.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Activités principales :

- Développement d'applications graphiques interactives
- Maintenir les applications et les matériels en conditions opérationnelles
- Définition d'architectures matérielles et logicielles
- Veille technologique matérielle et logicielle
- Montage et suivi de projet
- Supports aux utilisateurs internes et extérieurs.

Compétences souhaitées dans les domaines :

- Réalité virtuelle, Interaction 3D
- Visualisation, en lien avec HPC et les grands ensembles de données
- Modélisation géométrique, animation, synthèse d'image
- Environnements virtuels distribués, simulation distribuée
- Serait un plus : réalité augmentée, vision artificielle

Compétences techniques souhaitées :

- Langages C/C++/..., Java et outils de développement logiciel
- API et SDK utilisés en RV, RA, visualisation et informatique graphique
- Anglais technique
- Serait un plus : programmation GPU/GPGPU

Description de l'environnement scientifique et technique

La plateforme PREVI (Plateforme de REalité Virtuelle et Interaction) a été déployée à l'IRIT pour le développement, l'expérimentation et la démonstration de travaux de recherche. PREVI s'est alors dotée d'équipements diversifiés adaptés aux besoins des équipes travaillant en réalité virtuelle et en interaction homme - machine selon différentes modalités. PREVI vise le développement, l'expérimentation et la démonstration autour d'une chaîne complète pour la visualisation en 2D ou 3D et l'interaction naturelle entre l'Homme et les systèmes informatiques.

Ce poste doit supporter l'activité de recherche, le développement, l'expérimentation pour renforcer les travaux des équipes du laboratoire, en synergie avec le laboratoire des Usages. La mise en commun des compétences de cet ingénieur permettra de renforcer nos travaux en

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



collaboration avec la Biologie, aux Sciences de l'Univers, à l'Archéologie et la Paléanthropologie, aux Sciences Humaines et Sociales qui s'ajoutent

aux besoins autour de la modélisation, du calcul et des problématiques des grandes masses de données en y ajoutant la visualisation interactive.

Les collaborations recouvrent aussi les travaux avec des partenaires industriels, comme par exemple dans le laboratoire AIRSYS commun avec AIRBUS, l'IRT Aéronautique, Espace ou l'ITAV (Institut des Technologies Avancées en sciences du Vivant). Ce poste contribuera donc à répondre aux besoins et aux sollicitations croissantes des pôles de compétitivité :

- prototypage virtuel, environnements virtuels et augmentés, simulation numérique et fonctionnelle pour le pôle de compétitivité AESE (Aéronautique, Espace et Systèmes Embarqués),
- imagerie médicale, simulation et visualisation pour l'aide au diagnostic et le support thérapeutique pour le pôle CBS (Cancer Bio Santé)
- simulation et visualisation de grands volumes de données pour le pôle AgripMip Innovation (Agronomie).

Il s'inscrira aussi dans les partenariats menés dans le domaine de la médiation et des arts numériques. Il s'agit ici par exemple de partenariats avec Science Animation (notamment sur des opérations sur le Quai des Savoirs) ou le FABLAB d'Artilect.

Envoyer CV et lettre de motivation à : direction@irit.fr

Demande d'information

Pr Jean-Pierre Jessel, directeur-adjoint de l'IRIT, responsable de PREVI

Jean-Pierre.Jessel@irit.fr

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>