



REVERIES

Le bulletin électronique de l'AFRV

21 juillet 2014

Abonnements, remarques, envoi de textes :

laureleroyrv@gmail.com -

alexis.paljic@ensmp.fr

numéro 401

AFRV-CfP	journée de l'AFRV 2014 - Reims image 2014
POSTE	Recruitment of three PhD students on: User Experience Improvement Methodologies for Virtual Experiences chez EON Reality
GDR	GDR INS2I: diffusion du plan d'action ANR 2015
GDR	ANR: résultats de la campagne 2014

AFRV-CfP journée de l'AFRV 2014 - Reims image 2014

<http://reimsimage2014.univ-reims.fr>

Plusieurs communautés scientifiques françaises s'intéressant à des aspects divers de l'image, du multimédia, de la 3D et de l'interaction se sont récemment regroupées au sein du nouveau « Groupement de Recherche Informatique Géométrique et Graphique, Réalité Virtuelle et Visualisation » de l'INS2I du CNRS.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



En 2014, les premières journées scientifiques de ce GDR IG-RV seront organisées à Reims, du 25 au 28 novembre, par l'Université de Reims Champagne-Ardenne.

Ces journées symboliseront ce rapprochement récent en intégrant les manifestations annuelles de ces communautés en un évènement unique Reims Image 2014 regroupant notamment :

- la 27e édition des journées de l'Association Française d'Informatique Graphique (AFIG) et du chapitre français d'Eurographics (EGFR) ;
- la 17e édition du Colloque COMpression et REprésentation des Signaux Audiovisuels (CORESA) ;
- la 9e édition des journées de l'Association Française de Réalité Virtuelle (AFRV) ;
- la réunion annuelle du Groupe de Travail de Géométrie Discrète (GéoDis).

Thématiques

Les thèmes abordés concerneront les développements méthodologiques et les applications innovantes des Sciences et Technologies de la Communication en lien avec l'imagerie, le multimédia et la réalité mixte. Les communications peuvent concerner des recherches de toutes natures : travaux méthodologiques, théoriques ou expérimentaux, développements d'algorithmes, d'outils, de systèmes ou d'applications. Seront particulièrement appréciées les communications s'inscrivant notamment dans les thèmes suivants :

- la synthèse et l'analyse d'images, de vidéos et de données 3D ;
- la modélisation et la compression géométrique ;
- les géométries algorithmique et discrète ;
- la visualisation scientifique et de données ;
- l'animation et la simulation ;
- les réalités virtuelle et augmentée et les nouvelles interfaces ;
- ...

Plénières et sessions spéciales

En complément des spécificités thématiques propres à chacune de ces rencontres, Reims Image 2014 intégrera des séances plénières communes susceptibles de favoriser les rapprochements scientifiques à leurs interfaces. La chaîne « capture du réel / modélisation-reconstruction 3D / édition de modèles 3D / rendu », qu'elle soit déclinée pour des applications en visualisation virtuelle ou en réalité mixte, avec ou sans dimension interactive peut être considérée comme représentative des intérêts du GdR IGRV. Elle comporte plusieurs interfaces entre les différentes communautés dont certains thèmes ont été choisis en séances plénières communes :

- capture et reconstruction 3D du réel ;
- traitement de maillages ;
- rendu temps réel.

Reims Image 2014 sera également honoré par les interventions en session plénière de plusieurs personnalités scientifiques de renommée internationale.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Contact : pour toute information, contacter Laurent Lucas (laurent.lucas@univ-reims.fr).

Informations générales

Ces journées communes AFIG, AFRV, CORESA et GéoDis seront organisées cette année à Reims par le CReSTIC et la Maison de la Simulation de Champagne- Ardenne les 25 (Journée Jeunes Chercheurs), 26, 27 et 28 novembre 2014. Ces Journées seront l'occasion de présenter les dernières avancées produites par les laboratoires et les entreprises françaises.

Appel à communications scientifiques

Nous invitons plus particulièrement les doctorants et les jeunes chercheurs ou enseignants-chercheurs à contribuer à la partie scientifique de ces journées. Les travaux proposés doivent être novateurs et s'inscrire dans l'un des domaines indiqués page 5 de cet appel. Toute proposition de communication comprendra obligatoirement un titre ainsi que le nom des auteurs avec leurs coordonnées (adresses postale et électronique, ...).

Format et actes

Afin d'homogénéiser les contributions, le format à utiliser pour les soumissions est celui proposé par le comité de la "Revue Électronique Francophone d'Informatique Graphique". Une description complète et les fichiers associés (LaTeX) peuvent être trouvés sur le site Reims Image 2014 à l'adresse suivante :

<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/soumissions/consignes-aux-auteurs/>.

Les soumissions doivent se conformer aux modalités spécifiées par chaque appel pour être intégrées dans les actes de Reims Image 2014 (d'un court résumé de 1 page A4 avec de préférence une illustration pour les présentations de laboratoires ou d'entreprises dans le cadre de l'AFRV par exemple jusqu'à 10 ou 12 pages pour un article complet ou un état de l'art).

Dépôt

Les soumissions seront effectuées de manière électronique, exclusivement en format pdf.

Le site de dépôt est le suivant : <http://reimsimage2014.univ-reims.fr/openconf/openconf.php>.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Règle de sélection

Bien qu'il n'y ait pas de comité de lecture global, les organisateurs avec les associations partenaires se réservent le droit d'accepter ou de refuser des contributions selon les critères suivants (sans exclusivité) en lien avec les usages des différentes communautés :

- le lien avec les thématiques représentées par l'AFIG, l'AFRV, CORESA ou GéoDis ;
- le nombre de soumissions.

Dates importantes				
	AFIG	AFRV	CORESA	GéoDis
Ouverture des soumissions	1 juin 2014			
Fermeture des soumissions	19 sept. 2014	19 sept. 2014	27 juin 2014	19 sept. 2014
Notifications			19 sept. 2014	26 sept. 2014
Envois définitifs			6 oct. 2014	
Journées	26 au 28 nov. 2014	26 au 28 nov. 2014	26 et 27 nov. 2014	26 nov. 2014

Appel à démonstrations

Nous vous proposons de participer à l'espace de démonstration en exposant une application que vous souhaitez mettre en avant. Le coût est modeste (500€ HT) pour un espace d'environ 6 m² sur lequel vous disposerez pour la durée des journées d'une table et d'une prise électrique pour installer votre équipement.

L'espace réservé au forum industriel s'étend sur plus de 400 m². Il offre à ceux qui le désireront la possibilité de travailler en environnement lumineux contrôlé.

Contact : pour toute proposition ou question, contacter Sylvia Chalençon-Piotin (sylvia.chalencon@univ-reims.fr).

Localisation

Ces journées se dérouleront au Centre des congrès de Reims, à deux pas de la gare centrale et du cœur historique de la ville, des hôtels, magasins et restaurants. Le centre-ville est desservi par un

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



réseau de bus et de tramway reliant notamment le centre de congrès et les deux gares de Reims (centrale et Champagne-Ardenne TGV).

Le Centre des congrès propose, sur 15 000 m², un équipement high-tech dans un cadre exceptionnel. Construit par l'architecte Claude Vasconi, sous la forme d'un bateau amarré sur le canal, il se dresse dans un parc de 5 hectares et met à disposition 2 salles de conférence (720 et 350 places), 13 salles annexes, un espace d'exposition modulaire de 2 500 m², ainsi que 2 restaurants pouvant accueillir 1 000 invités.

Le parking au sous-sol du Centre des congrès qui compte 228 places sera accessible durant ces trois jours pour un forfait unique de 20€ TTC par véhicule. Cette solution est sans doute la moins coûteuse pour ceux d'entre vous qui viendraient à Reims en voiture.

Modalités AFRV

Appel à contributions

Les 9èmes journées de l'Association Française de Réalité Virtuelle, de Réalité Augmentée, de Réalité Mixte et d'Interaction 3D (AFRV), se dérouleront en conjonction de Reims Image 2014. Ces journées, qui débuteront le lendemain de la journée jeunes chercheurs seront dédiées à des exposés scientifiques, des ateliers, des présentations industrielles et des présentations de laboratoires.

Appel à présentations de laboratoires

Si vous souhaitez présenter votre équipe de recherche, veuillez contacter François Guillaume (francois.guillaume@airbus.com) avant le vendredi 19 septembre 2014.

Ces présentations sont exclusivement réservées à des nouveaux laboratoires qui n'auraient pas déjà fait une présentation aux précédentes journées de l'AFRV ou bien à des laboratoires présentant des activités résolument nouvelles.

Appel à présentations d'entreprises

Comme lors des éditions précédentes, nous sommes particulièrement intéressés par des présentations des entreprises qui ont pour objectifs de :

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- donner l'occasion à des industriels qui ont franchi l'étape de réflexion et se sont engagés dans l'utilisation des technologies de la réalité virtuelle ou de la réalité augmentée de faire un premier retour d'expérience utile pour leurs confrères et d'exprimer leurs attentes en termes de nouvelles solutions en direction des laboratoires et instituts de recherche.

- définir de nouveaux besoins industriels en réalité virtuelle faisant émerger des pistes d'innovation et de recherche ambitieuses : bâtiment, urbanisme, marketing amont et aval, production, management, etc.

Contact : pour toute proposition d'intervention ou demande de renseignements, n'hésitez pas à contacter Indira Thouvenin (indira.thouvenin@utc.fr) ou François Guillaume (francois.guillaume@eads.net) et à consulter le site de l'AFRV : <http://www.af-rv.fr>

Appel à sujets pour les ateliers thématiques

Depuis plusieurs années, lors des journées de l'AFRV sont organisés des ateliers thématiques (plusieurs ateliers en parallèle). Nous sollicitons la communauté pour des idées de thèmes qui pourraient être abordés pour les journées 2014.

Le format est relativement simple pour chaque atelier (environ 2h). Nous cherchons :

- un animateur connaissant très bien le sujet, capable d'effectuer une introduction avec des transparents balayant le sujet (problématique, état de l'art, évolution du domaine, grandes tendances et questions ouvertes). Ce dernier point doit être particulièrement détaillé pour être capable de susciter intérêts et échanges avec les participants (environ 30 personnes par atelier).

- l'animateur peut éventuellement être accompagné de co-animateurs qui abordent des points particuliers ou des visions complémentaires de ceux évoqués par l'animateur principal.

- un membre du CA de l'AFRV accompagne l'animateur pour la partie mise en œuvre et catalyseur d'échanges et de discussions avec les participants (ce membre du CA sera choisi en fonction de sa proximité et de son intérêt par rapport au sujet abordé). Vous pouvez également proposer un thème sans être volontaire pour l'animer.

Contact : pour toute proposition, contacter Alexis Paljic (alexis.paljic@mines-paristech.fr) ou Jean-Louis Vercher (jean-louis.vercher@univmed.fr).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Thèmes pour l'afrv:

Interaction

- interaction 3D, gestuelle et corporelle,
- autres interactions naturelles (activité cérébrale, expressions/regard, ...),
- techniques d'interaction,
- interactions collaboratives,
- interaction en environnement augmenté,
- interaction en mobilité,
- interaction haptique et tactile,
- navigation, sélection, manipulation, contrôle d'applications,
- multimodalité.

Facteurs humains

- présence, immersion, cognition,
- perception, activité sensori-motrice,
- méthodologie d'évaluation,
- analyse des usages RV, RA,
- ergonomie des applications.

Modélisation et simulation

- humain virtuel, avatar, compagnon,
- modèle physique temps réel,
- modèles d'action et de tâches,
- recalage réel/virtuel.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Outils logiciels et méthodes

- modèles de développement et conception d'applications,
- architectures distribuées ou collaboratives,
- simulation temps réel.

Technologies pour la RV, la RA et la RM

- interfaces haptiques, tactiles, audio, olfactive, ...
- interfaces multimodales et multi-sensorielles,
- interfaces tangibles,
- projection, stéréoscopie, auto-stéréoscopie, HMD, see-through.

Applications et usages

- conception industrielle,
- prototypage virtuel, revue de projets,
- santé, rééducation,
- patrimoine, archéologie,
- bâtiment, architecture, urbanisme,
- formation,
- jeux vidéo,
- calcul scientifique.

Pour voir le call for paper dans sa totalité, notamment les modalités des autres associations, rendez-vous sur <http://www.af-rv.fr/index.php/2014/05/05/afrv-cfp-journee-de-lafrv-2014-reims-image-2014/>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



POSTE Recruitment of three PhD students on: User Experience Improvement Methodologies for Virtual Experiences chez EON Reality

EON Reality, the world's leading provider of Virtual Reality software, systems, and applications, and Arts et Metiers ParisTech, Presence & innovation team today announce they will be recruiting three students for their combined Virtual Reality R&D endeavor.

With the ambition to study the improvement conditions that in the future will define the immersive Virtual Reality experience.

These doctoral theses (PhD diploma) will be in Laval, France, one of the worlds leading academic and entrepreneurial hubs for Virtual Reality / Augmented Reality, they will be three year contracts, and will provide access to leading resources and data in the field, the scientific supervision will be run by Simon Richir (MEng, PhD Professor) of Arts et Metiers ParisTech.

Three complementary challenges will be conducted, on the following subject matter:

Thesis 1: Determine the set of factors that can influence the user experience, and the mechanisms of interaction among these factors in immersive systems;

Thesis 2: Formalize and evaluate a methodology to design systems (hardware) that promote Virtual Reality User Experience;

Thesis 3: Formalize and evaluate a methodology for co-creating 3D interactive content that fosters User Experience.

These three doctoral theses (PhD diploma) will begin simultaneously, each is focused on one research issue among those outlined above. The work will be done in Laval (France) at the heart of the Virtual Reality international pole (www.laval-virtual.org) where Eon Reality just created its global edutainment hub.

Thesis 1: Determine the set of factors that bear influence the user experience, and the mechanisms of interaction among these factors in immersive systems;

These factors will be determined and classified into 3 types: Virtual Reality system factors, factors related to 3D content and factors related to the use of 3D content within the Virtual Reality system. The aim of this research is to advance knowledge about the induction process of the Presence and User Experience. The contributions of this work may in particular allow characterizing the User Experience from specific and measurable factors.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Thesis 2: Formalize and evaluate a methodology to design systems (hardware) that promote Virtual Reality User Experience;

The aim of thesis 2 is to formalize and evaluate a methodology for designing Virtual Reality systems from the factors that influence user experience (Virtual Reality system factors and factors related to the use of 3D content within the Virtual Reality system). Research experiments will be carried out using EON Reality systems, such as the iDome or the iCube.

Thesis 3: Formalize and evaluate a methodology for co-creating 3D interactive content that fosters Virtual Reality User Experience.

Determine the best set of 3D content factors that enhance the immersive Virtual Reality experience and factors that influence the use of 3D content within the Virtual Reality system. Research experiments will be carried out using applications and 3D and content produced by EON Reality as well as hardware (both in Laval and globally).

All three thesis will collaborate, and cross fertilize each other, aiming to produce a comprehensive global integrated methodology.

The global methodology developed in the context of this research may become an integrated methodology in the development of EON products and will allow the company to optimize its future development projects.

Profile of PhD candidates

The three Phd students will form a multidisciplinary and complementary team. They will work together both in the lab and in the company. They can be French or come from another country. They are graduates of a Master or equivalent. They'll benefit from a 3 years contract from Arts et Metiers ParisTech (Thesis #1) or from Eon Reality (Thesis #2 & #3). One thesis will be financed by Arts et Metiers ParisTech, Presence & innovation team, LAMPA Lab EA1427 (Thesis 1), and two theses will be financed by EON Reality under the CIFRE procedure (Theses 2 and 3).

For the Thesis #1, we are searching for an engineer or Master graduate with expertise in ergonomics / psychology or equivalent.

For the Thesis #2, we are searching for an engineer or Master graduate with expertise in electronic and mechanical engineering or equivalent.

For the Thesis #3, we are searching for an engineer or Master graduate with expertise in Virtual Reality and 3D modeling or equivalent.

An experience in Virtual Reality or Augmented Reality or videogaming would be appreciated.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Contact

If you are interested by one of these subjects, please send a motivation email & your CV to Yann Froger, EON France director, Jan Kjallstrom, VP Product Development, Simon Richir, Professor at Arts et Metiers ParisTech, via phd.laval@eonreality.com

Important dates

Submissions open till September 15th

Phd could start on October 2014

GDR INS2I: diffusion du plan d'action ANR 2015

Bonjour à tous,

L'ANR vient de publier son plan d'action 2015 et son appel à projets générique. Pourriez-vous diffuser cette annonce dans vos GDR? Merci d'avance.

J'ai repris la liste des responsables des GDR INS2I d'il y a 18 mois. Désolé s'il y a eu des changements; pourriez-vous faire suivre cette demande à vos successeurs?

Par ailleurs, notez que les résultats de l'appel générique 2014 sont prévus le 18 juillet. Voir les détails sur <<http://www.agence-nationale-recherche.fr/>>.

Luc.

L'Agence nationale de la recherche a publié son plan d'action 2015 <<http://www.agence-nationale-recherche.fr/financer-votre-projet/presentation/>>.

Il inclut pour la deuxième année consécutive un appel à projets générique <<http://www.agence-nationale-recherche.fr/financer-votre-projet/documents/appel-detail0/appel-a-projets-generique-2015-2015/>>.

Il s'agit du principal appel à projets de l'exercice budgétaire 2015. Il est ouvert à toutes les disciplines scientifiques et à tous types de recherche, depuis les projets les plus académiques jusqu'aux recherches appliquées menées dans le cadre de partenariats avec des entreprises et notamment les PME et les TPE.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Les champs scientifiques et thématiques ciblés par cet appel à projets, les instruments de financement mobilisables et les modalités d'évaluation des projets sont décrits en détail dans le plan d'action 2015 de l'ANR.

Dates clés :

Clôture pour le dépôt des pré-propositions : 16 octobre 2014, 13 heures (heure de Paris)

Clôture pour le pré-enregistrement des projets de recherche collaborative - International (PRCI) : 18 novembre 2014, 13 heures (heure de Paris)

Clôture pour le dépôt des propositions détaillées (pour les coordinateurs invités à soumettre une proposition complète) : fin mars 2015

Le plan d'action 2015 de l'ANR s'inscrit dans un cadre fixé au niveau français par l'Agenda stratégique "France Europe 2020" et la Stratégie nationale de recherche, ces textes étant eux même en cohérence avec la structuration du programme cadre européen Horizon 2020.

Le plan d'action 2015 est ainsi construit en cohérence avec la SNR. Il intègre les priorités exprimées par les ateliers mis en place pour élaborer la SNR, et tient également compte des contributions des Alliances - Allenvi, Allistene, Ancre, Athena, Aviesan -, du CNRS et des ministères concernés (ministères en charge de la Recherche et Enseignement supérieur, de l'Agriculture, de l'Ecologie, de la Santé, de l'Industrie, de la Défense, des Affaires étrangères, de la Culture, et de l'Education nationale).

Quatre composantes, neuf défis

Le plan d'action 2015 est constitué de quatre composantes connectées, dotées d'un budget et d'une gouvernance propres :

- Grands défis sociétaux
- Aux frontières de la recherche
- Construction de l'Espace européen de la recherche et attractivité internationale de la France
- Impact économique de la recherche et compétitivité

La composante grand défis sociétaux reprend les neuf enjeux identifiés dans l'agenda stratégique "France-Europe 2020" :

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



1. Gestion sobre des ressources et adaptation au changement climatique
 2. Energie propre, sûre et efficace
 3. Stimuler le renouveau industriel
 4. Vie, santé et bien-être
 5. Sécurité alimentaire et défi démographique
 6. Mobilité et systèmes urbains durables
 7. Société de l'information et de la communication
 8. Sociétés innovantes, intégrantes et adaptatives
 9. Liberté et sécurité de l'Europe, de ses citoyens et de ses résidents
-

GDR ANR: résultats de la campagne 2014

Chers collègues,

Les résultats de la campagne 2014 ont été annoncés par Geneviève Fioraso dans un communiqué publié hier: <<http://www.enseignementsup-recherche.gouv.fr/cid81408/300-millions-d-euros-de-l-a.n.r.-pour-la-recherche.html>>.

Ils sont en ligne sur le site de l'Agence <<http://www.agence-nationale-recherche.fr/>>.

Vous trouverez sur le site de l'Agence les statistiques détaillées de deux phases de l'appel.

Phase 1: <<http://www.agence-nationale-recherche.fr/financer-votre-projet/plan-d-action-2014/donnees/>>

Phase 2: <<http://www.agence-nationale-recherche.fr/financer-votre-projet/plan-d-action-2014/plan-action-2014/>>

L'appel à projets générique 2015 est en ligne: <<http://www.agence-nationale-recherche.fr/financer-votre-projet/documents/appel-detail0/appel-a-projets-generique-2015-2015/>>.

Date limite: 16 octobre

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



<http://www.agence-nationale-recherche.fr/financer-votre-projet/plan-d-action-2014/plan-action-2014/>

Au cours de l'année 2013, l'ANR a conçu en quelques mois, et en concertation avec le ministère chargé de la Recherche, une nouvelle manière de travailler au service de la communauté scientifique. Les points centraux de cette remise à plat sont le regroupement de l'essentiel de l'offre de financement 2014 dans un appel à projets générique unique et la mise en place d'une sélection en deux temps. Aboutissement de ce nouveau processus, les projets sélectionnés pour chaque défi sont en ligne. Ces premiers résultats seront complétés dans un second temps par la publication des résultats relatifs aux projets soumis dans le cadre d'accords internationaux et au titre de l'instrument "réseaux de recherche".

Finalement, 711 projets sont sélectionnés et seront financés par l'ANR au titre de l'appel à projets générique du Plan d'action 2014. Ils se répartissent ainsi :

- Défi "Gestion sobre des ressources et adaptation au changement climatique" : 52
- Défi "Energie propre sûre et efficace" : 48
- Défi "Stimuler le renouveau industriel" : 84
- Défi "Santé et bien-être" : 236
- Défi "Sécurité alimentaire et défi démographique" : 36
- Défi "Mobilité et systèmes urbains durables" : 22
- Défi "Société de l'information et de la communication" : 105
- Défi "Sociétés innovantes intégrantes et adaptatives" : 35
- Défi "Liberté et sécurité de l'Europe et de ses citoyens" : 11
- Défi "de tous les savoirs" : 82

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>