



Association Française de Réalité Virtuelle,
Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D

REVERIES

le bulletin électronique de l'AFRV

15 avril 2013

Abonnements, remarques, envoi de textes :
laureleroyrv@gmail.com - alexis.paljic@ensmp.fr

numéro 344

POSTE	Ingénieur de Recherche (fonction publique) à pourvoir à l'Université de Lille 1
-------	---

POSTE Ingénieur de Recherche (fonction publique) à pourvoir à l'Université de Lille 1

Intitulé de l'emploi-type

Chef de projet ou expert en développement et déploiement d'applications

Référence du concours

Corps : Ingénieur de recherche 2eC

Nature du concours : Externe

Branche d'activité professionnelle (BAP) : BAP E Informatique, statistique et calcul scientifique

Famille professionnelle : Etudes, développement et déploiement

Emploi type : Chef de projet ou expert en développement et déploiement d'applications

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Nombre de poste(s) offert(s) : 1

Localisation du poste : LIFL et plateau technique Sciences et Culture du Visuel (à l'Imaginarium, Tourcoing) - UFR IEEA - Université Lille 1

Inscription sur internet : <http://www.enseignementsup-recherche.gouv.fr/recrutements/itrfr>

Définition et principales caractéristiques de l'emploi type sur Internet : <http://referens.univ-poitiers.fr/version/men>

Activités essentielles :

La mission concerne la responsabilité d'un espace de réalité virtuelle immersive. A ce titre, les activités principales sont :

- Assurer un niveau de fonctionnement optimal des équipements
- Analyser les besoins utilisateurs et constituer les cahiers des charges fonctionnels
- Piloter le développement d'applications spécifiques et y participer
- Conduire le déploiement des applications et y participer
- Former et assister les utilisateurs
- Assurer la veille technologique en relation avec le domaine
- Assurer la promotion et la valorisation de l'équipement

Compétences requises :

- Connaissance générale des technologies matérielles et logicielles liées à la réalité virtuelle immersive.
- Compétences approfondies en programmation orientée objet, programmation distribuée, programmation réseau.
- Connaissance des méthodologies de gestion de projet informatique.
- Savoir analyser les besoins et attentes exprimés par les différents interlocuteurs et les retransmettre.
- Capacité à travailler en collaboration avec des personnes d'autres domaines de compétences.
- Connaissance du milieu de l'industrie numérique et/ou du milieu artistique appréciée.
- Connaissance en développement d'applications interactives temps-réel, développement d'applications 3D, réalité virtuelle, interactions homme-machine
- Anglais écrit requis. Anglais oral souhaité.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Environnement et contexte de travail :

Le LIFL et l'Université de Lille 1 sont partenaires du programme Sciences et Cultures du Visuel (SCV). Ce programme

s'appuie sur un projet de recherche (iCAVS) et une plate-forme technologique (IrDIVE) financés par la Métropole, la Région

et l'Etat (programme PIA Equipex). Un des équipements phares de cette plate-forme, située à l'Imaginarium de Tourcoing, est

un espace de Réalité Virtuelle construit autour d'un équipement innovant et unique, de grande technicité.

Le poste proposé ici s'inscrit dans cette dynamique. Rattaché au LIFL, il est localisé à l'Imaginarium de Tourcoing

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>