



REVERIES

le bulletin électronique de l'AFRV

10 juin 2014

Abonnements, remarques, envoi de textes :

laureleroyrv@gmail.com -

alexis.paljic@ensmp.fr

numéro 395

AFRV-CfP	journée de l'AFRV 2014 - Reims image 2014
AFRV	Programme de l'Ecole d'été de la Réalité Virtuelle Bidart-Biarritz : du 25 au 29 août 2014
CONF	SAE 2014 Augmented and Virtual Reality (AR/VR) Technologies Symposium
CONF	Best Practices in Visualization Technology, Mechdyne
POSTE	apprenti à l'iV Lab / Dassault Systèmes

AFRV-CfP journée de l'AFRV 2014 - Reims image 2014

<http://reimsimage2014.univ-reims.fr>

Plusieurs communautés scientifiques françaises s'intéressant à des aspects divers de l'image, du multimédia, de la 3D et de l'interaction se sont récemment regroupées au sein du nouveau « Groupement de Recherche Informatique Géométrique et Graphique, Réalité Virtuelle et Visualisation » de l'INS2I du CNRS.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



En 2014, les premières journées scientifiques de ce GDR IG-RV seront organisées à Reims, du 25 au 28 novembre, par l'Université de Reims Champagne-Ardenne.

Ces journées symboliseront ce rapprochement récent en intégrant les manifestations annuelles de ces communautés en un événement unique Reims Image 2014 regroupant notamment :

- la 27e édition des journées de l'Association Française d'Informatique Graphique (AFIG) et du chapitre français d'Eurographics (EGFR) ;
- la 17e édition du Colloque COMpression et REprésentation des Signaux Audiovisuels (CORESA) ;
- la 9e édition des journées de l'Association Française de Réalité Virtuelle (AFRV) ;
- la réunion annuelle du Groupe de Travail de Géométrie Discrète (GéoDis).

Thématiques

Les thèmes abordés concerneront les développements méthodologiques et les applications innovantes des Sciences et Technologies de la Communication en lien avec l'imagerie, le multimédia et la réalité mixte. Les communications peuvent concerner des recherches de toutes natures : travaux méthodologiques, théoriques ou expérimentaux, développements d'algorithmes, d'outils, de systèmes ou d'applications. Seront particulièrement appréciées les communications s'inscrivant notamment dans les thèmes suivants :

- la synthèse et l'analyse d'images, de vidéos et de données 3D ;
- la modélisation et la compression géométrique ;
- les géométries algorithmique et discrète ;
- la visualisation scientifique et de données ;
- l'animation et la simulation ;
- les réalités virtuelle et augmentée et les nouvelles interfaces ;
- ...

Plénières et sessions spéciales

En complément des spécificités thématiques propres à chacune de ces rencontres, Reims Image 2014 intégrera des séances plénières communes susceptibles de favoriser les rapprochements scientifiques à leurs interfaces. La chaîne « capture du réel / modélisation-reconstruction 3D / édition de modèles 3D / rendu », qu'elle soit déclinée pour des applications en visualisation virtuelle ou en réalité mixte, avec ou sans dimension interactive peut être considérée comme représentative des intérêts du GdR IGRV. Elle comporte plusieurs interfaces entre les différentes communautés dont certains thèmes ont été choisis en séances plénières communes :

- capture et reconstruction 3D du réel ;
- traitement de maillages ;
- rendu temps réel.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Reims Image 2014 sera également honoré par les interventions en session plénière de plusieurs personnalités scientifiques de renommée internationale.

Contact : pour toute information, contacter Laurent Lucas (laurent.lucas@univ-reims.fr).

Informations générales

Ces journées communes AFIG, AFRV, CORESA et GéoDis seront organisées cette année à Reims par le CRESTIC et la Maison de la Simulation de Champagne- Ardenne les 25 (Journée Jeunes Chercheurs), 26, 27 et 28 novembre 2014. Ces Journées seront l'occasion de présenter les dernières avancées produites par les laboratoires et les entreprises françaises.

Appel à communications scientifiques

Nous invitons plus particulièrement les doctorants et les jeunes chercheurs ou enseignants-chercheurs à contribuer à la partie scientifique de ces journées. Les travaux proposés doivent être novateurs et s'inscrire dans l'un des domaines indiqués page 5 de cet appel. Toute proposition de communication comprendra obligatoirement un titre ainsi que le nom des auteurs avec leurs coordonnées (adresses postale et électronique, ...).

Format et actes

Afin d'homogénéiser les contributions, le format à utiliser pour les soumissions est celui proposé par le comité de la "Revue Électronique Francophone d'Informatique Graphique". Une description complète et les fichiers associés (LaTeX) peuvent être trouvés sur le site Reims Image 2014 à l'adresse suivante :

<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/soumissions/consignes-aux-auteurs/>.

Les soumissions doivent se conformer aux modalités spécifiées par chaque appel pour être intégrées dans les actes de Reims Image 2014 (d'un court résumé de 1 page A4 avec de préférence une illustration pour les présentations de laboratoires ou d'entreprises dans le cadre de l'AFRV par exemple jusqu'à 10 ou 12 pages pour un article complet ou un état de l'art).

Dépôt

Les soumissions seront effectuées de manière électronique, exclusivement en format pdf.

Le site de dépôt est le suivant : <http://reimsimage2014.univ-reims.fr/openconf/openconf.php>.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Règle de sélection

Bien qu'il n'y ait pas de comité de lecture global, les organisateurs avec les associations partenaires se réservent le droit d'accepter ou de refuser des contributions selon les critères suivants (sans exclusivité) en lien avec les usages des différentes communautés :

- le lien avec les thématiques représentées par l'AFIG, l'AFRV, CORESA ou GéoDis ;
- le nombre de soumissions.

Dates importantes				
	AFIG	AFRV	CORESA	GéoDis
Ouverture des soumissions	1 juin 2014			
Fermeture des soumissions	19 sept. 2014	19 sept. 2014	27 juin 2014	19 sept. 2014
Notifications			19 sept. 2014	26 sept. 2014
Envois définitifs			6 oct. 2014	
Journées	26 au 28 nov. 2014	26 au 28 nov. 2014	26 et 27 nov. 2014	26 nov. 2014

Appel à démonstrations

Nous vous proposons de participer à l'espace de démonstration en exposant une application que vous souhaitez mettre en avant. Le coût est modeste (500€ HT) pour un espace d'environ 6 m² sur lequel vous disposerez pour la durée des journées d'une table et d'une prise électrique pour installer votre équipement.

L'espace réservé au forum industriel s'étend sur plus de 400 m². Il offre à ceux qui le désirent la possibilité de travailler en environnement lumineux contrôlé.

Contact : pour toute proposition ou question, contacter Sylvia Chalençon-Piotin (sylvia.chalencon@univ-reims.fr).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Localisation

Ces journées se dérouleront au Centre des congrès de Reims, à deux pas de la gare centrale et du cœur historique de la ville, des hôtels, magasins et restaurants. Le centre-ville est desservi par un réseau de bus et de tramway reliant notamment le centre de congrès et les deux gares de Reims (centrale et Champagne-Ardenne TGV).

Le Centre des congrès propose, sur 15 000 m², un équipement high-tech dans un cadre exceptionnel. Construit par l'architecte Claude Vasconi, sous la forme d'un bateau amarré sur le canal, il se dresse dans un parc de 5 hectares et met à disposition 2 salles de conférence (720 et 350 places), 13 salles annexes, un espace d'exposition modulaire de 2 500 m², ainsi que 2 restaurants pouvant accueillir 1 000 invités.

Le parking au sous-sol du Centre des congrès qui compte 228 places sera accessible durant ces trois jours pour un forfait unique de 20€ TTC par véhicule. Cette solution est sans doute la moins coûteuse pour ceux d'entre vous qui viendraient à Reims en voiture.

Modalités AFRV

Appel à contributions

Les 9èmes journées de l'Association Française de Réalité Virtuelle, de Réalité Augmentée, de Réalité Mixte et d'Interaction 3D (AFRV), se dérouleront en conjonction de Reims Image 2014. Ces journées, qui débuteront le lendemain de la journée jeunes chercheurs seront dédiées à des exposés scientifiques, des ateliers, des présentations industrielles et des présentations de laboratoires.

Appel à présentations de laboratoires

Si vous souhaitez présenter votre équipe de recherche, veuillez contacter François Guillaume (francois.guillaume@airbus.com) avant le vendredi 19 septembre 2014.

Ces présentations sont exclusivement réservées à des nouveaux laboratoires qui n'auraient pas déjà fait une présentation aux précédentes journées de l'AFRV ou bien à des laboratoires présentant des activités résolument nouvelles.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Appel à présentations d'entreprises

Comme lors des éditions précédentes, nous sommes particulièrement intéressés par des présentations des entreprises qui ont pour objectifs de :

- donner l'occasion à des industriels qui ont franchi l'étape de réflexion et se sont engagés dans l'utilisation des technologies de la réalité virtuelle ou de la réalité augmentée de faire un premier retour d'expérience utile pour leurs confrères et d'exprimer leurs attentes en termes de nouvelles solutions en direction des laboratoires et instituts de recherche.
- définir de nouveaux besoins industriels en réalité virtuelle faisant émerger des pistes d'innovation et de recherche ambitieuses : bâtiment, urbanisme, marketing amont et aval, production, management, etc.

Contact : pour toute proposition d'intervention ou demande de renseignements, n'hésitez pas à contacter Indira Thouvenin (indira.thouvenin@utc.fr) ou François Guillaume (francois.guillaume@eads.net) et à consulter le site de l'AFRV : <http://www.af-rv.fr>

Appel à sujets pour les ateliers thématiques

Depuis plusieurs années, lors des journées de l'AFRV sont organisés des ateliers thématiques (plusieurs ateliers en parallèle). Nous sollicitons la communauté pour des idées de thèmes qui pourraient être abordés pour les journées 2014.

Le format est relativement simple pour chaque atelier (environ 2h). Nous cherchons :

- un animateur connaissant très bien le sujet, capable d'effectuer une introduction avec des transparents balayant le sujet (problématique, état de l'art, évolution du domaine, grandes tendances et questions ouvertes). Ce dernier point doit être particulièrement détaillé pour être capable de susciter intérêts et échanges avec les participants (environ 30 personnes par atelier).
- l'animateur peut éventuellement être accompagné de co-animateurs qui abordent des points particuliers ou des visions complémentaires de ceux évoqués par l'animateur principal.
- un membre du CA de l'AFRV accompagne l'animateur pour la partie mise en œuvre et catalyseur d'échanges et de discussions avec les participants (ce membre du CA sera choisi en fonction de sa proximité et de son intérêt par rapport au sujet abordé). Vous pouvez également proposer un thème sans être volontaire pour l'animer.

Contact : pour toute proposition, contacter Alexis Paljic (alexis.paljic@mines-paristech.fr) ou Jean-Louis Vercher (jean-louis.vercher@univmed.fr).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Thèmes pour l'afrv:

Interaction

- interaction 3D, gestuelle et corporelle,
- autres interactions naturelles (activité cérébrale, expressions/regard, ...),
- techniques d'interaction,
- interactions collaboratives,
- interaction en environnement augmenté,
- interaction en mobilité,
- interaction haptique et tactile,
- navigation, sélection, manipulation, contrôle d'applications,
- multimodalité.

Facteurs humains

- présence, immersion, cognition,
- perception, activité sensori-motrice,
- méthodologie d'évaluation,
- analyse des usages RV, RA,
- ergonomie des applications.

Modélisation et simulation

- humain virtuel, avatar, compagnon,
- modèle physique temps réel,
- modèles d'action et de tâches,
- recalage réel/virtuel.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Outils logiciels et méthodes

- modèles de développement et conception d'applications,
- architectures distribuées ou collaboratives,
- simulation temps réel.

Technologies pour la RV, la RA et la RM

- interfaces haptiques, tactiles, audio, olfactive, ...
- interfaces multimodales et multi-sensorielles,
- interfaces tangibles,
- projection, stéréoscopie, auto-stéréoscopie, HMD, see-through.

Applications et usages

- conception industrielle,
- prototypage virtuel, revue de projets,
- santé, rééducation,
- patrimoine, archéologie,
- bâtiment, architecture, urbanisme,
- formation,
- jeux vidéo,
- calcul scientifique.

Pour voir le call for paper dans sa totalité, notamment les modalités des autres associations, rendez-vous sur <http://www.af-rv.fr/index.php/2014/05/05/afrv-cfp-journee-de-lafrv-2014-reims-image-2014/>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV Ecole d'été de la Réalité Virtuelle Bidart-Biarritz : du 25 au 29 août 2014

Objectifs

C'est la première école d'été du groupe de recherche du CNRS sur l'informatique graphique et la réalité virtuelle, créé au 1er janvier de cette année, en coordination avec les associations française et européenne de Réalité Virtuelle (AFRV et EuroVR), et aidée par le Conseil régional d'Aquitaine.

L'objectif de l'école d'été est de proposer un moment privilégié pour susciter les discussions et les échanges autour de la Réalité Virtuelle. Les rencontres sont ainsi organisées autour de présentations, d'ateliers et d'événements sociaux. Comme toute école d'été, la parole est donnée aux doctorants, aux chercheurs académiques ou du secteur privé, pour qu'ils puissent venir présenter l'évolution de leurs travaux de recherche, les challenges relevés et les solutions proposées. Nous encourageons également les étudiants en Master à participer.

Avec ces moments privilégiés, nous espérons pouvoir également susciter des collaborations européennes autour de la Réalité Virtuelle et favoriser le montage de projets européens (Horizon 2020).

Aperçu

Nous constatons plusieurs évolutions des axes de recherche de la communauté scientifique en Réalité Virtuelle.

Parmi ces évolutions, les univers 3D deviennent de plus en plus réalistes avec de nombreux travaux centrés sur l'interaction 3D, et un intérêt de plus en plus marqué pour les interfaces utilisateur naturelles et les interfaces tangibles.

Interaction et perception étant étroitement liées, les interfaces sensorielles évoluent également pour une perception devenue multi-sensorielle. Les systèmes à leur tour, tels les humains virtuels et les robots, perçoivent, communiquent et interagissent.

D'autre part, avec l'avènement de l'informatique mobile et de l'informatique pervasive, il devient habituel d'augmenter notre perception du monde réel. On peut ainsi observer de plus en plus d'univers mixtes, et on parle désormais de réalité augmentée multi-sensorielle. De nombreuses questions portent alors sur l'ingénierie de ces nouveaux systèmes.

Dates importantes

30 Juin 2014 :clôture des inscriptions

24 Août 2014 : événement sociaux

25 - 29 Août 2014 : Ecole d'été de la Réalité Virtuelle, Biarritz, France

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



30 Août 2014 : événement sociaux

Programme

Dimanche 24 Août

Initiation à la pratique du surf

Lundi 25 Août

9h-10h15 : Ateliers sur la Réalité Virtuelle et la Réalité Augmentée

10h15 : Pause café

10h30-12h : Session conférenciers invités "Expérimentations immersives et semi-immersives" Daniel Mestre (Directeur de Recherche CRVM, Marseille, France), Indira Thouvenin (Heudiasyc, Professeur à l'université de Compiègne, France)

12h-12h30 : Session jeunes chercheurs, présentation de travaux de recherche

12h30 : Déjeuner

14h-15h30 : Session jeunes chercheurs, présentation de travaux de recherche

15h30 : Pause café

15h45-17h15 : Session jeunes chercheurs, présentation de travaux de recherche

Mardi 26 Août

9h-10h15 : Ateliers sur la Réalité Virtuelle et la Réalité Augmentée

10h15 : Pause café

10h30-12h : Session conférenciers invités "Humains Virtuels" Ronan Boulic (Directeur de Recherche EPFL, Lausanne, Suisse), David Oyarzun (Chef de Département, Vicomtech, Espagne)

12h-12h30 : Session jeunes chercheurs, présentation de travaux de recherche

12h30 : Déjeuner

14h-15h30 : Session jeunes chercheurs, présentation de travaux de recherche

15h30 : Pause café

15h45-17h15 : Session jeunes chercheurs, présentation de travaux de recherche

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Mercredi 27 Août

9h-10h15 : Ateliers sur la Réalité Virtuelle et la Réalité Augmentée

10h15 : Pause café

10h30-12h : Session conférenciers invités "Architecture logicielle des applications temps réel de réalité virtuelle et de réalité augmentée" Roland Blach (Directeur de Recherche, Fraunhofer IAO, Stuttgart, Allemagne), Jean-Marc Cieutat (ESTIA Recherche, Professeur à l'ESTIA, Bidart, France)

12h-12h30 : Session jeunes chercheurs, présentation de travaux de recherche

12h30 : Déjeuner

14h-15h30 : Session jeunes chercheurs, présentation de travaux de recherche

15h30 : Visite des grottes préhistoriques du pays-basque

Jedi 28 Août

9h-10h15 : Ateliers sur la Réalité Virtuelle et la Réalité Augmentée

10h15 : Pause café

10h30-12h : Session conférenciers invités "Interfaces utilisateur naturelles et communication multi-modale" Samir Otmane (IBISC, Professeur université d'Evry, France), Alexis Clay (ESTIA Recherche, Maître de Conférence ESTIA, Bidart, France)

12h-12h30 : Session jeunes chercheurs, présentation de travaux de recherche

12h30 : Déjeuner

14h-15h30 : Session jeunes chercheurs, présentation de travaux de recherche

15h30 : Pause café

15h45-17h15 : Session jeunes chercheurs, présentation de travaux de recherche

Vendredi 29 Août

9h-10h15 : Ateliers sur la Réalité Virtuelle et la Réalité Augmentée

10h15 : Pause café

10h30-12h : Session conférenciers invités "Méthodes d'évaluation de technologies émergentes" Julien Nelson (Maître de Conférence Université de Paris Descartes, France), Amine Chellali (Maître de Conférence Université d'Evry, France)

12h-12h30 : Session jeunes chercheurs, présentation de travaux de recherche

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



12h30 : Déjeuner

14h-15h30 : Session jeunes chercheurs, présentation de travaux de recherche

15h30 : Pause café

15h45-17h15 : Session jeunes chercheurs, présentation de travaux de recherche

Samedi 30 Août

Initiation à la pratique du surf

Nous contacter

Téléphone: +33 559 438 400

Adresse: ESTIA - Technopole Izarbel

F64210 BIDART

E-mail: vr-summerschool@estia.fr

Inscription et informations

Le formulaire d'inscription est disponible :
https://docs.google.com/forms/d/1xQA8rwWlkekoFlmmk_Ozi2l5UKHXVsgVKReZegzbsgc/viewform

informations : <http://vr-summerschool.estia.fr/>

CONF SAE 2014 Augmented and Virtual Reality (AR/VR) Technologies Symposium

November 18-19, 2014, The Henry, Dearborn, Michigan, USA

As the technologies for augmented and virtual reality improve and become more cost effective, individuals from the aerospace, automotive, marine, and commercial vehicle industries are learning to use them as enabling technologies for design, production and manufacturing to great effect. In

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



order to create long term value for these technologies within an organization, advocates for AR and VR need to show these are foundational tools that can be used throughout their product's life cycle.

- How can these technologies be utilized effectively to develop a product throughout its life cycle?
- What is the justification for investment of these technologies?
- How can I show payback for using AR and VR throughout my company?
- How can I learn from other industries utilizing AR or VR?
- What does the future of AR and VR look like for the mobility industry?

Join industry experts at the **SAE 2014 Augmented and Virtual Reality (AR/VR) Technologies Symposium** as they address the answers to these key questions and more - which will help expand the use for AR and VR, as well as justify implementing these technologies throughout an organization.

This event brings the best and brightest together, turning challenges to solutions by providing the support needed to help achieve your goals in integrating AR/VR within your organization.

<http://www.sae.org/events/arvr/>

The symposium is organized by the industry's leading practitioners from the AR and VR communities. Read what they have to say about this event. :

<http://www.sae.org/events/arvr/qa.htm>

Learn more about the organizing committee : <http://www.sae.org/events/arvr/organizers.htm>

Enhance your event experience - sign-up today for a technical tour of Ford Immersive Vehicle Environment Lab (F.i.V.E.) : <http://www.sae.org/events/arvr/attend/special-events/>

CONF Best Practices in Visualization Technology, Mechdyne

Immersive technology is continually changing. Join us June 19 and 20 in Versailles, France for "Best Practices in Visualization Technology." Find out how manufacturers, museums, and universities

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



use immersive solutions to solve their visualization challenges, tour the Renault CAVE, view technology demonstrations, and network and engage with colleagues.

Click below for more information on our upcoming event:

http://pages.mechdyne.com/Event-Acquisition-Program_01-EU-Event-Landing-Page.html

Contact:

Emmanuelle Combe

emmanuelle.combe@mechdyne.com

POSTE apprenti à l'iV Lab / Dassault Systèmes

Un poste d'apprenti dans mon équipe chez Dassault Systèmes à Vélizy vient d'ouvrir

APPRENTISSAGE - Exploration des usages et de la valeur de nouveaux périphériques d'immersion virtuelle - iV (Oculus Rift, Kinect 2, Leapmotion, Myo, Google glasses, CastAR...) (H/F)

Reference 304262

Location France,Vélizy-Villacoublay Cedex

Type Apprenticeship

Company description

Dassault Systèmes, « The 3DEXPERIENCE Company », offre aux entreprises et aux particuliers les univers virtuels nécessaires à la conception d'innovations durables. Ses solutions leaders sur le marché transforment pour ses clients, la conception, la fabrication et la maintenance de leurs produits. Les solutions collaboratives de Dassault Systèmes permettent de promouvoir l'innovation sociale et offrent de nouvelles possibilités d'améliorer le monde réel grâce aux univers virtuels. Avec des ventes dans 140 pays, le Groupe apporte de la valeur à près de 190 000 entreprises de toutes tailles dans toutes les industries.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



CATIA, SOLIDWORKS, SIMULIA, DELMIA, ENOVIA, GEOVIA, EXALEAD, NETVIBES, 3DSWYM et 3D VIA sont des marques déposées de Dassault Systèmes ou de ses filiales aux USA et/ou dans d'autres pays.

Job description

Présentation de l'équipe dans laquelle sera intégré(e) l'apprenti(e) :

L'iVLab (Laboratoire d'immersion Virtuelle - Immersive Virtuality Lab en anglais) est un laboratoire d'innovation dont la mission consiste à explorer la valeur et les usages de nouvelles formes d'expérience utilisateur, en particulier quand le corps est fortement couplé avec l'expérience (réalité virtuelle, réalité augmentée, capture et reconnaissance de gestes et mouvements ...). Il est situé au cœur des équipes qui développent les produits de 3DEXPERIENCE interactive temps réel, et est composé d'experts reconnus du domaine, tant d'un point de vue technologique que de l'expérience utilisateur (UX).

Outre la mission d'innovation, l'iV Lab déploie des expériences clé en main pour les événements internes et externes du groupe en collaboration avec les équipes industries et de Marketing expérientiel, offrant aux étudiants une très bonne visibilité dans le groupe sur un domaine en forte croissance.

Mission(s) de l'apprenti(e) :

De part son rôle stratégique dans un groupe majeur, l'iV Lab est en mesure d'expérimenter très tôt des nouveaux périphériques issus du programme de partenariat de technologies émergentes (<http://www.3ds.com/partners/find-a-partner/technology/0/0/0/0/0/Emerging%20Technology/>) de Dassault Systèmes ou de pré-commandes.

L'apprenti(e) utilisera un ou plusieurs périphériques pour découvrir et partager l'intérêt qu'ils peuvent représenter pour les offres du groupe.

Le livrable clé étant une ou plusieurs expériences dont l'utilisabilité de l'expérience utilisateur sera exemplaire.

Celle-ci sera bâtie avec les outils de création d'expérience 3D comme 3DVIA Studio, avec le support actif des équipes de développement de la plateforme.

Candidate's profile

Etudiant(e) préparant un diplôme de niveau Bac+3 à Bac+ 5

Spécialité(s) / Option(s) souhaitée(s) : Ingénieur Informatique et/ou designer spécialisé en Réalité Virtuelle.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Compétences techniques attendues / ou souhaitées :

- Connaissance des fondamentaux de l'interaction 3D et de réalité virtuelle : l'homme dans la boucle capable d'agir et percevoir avec l'expérience 3D.
- Maîtrise d'outils de programmation d'expérience virtuelle 3D type 3DVIA Virtools, 3DVIA Studio, Unity 3D
- Bonne connaissance en programmation C++.
- Expérience dans la réalisation de projets de réalité virtuelle, réalité augmentée ou autre iV.

Qualités professionnelles attendues / ou souhaitées :

- Motivé(e), autonome, capable de communiquer avec aisance.
- Passionné(e) de « User Experience », d'IHM et autres sujets connexes.
- Curieux(se), créatif(ve), ouvert(e).

Type of contract

Contrat d'apprentissage d'une durée de 1 à 3 ans.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>