



# REVERIES

## Le bulletin électronique de l'AFRV

29 septembre 2014

Abonnements, remarques, envoi de textes  
: [laureleroyrv@gmail.com](mailto:laureleroyrv@gmail.com) -  
[alexis.paljic@ensmp.fr](mailto:alexis.paljic@ensmp.fr)

numéro 406

AFRV	<a href="#">Forum Industriel - REIMS IMAGE 2014 - journée de l'AFRV</a>
POSTE	<a href="#">3D Réalité Augmentée / Réalité Virtuelle Theoris</a>
POSTE	<a href="#">Ingénieur de Systèmes Informatiques (réseau, simulation, calcul, interaction Graphique) chez OVSO</a>

---

### AFRV Forum Industriel - REIMS IMAGE 2014 - journée de l'AFRV

Bonjour,

Dans le cadre de la conférence REIMS IMAGE 2014 (<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/>) un forum industriel permettra à un grand nombre de professionnels de présenter leurs solutions. Cette conférence regroupera en novembre prochain :

- la 27e édition des journées de l'Association Française d'Informatique Graphique (AFIG) et du chapitre français d'Eurographics (EGFR) ;
- la 17e édition du Colloque COmpression et REprésentation des Signaux Audiovisuels (CORESA) ;
- la 9e édition des journées de l'Association Française de Réalité Virtuelle (AFRV) ;
- la réunion annuelle du Groupe de Travail de Géométrie Discrète (GéoDis) ;

*L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.*

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



- la 1re plénière du Groupement de Recherche Informatique Géométrique et Graphique, Réalité Virtuelle et Visualisation (GdR IG-RV) de l'INS2i du CNRS.

L'accès à cet espace de démonstrations est relativement modeste, à savoir 500€ HT, sachant que ce montant vous permettra de disposer d'un stand d'environ 6 m<sup>2</sup> sur lequel vous disposerez pour la durée des journées d'une table et d'une prise électrique pour installer votre équipement mettant en avant l'application ou la technologie que vous souhaitez.

Dans l'optique d'une réponse positive, nous vous serions reconnaissants de nous faire parvenir votre logo ainsi qu'une description de ce que vous présenterez sur le stand (entreprise + technologie) afin d'alimenter au plus vite le site web des journées (<http://reimsimage2014.univ-reims.fr/programme/forum-industriel/>).

Nous restons à votre entière disposition pour répondre à vos questions.

Merci d'avance pour votre retour.

Cordialement, l'équipe Reims Image.

---

## Poste 3D Réalité Augmentée / Réalité Virtuelle Theoris

Dans le cadre du développement de notre activité Technologies 3D Interactives, nous recherchons de nouveaux collaborateurs en CDI possédant un background technique solide en logiciel (C/C++) et plus spécifiquement en informatique 3D temps réel (familier des méthodes mathématiques et de l'algorithmie ad-hoc), maîtrisant les outils et les technologies utilisés dans ce type d'environnement (bibliothèques 3D, capture de mouvement, tracking, traitement d'image, moteur de rendu, casque immersif...).

Une compétence Unity 3D serait fortement appréciée.

Ce candidat participera au développement de systèmes de Réalité Augmentée ou de Réalité Virtuelle pour des grands noms de l'industrie française.

Spécialisée en ingénierie logicielle dédiée à l'industrie, Theoris développe des solutions 3D interactives innovantes, principalement en Réalité Augmentée, pour répondre aux besoins de ses Clients sur des problématiques d'assistance aux gestes industriels, au contrôle qualité, à la revue de design ou encore pour la simulation.

*L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.*

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Ce poste est basé en région parisienne.

En parallèle, nous sommes potentiellement intéressés par les services de Freelance compétents dans le domaine de la 3D et basés en région parisienne.

Merci de transmettre votre candidature à l'adresse suivante : [stephane.cousin@theoris.fr](mailto:stephane.cousin@theoris.fr)

Cordialement.

Stéphane COUSIN

---

## POSTE Ingénieur de Systèmes Informatiques (réseau, simulation, calcul, interaction Graphique) chez OVSQ

Intitulé du poste : Ingénieur de Systèmes Informatiques (réseau, simulation, calcul, interaction graphique)

Grade : Ingénieur d'études ou ingénieur de recherche

Laboratoire : OVSQ

Lieu de travail : Guyancourt

Employeur : UVSQ

### **Contexte :**

Lauréat de l'appel à projets « Equipements d'Excellence 2010 », Digiscope est une infrastructure de visualisation haute performance pour l'interaction collaborative avec des données et des calculs massifs. Ce projet de 22 millions d'euros est coordonné par la « Fondation du Campus Paris-Saclay » en partenariat avec l'Université Paris-Sud, le CEA, le CNRS, INRIA, l'Institut Telecom, l'Ecole Centrale Paris, l'ENS Cachan et l'Université Versailles St-Quentin en Yvelines.

L'objectif de Digiscope est de déployer un ensemble de plateformes de type murs d'images interactifs et salles de réalité virtuelle immersive interconnectées par des réseaux à haut débit et des moyens de téléprésence permettant la collaboration à distance. A terme, le réseau Digiscope intégrera dix équipements de visualisation dans les différents établissements partenaires (voir <http://digiscope.fr>).

La plateforme MIRE (Mur Immersif pour la Recherche et L'Enseignement) est le nœud Digiscope de l'Université Versailles St-Quentin en Yvelines. Cet équipement est intégré à la Plateforme Intégration et Tests (PIT) de l'Observatoire Versailles St Quentin en Yvelines ([www.ovsq.uvsq.fr/pit](http://www.ovsq.uvsq.fr/pit)) situé à Guyancourt (78).

*L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.*

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



MIRE est un système de visualisation multi-écrans permettant une utilisation en tant que mur d'images et en système immersif. Le système va également comprendre un équipement de téléprésence attendu début 2015 Cette plateforme est développée pour soutenir les activités de recherche et d'enseignement de l'OVSQ sur les thématiques suivantes :

- Visualisation et post-traitement de données issues de simulations lourdes
- Prise de décision collaborative
- Support à l'enseignement
- Ingénierie concourante appliquée aux développements spatiaux

MIRE est composé d'un mur d'images constitué de 8 modules de rétroprojection BARCO OLS-721, pour une surface totale de 6m x 1,7m et une résolution totale de 16 millions de pixels, et d'un cluster de 9 PCs équipé de cartes graphiques NVIDIA K5000, dimensionné pour la visualisation de données massives avec utilisation de la stéréoscopie. Le système est également muni d'un dispositif de tracking infrarouge qui permet d'adapter l'affichage au point de vue de l'utilisateur et de lui offrir des possibilités d'interaction intuitive avec le système.

### **Activités :**

L'agent sera référent technique sur la plateforme de visualisation MIRE. Ses tâches principales seront :

- Maintenance, développement et extension de l'équipement de la plateforme, tant au niveau matériel que logiciel.
- Support technique et logiciel pour les applications des utilisateurs scientifiques et techniques de la plateforme en rapport avec les thématiques de l'OVSQ.
- Supervision de l'upgrade du matériel de la plateforme (veille technologique, relation entreprise, suivi des commandes, des sous-traitants, des travaux).
- Interface avec les autres plateformes de visualisation mises en place dans le réseau Digiscope et extension de ces interfaces avec des partenariats extérieurs à Digiscope (déjà mis en place ou à établir).
- Représentant de l'OVSQ au comité technique du projet Digiscope.

Cette activité se déroulera sous la direction technique du responsable de la PIT et hiérarchique de la direction de l'OVSQ. L'agent sera intégré à l'équipe technique de la PIT. A ce titre, il pourra être amené à prendre en charge des activités informatiques pour les besoins propres de la PIT

*L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.*

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



(gestion parc machines et réseau PIT, développements ponctuels associés aux moyens techniques d'intégration et de tests).

### **Profil :**

De formation Bac +5 / Ingénieur(e).

### **Compétences :**

Le profil recherché est un ingénieur ayant une bonne connaissance des techniques et outils en relation avec les thématiques suivantes :

- l'administration de réseaux locaux ou/et étendus et l'administration système locale et/ou à distance (maîtrise de Windows et Linux, MacOS est un plus),
- des langages de programmation orientés interfaces graphiques / techniques d'interaction et d'immersion (ex : Java2D/3D, Open GL, Open GL Performer, Virtool, Cavelib, vtk, scripts, etc.).

L'ingénieur devra également posséder :

- des connaissances de base en calcul informatique (parallélisme, cluster de calcul),
- une capacité d'adaptation, de connaissance générale des outils et techniques de visualisation, d'esprit de créativité afin d'effectuer des développements ou dimensionnements de solutions matérielles et logicielles,
- de bonnes qualités de communicant car il sera l'interlocuteur privilégié de tous les utilisateurs de la plateforme Digiscope à l'OVSQ,
- un esprit de synthèse, une aisance rédactionnelle (reporting, documentation technique) en français et en anglais (lu, écrit, parlé), un goût pour le travail en équipe.

Les compétences suivantes constitueront un avantage :

- connaissance ou intérêt pour les problématiques de visualisation de données scientifiques, maîtrise de logiciels associés (Paraview/Vtk est un plus),
- connaissances approfondies en système Linux type CentOS,
- expérience en administration de cluster, maîtrise de l'outil xCat.

*L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.*

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



### ***Candidatures :***

CV et lettre de motivation à envoyer par email uniquement à :

Jean-Luc Maria

Responsable PIT OVSQ

jean-luc.maria@uvsq.fr

01 80 28 51 77

---

*L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.*

*Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>*

*Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>*