



Association Française de Réalité Virtuelle,
Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D

REVERIES

le bulletin électronique de l'AFRV

13 mail 2013

Abonnements, remarques, envoi de textes :
laureleroyrv@gmail.com - alexis.paljic@ensmp.fr

numéro 347

AFRV	SONDAGE AFRV 2013
DISPARITION	Jean-Paul Papin nous a quitté
POSTE	Ingénieur(e) de recherche chez Arts

AFRV SONDAGE AFRV 2013



Afin d'améliorer les services fournis par l'AFRV , nous avons besoin de vous.

Adhérents, Lecteurs de Rêveries ou Utilisateurs du site de l'AFRV, votre avis nous intéresse.

Pourriez-vous, s'il vous plait prendre 3 minutes de votre temps afin de répondre au questionnaire suivant : <http://afrv.jlx3d.com/index.php/451438/lang-fr>

Le sondage sera clos au 31 Mai 2013 et les résultats seront publiés dans Rêveries.

Encore Merci par avance de votre participation.

LE CA de L'AFRV

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



DISPARITION Jean-Paul Papin nous a quitté

Jean-Paul Papin, l'auteur de la définition de la "réalité vicariante", nous a quitté. L'AFRV adresse ses plus sincères condoléances à sa famille, ses collègues et ses proches. Simon Richir et Philippe Fuchs qui l'ont bien connu ont souhaité lui rendre hommage personnellement.

Jean-Paul était depuis quelques années chercheur associé dans notre équipe "Presence & innovation" de Laval. Lors des séminaires du laboratoire, il nous parlait souvent de ses actions pour l'Afrique qui lui donnaient sans cesse de nouvelles idées de produits et d'innovations durables. Je lui avais d'ailleurs demandé depuis 2 ans de réaliser un cours à l'Ensam d'Angers intitulé : "Eco-conception pour l'Afrique" qu'il donnait bénévolement tout comme son cours de 4h d'introduction à la RV. Jean-Paul apportait son aide aux chercheurs et aux doctorants lors des séminaires et participait chaque année avec nous à Laval Virtual. Nous gardons de lui le souvenir ému et chaleureux de quelqu'un qui aimait la vie, l'homme et la technique (et malheureusement aussi la cigarette qui l'aura définitivement fait traverser la frontière qui sépare le réel du virtuel éternel).

Simon Richir (Arts et Métiers ParisTech, Laval Virtual)

"Au début des années 90, le domaine de la Réalité Virtuelle s'est développé en France. Jean-Paul Papin, général, médecin chef des armées, fut un des premiers acteurs majeurs pour promouvoir la Réalité Virtuelle auprès des militaires, mais aussi dans tous les autres secteurs d'activités. Il a œuvré avec enthousiasme pour développer des applications concrètes. Je l'ai particulièrement connu et apprécié lorsqu'en 2001, il est venu me proposer d'écrire un livre sur la RV avec moi. C'est donc grâce à son action que nous avons écrit à trois, avec l'aide de Guillaume Moreau, la première édition du "Traité de la Réalité Virtuelle" pour la vulgarisation de notre domaine auprès des étudiants, chercheurs et professionnels. Jean-Paul a évidemment contribué ensuite aux deux autres éditions du traité... Au-delà de sa passion pour la science, Jean-Paul était un homme très attachant, ayant des milliers d'anecdotes à raconter. Je garderai le souvenir d'une personnalité hors du commun, passionné par son métier et par la vie."

Philippe Fuchs, Mines ParisTech

Jean Paul Papin, médecin chef, docteur en médecine et maître de recherches du Service de santé des armées a mené des recherches en ergonomie, en psychologie et en Réalité Vituelle. Il est l'auteur de nombreuses publications. Il a présidé le groupe de l'OTAN sur les applications Réalité Vituelle en milieu militaire.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



POSTE Ingénieur(e) de recherche chez Arts

Contexte du poste

Cette embauche s'inscrit dans le cadre du **Projet Européen 3D-Live** (ICT Call 8, FP7-ICT-2011-12). Ce projet vise à développer et à expérimenter une plateforme immersive de réalité mixte permettant d'étudier la capacité des nouvelles technologies de transmission mobile 4G à permettre le rendu en temps réel d'expériences immersives. L'objectif principal consiste à explorer les technologies 3D collaboratives dans des environnements virtuels et réels pour permettre aux utilisateurs de se sentir présents et d'interagir en temps réel lors d'événements sportifs (ski, golf, jogging).

Le ou la candidat(e) recruté(e) devra contribuer au développement de la plateforme (utilisation du logiciel Unity3D), rédiger les rapports d'activité (en anglais), participer aux réunions de coordination et rédiger des publications scientifiques en partenariat avec les chercheurs internationaux impliqués dans le projet.

Profil du candidat

- Ingénieur informaticien (expérimenté ou ayant déjà travaillé dans le cadre d'un projet de recherche),
- Master Recherche apprécié.

Les connaissances requises sont les suivantes :

- Unity3D (expériences AR, plateformes mobiles et CAVE appréciées)
- Langages C++ et C#
- Connaissances Réseau appréciées
- Anglais écrit et parlé

Les qualités attendues sont les suivantes :

- Rigueur,
- Esprit d'analyse et de synthèse,
- Grande capacité de travail,
- Autonomie et esprit d'initiative,
- Bonne communication écrite et orale (en français et en anglais).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Conditions du poste :

Le lieu de travail est : équipe Presence& innovation, Ingénierium, 4 rue de l'Ermitage, 53000 Laval.

Le CDD pourrait débuter à partir du 1^{er} Avril 2013 pour une durée de 12 mois (prolongation éventuelle de 6 mois).

Le salaire brut annuel est celui d'un ingénieur (selon expérience).

Adresser CV + email de motivation à "Simon Richir" [simon.richir \[a\] ensam.eu](mailto:simon.richir@ensam.eu), "Olivier.Christmann" [Olivier.Christmann \[a\] ensam.eu](mailto:Olivier.Christmann [a] ensam.eu) et "Benjamin Poussard" benjamin.poussard@ensam.eu.

ARTS recruits RESEARCH ENGINEER

Context

We offer a job in the context of the **European project "3D-Live"** (ICT Call 8, FP7-ICT-2011-12). This project aims to develop and test an immersive mixed reality platform. It allows analyzing the real-time rendering of immersive experiences by the new technologies of mobile 4G transmission. The aim is to explore the 3D collaborative technology in virtual and real environments to allow users to feel present and to interact in real time during sporting events (ski, golf, jogging). The candidate will contribute to the development of the platform (using Unity), write reports (in English), participate to coordination meetings and write scientific publications in partnership with international researchers involved in the project.

Candidate profile

- Computer engineer (experienced or who have already worked in a research project),
- Research Master diploma would be appreciated,

The knowledge required are:

- Unity (AR, mobile and CAVE system experience appreciated),
- Knowledge in networking appreciated,
- C++ and C#,
- Written and spoken English.

The qualities expected are:

- Rigor,
- Analytical and synthetic,

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de *rêverie* : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- Great work capacity,
- Autonomy and initiative,
- Good written and oral communication (English and French).

Conditions

The workplace is: équipe Presence&Innovation, Ingénierium, 4 rue de l'Ermitage, 53000 Laval.

The CDD could begin from 1 April 2013 for a period of 12 months (the contract may be extended by 6 months)

The gross salary depends on experience. (Salary of engineer).

Send CV + mail of motivation to "Simon Richir" [simon.richir \[a\] ensam.eu](mailto:simon.richir@ensam.eu) , "Olivier.Christmann" [Olivier.Christmann \[a\] ensam.eu](mailto:Olivier.Christmann [a] ensam.eu) and "Benjamin Poussard" benjamin.poussard@ensam.eu.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>