



Association Française de Réalité Virtuelle,
Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D

REVERIES

le bulletin électronique de l'AFRV

1 juillet 2013

Abonnements, remarques, envoi de textes :

laureleroyrv@gmail.com -
alexis.paljic@ensmp.fr

numéro 354

AFRV Cfp	Appel à contributions Journées de l'AFRV 28, 29 et 30 octobre 2013 Centre Jean Monnet Laval
CfP	Faraday Discussion #169 Molecular Simulations and Visualization
CfP	5th Joint Virtual Reality Conference (JVRC 2013)
CONF	Cartographie 3D d'environnements extérieurs et intérieurs
CfP	1rst French German Tangible Interaction Studio (FGTIS'2013)

AFRV Cfp **Appel à contributions Journées de l'AFRV 28, 29 et 30 octobre 2013 Centre Jean Monnet Laval**



Association Française de Réalité Virtuelle,
Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D

Informations générales

Comme chaque année depuis sa création, l'AFRV invite la communauté RV/RA à participer aux journées, qui auront lieu cette année les 28, 29 et 30 octobre 2013 à Laval par CLARTE et LAVAL VIRTUAL. Ces Journées sont l'occasion de présenter les dernières avancées produites par les laboratoires et

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



les entreprises françaises dans le domaine de la RV, RA, RM et I3D.

Cet appel a pour but de solliciter plusieurs types de contributions :

- articles scientifiques
- présentations de laboratoires
- présentation d'entreprises
- ateliers thématiques
- démonstrations

Appel à communications scientifiques

Comme dans les précédentes éditions, nous invitons plus particulièrement les doctorants et les jeunes chercheurs ou enseignants chercheurs à contribuer à la partie scientifique des journées de l'AFRV en présentant leurs résultats. Les travaux proposés doivent être novateurs et s'inscrire dans le domaine de la réalité virtuelle, de la réalité augmentée ou de l'interaction 3D.

En préfiguration des travaux des deux groupes de travail dédiés à la réalité virtuelle du GDR IG-RV, nous encourageons les soumissions de contributions scientifiques sur les sujets suivant : **perception, usage, métaphore et interface.**

Format : afin d'homogénéiser les contributions, le format à utiliser pour les soumissions est celui proposé par le comité "IEEE Technical Committee On Visualization and Graphics". Ce format est utilisé par plusieurs grandes manifestations scientifiques internationales. Une description complète et les fichiers associés (latex et Word) peuvent être trouvés sur le site suivant :

<http://www.cs.sfu.ca/~vis/Tasks/camera.html>

Dépôt : la soumission sera effectuée de manière électronique, exclusivement en fichier pdf sur le site de dépôt suivant (le site est d'ores et déjà ouvert pour les soumissions) :

<http://afrv.irisa.fr/openconf/openconf.php>

Les articles scientifiques ne doivent pas dépasser 8 pages, alors que les états de l'art peuvent en compter jusqu'à 12.

Date : la date limite de soumission, pour les articles et pour les états de l'art, est fixée au vendredi 13 septembre 2013 à minuit.

Règle de sélection : il n'y a pas de comité de lecture. Cependant, les organisateurs se réservent le droit d'accepter ou de refuser des contributions selon les critères suivants (sans exclusivité) :

- le lien avec les thématiques représentées par l'AFRV ;
- le nombre de soumissions ;

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- la concentration de soumissions venant d'une même équipe (l'esprit de la manifestation est de donner la parole au plus grand nombre de d'équipes).

Comme il n'y a pas de comité de lecture, une contribution aux journées de l'AFRV n'est pas considérée comme une "vraie" publication par les instances telles que les CNU. Il est donc tout à fait possible (et même recommandé) de soumettre, en parallèle, vos contributions dans des revues ou manifestations nationales ou internationales avec comité de lecture.

Contact : pour toute demande de renseignement concernant les soumissions, n'hésitez pas à contacter Bruno Arnaldi (bruno.arnaldi@irisa.fr) ou Guillaume Moreau (guillaume.moreau@ec-nantes.fr) et à consulter le site de l'AFRV : <http://www.af-rv.fr>

Appel à présentations de laboratoires

Si vous souhaitez présenter votre équipe de recherche, veuillez contacter Alexis Paljic (alexis.paljic@mines-paristech.fr) avant le vendredi 13 septembre 2013. Ces présentations sont exclusivement réservées à des nouveaux laboratoires qui n'auraient pas déjà fait une présentation aux précédentes journées de l'AFRV ou bien à des laboratoires présentant des activités résolument nouvelles.

Appel à présentations d'entreprises

Comme lors des éditions précédentes, nous sommes particulièrement intéressés par des présentations des entreprises qui ont pour objectifs :

- De donner l'occasion à des industriels qui ont franchi l'étape de réflexion et se sont engagés dans l'utilisation des technologies de la Réalité Virtuelle ou de la Réalité Augmentée de faire un premier retour d'expérience utile pour leurs confrères et d'exprimer leurs attentes en termes de nouvelles solutions en direction des laboratoires et instituts de recherche.
- De définir de nouveaux besoins industriels en réalité virtuelle faisant émerger des pistes d'innovation et de recherche ambitieuses : bâtiment, urbanisme, marketing amont et aval, production, management, etc.

Format : la soumission peut aller d'un court résumé ou un article substantiel (de 1 page A4 avec de préférence une illustration jusqu'à 8 pages) pour insertion dans les actes de ces journées.

Dépôt : la soumission sera effectuée de manière électronique, exclusivement en fichier pdf sur le site en contactant directement les personnes en charge des présentations d'entreprise :

Contact : pour toute proposition d'intervention ou demande de renseignements, n'hésitez pas à contacter Indira Thouvenin (indira.thouvenin@utc.fr) ou François Guillaume

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



(francois.guillaume@eads.net) et à consulter le site de l'AFRV : <http://www.af-rv.fr>

Date : la date limite de soumission est fixée au vendredi 13 septembre 2013 à minuit.

Appel à sujets pour les ateliers thématiques

Depuis plusieurs années, lors des journées de l'AFRV nous organisons des ateliers thématiques (plusieurs ateliers en parallèle). Nous sollicitons la communauté pour des idées de thèmes qui pourraient être abordés pour les journées 2013.

Le format est relativement simple pour chaque atelier (environ 2h) nous cherchons :

- Un animateur connaissant très bien le sujet, capable d'effectuer une introduction avec des transparents balayant le sujet (problématique, état de l'art, évolution du domaine, les grandes tendances et les questions ouvertes). Ce dernier point doit être particulièrement détaillé pour être capable de susciter intérêts et échanges avec les participants (environ 30 personnes par atelier)
- L'animateur peut éventuellement être accompagné de co-animateurs qui abordent des points particuliers ou des visions complémentaires de ceux évoqués par l'animateur principal
- un membre du CA de l'AFRV accompagne l'animateur pour la partie mise en œuvre et catalyseur d'échanges et de discussions avec les participants (ce membre du CA sera choisi en fonction de sa proximité et de son intérêt par rapport au sujet abordé).

Vous pouvez proposer un thème sans être volontaire pour l'animer :-)

Contact : pour toute proposition contacter Alexis Paljic (alexis.paljic@mines-paristech.fr) ou Jean-Louis Vercher (jean-louis.vercher@univmed.fr)

Sites Web à consulter

Site de l'AFRV : <http://www.af-rv.fr>

Pour plus de détail sur le site des journées : <http://laval-virtual.org/afrv2013/>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



CfP Faraday Discussion #169 - Molecular Simulations and Visualization

**** CALL for ABSTRACTS deadline 22.7.2013 ****

<http://www.rsc.org/ConferencesAndEvents/RSCConferences/FD/FD169/cfp.asp>

A few more details:

Current biology, chemistry and materials science make extensive use of computational methods ranging from applications at the cellular level, e.g. in systems biology, to detailed atomistic simulations of molecular assemblies, materials or small molecules.

Faraday Discussion 169 will illustrate and discuss the potential of Human-Computer Interaction and Virtual Reality for computational molecular sciences, focusing on the following themes:

- virtual and augmented reality; immersive molecular simulations
- advanced visualization and visual analytics
- computing power revolution and new algorithms: GP-GPUs, clouds and more
- applications and serious games: from docking to protein folding

Take part in the excellent scientific programme at this Discussion, in which experts in biology, chemistry and computational science will stimulate discussions and initiate research aimed at deeper involvement, beyond the boundaries of each discipline.

- Professor Helmut Grubmuller, Max Planck Institute for Biophysical Chemistry, Germany
- Dr Graham Johnson, University of California, San Francisco, USA
- Dr David Glowacki, University of Bristol, UK
- Professor Valerie Daggett, University of Washington, USA
- Professor Thomas Ertl, University of Stuttgart, Germany
- Professor Vijay Pande, Stanford University, USA

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- Professor John Stone, University of Illinois at Urbana-Champaign, USA
- Dr Melanie Stegman, Federation of American Scientists, USA
- Assistant Professor Jim Zheng, Medical University of South Carolina, USA
- Professor Frederick Brooks, University of North Carolina at Chapel Hill, USA
- Professor Thomas DeFanti, University of California, San Diego, USA

Virtual Reality represents a formidable communication and learning tool that could significantly speed up understanding of dynamic behaviour of complex biomolecular systems. This meeting is an excellent opportunity to bring the relevant disciplines closer together and benefit from collaborations across diverse fields.

Don't hesitate to circulate this information further.

CfP 5th Joint Virtual Reality Conference (JVRC 2013)

CNRS/LIMSI and CEA-List would like to cordially invite you to consider contributing to JVRC 2013, the 5th Joint Virtual Reality Conference of EuroVR and Eurographics, in association with ICAT 2013 (joint remote events)

2nd CALL FOR PAPERS

5th Joint Virtual Reality Conference (JVRC 2013)

Campus Paris Saclay, 11-13 December 2013

<http://jvrc2013.sciencesconf.org/>

After Lyon, Stuttgart, Nottingham, and Madrid, the series of Joint Virtual Reality Conferences (JVRC) continue with Paris on 11-13 December 2013. This year conference gathers:

- The 19th Eurographics Symposium on Virtual Environments (EGVE - www.eg.org/);

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- The 10th Conference and Exhibition of the European Association of Virtual Reality and Augmented Reality (EuroVR - www.eurovr-association.org/).

As previous issues, JVRC 2013 will bring together people from industry, commerce, research including technology developers, suppliers and all those interested in virtual reality, augmented reality, mixed reality and 3D user interfaces to exchange knowledge and share experiences of new results and applications, live demonstrations of current and emerging technologies and form collaborations for future work.

JVRC 2013 will also feature several common France-Japan events in association with the 23rd International Conference on Artificial Reality and Telexistence (ICAT 2013) held during the same period in Tokyo (www.ic-at.org).

JVRC 2013 is locally organised by the VENISE group of CNRS/LIMSI (www.limsi.fr/venise/) and the Interactive Simulation Laboratory from CEA-List (www.kalisteo.fr/lisi/en). The venue this year is the Campus Paris Saclay, slightly to the south of Paris, where numerous Universities, Engineering Schools, Research Institutes and Industrial Labs are currently being gathered.

TYPES OF CONTRIBUTIONS

- Scientific Track: original, unpublished long and short papers documenting new research contributions, practice and experience, or novel applications.
- Industrial Track: best practices, project results and demonstrations of applications of VR/AR/MR in industry, and/or actual or potential transfers of academic results.
- Poster Track: recently completed work, work in progress, or publicly presentable ideas for unimplemented and/or unusual systems or applications.
- Demonstration and Exhibit Track: live demonstrations of past and on-going projects. Additionally, technology developers and suppliers, exhibitors, digital artists and members of the VR/AR/MR industrial communities are invited to exhibit and demonstrate the latest technologies and applications, in a dedicated exhibition area.

This year, some scientific papers will be selected for common France-Japan sessions, shared between JVRC 2013 and ICAT 2013 through video conferencing connection.

Additionally, two kinds of demonstrations are expected:

- Regular demonstrations presented in the JVRC demonstration and exhibition hall.
- Collaborative demonstrations associating teams and VR/AR/MR devices remotely located at JVRC and at ICAT. They will be delivered during a plenary joint session and a special call for these collaborative remote demos is being issued.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



SUBMISSIONS

Submission of scientific papers is open. Papers (8 pages max) and short papers (4 pages max) will be published by Eurographics. Instructions and submission tool are here: <https://srmv2.eg.org/COMFy/Conference/JVRC%202013>

Accepted industrial papers, poster papers and demo descriptions will be published as an ISBN-registered CD. Formats for these submissions will be available soon on the website.

Please, consult Submission Guidelines at: <http://jvrc2013.sciencesconf.org/>

TOPICS OF INTEREST

Topics of interest include, but are not limited to:

Human factors issues

- User studies and evaluation trials
- Presence and cognition
- 3D user interfaces
- 3D interaction metaphors
- Self-representation and embodiment
- Virtual humans
- Sickness and side effects
- Validity and fidelity
- Cost effectiveness and cost efficiency

Technologies

- VR system architecture
- Collaborative and distributed VR
- Augmented Reality (AR) and mobile devices
- Mixed Reality (MR)
- Advances in display technologies
- Audio and Multimodal Interfaces

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Association Française de Réalité Virtuelle,
Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D

- Haptic systems and devices
- Tracking and sensing
- Real-time rendering, modelling & simulation
- Image-based 3D modelling and rendering
- Interactive and immersive multimedia

Applications

- Industrial applications
- Aerospace and Transport
- Construction and Architecture
- Manufacturing and Engineering
- Medical and Rehabilitation
- Product and Process design
- Training and Education
- Cultural applications
- Serious Gaming and Edutainment

ORGANISING COMMITTEES

General Conference Co-chairs

- Patrick BOURDOT (VENISE team, CNRS/LIMSI, France)
- Philippe GRAVEZ (CEA-List, France)
- Yoshifumi KITAMURA (Tohoku University, Japan)
- Torsten KUHLEN (Aachen University, Germany)

International Program Committee Co-chairs

- Betty MOHLER (Max Planck Institute for Biological Cybernetics, Germany)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- Bruno RAFFIN (INRIA/LIG, France)
- Hideo SAITO (Keio University, Japan)
- Oliver STAADT (University of Rostock, Germany)

The full compositions of Organising Committees is in progress, and are gradually actualised on the conference website.

IMPORTANT DATES

Call dates

- May 3rd: 1st Call for all JVRC papers
- June 28th: 2nd Call for all JVRC papers
- July 5th: Special call for collaborative JVRC-ICAT demos

Deadlines for Submissions

- July 17th: Full and Short scientific papers
- July 26th: Special abstract for collaborative JVRC-ICAT demos
- September 6th: Short papers for industrial tracks, posters and all demos
- September 6th: Exhibition proposals

Notifications dates

- August 2nd: accepted collaborative JVRC-ICAT demos
- October 4th: accepted scientific papers
- October 18th: accepted papers for industrial tracks, posters and all demos

Deadline for Camera-ready Final Version: November 1st for all JVRC papers

Earlybird registration deadline: November 8th

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



CONTACT

Conference Website: <http://jvrc2013.sciencesconf.org/>

For any inquiries please contact us at: jvrc2013@sciencesconf.org or the Co-chairs of specific Committees when they are nominated on the website:

- General Co-chairs at: jvrc2013-general@sciencesconf.org
- Scientific Committee Co-chairs at: jvrc2013-scientific@sciencesconf.org
- Industrial Committee Co-chairs at: jvrc2013-industrial@sciencesconf.org
- Posters Co-chairs at: jvrc2013-poster@sciencesconf.org
- JVRC-ICAT Collaborative Demo Committee Co-chairs at: jvrc2013-collaborative_demo@sciencesconf.org
- JVRC Regular Demo Committee Co-chairs at: jvrc2013-regular_demo@sciencesconf.org
- Exhibition Co-chairs at: jvrc2013-exhibition@sciencesconf.org

CONF Cartographie 3D d'environnements extérieurs et intérieurs

Séminaire MINES ParisTech-PSA

Mercredi 4 septembre 2013

Des innovations récentes ont popularisé l'utilisation des scanners laser pour la création de cartes 3D d'environnements, aussi bien pour les zones extérieures (villes, routes), que pour les zones intérieures (usines, bâtiments publics, etc). Ces nouvelles technologies ouvrent de nouvelles perspectives en termes de productivité et de possibilités (nouveaux traitements de données, nouveaux services).

Ce séminaire a pour objectif d'établir un panorama des techniques et des usages autour des cartes 3D basées laser d'environnements extérieurs et intérieurs, en réunissant des intervenants de domaines variés.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Renseignements et inscriptions

www.chaire-rrv.fr/seminaire

Places limitées - inscription avant le 5 août - participation aux frais

Adresse : 60 bd. Saint Michel, Paris 6e - Accès : RER Luxembourg, Parking : Rue Soufflot

Programme

9h30 : Accueil des participants

Amphithéâtre Poincaré (L108)

10h : Mot d'introduction

La Chaire « Robotique et Réalité Virtuelle » Philippe Fuchs, MINES ParisTech

Cartographie mobile à MINES ParisTech François Goulette, MINES ParisTech

10h45 - 12h15 : Acquisition de données

Le laser scanner au service de la documentation 3D Yannick Bôle, FARO

Panorama des techniques mobiles d'acquisition intérieur-extérieur, Stéphane Loel, ITS

Cartographie d'environnement extérieur avec un radar panoramique, Paul Checchin, IUT Montluçon & Univ. Blaise Pascal Clermont-Ferrand

12h15 - 13h45 : Pause déjeuner

13h45-15h15 : Traitement et modélisation

Lasergrammétrie : recalage et pré-traitement des données, Bertrand Chazaly, Fugro Geoid

Maillages et modèles 3D Pascal Lefebvre-Albaret, Technodigit

Analyse sémantique de nuages de points 3D en milieu urbain, Beatriz Marcotegui, Andrés Serna, MINES ParisTech

15h15 - 15h45 : Pause café

15h45 - 17h15 : Usage des cartes 3D

La réalité virtuelle au service de la maintenance Stéphane Ploix, EDF

Aménagement de sites urbains et industriels Fabrice Morlet, Virtuel City

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Environnements 3D en simulation de conduite pour la conception de véhicules Vincent Honnet,
PSA Peugeot-Citroën

17h15 : Mot de conclusion

CfP 1st French German Tangible Interaction Studio (FGTIS'2013)

Dear colleagues,

We are pleased to launch the call for participation of the 1st French German Tangible Interaction Studio (FGTIS'2013). Best regards,

Nadine COUTURE

Professeur ESTIA, LaBRI UMR 5800

CALL FOR PARTICIPATION

FGTIS - French German Tangible Interaction Studio

Biarritz, France, 26-30th August 2013

<http://www.fgtis.estia.fr>

Contact: e.reuter@estia.fr

DEADLINE: 15th July, 2013

GOALS

The aim of the FGTIS - French German Tangible Interaction Studio - is to provide a privileged moment for stimulating discussions in a friendly atmosphere. We bring together excellent researchers recognized as leading experts in their fields and provide participants with the opportunity to gain deeper insight into the Tangible Interaction area.

The studio is organized as a combination of lectures, hands-on workshops and a series of talks.

Phd students are invited to present their research in progress, their challenges, and solutions. We especially appreciate proposals for creative workshops for prototyping tangible interfaces.

We also encourage Master students to participate.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



ECTS Credits can be delivered from Bauhaus-University Weimar, or from the ESTIA Institute of Advanced Industrial Technologies, based upon the background and the scientific performance of the applicants.

OVERVIEW

Tangible interaction is a research field addressing areas at the border of the physical and the digital.

For many years, researchers, designers, practitioners and artists around the world have worked on the theoretical and empirical foundations, technical frameworks, the realization of prototypes and the design of interfaces.

However, there is a high potential for future work, and the European community could be more active on an international level.

The aim of this meeting is to gather young European researchers in our field, to get them in touch with internationally renowned researchers and to establish networks for their academic future.

On the first day senior researchers and internationally known professors will give an insight into various useful, interesting and important topics for Tangible Interaction.

During the following days, the Phd students will have the opportunity to present their research and to conduct workshops for their colleagues and master students (3 days all together).

There is a lot of room for informal exchange and discussion. One focus will be on meeting interesting people in a friendly and inspiring atmosphere.

The studio will cover the following topics:

- Instrumental Interaction
- Model, design and specific approach
- Tangible Interfaces and History
- Tangible Musical Interfaces
- Interaction and physicality

More information on these topics is available at <http://www.fgtis.estia.fr>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



INVITED SPEAKERS

The Studio hosts well-known international researchers who - during the whole week - will share their expertise and point of view on all upcoming subjects. This is a fantastic opportunity to have feedback on your research in a relaxed atmosphere.

- Professor Michel Beaudoin-Lafon, LRI, University Paris Sud
- Professor Alan Dix, University of Birmingham
- Professor Emanuel Dubois, IRIT, University Toulouse
- Professor Eva Hornecker, University of Weimar
- Professor Martin Kaltenbrunner, Kunst University, Linz

HOW TO PARTICIPATE

This first edition of the Tangible Interaction Studio takes place at ESTIA, the Engineering Institute of Advanced Industrial Technologies in Bidart (South West of France) on August 26th-30th, 2013.

The studio is open to qualified and motivated candidates. The maximum number of participants admitted to the TI Studio is 25.

The target audience of the studio is PhD students, post-doctoral researchers, Master Students, and may include some academic and industrial researchers, and developers.

The PhD students will get recognized credits (CFU).

Applications are welcome via an e-mail to the local organizer together with:

- a resume
- a one-page description of your research
- a suggestion for your talk or/and theme for a half a day workshop

Please contact Erika Reuter (e.reuter@estia.fr) by July 15th 2013.

Participants will be selected according to the order of registration, the quality of the submitted proposition. PhD and Master students will have to send a copy of their student card at registration time.

The studio fee is 350 Euro. The fee includes all courses, hand-out material, coffee/tea breaks, lunch and accommodation.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



We will provide a limited number of grants covering school fee only or school fee and accommodation. Those interested on school fellowships must give arguments in their motivation letter.

Students coming from Bavaria, please contact the organizer for more details.

SOCIAL EVENT

On Tuesday afternoon, we propose to visit the superimposed caves of Isturitz, Oxocelhaya and Erberua that are inexhaustible sources of knowledge about humans from Neanderthals to Homo sapiens as long ago as 80,000 years.

On Sunday, the 25th and Saturday the 31st of July, we propose surf lessons, an excellent way to discover the Basque country's most famous beaches. Group lessons will be possible (maximum 8 person per lesson) with an instructor for 20 € per person. The equipment is included and an hour and half lesson provided by a surf instructor. If the weather does not allow us to surf the famous beach break, we will discover another well known Basque sport: pelota.

To see how to access and to register visit <http://www.fgtis.estia.fr>

LOCAL ORGANIZATION COMMITTEE

- Nadine Couture: General chair
- Erika Reuter: general organization and communication
- Helene Marty: international relations
- Frédéric Grillet: logistic and IT
- Navel Takouachet: program chair
- Laurent Houel: Grant Application and Financial Management
- Nadine Pehau: webmaster
- Pascal Bagieu: Credit Registration

SUPPORT:

- ESTIA, Institute of Advanced Industrial Technologies www.estia.fr
- HUMATECH INSTITUTE, HES.SO, www.hes-so.ch

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- L'Université franco-allemande/Deutsch-Französische Hochschule www.dfh-ufa.org
- POCTEFA (FEDER-EU), TRANSTIC Project
- AFIHM - Francophone Human-Computer Interaction Association www.afihm.org (en cours)

FLYER

<http://www.fgtis.estia.fr/flyer.pdf>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>