



Association Française de Réalité Virtuelle,
Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D

REVERIES

le bulletin électronique de l'AFRV

03 juin 2013

Abonnements, remarques, envoi de textes :

laureleroyrv@gmail.com -
alexis.paljic@ensmp.fr

numéro 350

AFRV	SONDAGE AFRV 2013
POSTE	Enseignant-chercheur contractuel - Informatique
POSTE	POSTE contrat doctoraux labex H2H

AFRV SONDAGE AFRV 2013



Afin d'améliorer les services fournis par l'AFRV , nous avons besoin de vous.

Adhérents, Lecteurs de Rêveries ou Utilisateurs du site de l'AFRV, votre avis nous intéresse.

Pourriez-vous, s'il vous plait prendre 3 minutes de votre temps afin de répondre au questionnaire suivant : <http://afrv.jlx3d.com/index.php/451438/lang-fr>

Le sondage sera clos au 31 Mai 2013 et les résultats seront publiés dans Rêveries.

Encore Merci par avance de votre participation.

LE CA de L'AFRV

POSTE Enseignant-chercheur contractuel - Informatique

Référence : ABG-49942

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Type d'offre : Offre d'emploi

Contrat : CDD

Niveau de salaire : A négocier

Employeur : Université de Technologie de Compiègne

Lieu de travail : COMPIEGNE - France

Spécialité : Informatique, électronique - Informatique et applications

Début de parution : 22/05/2013

1ère école d'ingénieur post-bac, 1ère école à l'international, deux pôles de compétitivité, une fondation UTC, lauréate au titre des investissements d'avenir (IEED PIVERT, Labex MS2T, Equipex Robotex et Figures), l'Université de Technologie de Compiègne (UTC) est un établissement d'enseignement supérieur.

Mission :

L'Université de Technologie de Compiègne recrute un enseignant-chercheur contractuel en Informatique. Ce poste est à pourvoir au département Génie Informatique - Laboratoire HEUDIASYC.

ENSEIGNEMENT

La nouvelle formation par la voie de l'apprentissage est opérationnelle depuis septembre 2012. Différents enseignements spécifiques propres au parcours Ingénierie Logicielle doivent être mis en place autour de la compilation, la génération et l'optimisation de code, et la simulation à événements discrets. Le candidat devra prendre en charge l'élaboration d'une partie de ces enseignements et participer à la coordination de l'offre pédagogique en lien avec les partenaires académiques et industriels (coordination des enseignements, suivi

des apprentis et étudiants ingénieurs, jurys, etc.). Il devra en particulier interagir avec les maîtres d'apprentissage au sein de nos entreprises partenaires. Il participera également aux enseignements du Tronc Commun et de la branche Génie Informatique. L'implication du département dans le cadre de la formation continue autour des systèmes d'information et de l'ingénierie du développement logiciel est de plus en plus forte (FT Orange, BULL, mastère ferroviaire, etc.). Le candidat devra également renforcer l'équipe pédagogique chargée du développement de nos activités dans ce secteur.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



RECHERCHE

Le candidat effectuera sa recherche en Informatique au sein du laboratoire Heudiasyc UMR CNRS 7253. Il s'intégrera en fonction de ses compétences dans l'une des équipes de recherche du laboratoire, en particulier "Information, Connaissance, Interaction" ou "Réseaux, Optimisation". Le candidat devra montrer la cohérence entre l'approche préconisée pour l'enseignement et sa compétence en recherche, cette cohérence pouvant

se décliner sur les différentes thématiques du laboratoire. Le candidat devra participer à différents projets industriels ou collaboratifs qui relèvent à la fois de la recherche amont et de la recherche finalisée et qui s'inscrivent dans le cadre des activités du pôle de compétitivité i-Trans et/ou du Labex "Maîtrise des Systèmes de Systèmes Technologiques" (MS2T).

POSTE contrat doctoraux labex H2H

Le labex Arts-H2H ouvre un concours pour le financement de trois contrats doctoraux dans le cadre des projets de recherche soutenus par le laboratoire excellence.

Dans le cadre d'un de ces projets—le projet CIGALE—, nous proposons un profil pour un contrat doctoral 2013-2016 portant sur la reconnaissance, la formalisation et la génération de gestualités expressives et l'interaction temps réel. Le candidat retenu par les membres du projet CIGALE pourra concourir à cette sélection de candidature au sein du Labex H2H.

Contexte

Le projet CIGALE (Captation des Gestes Artistiques Langagiers et Expressifs) est composé d'une équipe pluridisciplinaire. Linguistique : SFL (Structures formelles du langage) et UQAM (Université du Québec à Montréal); arts et technologies d'image : INREV (Image Numérique et Réalité virtuelle); théâtre : le Conservatoire Supérieur d'Art Dramatique, et biomécanique : Laboratoire d'Analyse du Mouvement. Le projet développe 4 bases de données gestuelles (coverbale, mime, direction de chœur et poésie en LSF) par capture de mouvement à partir desquelles des bases de données gestuelles virtuelles seront générées par algorithmes génétiques. Avec ces gestes virtuels, des avatars interagiront en temps réel avec des acteurs réels dont les mouvements seront reconnus automatiquement. Une part importante de ce projet a trait à de l'extraction de patrons gestuels, mais également à la question du geste interactif en temps réel.

Dans ce cadre un contrat doctoral sera proposé au concours

Objectifs

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



A partir des données biomécaniques du mouvement, il s'agira d'extraire des patrons gestuels symboliques (cinématiques, et modélisation linguistique déjà faite et en cours) pour de la gestuelle coverbale, de mime, de direction de chœur et de poésie en Langue des Signes Française (LSF). Les travaux demandés permettront de traiter le signal de sorte à pouvoir border, segmenter et reconnaître des unités gestuelles (fin 2013 - fin 2014). Ces patrons serviront aussi aux algorithmes génétiques déjà développés (mi-2014 - mi-2015). Cette interaction gestuelle se fera par reconnaissance, en temps réel, des gestes d'acteurs réels. Les gestes seront alors captés par des moyens techniques à bas coût (Kinect, Gyroscopes) (mi-2015 - mi 2016).

Compétences

Bonnes connaissances en informatique : programmation sur Matlab, C++ et/ou C_sharp. Connaissances en biomécanique, en traitement du signal et sur des algorithmes de reconnaissance. Des connaissances sur Visual 3D (C-Motion) seraient un plus. Également des compétences de programmation dans un moteur 3D temps seraient aussi un plus (Unity). Une appétence pour un travail au sein d'une équipe pluridisciplinaire.

Profil –obligation d'un Master 2 obtenu avec Mention très bien

De formation Ingénieur spécialité : biomécanicien ou de traitement du signal ou robotique ou réalité virtuelle, des connaissances en programmation et en traitement du signal complèteraient le profil recherché pour mener à bien ce projet, ainsi que des compétences sur l'étude du geste et l'interaction temps réel.

Durée et conditions

Contrat doctoral de 3 ans, à partir d'octobre 2013, au sein du laboratoire INREV de Paris 8 et en co-direction avec le laboratoire SFL, auprès d'une enseignante chercheuse en arts et technologies de l'Image (INREV) et auprès d'un enseignant-chercheur en sciences du langage (SFL). L'équipe est également constituée des compétences d'autres enseignants chercheurs en arts et technologies de l'Image et en sciences du langage ainsi que d'une ingénieure d'études spécialisée en techniques expérimentales (CNRS) et d'un ingénieur biomécanicien (LAM).

Constitution du dossier de candidature :

- le formulaire de candidature, dûment rempli et signé ;
- une lettre de candidature et de motivation ;
- le mémoire de Master 2 et le procès-verbal de soutenance ;
- tout document (publications, etc.) qualifiant la candidature.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Calendrier du concours :

Fin de réception des candidatures pour le contrat doctoral dans le cadre du projet CIGALE : 9 juin 2013

Sélection du candidat du projet CIGALE, constitution du dossier : du 9 au 15 juin

- Fin du dépôt de candidature auprès du labex H2H : 16 juin 2013 ;
- Instruction des dossiers et pré-sélection de candidats admissibles : 20 juin 2013;
- Audition par le Conseil scientifique : 1er juillet 2013

Contacts

Mh[dot]tramus[at]univ[dash]paris8[dot]fr

dominique[underscore]jean[dot]boutet[at]orange[dot]fr

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>