



Association Française de Réalité Virtuelle,
Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D

REVERIES

le bulletin électronique de l'AFRV

26 mai 2014

Abonnements, remarques, envoi de textes :

laureleroyrv@gmail.com -

alexis.paljic@ensmp.fr

numéro 393

AFRV-CfP	journée de l'AFRV 2014 - Reims image 2014
AFRV	Ecole d'été de la Réalité Virtuelle Bidart-Biarritz : du 25 au 29 août 2014
POSTE	Post-doc position Institut Image - Le2i UMR 6306
POSTE	Ingénieur en réalité virtuelle chez Holo3
POSTE	2 ingénieurs chercheurs chez CEA
CONF	Découvrez le programme des conférences : Le numérique au service de la Construction et de la Ville Durable

AFRV-CfP journée de l'AFRV 2014 - Reims image 2014

<http://reimsimage2014.univ-reims.fr>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Plusieurs communautés scientifiques françaises s'intéressant à des aspects divers de l'image, du multimédia, de la 3D et de l'interaction se sont récemment regroupées au sein du nouveau « Groupement de Recherche Informatique Géométrique et Graphique, Réalité Virtuelle et Visualisation » de l'INS2I du CNRS.

En 2014, les premières journées scientifiques de ce GDR IG-RV seront organisées à Reims, du 25 au 28 novembre, par l'Université de Reims Champagne-Ardenne.

Ces journées symboliseront ce rapprochement récent en intégrant les manifestations annuelles de ces communautés en un évènement unique Reims Image 2014 regroupant notamment :

- la 27e édition des journées de l'Association Française d'Informatique Graphique (AFIG) et du chapitre français d'Eurographics (EGFR) ;
- la 17e édition du Colloque COMpression et REprésentation des Signaux Audiovisuels (CORESA) ;
- la 9e édition des journées de l'Association Française de Réalité Virtuelle (AFRV) ;
- la réunion annuelle du Groupe de Travail de Géométrie Discrète (GéoDis).

Thématiques

Les thèmes abordés concerneront les développements méthodologiques et les applications innovantes des Sciences et Technologies de la Communication en lien avec l'imagerie, le multimédia et la réalité mixte. Les communications peuvent concerner des recherches de toutes natures : travaux méthodologiques, théoriques ou expérimentaux, développements d'algorithmes, d'outils, de systèmes ou d'applications. Seront particulièrement appréciées les communications s'inscrivant notamment dans les thèmes suivants :

- la synthèse et l'analyse d'images, de vidéos et de données 3D ;
- la modélisation et la compression géométrique ;
- les géométries algorithmique et discrète ;
- la visualisation scientifique et de données ;
- l'animation et la simulation ;
- les réalités virtuelle et augmentée et les nouvelles interfaces ;
- ...

Plénières et sessions spéciales

En complément des spécificités thématiques propres à chacune de ces rencontres, Reims Image 2014 intégrera des séances plénières communes susceptibles de favoriser les rapprochements scientifiques à leurs interfaces. La chaîne « capture du réel / modélisation-reconstruction 3D / édition de modèles 3D / rendu », qu'elle soit déclinée pour des applications en visualisation virtuelle ou en réalité mixte, avec ou sans dimension interactive peut être considérée comme représentative des intérêts du GdR IGRV. Elle comporte plusieurs interfaces entre les différentes communautés dont certains thèmes ont été choisis en séances plénières communes :

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- capture et reconstruction 3D du réel ;
- traitement de maillages ;
- rendu temps réel.

Reims Image 2014 sera également honoré par les interventions en session plénière de plusieurs personnalités scientifiques de renommée internationale.

Contact : pour toute information, contacter Laurent Lucas (laurent.lucas@univ-reims.fr).

Informations générales

Ces journées communes AFIG, AFRV, CORESA et GéoDis seront organisées cette année à Reims par le CRESTIC et la Maison de la Simulation de Champagne- Ardenne les 25 (Journée Jeunes Chercheurs), 26, 27 et 28 novembre 2014. Ces Journées seront l'occasion de présenter les dernières avancées produites par les laboratoires et les entreprises françaises.

Appel à communications scientifiques

Nous invitons plus particulièrement les doctorants et les jeunes chercheurs ou enseignants-chercheurs à contribuer à la partie scientifique de ces journées. Les travaux proposés doivent être novateurs et s'inscrire dans l'un des domaines indiqués page 5 de cet appel. Toute proposition de communication comprendra obligatoirement un titre ainsi que le nom des auteurs avec leurs coordonnées (adresses postale et électronique, ...).

Format et actes

Afin d'homogénéiser les contributions, le format à utiliser pour les soumissions est celui proposé par le comité de la "Revue Électronique Francophone d'Informatique Graphique". Une description complète et les fichiers associés (LaTeX) peuvent être trouvés sur le site Reims Image 2014 à l'adresse suivante :

<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/soumissions/consignes-aux-auteurs/>.

Les soumissions doivent se conformer aux modalités spécifiées par chaque appel pour être intégrées dans les actes de Reims Image 2014 (d'un court résumé de 1 page A4 avec de préférence une illustration pour les présentations de laboratoires ou d'entreprises dans le cadre de l'AFRV par exemple jusqu'à 10 ou 12 pages pour un article complet ou un état de l'art).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Dépôt

Les soumissions seront effectuées de manière électronique, exclusivement en format pdf.

Le site de dépôt est le suivant : <http://reimsimage2014.univ-reims.fr/openconf/openconf.php>.

Règle de sélection

Bien qu'il n'y ait pas de comité de lecture global, les organisateurs avec les associations partenaires se réservent le droit d'accepter ou de refuser des contributions selon les critères suivants (sans exclusivité) en lien avec les usages des différentes communautés :

- le lien avec les thématiques représentées par l'AFIG, l'AFRV, CORESA ou GéoDis ;
- le nombre de soumissions.

Dates importantes				
	AFIG	AFRV	CORESA	GéoDis
Ouverture des soumissions	1 juin 2014			
Fermeture des soumissions	19 sept. 2014	19 sept. 2014	27 juin 2014	19 sept. 2014
Notifications			19 sept. 2014	26 sept. 2014
Envois définitifs			6 oct. 2014	
Journées	26 au 28 nov. 2014	26 au 28 nov. 2014	26 et 27 nov. 2014	26 nov. 2014

Appel à démonstrations

Nous vous proposons de participer à l'espace de démonstration en exposant une application que vous souhaitez mettre en avant. Le coût est modeste (500€ HT) pour un espace d'environ 6 m² sur lequel vous disposerez pour la durée des journées d'une table et d'une prise électrique pour installer votre équipement.

L'espace réservé au forum industriel s'étend sur plus de 400 m². Il offre à ceux qui le désireront la possibilité de travailler en environnement lumineux contrôlé.

Contact : pour toute proposition ou question, contacter Sylvia Chalençon-Piotin (sylvia.chalencon@univ-reims.fr).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Localisation

Ces journées se dérouleront au Centre des congrès de Reims, à deux pas de la gare centrale et du cœur historique de la ville, des hôtels, magasins et restaurants. Le centre-ville est desservi par un réseau de bus et de tramway reliant notamment le centre de congrès et les deux gares de Reims (centrale et Champagne-Ardenne TGV).

Le Centre des congrès propose, sur 15 000 m², un équipement high-tech dans un cadre exceptionnel. Construit par l'architecte Claude Vasconi, sous la forme d'un bateau amarré sur le canal, il se dresse dans un parc de 5 hectares et met à disposition 2 salles de conférence (720 et 350 places), 13 salles annexes, un espace d'exposition modulaire de 2 500 m², ainsi que 2 restaurants pouvant accueillir 1 000 invités.

Le parking au sous-sol du Centre des congrès qui compte 228 places sera accessible durant ces trois jours pour un forfait unique de 20€ TTC par véhicule. Cette solution est sans nulle doute la moins coûteuse pour ceux d'entre vous qui viendraient à Reims en voiture.

Modalités AFRV

Appel à contributions

Les 9èmes journées de l'Association Française de Réalité Virtuelle, de Réalité Augmentée, de Réalité Mixte et d'Interaction 3D (AFRV), se dérouleront en conjonction de Reims Image 2014. Ces journées, qui débuteront le lendemain de la journée jeunes chercheurs seront dédiées à des exposés scientifiques, des ateliers, des présentations industrielles et des présentations de laboratoires.

Appel à présentations de laboratoires

Si vous souhaitez présenter votre équipe de recherche, veuillez contacter François Guillaume (francois.guillaume@airbus.com) avant le vendredi 19 septembre 2014.

Ces présentations sont exclusivement réservées à des nouveaux laboratoires qui n'auraient pas déjà fait une présentation aux précédentes journées de l'AFRV ou bien à des laboratoires présentant des activités résolument nouvelles.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Appel à présentations d'entreprises

Comme lors des éditions précédentes, nous sommes particulièrement intéressés par des présentations des entreprises qui ont pour objectifs de :

- donner l'occasion à des industriels qui ont franchi l'étape de réflexion et se sont engagés dans l'utilisation des technologies de la réalité virtuelle ou de la réalité augmentée de faire un premier retour d'expérience utile pour leurs confrères et d'exprimer leurs attentes en termes de nouvelles solutions en direction des laboratoires et instituts de recherche.
- définir de nouveaux besoins industriels en réalité virtuelle faisant émerger des pistes d'innovation et de recherche ambitieuses : bâtiment, urbanisme, marketing amont et aval, production, management, etc.

Contact : pour toute proposition d'intervention ou demande de renseignements, n'hésitez pas à contacter Indira Thouvenin (indira.thouvenin@utc.fr) ou François Guillaume (francois.guillaume@eads.net) et à consulter le site de l'AFRV : <http://www.af-rv.fr>

Appel à sujets pour les ateliers thématiques

Depuis plusieurs années, lors des journées de l'AFRV sont organisés des ateliers thématiques (plusieurs ateliers en parallèle). Nous sollicitons la communauté pour des idées de thèmes qui pourraient être abordés pour les journées 2014.

Le format est relativement simple pour chaque atelier (environ 2h). Nous cherchons :

- un animateur connaissant très bien le sujet, capable d'effectuer une introduction avec des transparents balayant le sujet (problématique, état de l'art, évolution du domaine, grandes tendances et questions ouvertes). Ce dernier point doit être particulièrement détaillé pour être capable de susciter intérêts et échanges avec les participants (environ 30 personnes par atelier).
- l'animateur peut éventuellement être accompagné de co-animateurs qui abordent des points particuliers ou des visions complémentaires de ceux évoqués par l'animateur principal.
- un membre du CA de l'AFRV accompagne l'animateur pour la partie mise en œuvre et catalyseur d'échanges et de discussions avec les participants (ce membre du CA sera choisi en fonction de sa proximité et de son intérêt par rapport au sujet abordé). Vous pouvez également proposer un thème sans être volontaire pour l'animer.

Contact : pour toute proposition, contacter Alexis Paljic (alexis.paljic@mines-paristech.fr) ou Jean-Louis Vercher (jean-louis.vercher@univmed.fr).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Thèmes pour l'afrv:

Interaction

- interaction 3D, gestuelle et corporelle,
- autres interactions naturelles (activité cérébrale, expressions/regard, ...),
- techniques d'interaction,
- interactions collaboratives,
- interaction en environnement augmenté,
- interaction en mobilité,
- interaction haptique et tactile,
- navigation, sélection, manipulation, contrôle d'applications,
- multimodalité.

Facteurs humains

- présence, immersion, cognition,
- perception, activité sensori-motrice,
- méthodologie d'évaluation,
- analyse des usages RV, RA,
- ergonomie des applications.

Modélisation et simulation

- humain virtuel, avatar, compagnon,
- modèle physique temps réel,
- modèles d'action et de tâches,
- recalage réel/virtuel.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Outils logiciels et méthodes

- modèles de développement et conception d'applications,
- architectures distribuées ou collaboratives,
- simulation temps réel.

Technologies pour la RV, la RA et la RM

- interfaces haptiques, tactiles, audio, olfactive, ...
- interfaces multimodales et multi-sensorielles,
- interfaces tangibles,
- projection, stéréoscopie, auto-stéréoscopie, HMD, see-through.

Applications et usages

- conception industrielle,
- prototypage virtuel, revue de projets,
- santé, rééducation,
- patrimoine, archéologie,
- bâtiment, architecture, urbanisme,
- formation,
- jeux vidéo,
- calcul scientifique.

Pour voir le call for paper dans sa totalité, notamment les modalités des autres associations, rendez-vous sur <http://www.af-rv.fr/index.php/2014/05/05/afrv-cfp-journee-de-lafrv-2014-reims-image-2014/>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV Ecole d'été de la Réalité Virtuelle Bidart-Biarritz : du 25 au 29 août 2014

Objectifs

C'est la première école d'été du groupe de recherche du CNRS sur l'informatique graphique et la réalité virtuelle, créé au 1er janvier de cette année, en coordination avec les associations française et européenne de Réalité Virtuelle (AFRV et EuroVR), et aidée par le Conseil régional d'Aquitaine.

L'objectif de l'école d'été est de proposer un moment privilégié pour susciter les discussions et les échanges autour de la Réalité Virtuelle. Les rencontres sont ainsi organisées autour de présentations, d'ateliers et d'événements sociaux. Comme toute école d'été, la parole est donnée aux doctorants, aux chercheurs académiques ou du secteur privé, pour qu'ils puissent venir présenter l'évolution de leurs travaux de recherche, les challenges relevés et les solutions proposées. Nous encourageons également les étudiants en Master à participer.

Avec ces moments privilégiés, nous espérons pouvoir également susciter des collaborations européennes autour de la Réalité Virtuelle et favoriser le montage de projets européens (Horizon 2020).

Aperçu

Nous constatons plusieurs évolutions des axes de recherche de la communauté scientifique en Réalité Virtuelle.

Parmi ces évolutions, les univers 3D deviennent de plus en plus réalistes avec de nombreux travaux centrés sur l'interaction 3D, et un intérêt de plus en plus marqué pour les interfaces utilisateur naturelles et les interfaces tangibles.

Interaction et perception étant étroitement liées, les interfaces sensorielles évoluent également pour une perception devenue multi-sensorielle. Les systèmes à leur tour, tels les humains virtuels et les robots, perçoivent, communiquent et interagissent.

D'autre part, avec l'avènement de l'informatique mobile et de l'informatique pervasive, il devient habituel d'augmenter notre perception du monde réel. On peut ainsi observer de plus en plus d'univers mixtes, et on parle désormais de réalité augmentée multi-sensorielle. De nombreuses questions portent alors sur l'ingénierie de ces nouveaux systèmes.

Dates importantes

30 Juin 2014 :clôture des inscriptions

24 Août 2014 : événement sociaux

25 - 29 Août 2014 : Ecole d'été de la Réalité Virtuelle, Biarritz, France

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



30 Août 2014 : événement sociaux

Nous contacter

Téléphone: +33 559 438 400

Adresse: ESTIA - Technopole Izarbel

F64210 BIDART

E-mail: vr-summerschool@estia.fr

Inscription et informations

Le formulaire d'inscription est disponible :
https://docs.google.com/forms/d/1xQA8rwWlkekoFlmmk_Ozi2l5UKHXVsgVKReZegzbsgc/viewform

informations : <http://vr-summerschool.estia.fr/>

POSTE Post-doc position Institut Image - Le2i UMR 6306

The position has for framework the project VARI3 which aims at propose interactive interfaces for project review in virtual immersion.

Under the project VARI3 which gathers several partners: Institut Image (Arts-et Métiers ParisTech), Renault, CEA, On-X, Lumiscaphe, Theoris, an interactive interface for a virtual immersion room (CAVE system) has been developed. This tool aims at performing project reviews in engineering. The project consists in using mobile devices as HCI interfaces in immersion rooms (CAVE). The post-doc will have to evaluate this device for several use cases. In particular, the post-doc will realize the following tasks:

- Assessment of contents in the interface linked with the use case
- Creation of test protocols and definition of evaluation criteria
- Realization of tests campaign in a CAVE system
- Recommendation and/or proposition of improvements on the interface

The candidate is required to exchange with partners of the project. Results of evaluations will be published in a report and scientific publications.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Profile

- Engineer or equivalent at University (engineering science)
- PhD in engineering science

Background

- Scientific and technological experiences in virtual reality

Skills

- Languages : English, French
- Techniques: Programing in computer graphics

Others:

- Design and realization of experimental protocols
- Human machine interface evaluation
- Physiological and questionnaires evaluation

Research lab position

Institut Image in Chalon sur Saône

www.institut-image.fr

Begining: between July and October 2014.

Type of contract

Renewable fixed term contract of 12 months

2000 to 2100 euros nets salary per month (depending on experience)

Contact

frederic.merienne@ensam.eu

POSTE Ingénieur en réalité virtuelle chez Holo3

(CDD 12 mois)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- Formation : Bac +5
- Expérience : Une 1ère expérience en développement d'applications 3D pour environnement immersif est un plus
- Compétences techniques :
 - Développement d'applications 3D (Unity 3D, OpenGL)
 - Programmation orientée objets (C#, C++)
 - Notions en modélisation 3D (3Ds Max)
- Aptitudes :
 - Développement d'applications,
 - Documentation.
- Savoir-être :
 - Autonomie, rigueur,
 - Esprit d'équipe,
 - Curiosité.
- Langue : maîtrise de l'anglais technique écrit et oral.
- Fonction : développement, tests, documentation.
- Rémunération : 25/30 K€
- No SIRET : 340 673 458 000 22

Texte de l'offre

Basé en région Alsace, Holo3 est un centre de transfert de technologie spécialisé en optique et imagerie. Nous réalisons des études et nous développons des solutions innovantes pour des PME et des grands groupes. Notre rayon d'action est européen.

Pour notre site de Schiltigheim, nous recherchons un **Ingénieur développement applications 3D**.

Sous la direction du responsable de l'équipe réalité virtuelle, vous interviendrez dans la réalisation de prestations ainsi que dans le développement des projets internes à l'équipe.

De formation bac +5, vous assurerez le développement d'applications graphiques se basant sur Unity 3D. Vous participerez aux développements ainsi qu'aux tests, recettes et à la rédaction de la documentation.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



En lien avec les différents acteurs des projets, vous serez amené à participer à des réunions de travail pour présenter vos résultats.

Rémunération : A convenir selon profil

POSTE 2 ingénieurs chercheurs chez CEA

Le Laboratoire de Simulation Interactive (LSI) du CEA LIST recherche deux Ingénieurs chercheurs, le premier en algorithmique géométrique et le second en modélisation et simulation numérique, pour des applications de réalité virtuelle. Les deux postes feront l'objet de contrats CDI. Ils sont à pourvoir dès maintenant sur le site CEA Digiteo Moulon (rue Noetzelin, 91190 Gif-sur-Yvette).

Pour candidater, contacter (CV et lettre de motivation) Laurent Chodorge - laurent.chodorge@cea.fr.

1^{er} Poste : Ingénieur Chercheur en algorithmique géométrique pour des applications de réalité virtuelle

- Formation initiale / Niveau d'études : Bac + 8
- Domaines d'études : EG - Algorithmique géométrique / Simulation numérique / Informatique / Réalité Virtuelle
- Langues : Anglais (Bon niveau)

Description du poste :

- Au sein de l'Institut LIST, le Laboratoire de Simulation Interactive (LSI) mène des Recherches et Développements pour la simulation interactive et réaliste de phénomènes physiques, impliquant éventuellement des humains numériques, au sein d'applications en réalité virtuelle et en simulation pour la conception.
- La mission principale consiste à *développer et implémenter des algorithmes géométriques pour la simulation numérique, en contexte d'interactivité, de différentes physiques* : détection des contacts (dynamique de systèmes multi-corps ou dynamique des fluides), lancer/interaction de rayons avec des maquettes numériques, ...

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- Outre l'activité principale de R&D, le candidat contribuera à des montages de projets dans le domaine. Il pourra également, à court terme, encadrer des thèses sur le sujet.
- Le poste est ouvert en CDI.

Profil du candidat :

- Ingénieur-chercheur en algorithmique géométrique et simulation en réalité virtuelle.
- Une très bonne maîtrise du C++ est indispensable. La connaissance d'autres langages, notamment Python, est un plus.
- La connaissance des fondamentaux du développement logiciel (gestion de versions, d'une chaîne de compilation, d'une base de tests, d'une base documentaire) est vivement souhaitée.
- Une bonne connaissance des principes des moteurs de détection de collisions (description des données par triangles ou voxels notamment, structures hiérarchiques d'optimisation, calculs de distances, ...) est indispensable.
- Des connaissances en exploitation des GPU pour ce type de calculs, et en programmation CUDA, sont très vivement souhaitées.
- Maîtrise de l'anglais indispensable.
- Qualités professionnelles : ouverture d'esprit et curiosité, esprit d'analyse et de synthèse, capacité à travailler en équipe, forte motivation pour la recherche et l'innovation.

2^e Poste : Ingénieur Chercheur en modélisation et simulation numérique pour des applications de réalité virtuelle

- Formation initiale / Niveau d'études : Bac + 8
- Domaines d'études : EG - Simulation numérique / Informatique / Robotique / Réalité Virtuelle
- Langues : Anglais (Bon niveau)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Description du poste :

- Au sein de l'Institut LIST, le Laboratoire de Simulation Interactive (LSI) mène des Recherches et Développements pour la simulation interactive et réaliste de phénomènes physiques, impliquant éventuellement des humains numériques, au sein d'applications en réalité virtuelle et en simulation pour la conception.
- La mission principale consiste à *développer et implémenter des algorithmes de simulation numérique* en contexte d'interactivité (temps réel ou temps court), dans les domaines de la dynamique de systèmes multi-corps avec contacts intermittents et corps flexibles et/ou de la mécanique des fluides.
- Outre l'activité principale de R&D, le candidat contribuera à des montages de projets dans le domaine. Il pourra également, à court terme, encadrer des thèses sur le sujet.
- Le poste est ouvert en CDI.

Profil du candidat :

- Ingénieur-chercheur en modélisation et simulation numérique.
- Une très bonne maîtrise du C++ est indispensable. La connaissance d'autres langages, notamment Python, est un plus.
- La connaissance des fondamentaux du développement logiciel (gestion de versions, d'une chaîne de compilation, d'une base de tests, d'une base documentaire) est vivement souhaitée.
- Une bonne connaissance des bases de l'analyse numérique matricielle est indispensable.
- Des connaissances de base en analyse numérique des EDO (intégrateurs temporels) et des EDP (éléments finis) sont souhaitables.
- Des connaissances en calcul parallèle ou en calcul généraliste sur GPU sont un plus.
- Des connaissances en mécanique du solide (milieux continus, RDM, structures) ou des systèmes multi-corps sont un plus.
- Maîtrise de l'anglais indispensable.
- Qualités professionnelles : ouverture d'esprit et curiosité, esprit d'analyse et de synthèse, capacité à travailler en équipe, forte motivation pour la recherche et l'innovation.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



CONF Découvrez le programme des conférences : Le numérique au service de la Construction et de la Ville Durable

25 & 26 Juin 2014 - Nice

Piloter et valoriser les patrimoines immobiliers et urbains

Les acteurs de la transition numérique de la construction, de l'immobilier et de l'aménagement du territoire se sont donné rendez-vous sur les 1eres Assises Nationales de la Maquette Numérique à NICE à travers :

1 zone exposition au sein d'Innovative-City, l'évènement Européen de référence sur la Ville Intelligente & Durable,

1 cycle dédié de conférences sur 2 jours pour :

- Partager les « Best-practices » du BIM et de la maquette numérique pour la construction, la gestion de patrimoine et le pilotage des actifs immobiliers
- Découvrir les enjeux et les dernières réalisations en matière d'utilisation des outils SIG & 3D au service des utilisateurs de la Smart-City
- Comprendre comment constituer, faire vivre et partager un patrimoine numérique pour valoriser son patrimoine bâti
- Anticiper les réglementations et l'adaptation de vos métiers à la transition numérique

Voir le programme complet des conférences : <http://tk3.hyamau.com/sy/ev?3&14913-46&3&TA1oLejGYpD83OgnP%2F4Eg>

- Convergence des outils SIG & 3D au service de la ville et des territoires durables
- Apports du BIM et de la maquette numérique à la conception, la construction et la maîtrise d'ouvrage
- Comment optimiser la gestion d'un patrimoine immobilier grâce aux outils numériques
- Initiatives, politiques nationales en faveur du "bâtiment 2.0"
- Exploiter les données du bâtiment pour apporter des services innovants aux utilisateurs
- Optimisation fonctionnelle et d'exploitation grâce à l'intégration des données du bâtiment

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- Modéliser et simuler les éco-systèmes urbains, médiation urbaine et amélioration du cadre de vie
- Ré-inventer et partager une ville au service de ses utilisateurs grâce aux outils de simulation et aux technologies 3D

L'accès aux Assises Nationales de la Maquette Numérique est réservé aux porteurs d'un badge Innovative City 2014.

Contact : Alain Sevanche - 06 86 96 76 02 - alain.sevanche@wanadoo.fr

50 intervenants au cœur de la transition numérique de la construction, de l'immobilier, de l'urbanisme et de l'aménagement du territoire partageront leur vision et leur expérience

Jean-Charles BANGRATZ, Directeur Innovation et Systèmes d'Information, OGER International - Jean-Louis BENAZZI, Chef de Division Direction de l'urbanisme et de la mobilité, Gouvernement Princier Principauté de Monaco - Frédéric BIDAULT, Direction du Patrimoine, Ville de Blagnac - Lionel BLANCARD de LERY, Vice-Président UNSFA, Président de BIM Prescrire - Jean-Yves BRESSON, Directeur Associé, AGIRE² - Didier BUDIN, Directeur de la Mission Gerland, Communauté Urbaine de Lyon - Didier BALAGUER, Président Directeur Général, PLURISTOP - Frédéric CANTAT, Chef du Service des Etudes et du Marketing, IGN - Alexandre CASTAING, Responsable SIG, CA BEAUVAISIS - Luc CHIROUZE, Directeur de Division Immobilier, SOPRA - Philippe COTTARD, Responsable du Développement et de la Production, HABITAT 76 - Stéphane DELABRE, Directeur Aménagement et Développement, CA BEAUVAISIS - Olivier DELOUÉMEAU, Directeur opérationnel, MEMORIS - Louis DEMILECAMPS, Directeur Scientifique VINCI Construction France, Président du Consortium MINND - Yann DERVYN, Directeur Collectif EFFINERGIE - Guillaume DIEUSET, Directeur, EGIS Centre Ouest - Séverine FERRAND, Responsable Information Géographique-Adjointe au directeur, Service Technologies Numériques et Territoires, Agglomération du Grand Poitiers - Bruno GEORGES, Vice-Président, CINOV-Construction - Christelle GIBON, Responsable Données Générales et 3D, Rennes Métropole - Stéphane GOURGOUT, Directeur Général, BIONATICS - David JONGLEZ, Responsable du Business Development, ESRI - Thomas Lacroix, CTO, The CoSMo Company.- Laurent LEBRETON, 3DEXPERIENCE Ideas Lab Director, DASSAULT Systèmes - Eric LEBEGUE, Chef de division adjoint TIDS / MOD-EVE, CSTB - Eric LHELGUEN, Président, EMBIX - Vincent MARCATTE, Président, Pôle de Compétitivité Images & Réseaux - Yves MEO, Directeur de l'Information Géographique, Marseille Provence Métropole, animateur du GT Sig-Topo AITF - Pierre MIT, Président de l'Untec, Vice-Président MEDIACONSTRUCT, co-pilote GT Maquette Numérique Plan Bâtiment Durable - Laurent ORTAS, Président commission de normalisation AFNOR PPBIM, Responsable nouvelles technologies de la prescription Saint-Gobain - Habitat - Michèle PAPPALARDO, Fédératrice VIVAPOLIS - Nicolas PARODITIS, Directeur du Laboratoire MATIS, IGN - Véronique PERDRILLE, Responsable Pôle Patrimoine, PIXELUS - Patrick PIGNIER, Responsable d'Affaire, Société d'Economie Mixte des Transports Collectifs de l'Agglomération Rennaise - Emmanuel Protte, Direction des Systèmes d'Information Géographique, Métropole Nice Côte d'Azur - RANCUREL Lethicia, Directrice, Lyon Urban Data - Caroline REMINY, directrice ITECH3D, VINCI Construction France - Philippe ROBART, Directeur Ingénierie et Innovation, VINCI CONSTRUCTION France - Jean-Luc SADORGE, Directeur Pôle de Compétitivité Alsace ENERGIVIE - Julien SOULA, Chef du pôle Villes et Territoires Numériques, CSTB - Pascal TERRIEN, Director - Sustainable Cities Program, EDF - David THOMAS, Directeur Technique Setec Bâtiment, SYNTEC Ingenierie - Pascal VACHE, Directeur, EIFFAGE Construction Bretagne, ...

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>